（2007）京新出报刊增准字第（128）号

Popsoft

2007

大众软件

ISSN 1007-0060

www.popsoft.com.cn

中■应用和■乐的第一选择

增刊

《魔兽世界—燃烧的远征》高级典藏图文指导全书



随刊赠送
《魔兽世界——燃烧的远征》
大幅外域全图

最新3D制作外域副本地图，新视角，新感受

资料篇新要素导引

更新天赋评点

新势力、新种族、新盟友介绍

德莱尼人、血精灵、沙塔斯城三大新增主城全图

新副本地图大全

60～70级生产技能一览

新势力声望奖励全接触

《魔兽世界——燃烧的远征》

高级典藏图文指导全书



《大众软件》编辑部



主管单位：中国科学技术协会
主办单位：中国科学技术情报学会
编辑出版：大众软件杂志社
名誉社长：高庆生
社　　长：宋振峰
总　　编：宋振峰

执行主编：王晨
编 辑 部：田震（主任）　答笛（副主任）
栏目编辑：杨文韬 汪澎 任然 余蕾 杨立
何先进 朱良杰 李卓
专题记者：汪铁　李刚　祝佳音
责任编辑：汪澎 杨文韬
电　　话：010-88118588-1200
传　　真：010-88135594
通信地址：北京市海淀区亮甲店130号
恩济大厦5层
邮政编码：100036

广 告 部：高建京（主任）
李怀颖（副主任）　李友斌　邹楠
电　　话：010-88118588-8800
传　　真：010-88135623
发 行 部：陈志刚（主任）闫海娟 韩灵合
电　　话：010-88118588-1602
传　　真：010-88135614

平面设计：平龙飞 汤瑛 张子祚
印　　刷：香河华林印务有限公司

刊　　号：ISSN 1007-0060 / CN11-3751/TN

邮发代号：82-726
读者俱乐部：010-88118588-8000
广告许可证：京海工商广字第8068号
出版日期：2007年5月30日
零 售 价：人民币29.8元

（2007）京新出报刊增准字第（128）号

燃烧远征

更新天赋

副本攻略

生产技能

声望奖励







燃烧远征

《燃烧的远征》无论如何也不能算一款新游戏了，因为美服已经开通了很久，有相当的玩家已经在美服或台服体验了这款游戏。不过我相信，没有机会先行体验资料片的玩家是大多数，因此，有必要对“燃烧的远征”简要介绍一下。

本部分内容大致分为以下几块，都是针对玩家初玩“燃烧的远征”时可能会遇到的问题准备的。

首先是对“燃烧的远征”的一个概述，告诉你在这个资料片中，你将遇到些什么？和《魔兽世界》本身相比，资料片有什么创新和改变。接下来的内容是针对游戏中窗口界面的详细解说，虽然我相信大家都是《魔兽世界》的资深玩家了，不过对于“燃烧的远征”在窗口界面上的改进，还是需要特别关注一下。

“燃烧的远征”中新增的两个种族的主城，结构都算不上太复杂，不过新来乍到的可能还是会迷路，所以我们特别制作了这两个主城的详细地图，在地图上标明每个职能NPC（训练师、商人等）及其他职能地点（旅馆、银行等）的位置，方便大家查询。另外作为外域中极为重要据点的沙塔斯城，我们也让它享受了同样的待遇。

总之，希望大家看过本部分后，已经对资料片有基本的了解，可以专心地去享受这款游戏。



《魔兽世界》的第一个资料片“燃烧的远征”无论如何也不能算一款新游戏了，因为美服已经开通了很久，有相当的玩家已经在美服或者台服体验了这款游戏。不过我相信，没有机会先行体验资料片的玩家是大多数，因此，有必要对“燃烧的远征”简要介绍一下。

外域

外域，像一个天文名词，一上来给人的感觉应该是很大，但我要告诉大家的是——外域真的很小，真的！

外域只有7块地图，大家还记得卡利姆多和东部大陆有多少块地图吗？都有20块以上。

另外的问题是飞行坐骑，即使是只提速60%的飞行坐骑，实际上大多数情况下要比千G马快，为什么呢？因为两点之间要飞着走基本可以走直线，要跑着走就有“有路没路，有怪没怪”这种说法了，绕多远要看情况。等有了提速280%的飞行坐骑，那感觉更是刚起飞好像就要到了。说这些只是想告诉大家，有了飞行坐骑的方便和快捷，地图显得更小了。顺便说一下：目前穿越黑暗之门的条件是等级达到58级而不是大家想象中的60级。

如何选择？

先把自己60级的角色练到70级？还是先体验一下血精灵或德莱尼这新种族？

这确实是个问题，但也确实不是个问题。

为什么说这确实是个问题呢？因为每个玩家都会考虑它，为什么说这不是个问题呢？因为基本上所有玩家的答案都是——双管齐下，两边都不耽误交替着练。

新种族

新种族指联盟方的德莱尼人和部落方的血精灵。

德莱尼人的新手区域在卡利姆多西北、泰达希尔西南，有船只连通到黑海岸。

德莱尼人可以选择萨满祭司职业。





血精灵的新手区域在东部大陆的最北方（东瘟疫之地向北），可以从主城银月城传送到幽暗城。

血精灵可以选择圣骑士职业。

顺便说一下：血精灵并不像想象中的那么美形，而德莱尼人看起来还真的不错。

60→70

从60级到70级，玩家们的主要时间是在外域度过的，那时候纳克萨马斯这种地方还有没有人去，完全没法预料。

外域的7块地图，依黑暗之门展开，西北的虚空风暴和西南的影月谷，那是我们70级以后要去的地方。其他五块地图，大概每块地图的级别跨度是3-4级，而且每块地图都风光独特。另外提醒一下，穿越黑暗之门后，门两边有联盟、部落各一个的小型营地，有飞行点应该打开。

地域火半岛

地域火半岛是穿越黑暗之门后首先来到的区域，对应等级大约是58-62级，建议60级以上再去，不过现在找60级的人容易，找58级的人难了。地域火半岛的地貌和黑暗之门另一侧的诅咒之地区别并不很大。半岛上的荣誉堡和萨尔玛是有声望阵营，有不少好东西，是联盟和部落在此的主要活动场所，除此之外，联盟和部落在半岛上还各自有一个营地，分别位于西北和西南方。

赞加沼泽

由地域火半岛向西，就来到赞加沼泽，对应级别大致是60-63级。对于外域这七块地图来说，赞加沼泽差不多处在中心地带，有四块地图与此相联。在赞加沼泽中，联盟和部落各自有东西两大营地，不过个人认为东部的中立营地赛纳里奥避难所才是此地图的中心所在，它对应着塞纳里奥远征军的声望。西边的孢子村也是一个声望营地，某些生产技能的玩家可能更乐于和他们打交道。

特洛卡森林

特洛卡森林位于地域火半岛之南，对应级别62-65级。在森林中心地带，有联盟和部落的营地各一，但这不







是这张地图的重点，这张地图的重点是沙塔斯城。这是外域唯一一处可以叫作城的地方，在城里PVP是被禁止的，所以这里是部落和联盟玩家的汇集处，也会是外域最繁华的地方。虽然这个地方没有拍卖所，但是有通往艾泽拉斯大陆各大主城的传送门，算是弥补了这个缺陷。还要提醒大家一下，沙塔斯城里势力林立，出门在外可要小心。

纳格兰草原

由赞加沼泽西南出口出去，再往南就到达了纳格兰草原。到了纳格兰草原，你心里大概就只有一个字——美。确实太美了，美得让人震撼，尤其是你骑上飞行坐骑或坐在空中漂浮的小岛上向下看的时候。这里是外域最美的地方，即使在艾泽拉斯大陆也少有地方可与此处相比。

纳格兰草原对应级别64-67级，有联盟和部落的营地各一。不过个人感觉这个地图对部落的意义要大于联盟，尤其是对部落的兽人，来这里体会一下什么是历史什么又是未来，什么是英雄什么是强者。

刀峰山脉

由赞加沼泽向北，就来到刀峰山脉，这里的地貌又为之一变，要说外域这七块地图都是特色明显，不过笔者更喜欢纳格兰草原而对刀峰山脉有恐惧之感。刀峰山脉区域联盟和部落各有两个营地，另外还有一个中立

的营地属于塞纳里奥远征军。刀锋山脉对应级别大致是65-68级。

从该地图的地形地貌，还有对应的级别来看，总感觉此处人气值不足。兽王雷克萨（位于部落方的雷神要塞）是这张地图的重点，他的人气或许能弥补地图人气值的不足。

虚空风暴

虚空风暴位于刀峰山脉的东北方，对应级别68-70，有一个和加基森差不多的中立地精据点，还有个据点属于星界财团，是个声望据点。

到了虚空风暴，才有了真正的到“外域”的感觉，接近70级的玩家少不了要在这里转悠，不过到了70级的玩家也不需在此久留，毕竟还有些英雄难度的副本等待大家去征服。

影月谷

从特洛卡森林向东就是影月谷，对应级别68-70，有联盟、部落营地各一，购买飞行坐骑就在此处。另外还有沙塔斯城中的对立势力奥尔多和占星者的营地各一。

影月谷是伊利丹和燃烧军团的大本营，来到这里的玩家就准备好迎接挑战吧。





天赋

一直调来调去的天赋在资料片中又有了新调整，角色级别升到70级，天赋点也多了10点。由于PVP的存在，各职业的天赋必须保持相对的平衡，想想暴雪也够不容易的，将来再出资料片级别上限调到80级，再多出10个天赋点，平衡性就还得再调……

一般情况下，玩家只需要搞清楚自己主职业的天赋就行了，当然你要8个职业都有练就当我没说。不过你要是公会领导，或者至少是个团队Leader，那么对于各职业的天赋就要普遍研究一下了，然后可以有目的的分配你公会的职业安排，火法要几个、冰法要几个，神牧要几个、暗牧要几个，或者哪个德鲁伊改野德将来当坦克，大致也就是这些。

所谓天赋是死的人是活的，所以每个玩家要做的首先是评估自己的情况，自己所在的服务器是PvP还是PvE？主要针对战场？竞技场？还是副本？或者干脆自己SOLO着玩儿？如果是副本流，那么自己在副本团队里定位又是什么样的？虽说天赋可以洗掉重来，但总这么做荷包也吃不消，所以根据自己的实际情况来选择天赋方案就行了。

副本

“燃烧的远征”中，除了众所周知的Raid副本人数上限由40人降到25人以外，新副本至少表现出两处与原来不同的特点：一是有了英雄模式，这个改变还是很重要的，不知道暴雪是怎么想到这个副本再利用的主意的。说不定哪一天，暴雪把死亡矿井之类的副本全来个回炉，搞个英雄模式出来，把范克里夫由22级调整到72级，只要掉落吸引人，一样有人去打……呵呵，玩笑就开到这儿，其实英雄模式的副本也不是那么好进，进副本和冲声望已经挂起钩来，暴雪的用心不可谓不险恶，看在有好掉落的情况下，就不怪罪他了。

资料片副本的第二个特点是副本群落化，15个五人副本分布在五个副本群内，这些新副本单个看起来显得短



小，路线也不复杂，总体来说的趋势是简单化了，不过这些副本关系“立体化”更强，经常是要求去这个副本杀某个Boss去那个副本拿什么东西，然后才能完成去另一个副本的开门任务（有很多还是要求完成英雄模式下的副本），这也算是提高了难度。这样可以让玩家各取所需，只想要一要的话，有简单的副本（60级就可以去），想迎接挑战，那也没问题……

全新商业技能：珠宝加工

珠宝加工就是从原始矿石中寻找宝石，并将其加工为各种成品的技能。大致来说有两个方向，一个是纯粹的对各种宝石的加工，一个是做项链、戒指和饰品之类的东西。

珠宝加工给人的总体感觉像附魔。说它像附魔主要是因为初期投入巨大，附魔需要大量的装备来拆以冲击能和获得必要的原材料，珠宝加工的原材料是各种矿石、石头和宝石，矿石虽然还算容易采挖，但工程、锻造等同样需要，也算的上紧俏物资，而且珠宝加工需要的矿石量巨大（珠宝匠的探矿技能一次就要消耗5块矿石）。

即使学有所成（至少珠宝加工技能到300以上吧），实际上也很难保证你会有足够的收益。练附魔的是有赚钱的，但大约只限于最早拿到高级配方的那批玩家，现在已经不是靠附十字军配方赚钱的时代了，珠宝加工的情况也是如此，所以不如保持平常心，当是自娱自乐了。

可以制作项链、戒指和饰品也算是珠宝加工的一个亮点。裁缝也好，锻造、制皮也好，在同一个级别上制作出来的物品一般都赶不上打怪掉落或任务奖励物品，而珠宝加工在10级就可以做出戒指，可以说是相当超前的。

竞技场

竞技场系统是暴雪在资料片系统中全新推出的。



两组70级的玩家队伍进入竞技场战斗，把对方全部放翻就算本方获胜。对战可以是2v2、3v3或5v5。组建竞技场队跟组建立公会有些相似之处，一个玩家不可能同时参加两个公会，也不能同时参加两个同类型的战队。也就是说你不能同时参加两个2v2的队伍，但你可以同时是某5v5、某3v3和某2v2队伍的成员。

竞技场最大的特点就在于其排名和积分系统。每周维护的时候根据队伍的等级点来发放竞技场分数，这些分数可用来购买竞技场武器和套装。

系统会自动寻找与己方等级相近的队伍安排比赛，打败排名比自己高的队伍将获得很多等级点，即使痛扁比自己排名低很多的队伍也获利极少，这有些像桥牌、棋类比赛的规则，也相当的合理。

一直以来，游戏圈里都流传着这样一句话——暴雪出品，必属精品，暴雪的每一款单机游戏产品都印证了这句话。《魔兽世界》的成功，把这句话的适用范围扩展到了网游的领域，玩家们在享受“燃烧的远征”带来的乐趣的同时，大概最期待的就是《魔兽世界》第二个资料片的到来吧。







新界面指南

角色窗口

角色窗口显示的属性现在要丰富很多，很多数据不需要再靠插件来统计。这个区域分为两个部分，你可以通过下拉菜单分别改变两个部分显示的属性，分为基本属性、近战、远程、法术和防御5个类别，比如对一名坦克来说，两个部分分别是显示基本属性和防御，在换上DPS装Solo的时候，你可以把它改成基本属性+近战。

浏览这些数据时你会发现两个新的概念，等级和韧性。查看你的装备也不会再看到“装备：使你的法术造成致命一击的几率提高1%”，而是变成了“装备：提高你的法术致命一击等级14”。战斗等级是《燃烧的远征》（TBC）引入的重要概念，它进一步完善了装备的平衡。战斗等级与实际数值或几率的换算是随着你的级别提高而降低的。比如在60级时致命一击等级14可提高致命一击几率1%，但到70级就需要致命一击等级22.08才能提高致命一击几率1%。各种战斗等级的换算表将在各自归属的部分列出。

基本属性包括力量、敏捷、耐力、智力、精神和护甲，跟以前一样，不过当你把鼠标移上去时，可以看到更详细的信息。如力量中多少是本身具有的，多少是物品加成的，这些力量所提高的攻击强度数值和盾牌的格挡值。

近战和远程部分包括相应的武器技能、伤害、速度、攻击强度、命中等级、致命一击几率。

类型	60级	70级	效果
武器技能等级	2.5	3.9	1点武器技能
命中等级	10	15.8	1%命中几率
致命一击等级	14	22.1	1%致命一击几率
加速等级	6.7	10.5	1%加速

法术部分可以看到伤害加成、治疗加成、法术命中等级、致命一击几率、法术穿透和法力回复数值。

类型	60级	70级	效果
法术命中等级	8	12.6	1%法术命中几率
法术致命一击等级	14	22.1	1%法术致命一击
法术加速	13.3	21	1%法术加速

防御部分包括了护甲、防御值、闪躲几率、招架几率、盾牌格挡几率和韧性。

类型	60级	70级	效果
防御等级	1.5	2.37	1点防御
闪躲等级	12	18.92	1%闪躲
招架等级	15	22.4	1%招架
盾牌格挡等级	5	7.88	1%盾牌格挡

其中的韧性是TBC引入的主要针对PvP的属性，你会看到基本上所有的PvP装备都有提高韧性等级。韧性降低敌人对你造成致命一击的几率，同时降低你所受到致命一击的伤害。理论上韧性对坦克也有帮助，比如战士需要490点防御来最大限度地避免受到致命一击的可能，但如



果提高韧性就可以降低要达到这个目的所需的防御值。

等级	韧性等级	效果
60级	25	受到致命一击几率-1%
70级	39.4	受到的致命一击伤害-2%

头衔

在角色窗口的顶部有个下拉菜单可以让你选择要显示的头衔，一般来说可供选择的内容就是你取得过的最高军衔，但如果你在PvP和PvE方面有取得特殊的成就还会有其它的头衔可供选择，比如征服者/审判者——三大战场崇拜，比如甲虫王——服务器上寥寥无几的取得其拉甲虫坐骑的人，比如斗士——竞技场第一赛季在各自赛区名列前茅的少数队伍成员。



声望窗口

当你点击某个派系时可以看到简要的介绍，有时候你可能需要跟中立派系战斗，就可以钩上“战争中”；有些派系的声望你可能毫不关心，就可以把它藏到“不活跃”类别中去；相反的可能某个派系的声望是你正在努力提高的，就可以选择“显示为经验条”，替代你到满级后已经没有用处的经验条。

PvP窗口

PvP窗口分为两个部分，上半部分显示昨天、今天和整个生涯的荣誉点数和荣誉击杀情况，很简洁。下半部分是竞技场的情况，分别是挣得的竞技场点数和你加入的2人、3人和5人三种竞技场队伍的战绩，点击这些队伍还可以看到更详细的记录。

行动条

玩法师等职业的玩家总是有这样的麻烦：升级学到高等级的法术以后得打开法术书——查找并拖放到行动条上替代低等级的法术。现在就简单了，升级后行动条上的法术会自动替换成最高等级的，当然你还是可以把有时候需要用到的低等级法术也放上去。

任务记录

现在任务记录最多可以容纳25个任务。按住Shift再点击任务名称可以在屏幕右侧追踪任务完成情况，更有用的是界面选项中的“允许自动追踪任务”，这样每次你拿到一个任务物品的时候就会自动显示该任务，而一段时间内如果没有拿到新的任务物品则会停止追踪该任务。对于“（队伍）”类型的任务，任务说明里还添加了诸如“建议玩家数量[3]”这样的信息，这样你就不会说花半天时间找来四个人才发现其实某个任务两个人就能完成。

帮助界面

帮助界面的改进很大。现在的帮助界面可以通过关键字搜索，还有列出最常见的一些问题，并随着补丁不断更新和完善。很多你不明白或者不确定的问题在这里都能找到答案，比如团队的战利品掉落是否由ID决定。

延迟条

就连延迟条也有改进。除了显示延迟情况，现在还显示帧率和很实用的插件消耗内存情况，你可以看到哪些插件目前在作用，它们都消耗了多少内存。

钥匙圈

你可能没有注意到这个在你的包包左边的钥匙小图标，而在疑惑你拿到的钥匙跑到哪里去了。现在所有钥匙都可以被放到钥匙圈里，除了个别特殊的“钥匙”，比如进入黑石塔上层的戒指和进入黑龙公主巢穴的项链，不过腾出了那么多的空间已经很值得高兴了，等你发现燃烧远征中要用到的钥匙到底有多少，你就会更感激这个新功能。钥匙圈的容量会自动扩展，装满了就会多出新的格子来，目前最高的容量似乎是32。







地图

现在一个大陆的大地图上会显示所有城镇的方位。

你的头像

右键点击你自己的头像会有几个选择。对于PVE服务器来说，你可以设定PvP的开和关，过去常有这样的问题，你不确定自己是不是已经关闭了PvP，但时间还没有到所以仍然有PvP标记，但如果你用/PvP命令来尝试可能就得多等5分钟，现在就不会了。重置所有副本功能也省去很多麻烦，一个人的话再不用到处求人帮忙，队伍的话也不需要改变队长解散队伍再重新组队了，不过要注意副本重置次数的限制还是存在的。普通/英雄模式的切换是打燃烧远征的副本常用的功能，资料片所有新增的5人副本都有英雄模式，跟与副本相关的派系声望达到崇敬后就可以购买英雄模式的钥匙，队长设定成英雄模式后副本的入口会出现骷髅标志，有钥匙的队员就能进入。英雄模式针对70级的玩家设计，难度提高很多，但有很多不错的战利品，而且Boss们会掉落正义徽章可用来交换好装备，另外有些任务要求在英雄难度的副本中进行。

拍卖界面

现在在拍卖所搜索拍品的时候有一个重置按钮，让你可以方便地清空搜索条件进行下一项搜索。拍卖东西时则有个记忆功能，如果你放上去的东西跟上一件一样，它会自动设定成跟上一件一样的起拍价、拍卖时间和一口价，在拍卖多件一样的东西时节省很多时间。

反广告功能

当你右键点击聊天窗口中的人名时有个选项是“举报广告信息”，选择这个选项的同时还会自动屏蔽对方的整个账号，直到你下线。另外，当你收到邮件时也有个举报的按钮，让你方便地举报那些发广告邮件、欺诈邮件的家伙。

宝石镶嵌界面

TBC中引入了有插槽的装备和用于镶嵌的宝石。镶嵌是自己进行的，按住Shift再右键点击有插槽的装备就可以打开镶嵌窗口，你可以看到该装备上几个不同颜色的插槽，把你喜欢的宝石放进去，考虑清楚后，点击“镶嵌宝石”就搞定了。你随时可以重复同样的操作打开这个界面来替换宝石，被替换的宝石会被销毁。宝石的颜色并不一定要符合插槽的颜色，一样会起作用。但是如果你想要激活插槽加成的话，就需要放入颜色相符的宝石。除了三种基本颜色的宝石外，橙色宝石放入红色或黄色的插槽都会吻合，绿色宝石放入黄色和蓝色的插槽都会吻合，紫色宝石放入红色和蓝色插槽都会吻合。此外，有些头部的装备还会有特殊的“变换插槽”，只能放入变换宝石，而且这种宝石还各有不同的要求，镶嵌上去后只有在条件满足时才会生效。比如说坦克常用的“+18耐力和5%几率抵抗击晕”，要求是“需要至少三个蓝色宝石”，就是你身上所装备的所有武器护甲上镶嵌的宝石加起来必须达到这个条件，比如你的护手上镶嵌了两个蓝色宝石，护腿上镶嵌了一个绿色宝石，那么就能达到要求让那个变换宝石激活，因为绿色宝石算作1个蓝色宝石+1个黄色宝石。

团队功能

团队方面的功能吸收了CTRA等插件的优点，团队窗口列出各类职业的总数，也可以把特定的队员或者特定的职业拖出来显示，也可以显示他们的目标，也可以用/RW功能向团队发出警告，也可以检查准备情况。最有用的功能是团队标记，队长/团长/助手可以给任何可以选中的目标加上黄色星星、白色月亮等不同的标志，非常醒目，令分配目标变得非常轻松。

组队工具

组队工具是燃烧远征的重要功能。学会使用这个工具可以很好地帮助你找到合适的队伍/队员。它分为两个部分：寻找队伍和寻找队员。在寻找队伍的窗口，你可以通

过下拉菜单选择副本、团队副本、队伍类型的任务、地区和英雄难度副本五大类型，然后再从第二个下拉菜单中选择具体的副本、任务或区域。总共可以设定三个这样的目标，另外还可以添加注释，比如“我不治疗的！”顶部的“自动加入”选项如果选中的话系统会自动将目标相同的玩家组成一个队伍，有时候职业搭配可能不太合理，很多人因此而觉得这个工具不好，其实只要不选择这个选项，自行挑选合适的队员就好。

寻找队员的窗口供未满员的队伍使用，同样通过两个下拉菜单来选择目标，会列出所有正在找寻相关队伍的玩家，显示出他们的姓名、所在区域、等级和职业，如果你选中了“自动添加成员”选项那么一旦有人加入列表系统就会自动发送邀请，不选中这个选项的话你就可以根据列出的资料来选择适合的队员，通过询问确认后再邀请他加入。

此外，一旦在组队工具中设定了目标，就会自动加入组队频道，你也可以像以前那样使用该频道来寻找队伍或队员。一旦队伍组成就会自动退出组队工具和组队频道。

公会招募频道

你可以在界面设定中选中“自动加入公会招募频道”，这样如果你的角色还没有加入公会，那么进入各大主城的时候你就会自动加入“公会招募频道”，尽管很多人还是偏爱用联网的交易频道来发布各种消息，但有些公会会长还是会使用这个频道来发布招募信息。





浮动战斗信息

卷动战斗信息是很多人都爱用的插件，在角色的头顶上看到伤害、治疗、闪躲等各种类型的战斗信息不但很方便而且感觉很酷，现在燃烧远征集成了这个功能，加入了浮动战斗信息，你可以在界面选项中设定是否使用，以及哪些信息需要显示。

其他设定

界面选项里还有很多实用的设定，比如：

1.保护技能开关：选中后可以避免因为紧张等因素导致误操作而在短时间内连按同一按钮导致使用后又马上取消了技能，比如冰箱等。

2.贴着目标：可以防止因为点中空地而失去所选中的目标，该设定生效时只能通过按ESC或者选择其它目标来取消对当前目标的选择。

3.停止自动攻击：当你切换目标时停止自动攻击，这可以防止你在快速切换目标时无意中打破了变羊、束缚亡灵等控制。

4.自动自我施法：设定后，在你没有选择任何目标或者选中的是地方目标的情况下，你施展的针对己方目标的法术，比如绷带、治疗或增益法术等会对自己施放。

5.飞行中自动解散坐骑：在飞行时开始施法的话会自动解散坐骑，很多时候可以大大提高效率。

6.自动捡拾战利品：以往要按住Shift键再点怪物的尸体才会自动捡起所有的战利品，设定后检查尸体时就会自动捡拾，而按住Shift键再捡的操作相应地变成了不自动捡拾。在Solo的时候省事不少。

7.怪物施法条：原先需要插件实现的功能，设定后可以当怪物施法时会看到施法条，可以及时打断、躲避或采取其它应对措施，不管是PvE还是PvP都非常有用的功能。





德莱尼人



两万五千年前，艾瑞达种族在一个名为阿古斯的世界诞生了。他们是极其富有智慧的种族，并且与魔法有着天然的紧密联系。凭借着这些天赋，他们构建了一个庞大而神奇的国度。不幸的是，艾瑞达的成就引起了萨格拉斯的注意，此时这位黑暗泰坦已经发动了燃烧的远征，而他认为艾瑞达人很适合用来领导他那不断膨胀的恶魔大军。因此，他联络了艾瑞达人的三个主要领袖：基尔加丹，阿克蒙德，以及维伦。为了换取艾瑞达人的忠诚，萨格拉斯给予他们无尽的力量和禁断的知识。

虽然萨格拉斯所给的条件听起来很诱人，但是维伦却对未来有着恐怖的预感。萨格拉斯直言不讳：追随他的艾瑞达人的确可以获得前所未有的知识和力量，但他们也会被转变成为恶魔。维伦看到了燃烧军团的可怕力量，并见证了它给世界带来的毁灭和灾祸。他急忙前去警告基尔加丹和阿克蒙德，但他们对此毫不在意，因为他们已经被萨格拉斯的承诺诱惑了。他们宣誓向萨格拉斯效忠，并因此变成了巨大而邪恶的生物。



萨格拉斯所统御的军队是如此的强大，反抗是根本不可想象的。维伦几乎要绝望了，但他的祈祷却没有白费。一个神秘的存在来到他的面前，向他说明自己是纳鲁种族的一员，纳鲁的目标就是阻止燃烧的远征。他们提议将维伦和其他尚未堕落的艾瑞达人带到安全的地方去。维伦感到非常欣慰，于是他立刻召集了那些不愿追随萨格拉斯的艾瑞达人。他们将自己称为德莱尼——在艾瑞达语中，这是“被流放者”的意思。德莱尼们逃出了阿古斯世界，而燃烧军团紧随其后。基尔加丹认为维伦背叛了他，并因此暴怒不已，发誓要寻遍宇宙的每一个角落，把维伦和那



些德莱尼全部消灭。

燃烧军团对德莱尼人的追杀持续了数千年。德莱尼人拜访了许多世界，并探索了大部分的已知宇宙，为的是找到一处安全的港湾，但燃烧军团也从未放弃过追杀德莱尼人的行动。与此同时，神秘的纳鲁种族赐予德莱尼人以圣光的知识和力量。纳鲁向德莱尼解释道，宇宙中还存在着其他敢与燃烧军团抗争的势力，终有一天，纳鲁会将他们联合起来，成为一支无坚不摧的光明大军。德莱尼人深受感动，并宣誓将信仰圣光，为纳鲁的无私理想而战。最后，维伦和他的德莱尼同胞们定居在了一个遥远而宁静的世界中，他们把这里称为德拉诺，即“被流放者的避难之地”，并在此默默地重建他们的国度。虽然随时面临着被基尔加丹发现的危险，但维伦和德莱尼人安全地度过了几百年的隐居生活。后来，德莱尼人在南部的纳格兰草原地区遇到了信奉萨满教义的兽人氏族，并彼此成为了朋友。他们之间互相尊重，有一些贸易往来，但基本上没有过多的交流。

尽管德莱尼人小心翼翼，但基尔加丹最终还是发现了他们的隐居之地。他研究了这个世界的情况，并对强大的兽人种族产生了兴趣。随即他有了一个计划——让兽人成为替他杀戮的工具。只需要一些时间和手腕，这个计划就可以轻易成功。基尔加丹开始诱惑兽人，首先通过老萨满祭司耐奥祖，然后是他的学徒古尔丹。兽人氏族开始崇尚武力，并联合成为了统一的部落。即便是最睿智的萨满祭司也开始学习术士魔法，并遗忘了他们曾经的信仰。很快，兽人部落就被盲目的狂暴和嗜血吞噬，并开始攻击德莱尼人。血腥的战争持续了接近八年，但最终兽人还是获胜了。尽管德莱尼人有圣光赐予的力量而变得非常强大，不过拥有恶魔之力的兽人更加强大。百分之八十的德莱尼人被屠戮，幸存者全都逃向遥远世界的边缘。

在卡利姆多，一次可怕的大爆炸撕裂了阴霾的天空，巨型空间飞船埃索达从天而降，载着幸存的德莱尼人坠落在卡利姆多大陆西侧的迷雾之海上。所幸埃索达并未被完全摧毁，它的大部分机能以及能量核心仍能正常运转，因此它也理所当然地成为了这个联盟新成员的主城。信奉圣光的德莱尼人打算召集勇士对抗燃烧军团，并阻止他们可怕的燃烧远征。尽管只能依靠勇气和对圣光的坚定信仰来武装自己，德莱尼人仍期望寻找到盟友，并引导他们迎向艾泽拉斯天空之外的命运。

种族特长

宝石切割（被动）

珠宝加工技能提高5点。

纳鲁的赐福（主动）

治疗目标，在15秒内恢复总计50+15/等级点生命值

40码有效距离，1.5秒施法时间，3分钟冷却时间

鼓舞灵气(被动，法师/牧师/萨满祭司专有)

使你和身边半径30码范围内的所有小队成员的法术命中几率提高1%。

英雄灵气(被动，猎人/圣骑士/战士专有)

使你和身边半径30码范围内的所有小队成员的击中目标的几率提高1%。

暗影抗性（被动）

暗影抗性提高10点。

起始区域： 秘蓝岛

主城： 埃索达。处在卡利姆多大陆西北方，东边是黑海岸的奥伯丁港，东北方向是暗夜精灵所在的泰达希尔。埃索达西侧有渡船直达奥伯丁港。

种族坐骑： 雷象

可选职业： 猎人、法师、圣骑士、牧师、萨满祭司、战士

血精灵



血精灵曾经是暗夜精灵的一部分。

一万年前，暗夜精灵就在古卡利姆多大陆上生活了，他们依靠位于大陆中心的永恒之井——一个充满魔法能量的井获得了强大的魔法能量。但是，他们却在女王艾撒拉及其手下高等精灵的领导下无节制的使用着魔法能量，终于引来了燃烧军团的入侵。在那次可怕的大爆炸后，永恒之井毁灭了，幸存的暗夜精灵们在德鲁伊的领导下重新开始了新的生活。但是，他们决定再也不使用魔法。在永恒之井爆炸后，那些幸存下来的上层精灵——艾撒拉女王的仆从却不安分于这些，他们发动了一次叛乱，妄图解除魔法的禁忌，但是他们失败了。作为惩罚，他们被大德鲁伊们流放。



被流放的上层精灵在他们的领导达雷马斯的领导下来到了东边的洛丹伦大陆，并在大陆东北的奎尔撒拉斯地区建立了自己的新王国，为了和以前的暗夜精灵相区别，他们称自己为“高等精灵”。九千年后，阿尔萨斯和他的天灾军团的铁蹄踏开了高等精灵王城——银月城的大门，无数的亡灵军队瞬间毁灭掉了这个曾经繁荣了近万年的精灵王国，并将精灵将军席尔瓦娜斯变成了女妖。阿尔萨斯走后，高等精灵的领地变成了可怕的瘟疫之地。

一小部分幸存的高等精灵逃了出来，他们在血魔法师凯尔撒斯——高等精灵王朝逐日者王朝的最后继承人的领导下开始了复国的工作。作为一名出色的法师，凯尔撒斯小心翼翼地在几近覆灭的联盟中成长。高等精灵对家园的沦陷非常悲痛，为了向死去的同胞表示敬意，他们改称自己为血精灵。当血精灵奋力遏制亡灵天灾的攻势时，他们因为离开了太阳之井这个力量的源泉而备受煎熬。为了缓解手下们与生俱来的对于魔法的饥渴，凯尔撒斯做了件令人无法想象的事情：他接受了他们的高等精灵祖先伸出的援手，怀着找到一个新的魔法力量之源的希望加入了伊利丹和他的那迦部队。残余的联盟领袖谴责血精灵为叛徒，并将他们永远驱逐。走投无路之下，凯尔撒斯和他的血精灵们只得跟随伊利丹来到外域，并帮助他对付典狱官玛维。

追随伊利丹来到外域后，血精灵们一直都希望能够回到艾泽拉斯大陆，回到他们的家乡——奎尔撒拉斯。于是他们回来了，由于曾经受到联盟的猜忌，又由于现在的被遗忘者领袖席尔瓦娜斯便是他们以前的银月将军，他们最终由席尔瓦娜斯的引荐而加入了部落。

种族特长

附魔精通：附魔技能+15点

奥术苦痛：2分钟冷却，沉默8码范围内敌人2秒。另外将法力分流获得的点数每点转化成20点能量/怒气/法力

魔法抵抗：全部魔法抗性提升5

法力分流：从目标身上吸取50法力，并转化成一个奥术能量的BUFF环绕血精灵。可叠加3次。10分钟冷却时间。

从血精灵的种族关系可以看到，血精灵和部落其他种族是“中立”和幽暗城是“友善”

起始区域：逐日岛

主城：银月城，位于东瘟疫之地北方。泰达希尔的南面，黑海岸的西面。即空间飞船的坠落之地。幽灵之地（Ghostlands）类似西部荒野级别区域，被一道焦痕一分为二。幽灵之地的大部份和银月城的半数仍充斥着亡灵天灾。

种族坐骑：鸡蛇兽

可选职业：战士、盗贼、术士、法师、牧师





沙塔斯城

沙塔斯城曾是德拉诺的德莱尼人的都城，它的名字寓意为“圣光之所在”。在燃烧军团挑动兽人向德莱尼发起战争后，这里曾爆发过激烈的战斗。虽然德莱尼人坚守都城，但沙塔斯城还是陷落了。整个城市沦为一片废墟，直到沙塔尔来到这里。沙塔尔之名意为“生于圣光之中”，是一群到外域来截杀燃烧军团的纳鲁人。纳鲁人在沙塔斯城的废墟中住了下来。还有一小群幸存下来的德莱尼祭司在城里的神庙废墟中坚持举行圣礼。随着沙塔尔到来的消息逐渐传开，这些被称为奥尔多的祭司很快重获新生。沙塔斯城的重建工作迅速展开。要不是另一拨入侵者的到来，重建工作很快就能完成了。

这一次，伊利丹的盟友——凯尔萨斯派了一大队血精灵来摧毁这座城市。当血精灵军团跨过大桥时，奥尔多的主教和信徒们也列阵而出。然而意想不到的事情发生了，血精灵们在守军面前扔下了武器。军团的首领，一个名叫沃雷塔尔的血精灵长老冲进圣光穹顶并请求阿达尔接见他。当见到纳鲁人之后，沃雷塔尔跪了下来，并说道：“我曾见过您的幻象，纳鲁人。只有您能够拯救我的族人，我和我的追随者们愿为您效劳。”

纳鲁人接受了这些改名为占星者的投诚者，他们住在沙塔斯城南边的占星者之台。只有那些被占星者接受的人才能进入。奥尔多是圣光的追随者，宽恕和拯救是他们的教义，但他们却无法忘记占星者在凯尔萨斯手下时的所作所为。的确，那些如今侍奉着纳鲁人的法师曾杀死过许多奥尔多的成员。奥尔多的神庙和其他建筑位于沙塔斯城西面的阿达尔高地，从那里可以俯瞰整个城市。神庙作为奥尔多的圣地，只允许那些被接受的人进入。

尽管受到占星者变节的影响，对沙塔斯城的进攻仍没有停歇。不过沙塔斯城没有陷落，与之相反，在纳鲁人的带领下，奥尔多和占星者对伊利丹的“前院”——影月谷发动了成功的突袭。但这两个相互敌视的阵营并却未能够捐弃前嫌，而想要帮助沙塔斯的冒险者们则需要选择与奥尔多或者占星者结盟。当然，无论玩家寻求哪一方的帮助都会引起另一方的不满。



1.骑术训练师、坐骑（雷象）商人
2.飞行点
3.拍卖行
4.银行
5.公会管理员
6.旅店老板、兽栏管理员、信箱
7.战场管理员
8.烹饪训练师、食品商人
9.珠宝加工训练师、珠宝商人
10.钓鱼训练师、渔具供应商
11.萨满训练师
12.蛾商人
13.急救训练师
14.附魔训练师
15.费伦（首领）
16.战场管理员
17.采药训练师、炼金训练师
18.牧师训练师
19.魔法货物商人
20.法师训练师、传送门训练师、魔杖商人
21.圣骑士训练师
22.德鲁伊训练师
23.猎人训练师、弓箭弹药商人
24.毒药盗贼用品商人
25.战士训练师、武器大师
26.工程学训练师、工程学物品商人
27.锻造训练师、采矿训练师、锻造商人
28.防具商人
29.武器商人
30.剥皮、制皮训练师
31.裁缝训练师、裁缝用品商人
32.那鲁之座
33.杂货商人、背包商人
34.魔法货物商人



1.铠甲商人
2.盾牌商人
3.公会注册员
4.魔兽传送魔导师
5.暴风之眼特使
6.银行
7.珠宝设计训练师
8.珠宝商人
9.急救训练师
10.邮箱
11.拍卖行
12.银行
13.邮箱
14.初中级钓鱼训练师
15.钓鱼商人
16.旅店
17.盗贼训练师
18.盗贼商品供应商
19.猎人商品供应商
20.武器商人
21.战场大厅
22.猎人商品供应商
23.兽栏管理员
24.猎人训练师
25.工程训练师
26.工程商品供应商
27.锻造训练师
28.锻造供应商
29.采矿训练师
30.采矿供应商
31.恶魔训练师
32.术士训练师
33.魔法货物商人
34.魔杖商人
35.草药训练师
36.草药商人
37.中高级附魔训练师
38.附魔材料商人
39.邮箱
40.裁缝商人
41.裁缝训练师
42.部落布匹军需官
43.布商
44.包商
45.邮箱
46.锤类武器商人
47.武器商人
48.拍卖行
49.杂货商
50.斧子商人
51.锁甲商人
52.剑商人
53.魔法商人
54.杂货商



1.萨塔人造物品守护者、萨塔传家宝守护者
2.大宝石设计师、宝石设计供应商、法杖商
3.光明看护者艾德伊恩
4.兽栏管理员（屋外）、旅馆老板、食物和饮料商人
5.魔杖商人、剑商
6.门口：行政官菲雅兰
　屋后：酒商、施法材料商、附魔供应商
　下层：萨塔人造物品守护者、萨塔传家宝守护者、中级附魔师
　上层：高级附魔师、专家级附魔师、大师级附魔师、大附魔师、预言者沃兰索
　楼顶：传送门训练师
7.法杖商、杂货商
8.门口：商人、匕首商人、宝石设计供应商、兽栏管理员
　屋内：旅馆老板
9.占星者军需官、占星者碑铭、银行职员
10.从左到右依次有：杂货商、面包商、贫民窟军需官、附魔供应商、厨师、烹饪供应商、水果商、锻造供应商、施法材料商、工程学供应商、令人惊异的护身符、裁缝供应商、月布专家、魔焰专家、暗纹专家、大剥皮师、商人、大制皮师、制皮供应商
11.部落战场军官、竞技场军官
12.铸甲师、武器锻造师
13.酒保、盗贼学院经营者
14.风之贸易者拉斯瑞
15.联盟战场军官
16.医师
17.鱼商
18.剑刃武器商
19.上层：毒药商
　下层：炼金术供应商、大炼金师
20.奥尔多军需官、奥尔多碑铭、银行职员
21.飞行管理员
22.铁炉堡传送门、暴风城传送门、达纳苏斯传送门
23.传送门训练师、银月城传送门、艾达索尔传送门
24.奥格瑞玛传送门、雷霆崖传送门、幽暗城传送门



更新天赋

天赋从游戏之初就一直在调整，开始是一个职业一个职业的调，到后来是所有的都调。等级上限升至70级后，多出来的10个天赋点使得各职业的天赋树都发生了比较大的变化，天赋结构由原来的7层变成了现在的9层。

但仔细观察，就不难发现，各职业的前5层天赋变化极小，变化主要来自6到9层。不过俗话说万变不离其宗，在总共61点的天赋中，在花费至少41点出了一系的终极天赋后，剩下的不到20点依旧无法加出至少要21点才能出的重要天赋（比如法师冰系中的冰棺材），这和原来的情况并没有两样。

这里，我们并没有给出具体的天赋配点方案，因为我们觉得至少在目前的情况下，这样做是没有必要的。对于熟知《魔兽世界》的老玩家来讲，“燃烧的远征”中的这点改变实在不能造成什么困难。相对地，我们给出了新老天赋的对照图，并对新增天赋进行了解说和点评，重点突出“区别”二字，让大家在面对新天赋时心中有数，可以根据自己在SOLO或副本中的各种要求来灵活调整自己的天赋。

在本部分的最后，我们将给出从60级到70之间各职业可能会学会什么样的新法术、技能，还有就是旧法术有什么样的调整和改变，以备玩家们查询。



武器系

第一层

强化英勇打击 3/3级
使你英勇打击消耗的怒气降低1/2/3。
偏斜 5/5级
使你的招架率提高1/2/3/4/5%。
强化撕裂 3/3级
使你割裂的伤害提高25/50/75%。

第二层

强化冲锋 2/2级
使你冲锋提供的怒气提高3/6。
钢铁意志 5/5级
使你抵抗昏迷和魅惑的几率提高3/6/9/12/15%。
强化雷霆一击 3/3级
雷霆一击消耗的怒气降低1/2/3，同时雷霆一击所造成的伤害和减速效果提高40/70/100%。

第三层

强化压制 2/2级
压制的致命一击提高25/50%。
愤怒掌控 1/1级
每3秒获得1点怒气。
重伤 3/3级
致命一击后使目标流血，在12秒内造成武器平均伤害的20/40/60%。

第四层

双手武器专精 5/5级
双手武器造成的伤害提高1/2/3/4/5%。
穿刺 2/2级
(需要3点重伤)
所有技能的致命伤害提高10/20%。

第五层

长柄专精 5/5级
长柄类武器造成致命一击的几率提高1/2/3/4/5%。
横扫攻击 1/1级
激活后，下5次攻击会对目标临近的单位造成伤害。
锤类武器专精 5/5级
锤类武器有1/2/3/4/5%几率在击中目标后造成3s昏迷，并产生2点额外怒气。
剑类武器专精 5/5级
剑类武器有1/2/3/4/5%几率获得一次额外攻击。

第六层

武器掌握 2/2级（新）
使你所有武器技能提高2/4，并使你你抵抗缴械的几率提高50%/100%。
TBC新增天赋。武器系一般用于PK，武器技能意义不大，抵抗缴械才是最为重要的，没有武器大部分技能无法适用，只能干瞪眼。这个天赋

基本必点。

强化断筋 3/3级

断筋有5/10/15%的几率令目标定身5秒。

强化戒律 3/3级（新）

使你的反击风暴/盾墙/鲁莽的冷却时间减少4/7/10分钟。持续时间提高2/4/6秒。

TBC新增天赋。减少冷却时间在副本中可以更频繁使用这些大招。增加持续时间在PVP也有价值。

第七层

血之狂乱 2/2级（新）

你的割裂和重伤使目标所受的所有近身物理伤害提高2/4%。

TBC新增天赋。副本提高DPS的天赋，不过TBC副本近战较少，因此这个天赋意义不大。PVP更是没有意义。

致死打击 1/1级

一次邪恶的攻击，对目标造成武器伤害外加85点伤害，同时使目标所受到的所有治疗效果降低50%，持续10秒不同级别的致死打击附加伤害：

复苏之风 2/2级（新）

当你被晕眩、昏迷或定身后，将在10秒内获得10/20怒气，并恢复5/10%的生命值。

TBC新增天赋。PVP极优秀的天赋，在战士被控制时不再任人宰割，反而能增强能力，让对手控制也愁，不控制也愁。PVE也有一定用处。



战士武器系新天赋



战士武器系旧天赋

第八层

强化致死打击 5/5级（新）

使你的致死打击的冷却时间减少0.2/0.4/0.6/0.8/1秒，伤害提高1/2/3/4/5%。

TBC新增天赋。通过后面天赋无尽怒气的提升，武器战士基本能保证5秒一次致死打击的怒气，强化有一定意义，何况还提高伤害，非常不错。

第九层

无尽怒气 1/1级（新）

使你通过造成伤害而产生的怒气提高25%。

TBC新增天赋。限制武器战士能力的主要原因是怒气不足，这个天赋能缓解怒气问题，对得起这个位置。

狂暴系

第一层

震耳噪音 5/5级

使你战斗怒吼的持续时间和挫志怒吼的范围增大10/20/30/40/50%。

残忍 5/5级

使你造成致命一击的几率提高1/2/3/4/5%。

第二层

强化挫志怒吼 5/5级

使你挫志怒吼的效果提高8/16/24/32/40%。

怒不可遏 5/5级

当你击中目标时，有8/16/24/32/40%的几率获得1点额外怒气。

统御之力 5/5级

战斗怒吼的效果提高5/10/15/20/25%。

第三层

强化顺劈斩 3/3级

使你顺劈斩的附加伤害提高40/80/120%。

刺耳怒吼 1/1级

使你周围所有目标晕眩6秒。

血之狂热 3/3级

受到致命一击后，在6秒内回复1/2/3%的HP。

第四层

双武器专精 5/5级

副手武器伤害提高5/10/15/20/25%。

强化斩杀 2/2级

斩杀的怒气消耗降低2/5。

激怒 5/5级

受到致命一击后，接下来12秒内最多12次近战攻击造成的伤害提高5/10/15/20/25%。



战士狂暴系新天赋



战士狂暴系旧天赋

第五层

强化猛击 2/2级

猛击所用时间减少0.5/1秒。

死亡之愿 1/1级

10怒气 3分钟冷却

瞬发

激活后，30秒内近战物理伤害提高20%，并且免疫恐惧。同时承受额外5%的伤害。持续30秒。

强化拦截 2/2级

拦截的冷却时间减少5/10秒。

第六层

强化狂暴之怒 2/2级

狂暴之怒激活时产生额外的5/10点怒气。

乱舞 5/5级

(需要5点狂怒)

造成致命一击后，接下来3次普通攻击的攻击速度提高10/15/20/25/30%。

第七层

精确 3/3级（新）

使你击中目标的几率提高1/2/3%。

TBC新增天赋。效果不错，可惜太深了，而且只有3%。当然，对于缺命中的双持战士还是值得点的。

嗜血 1/1级

对目标造成相当于你攻击强度45%的物理伤害，并在接下来的5次击中目标时每击回复10点生命值，持续8秒不同级别的嗜血每击回复生命值10/13/17/20/25/30点。

强化旋风斩 2/2级（新）

旋风斩的冷却时间减少1/2秒。

TBC新增天赋。狂暴战士群体伤害的利器，只是2秒显得太少了。聊胜于无吧。

第八层

强化狂暴姿态 5/5级（新）

使你在狂暴姿态时，攻击强度提高2/4/6/8/10%。

TBC新增天赋。战士的攻击强度本来不低，加成就更多，副本输出、PVP都不错。

第九层

暴怒 1/1级（新）

战士进入暴怒状态，增加30/40/50点攻击强度，并使得最成功的攻击额外增加攻击强度24点。此效果最多叠加5次。持续30秒。该技能只能在产生致命一击后才能使用。

TBC新增天赋。PVE天赋，一次50点强度，不叠加到5层有点不够看，叠到5层需要怒气不少、时间不短，除了副本之外，其他时候完全没意义。就算副本中，消耗怒气和提升效果比起来，性价比也不高，加上产生致命后才能使用的前提，很难相信这是个最终天赋。

防御系

第一层

强化血性狂暴 2/2级

使你的血性狂暴激活时产生3/6点额外的怒气。

战术掌握 3/3级

切换姿态时保留最多5/10/15点怒气。

预知 5/5级

使你的防御提高4/8/12/16/20。

第二层

盾牌专精 5/5级

使你的格挡率提高1/2/3/4/5%。每次格挡成功有20/40/60/80/100%的几率获得1点额外的怒气。

坚韧 5/5级

使你通过装备得到的护甲提高2/4/6/8/10%。

第三层

破釜沉舟 1/1级

使你立刻获得30%的HP，持续20秒。当持续时间结束时，这些额外的HP将被扣除。

强化盾牌格挡 1/1级

使你的盾牌格挡能够获得1次额外的格挡机会，并且持续时间延长1秒。

强化复仇 3/3级

使你的复仇有15/30/45%的几率将目



战士防护系新天赋



战士防护系旧天赋

标昏迷3秒。

挑衅 3/3级

使你在防御姿态下通过攻击得到的仇恨提高5/10/15%。

第四层

强化破甲攻击 3/3级

使你破甲消耗的怒气降低1/2/3。

强化缴械 3/3级

使你缴械的持续时间延长1/2/3秒。

强化嘲讽 2/2级

使你嘲讽的冷却时间减少1/2秒。

第五层

强化盾墙 2/2级

使你盾墙的持续时间延长3/5秒。

震荡猛击 1/1级

10怒气 45秒冷却

瞬发 近战

使目标昏迷5秒。

强化盾击 2/2级

使你的盾击有50/100%的几率将目标沉默3秒。

第六层

盾牌掌握 3/3级(Shield Mastery)

使你盾牌吸收的伤害提高10/20/30%。

TBC新增天赋。TBC盾牌能吸收不少伤害，这个天赋实用性较高。

单手武器专精 5/5级

使你单手武器造成的伤害提高2/4/6/8/10%。

第七层

强化防御姿态 3/3级

使你在防御姿态下受到的法术伤害降低2/4/6%。

TBC新增天赋。法术伤害一般比物理伤害强力，能减少一点，也能减小治疗压力。

盾牌猛击 1/1级

用盾牌猛击目标，造成225-235的物理伤害，并且有50%的几率驱散目标身上一个魔法效果，同时造成大量仇恨。

怒火专注 3/3级(Focused Rage)

使你所有攻击技能的怒气消耗降低1/2/3。

TBC新增天赋。如果是主坦克，怒气从来用不完，这个点不点无所谓，对副坦克倒是非常实用，更容易制造仇恨。PVP战士一般不会点到这个天赋，只能眼馋了。

第八层

活力 5/5级（新）

使你的耐力提高1/2/3/4/5%，力量提高2/4/6/8/10%。

TBC新增天赋。作为战士，从不会害怕耐力和力量过高的。必点。

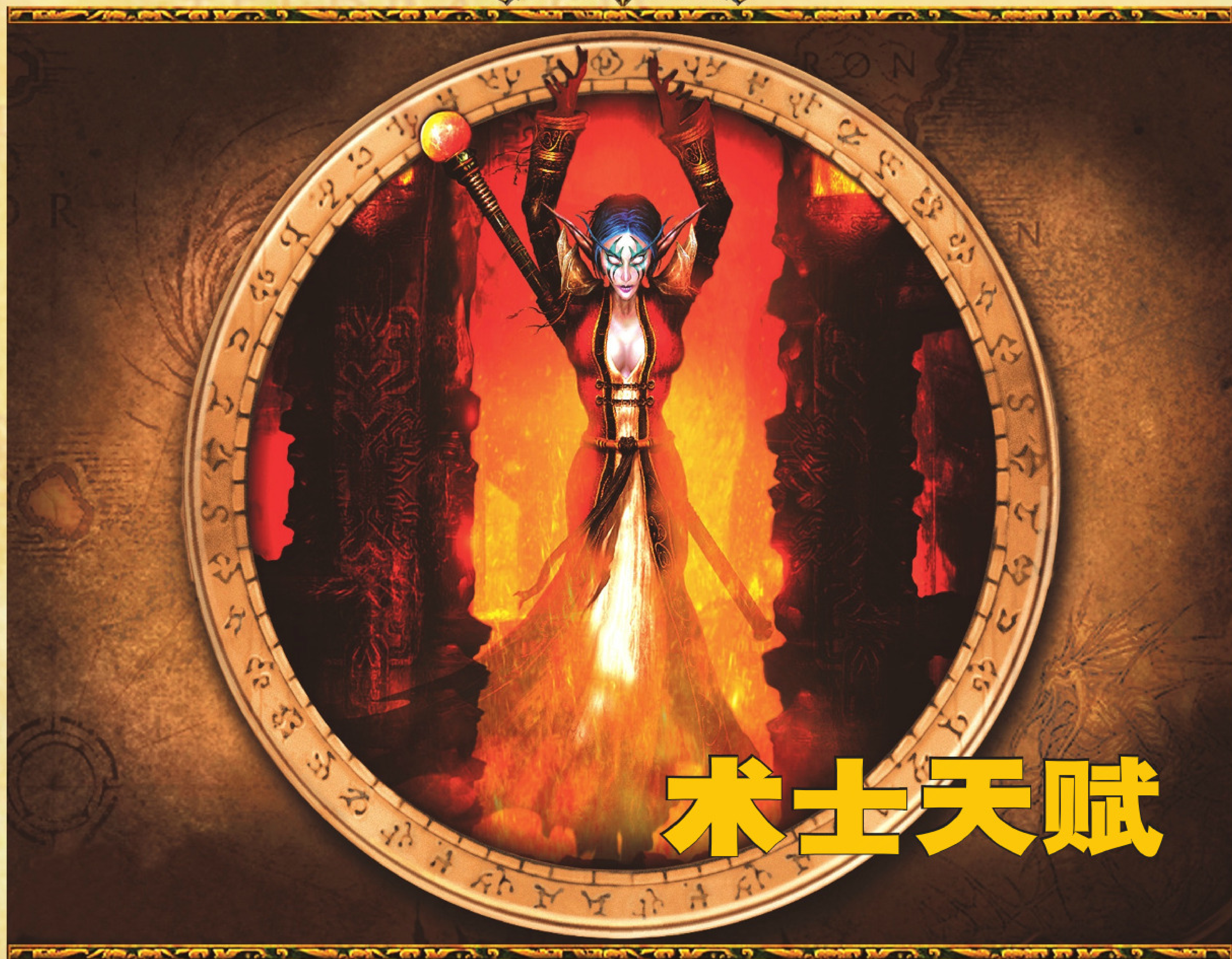
第九层

毁灭打击 1/1级（新）

立刻对目标造成50%武器伤害附加15点伤害，并根据破甲的层数产生一定的仇恨，同时会将破甲的持续时间重置。

TBC新增天赋。可以看成破甲叠加到5层后代替破甲制造仇恨的技能，不过技能伤害低，制造的仇恨虽然不少，但还对不起这最终天赋的位置，作为坦克也不会没怒气保持破甲，所以这个天赋意义并不大，或者说点出这个天赋给人心理安慰作用比实际作用更大些。





术士是一种需要更多操作技巧的职业。术士有宠物，很多种不同的法术，而且有些法术需要相应的药剂。这意味着，操纵术士的时候，你需要学习比其它一些简单职业更多一些的东西。术士有很多非常酷而且有趣的能力，比如基尔罗格之眼、恐惧术和宠物等等。

术士的职业优势在于：

可以召唤宠物，并且可以利用它作为肉盾

可以制作恢复生命值的生命石

可以用召唤意识来召唤别的玩家

能够使用法术进行水下呼吸

能够召唤地狱战马而不用花大量的金币来购买一匹坐骑

能够使用基尔罗格之眼来进行侦查

能够短时间控制恶魔生物

能够使用吸取生命来对自己进行治疗

能够利用宠物很好得进行单人战斗，通过宠物的技能来弥补作战能力的不足

在资料片，术士的三大天赋得到了很大幅度的提升和改变，在61点可加天赋点以及更深层新天赋的情况下，术士这一职业已经从本质上有了全新的变化。

一、整体变革

无论你是哪种派系的术士，都会享受到4方面的改进好处，下面具体来说说资料片里对于术士的各种改进。

1.人物装备将为宠物加成。也就是说，自建角色的耐力装将会增加宠物的生命值上限，同理，装备对宠物的加成还包括智力、护甲、暗伤等内容。当然这种加成并不是1：1的，你的宠物大约能够享用除自身属性外，你人物属性的30%左右。在资料片中，魔甲术和地狱盔甲也同样对宠物起作用。

2.在早前版本中，术士的DOT受到法术伤害的加成是100%，而在资料片中，所有DOT受到的法伤加成将是：DOT持续时间/15*法术伤害。对于术士这一职业来说，这样的改变甚至可以让痛苦系术士成为超越盗贼和法师的副本一号DPSer。相对应这种不平衡，暴雪同时对术士的几个DOT进行了削弱，如：

腐蚀术：由原来120%改为108%

痛苦诅咒：由原来的160%改为144%

厄运诅咒：由原来的400%改为200%

3.举个简单的例子来说，在打黑龙时，常常听队长说：“术士，

上DOT，上DOT”，但你才加上的DOT就被别人的挤掉了。在资料片中，怪物的Debuff位置上升到了40个，术士可以精确地计算输出与恢复之间的关系，加之DOT受到法术伤害增益的调整，术士这一职业将更加强大。

4.竞技场中准备阶段所有技能0消耗，包括不消耗灵魂碎片。这意味着有术士的队伍在竞技场开战前每人手里多了一颗糖，并且多了一个灵魂石，这使得竞技场多人战中术士成了不可或缺的职业，大大提高了术士PVP中与其他职业的配合度。

二、原有技能的变化

1.吸取法力和吸取生命的基础射程由原来的20码增加至30码

2.恐惧嚎叫的施法时间由2秒降低为1.5秒

3.竞技场中恐惧和恐惧嚎叫的有效持续时间降低，恐惧最多持续15秒，恐惧嚎叫的有效持续时间降低为8秒

4.虚弱诅咒改变为降低目标的AP，8级虚弱诅咒降低目标350AP

5.法术石现在将放置在魔杖位置，大师级法术石将提高爆击点数20点，使用时驱除身上一切不良魔法效果（原先是去除一切效果），不再吸收魔法伤害，法术石使用后不会消失，但是使用CD为3分钟

6.小鬼的6级火焰盾将为目标增加30点火抗

7.媚魔5级安抚之吻除了降低自身仇恨外，另附加降低目标10%攻击速度的效果

8.虚空行者7级吞噬阴影附加提高自身攻击强度200点效果，持续10分钟

9.虚空行者6级受难附加降低范围内敌人10%命中率效果，持续15秒

10.地狱猎犬5级腐坏之血现在变为狗狗击中目标时触发，而不是以前目标击中狗狗时触发

三、三系新天赋具体说明

痛苦系

第一层

镇压 5/5级

使敌人抵抗你的痛苦系法术的几率降低10%。

强化腐蚀术 5/5级

使你的腐蚀术的施法时间减少2秒。

第二层

强化虚弱诅咒 2/2级

使你的虚弱诅咒的效果提高20%。

强化吸取灵魂 2/2级

在目标死于你的吸取灵魂过程中时，你可以获得相当于法力值上限15%的法力值。同时，你的痛苦系法术所造成的威胁值降低10%。

强化生命分流 2/2级

使你的生命分流法术所转化的法力值提高20%。

灵魂虹吸 2/2级

目标每受到你的一个痛苦系法术影响，你的吸取生命和吸取法力所吸取的生命值和法力值就提高5%，最多可获得60%的效果提升。

应该说，这是一个非常强悍的天赋，无论是PVP还是PVE都可以将吸血设为主打技能，提高了术士的存活率。



术士痛苦系新天赋



术士痛苦系旧天赋

第三层

强化痛苦诅咒 2/2级

使你的痛苦诅咒所造成的伤害提高10%。

恶魔专注 5/5级

使你有70%的几率在施放吸取生命、吸取法力或吸取灵魂法术时不会因受到伤害而被打断。

诅咒增幅 1/1级

使你的下一个厄运诅咒或痛苦诅咒的效果提高50%，或使你的下一个疲劳诅咒的效果提高20%。持续30秒。

第四层

无情延伸 2/2级

使你的痛苦系法术的射程延长20%。

夜幕 2/2级

使你的腐蚀术和吸取生命法术有4%的几率在对敌人造成伤害之后令你进入暗影冥思状态。暗影冥思状可以令你的下一个暗影箭法术的施法时间减少100%

腐蚀术增效 3/3级

使你的腐蚀术所获得的法术伤害效果加成提高36%。

这是使腐蚀成为真正意义上的DOT杀手锏，具有了一定的爆发力。

第五层

暗影之拥 5/5级

你的腐蚀术、痛苦诅咒、生命虹吸和腐蚀之种也会造成暗影之拥效果，令目标所造成的物理伤害降低5%。

基本上可以将此天赋看作是PVE天赋。

生命虹吸 1/1级

每3秒将目标的15点生命值转移给施法者，持续30秒。

疲劳诅咒 1/1级

使目标的速度降低30%，持续12秒。每个术士只能对一个目标施加一种诅咒，且同类诅咒不能叠加。

这是一个必加点。

第六层

暗影掌握 5/5级

使你的暗影法术所造成的伤害或吸取的生命值提高10%。

第七层

传染 5/5级

使你的痛苦诅咒、腐蚀术和腐蚀之种所造成的伤害提高5%，并使你的痛苦系法术被驱散的几率降低30%。

黑暗契约 1/1级

从你的宠物身上抽取305点法力值并全部转化给你。

黑暗契约得到了加强，60级的时候能吸收宠物440的mana，70级的时候可以吸取700，而且吸取mana的值受到暗伤加成。黑暗契约效率低下的问题得到了解决，从此以后痛苦术诞生了全新的续航手段，黑暗契约效率已等同于不费血的生命分流，你所要关心的就是你的宝宝蓝够不够，在某种意义上讲，痛苦术士的蓝是无限的。



第八层

强化恐惧嚎叫 2/2级

使你的恐惧嚎叫法术的施法时间减少1.5秒。

术士有了自己的心灵尖啸，战略意义非同凡响，PVP必加的极品天赋。

邪咒 3/3级

使你的暗影诅咒和元素诅咒的伤害加成效果提高3%。

位置较深入，而且也是纯PVE天赋，加满后对团队的DPS会有不错的提升。

第九层

痛苦无常 1/1级

暗影能量逐渐吞噬目标，在18秒内对其造成总计660点伤害。如果这个效果被驱散，则它对驱散者造成990点伤害，并令其沉默5秒。

恶魔系

第一层

强化治疗石 2/2级

使你的治疗石所恢复的生命值增加20%。

强化小鬼 3/3级
使小鬼的火焰箭、火焰之盾和血之契印的效果提高30%。

恶魔之拥 5/5级
使你的耐力提高15%，同时使你的精神降低5%。

第二层

强化生命通道 2/2级
使你的生命通道法术所转化的生命值提高20%，并使生命值消耗降低20%。

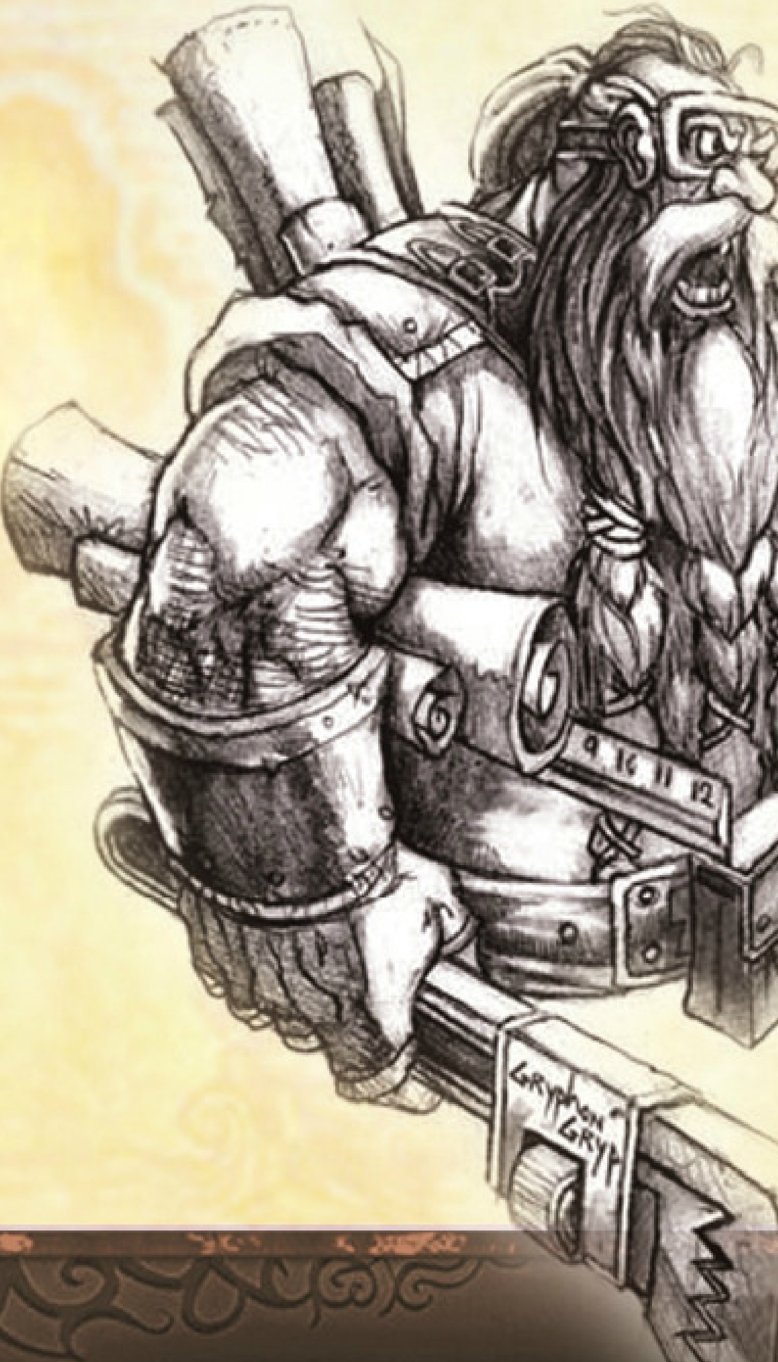
强化虚空行者 3/3级
使你的虚空行者的折磨、吞噬暗影、牺牲和受难法术的效果提高30%。

恶魔智力 3/3级
使你的小鬼、虚空行者、魅魔、地狱猎犬和恶魔卫士的法力值上限提高15%，你的法力值上限提高3%。

第三层

强化魅魔 3/3级
使你的魅魔的剧痛鞭笞和安抚之吻法术的效果提高30%，并使你的魅魔的诱惑和次级隐形术的持续时间延长30%。

恶魔支配 1/1级
你的下一个召唤小鬼、虚空行者、魅魔、地狱猎犬或恶魔卫士的法术施法时间减少5.5秒，法力消耗减少50%。





术士恶魔系新天赋



术士恶魔系旧天赋

恶魔耐力 3/3级
使你的小鬼、虚空行者、魅魔、地狱猎犬和恶魔卫士的生命值上限提高15%，你的生命值上限提高3%。

恶魔庇护 3/3级
使你的魔甲术和邪甲术的效果提高30%。

第四层

召唤大师 2/2级
使你召唤小鬼、虚空行者、魅魔、地狱猎犬和恶魔卫士的施法时间减少4秒，法力值消耗降低40%。

邪恶强化 5/5级
使你的虚空行者、魅魔、地狱猎犬和恶魔卫士的近战伤害提高20%。

第五层

强化奴役恶魔 2/2级
使你的奴役恶魔法术的攻击速度和施法速度惩罚减轻10%，恶魔抵抗奴役效果的几率降低10%。

恶魔牺牲 1/1级
激活之后，牺牲你当前所召唤的恶魔，使你获得一种特殊效果，持续30秒。如果在此期间你召唤任意一个恶魔，该效果就会被取消。

小鬼：使你的火焰技能伤害提高15%。

虚空行者：使你每4秒回复3%的生命值。

魅魔：使你的暗影技能伤害提高15%。

地狱犬：使你每4秒回复2%的法力值。

恶魔卫士：暗影伤害提高10%，每4秒回复2%的法力值。

魔石大师 2/2级
使你的火焰石的效果和伤害加成以及法术石的法术爆击等级加成提高30%。

第六层

法力喂食 3/3级
当你因法力吸取或生命分流而获得法力值时，你的宠物也可以获得法力值，数值相当于你所获法力值的100%。

恶魔学识大师 5/5级
使术士和所召唤的恶魔均获得一个特

殊效果，只要该恶魔处于激活状态就不会消失。

小鬼：对敌人造成的威胁降低20%。

虚空行者：受到物理攻击时承受的伤害降低10%。

魅魔：对敌人造成的所有伤害提高10%。

地狱猎犬：每等级所有抗性提高1点。

恶魔卫士：对敌人造成的所有伤害提高5%，抗性提高0.5 点/每等级。

第七层

恶魔韧性 3/3级

使你受到近战或法术爆击的几率降低3%，你所召唤的恶魔受到的所有伤害降低15%。

灵魂链接 1/1级

激活之后，施法者所承受的伤害有20%被他/她所召唤的小鬼、虚空行者、魅魔、地狱猎犬或恶魔卫士分担。另外，恶魔和其主人的任何攻击所造成的伤害都提高5%。只要恶魔保持激活状态，该效果就一直持续。

恶魔知识 3/3级

使你的法术伤害加成提高，数值相当于你所召唤的恶魔的耐力值与智力值总合的15%。

第八层

恶魔战术 5/5级

使你和你所召唤的宠物造成的伤害提高5%。

第九层

召唤恶魔卫士 1/1级

召唤一个恶魔卫士协助术士作战。

传说中的初号机，在宝宝排行中攻击力仅次于双强化的小鬼，血和护甲仅次于虚空行者，其技能为：

责难3：130魔，提高目标攻击恶魔守卫的几率。

规避1：被动，降低恶魔守卫受到AOE攻击的几率50%。

顺劈3：10%基础法力，在武器伤害上附加78点伤害，扫击附近单位，6秒CD。

恶魔狂暴1：被动，恶魔守卫每次攻击激发恶魔狂暴效果，提高攻击强度5%，最多叠加10次，持续10秒。

拦截3：195魔，冲锋目标，造成105伤害，并昏迷目标3秒。

毁灭系

第一层

强化暗影箭 5/5级

在你的暗影箭对目标造成致命一击后，你对其造成的接连4次非持续性伤害的暗影伤害都将提高20%。效果最多持续12秒。

灾变 5/5级

使你的毁灭系法术所消耗的法力值减少5%。

第二层

灾祸 5/5级

使你的暗影箭和献祭的施法时间减少0.5秒，灵魂之火的施法时间减少2秒。

清算 5/5级

使你的毁灭系法术有10%的几率令目标眩晕5秒。



第三层

强化火焰箭 2/2级

使小鬼的火焰箭的施法时间减少1秒。

强化痛苦鞭笞 2/2级

使魅魔的剧痛鞭笞的冷却时间减少6秒。

破坏 5/5级

使你的毁灭系法术的爆击几率提高5%。

暗影灼烧 1/1级

立即使用暗影能量冲击目标，对其造成91点到104点暗影伤害。如果目标死于暗影灼烧之后的30秒内，且施法者因此获得经验值或荣誉，则施法者获得一块灵魂碎片。

第四层

强烈 2/2级

使你有70%的几率在施放所有毁灭系法术时不会因受到伤害而被打断。

毁灭延伸 2/2级

使你的毁灭系法术的射程增加20%，威胁值降低10%。

强化灼热之痛 3/3级

使你的灼热之痛的爆击几率提高

10%。

第五层

火焰冲撞 2/2级

使你的火焰之雨、地狱烈焰和灵魂之火法术有26%的几率使目标昏迷3秒。

强化献祭 5/5级

使你的献祭法术的初始伤害提高25%。

毁灭 1/1级

使你的毁灭系法术的爆击伤害加成提高100%。

第六层

虚空防护 3/3级

被暗影或火焰系法术击中之后，你有30%的几率在4秒内免疫暗影和火焰系法术。

灰烬风暴 5/5级

使你的火焰法术造成的伤害提高10%。

第七层

反冲 3/3级

使你的法术爆击几率提高3%，并使你有25%的几率在受到物理攻击之后的下一个暗影箭或燃尽法术的施法时间减少100%。这个效果可以持续8秒，且在8秒内只能出现一次。

燃烧 1/1级

点燃一个已经受到献祭效果影响的目标，对其造成249到316点火焰伤害，并吞噬献祭法术的效果。

灵魂榨取 3/3级

使你的暗影箭、暗影灼烧、灵魂之火、灼热之痛、烧尽和燃烧有20%的几率为你回复生命值，数值相当于该法术所造成伤害的30%。

第八层

暗影烈焰 5/5级

你的暗影箭和烧尽所获得的法术伤害效果加成提高20%。

第九层

暗影之怒 1/1级



术士毁灭系新天赋



术士毁灭系旧天赋

暗影之怒环绕施法者，对周围半径8码范围内的所有敌人造成343到407点暗影伤害，并令他们昏迷2秒。

这基本相当于20秒一次的手雷！更重要的它不触发1.5秒的公共CD时间，使毁灭术士从此以后可以像贼一样用包括死亡缠绕恐惧在内的连技连死对方，有巨大的实用价值。

就目前所知的天赋的资料中，术士将有可能成为游戏中最为亮眼的职业，无论是PVP还是PVE，术士都是多人小队中不可或缺的一员，术士+暗牧的组合将在2V2中展现出最具杀伤力的一面，而在PVE，拥有“糖果机”的术士也会备受欢迎。

资料片中，虽然新增加的只有10点天赋点，但就此演变而来的天赋加法却是变化多端的，单系术士的出现将会越来越多。资料片的毁灭SS超强的AOE能力让SS更象是一个FS，恶魔SS对新宠物的追求有可能让SS变成完全依赖宠物的LR，痛苦SS则是BLZ的最终目标，超强的DOT流，无法驱散的DEBUFF，用不尽取不竭的生命与魔法，超低的仇恨，SS这个职业将会在队伍里大放异彩。



包括法师在内，所有职业的天赋都是一改再改。最初的法师天赋选择基本是冰奥和火奥两种，各自的优缺点就不细说了，冰奥主要是副本流，因为火系的怪物太多，火奥更为PVP者喜欢。奥系是个搭配，但当时由于“气定神闲”和“0秒奥爆”的存在，奥系还真是非选不可。

后来天赋改了一次，总体来说感觉是奥系削弱了，没了“0秒奥爆”这个点，似乎“气定神闲”便不那么有吸引力了，所以就出现了冰火并重的所谓“元素法”，当然冰奥和火奥的配点方式依旧好用。

现在人物等级升至70级，天赋点由原来的51变成了61，看起来是多了，但分配起来实际上更加捉襟见肘，现在就大致解说一下。

一般来说，不论你选择哪一系，都会选择这一系的终极天赋，而终极天赋至少要41点，那么即使你只在这一系投入41点，也只有20点富余。有人说原来的天赋系统，你投入某系31点后也是富余20点呀？其实区别是很明显的，原来的20点剩余在7层/31点构架中能加到的有用天赋比现在9层/41点构架中比例要大得多。

说以上这些的意思是：只是在讲，如果你选择了火系，即使只投入41点，剩下的20点放在冰系中实际意义并不大，不如放在奥系中，加些起辅助作用的天赋，反之也是这样，就是说原来冰火并重的“元素法”可能会郁闷一些，不如直接冰奥或火奥来得爽快。

以下具体分析一下各系天赋：

奥术系

第一层

奥术精妙 2/2级

使你的目标对你的所有法术的抗性降低10点，你的奥术系法术所造成的威胁值降低40%。

奥术集中 5/5级

使你的敌人抵抗你的奥术魔法的几率降低10%。

强化奥术飞弹 5/5级

使你有100%的几率在施放奥术飞弹时不会因为受到伤害而中断施法。

第二层

魔杖专精 2/2级

使你的魔杖造成的伤害提高25%。

魔法吸收 5/5级

使你每抵抗一个法术后都可以恢复法力值上限的5%，同时使你的所有抗性提高10点。

奥术专注 5/5级

使你有10%的几率在施放任何一种伤害性法术之后进入节能施法状态。节能施法状态可以使你的下一个伤害性法术所消耗的法力值减少100%。

第三层

魔法协调 2/2级

使你的魔法增效和魔法抑制的效果提高50%。

奥术冲击 3/3级

使你的魔爆术和奥术爆裂的致命一击几率提高6%。

奥术坚韧 1/1级

使你的护甲值提高，数值相当于你的智力值的50%。



法师奥术系新天赋



法师奥术系旧天赋

第四层

强化法力护盾 2/2级

使你的法力护盾吸收伤害值所消耗的法力值减少20%。

强化法术反制 2/2级

使你的法术反制有100%的几率令目标沉默4秒。

奥术冥想 3/3级

使你在施法时仍保持15%的法力回复速度。

第五层包括

强化闪术 2/2级

使你的闪现法术所消耗的法力值降低50%。

气定神闲 1/1级

激活之后，你的下一个施法时间低于10秒的法师法术会成为瞬发法术。

奥术心智 5/5级

使你的智力总值上限提高15%。

奥术心智由原先的“使你的法力值上升10%”变为“智力提高15%”。这个改变当然会让法力的提高值更高，但是至少要花25点天赋才能享受如此改变，是不是值得就得仔细考虑了。

从第六层

多彩屏障 2/2级

使你受到的所有伤害降低4%。

这个天赋的实用性值得怀疑，法师在副本中的定位和本身的属性，使得降低的4%伤害作用并不明显。

奥术增效 3/3级

使你的法术伤害和重击几率提高3%。

奥术潜能 3/3级

使你在节能施法状态下施放的所有法术造成致命一击的几率提高30%。

节能状态还是比较容易出的，所以这个天赋实用性比较强，可以考虑一下。

第七层由

奥术飞弹增效 3/3级

使你的奥术飞弹所获得的法术伤害效果加成提高45%，法力消耗提高6%。

处在天赋树这么底端的强力奥术飞弹天赋，个人认为根本不需要考虑。

奥术强化 1/1级

激活之后，你的法术会造成30%的额外伤害，但同时也要消耗30%的额外法力才能施放。这个效果可以持续15秒。

作为原来31点天赋时的终极天赋，还有一定的价值。

法术能量 2/2级

使你所有法术的致命一击伤害提高50%。

总体来说，第六层、第七层这几个加伤害、加致命的天赋，使得以奥为主的配点方案（奥术天赋加41点以上）成为可能，在某些情况下，这种天赋分配方案可能还很好用。

第八层

心智掌控 5/5级

提高你的法术所造成的伤害，数值相当于你的智力值的25%。

第九层

减速 1/1级

使目标的移动速度降低50%，远程间隔和施法时间延长50%，效果持续15秒。缓速术在同一时间内只能作用于一个目标。

我只想说，这个天赋要是打Boss时有用就好了，最好还能叠加的那种，一队法师准能把Boss打到傻……

总体来说，奥术天赋对伤害方面的强化，使得奥X天赋的配点法颇适合纯输出，不过花了41点以上在奥术天赋中，奥冰加点法甚至无法出冰棺材，奥火天赋无法出冲击波和火焰重击，这可能是不可忍受的缺憾。

火焰系

第一层

强化火球术 5/5级

使你的火球术的施法时间减少0.5秒。

冲击 5/5级

使你的火焰魔法有10%的几率令目标昏迷2秒。

第二层

点燃 5/5级

你的火焰法术在造成致命一击后使目标燃烧，令其在4秒内承受相当于该法术伤害40%的额外伤害。

烈焰投掷 2/2级

使你的火焰法术的射程增加6码。

强化火焰冲击 3/3级

使你的火焰冲击的冷却时间减少1.5秒。



法师火焰系新天赋

第三层

烧尽 2/2级

使你的火焰冲击和灼烧法术的致命一击率提高4%。

强化烈焰风暴 3/3级

使你的烈焰风暴造成致命一击的几率提高15%。

炎爆术 1/1级

发射一枚巨大的火球，对目标造成148至195点火焰伤害，并在12秒内造成总计56点额外火焰伤害。

燃烧之魂 2/2级

使你的火焰魔法有70%的几率不会因为你受到伤害而被干扰，并使威胁值降低10%。

第四层

强化灼烧 3/3级

使你的灼烧法术有100%的几率令目标更易受到火焰伤害，使其受到的所有火焰伤害提高3%，持续15秒。可叠加5次。



法师火焰系旧天赋

强化防护火焰结界 2/2级

你的防护火焰结界有20%的几率将火焰系法术反射给施法者。

元素大师 3/3级

使你的火焰和冰霜法术在造成致命一击效果之后为施法者回复该法术所消耗基础法力值的30%。

第五层

玩火自焚 3/3级

使你的所有法术所造成的伤害提高3%，但承受的所有法术伤害提高3%。

新增加的天赋，虽说伤害和被伤害都提高了，但对于高伤害输出的法师来说，一般情况下还是大有便宜可占的。

火焰重击 3/3级

使你的火焰法术造成致命一击的几率提高6%。

冲击波 1/1级

施法者放出一道火焰冲击波，所有被冲击波触及的敌人都会受到160至192点火焰伤害并眩晕6秒。

第六层除

炽热疾速 2/2级

使你有10%的几率在受到近战或远程攻击之后，移动速度提高50%，并解除所有移动限制效果。加速效果持续8秒。

这个天赋大大增加了法师躲避伤害甚至存活能力。

火焰强化 5/5级

使你的火焰法术造成的伤害提高10%。

第七层

纵火 3/3级



使你所有火焰法术造成致命一击的几率提高3%，法力值消耗降低3%。

众所周知，火法是比较耗魔的，所以这个节省法力的天赋还是很物有所值的。

燃烧 1/1级

激活之后，你每一次施放火焰系伤害性法术，你的该类法术的致命一击几率都会提高10%。这个效果会一直持续到你使用火焰系法术造成了3次致命一击。

熔岩之怒 3/3级

所有法术对生命值低于20%的目标所造成的伤害提高30%。

第八层

火球术增效 5/5级

使你的火球术从你的火焰法术伤害效果获得的收益提高15%。

总体来说，火焰系的第七层、第八层天赋也是以增强伤害为主的，由此也可以看出暴雪强化法师DPS功能的思路。

第九层

龙息术 1/1级

施法者面前一个锥形区域内的敌人受到370到430点火焰伤害，并陷入混乱状态，持续3秒钟。

终极天赋龙息术实际上是增加了火系法术中的群攻技能。虽然看起来很炫，冷却时间也不算长（20秒），但实用价值还是很值得商榷。

冰霜系

第一层

冰霜障壁 2/2级

使你的霜甲术和冰甲术所提供的护甲值和抗性提高30%。另外，你的防护冰霜结界有20%的几率将冰霜系法术和魔法效果反射给施法者。

强化寒冰箭 5/5级

使你的寒冰箭的施法时间减少0.5秒。

元素精准 3/3级

使敌人抵抗你的火焰和冰霜系法术的几率降低6%。

第二层

寒冰碎片 5/5级

使你的冰霜法术致命一击所造成的伤害提高100%。

霜寒刺骨 3/3级

使你的寒冷效果有15%的的几率将目标冰冻5秒。

强化冰霜新星 2/2级

使你的冰霜新星的冷却时间减少4秒。

极寒冰霜 3/3级

使你的冰冷效果的持续时间延长3秒，并使目标身上的减速效果提高10%。

第三层

刺骨寒冰 3/3级

使你的冰霜法术所造成的伤害提高6%。



法师冰霜系新天赋



法师冰霜系旧天赋

急速冷却 1/1级
激活之后，使你的所有冰霜法术的冷却时间结束。

强化暴风雪 3/3级
为你的暴风雪法术增加冰冷效果，使目标的移动速度降低65%。持续1.5秒。

第四层

极寒延伸 2/2级
使你的冰霜新星和冰锥术的有效半径以及寒冰箭和暴风雪的射程提高20%。

冰霜导能 3/3级
使你的所有冰霜法术所消耗的法力值减少15%，冰霜法术造成的威胁值降低10%。

碎冰 5/5级
使你的所有法术在击中被冰冻的敌人时造成致命一击的几率提高50%。

第五层

冰冻之核 3/3级
使你受到的所有冰霜和火焰伤害降低6%。

能够降低伤害当然是好的，不过对于法师来说，可能更希望有增加伤害的天赋。

寒冰屏障 1/1级
你被一道寒冰屏障所笼罩，在10秒内不会受到任何物理和法术伤害，但是在这期间你也无法攻击、移动或施法。

强化冰锥术 3/3级
使你的冰锥术所造成的伤害提高35%。

第六层

浮冰 2/2级
使你的冰锥术、急速冷却、寒冰护体和寒冰屏障的冷却时间降低20%。

深冬之寒 5/5级
你的冰霜系伤害法术有100%的几率附加深冬之寒效果，令冰霜系法术对目标造成致命一击的几率提高2%。深冬之寒效果持续15秒，可叠加最多5次。

至少，“冰棺材”冷却时间变短可以大幅提升法师的存活率。

第七层

寒冰护体 1/1级
立即为目标加上魔法护盾，可吸收438点伤害，持续1分钟。只要护盾存在，受保护者的施法就不会被打断。

极寒之风 5/5级
使近战和远程攻击命中你的几率降低5%，并使你造成的所有冰霜伤害提高5%。

第八层

寒冰箭增效 5/5级
使你的寒冰箭从你的冰霜法术伤害效果获得的收益提高5%，同时你的寒冰箭造成致命一击的几率提高5%。

同奥系和火系一样，冰系的第七层和第八层也增加了加伤害的天赋。总体给人的感觉是暴雪希望法师的天赋模式是一主一辅型，就是在火、奥、冰三系中选一系投入41点以上，剩余的点数投入另外一系，这样都可以保证法师本身的输出能力，其他方面也比较均衡。原来的类似“火2X/冰2X”的天赋加法，存活空间很小了。

第九层

召唤水元素 1/1级
召唤一个水元素为施法者作战，持续45秒。

最初听说法师可以召水元素，大家都兴奋得很。可惜这个天赋并不像想象中的那么好用，至少在副本中的作用很不明显，SOLO时有些作用，不过法师本来就是SOLO的强者，只是锦上添花而已。





戒律系

第一层

坚定意志 5/5级

使你抵抗昏迷、恐惧和沉默效果的几率提高3%-15%。

魔杖专精 5/5级

使你的魔杖造成的伤害提高5%-25%。

第二层

无声消退 5/5级

使你的法术造成的大理石威胁值降低4%-20%，同时减少法术被驱散的几率4%-20%。

强化真言术：韧 2/2级

使你的真言术：韧的效果提高15%-30%。

强化真言术：盾 3/3级

使你的真言术：盾所吸收的伤害提高5%-15%。

殉难 2/2级

使你拥有50%-100%的机率在受到敌人近战或远程致命一击后得到专注施法效果，专注施法效果可以让你在施法时不会因为受到伤害而延长施法时间，且令你抵抗打断效果的几率提高10%-20%。

第三层

赦免 3/3级

使你的驱散魔法、治愈疾病、驱除疾病和群体驱散魔法的法力值消耗减少5%-15%。

心灵专注 1/1级

激活之后，你的下一个法术所消耗的法力值减少100%，造成致命一击或极效治疗的几率提高25%（如果它有可能造成这些效果的话）。

冥想 3/3级

使你在施法时仍保持5%-15%的法力回复速度。

第四层

强化心灵之火 3/3级

使你的心灵之火的护甲增强效果提高10%-30%。

精神敏锐 5/5级

使你的瞬发法术所消耗的法力值减少2%-10%。

强化法力燃烧 2/2级

使你的法力燃烧的施法时间减少0.5秒-1秒

第五层

心灵之力 5/5级

使你的法力值上限提高2%-10%

神圣之灵 1/1级

神圣的力量充满全身，令其精神提高40点，持续30分钟。

强化神圣之灵 2/2级（新）

你的神圣之灵和精神祷言可以使目标的法术伤害和治疗效果提高，其数值相当于目标的精神值上限的5%-10%。

TBC新增天赋。由于是团队作用，所以其实比其他根据智力增加法术伤害的天赋来的好。不过除了治疗之外，其他职业精神值都不高，所以好得有限。团队中有一个人出，应该是有意义的。

第六层

能量集中 2/2级（新）

使你的惩戒和心灵震爆攻击恐惧的敌人时，击中率提高2%-4%，并造成5%-10%的额外伤害。

TBC新增天赋。牧师的恐惧时间短CD长，而且暗影系命中天赋很好，这个天赋实用性较低，何况同层另一个天赋是戒律炮台的优秀天赋，因此这个天赋连过路都不值。

意志之力 5/5级

使你的法术伤害提高1-5%，攻击性法术的致命一击几率提高1%-5%。

第七层

能量灌注 1/1级

能量灌注目标全身，使其法术伤害和治疗效果提高20%，持续15秒。

反射护盾 5/5级（新）

将你的真言术：盾所吸收的伤害的10%-50%反射给攻击者，该伤害不



牧师戒律系新天赋

会造成任何威胁值。

TBC新增天赋。PVE伤害输出一般不会是主戒律系加不到这层，也不会寄希望于反弹的伤害输出。PVP这个天赋被称为刺猬，加上戒律系本身强大的生存能力，对付非治疗职业是非常不错的。

第八层

启迪 5/5级（新）

使你的耐力、智力和精神值的上限提高1%-5%。



牧师戒律系旧天赋

TBC新增天赋。加的所有属性都是牧师需要的，非常不错。

第九层

痛苦镇压 1/1级（新）

使你承受的伤害降低65%，被驱散的概率降低65%，持续8秒。

TBC新增天赋。被称为小盾墙，可惜能被驱散，不过CD短不少，使得实用性大增。牧师没有特别好的21点天赋，因此点到这里的牧师都应该选择再加上一点。

神圣系

第一层

治疗专注 2/2级

使你有70%的几率在施放任何治疗法术时不会因为受到伤害而中断施法。

强化恢复 3/3级

使你的恢复法术的治疗效果提高15%。

神圣专精 5/5级

使你的神圣系法术的致命一击几率提高5%。

第二层

法术屏障 5/5级

使你受到的所有法术伤害降低10%。

神圣之怒 5/5级

使你的惩击、神圣之火、治疗术和强效治疗术的施法时间减少0.5秒。

第三层

神圣新星 1/1级

制造一次以施法者为中心的神圣能量爆炸，对半径10码范围内的所有目标造成29到34点神圣伤害，并为半径10码范围内的所有小队成员恢复54到63点生命值。这些效果不对怪物产生任何威胁值。

神恩回复 3/3级

在遭受近战或远程攻击的致命一击之后，为你在6内恢复相当于该伤害总量 25%的生命值。

灵感 3/3级

在你的快速治疗、治疗术、强效治疗术或治疗祷言对目标造成极效治疗效果后，使目标的护甲值提高 25%，

持续15秒。

第四层

神圣延伸 2/2级

使你的惩击和神圣之火的射程、治疗祷言和神圣新星的作用半径提高20%。

强化治疗术 3/3级

使你的次级治疗术、治疗术和强效治疗术的法力值消耗降低15%。

灼热之光 2/2级

使你的惩击和神圣之火造成的伤害提高10%。

第五层

治疗祈祷 2/2级

使你的治疗祷言和痊愈祷言所消耗的法力值减少20%。

救赎之魂 1/1级

在死亡时，牧师变成一个救赎之魂，持续10秒。救赎之魂无法移动、攻击，也不会受到任何法术或效果的影响。在这个形态下，牧师可以施放任何治疗法术，不需消耗任何法力值。当救赎之魂效果结束时，牧师死亡。

精神指引 5/5级

使你的法术的治疗和伤害效果提高，数值最多相当于你的精神值的25%。

第六层

圣光涌动 2/2级（新）

你的法术致命一击有50%的几率令你的下一个惩击法术变为瞬发，且不消耗法力值，但是无法造成致命一击。该效果可持续10秒。

TBC新增天赋。如果是攻击型神圣牧师，没多少可以选择的，这个自然会点上。治疗型也自然不会点上。

精神治疗 5/5级

使你的治疗法术的治疗效果提高10%。

第七层

神圣专注 3/3级（新）

使你有6%的几率在施放快速治疗或强效治疗术后进入节能施法状态。节能施法状态可以使你的下一个快速治疗或强效治疗术的法力消耗减少100%。

TBC新增天赋。非常好的治疗天赋，虽然位置太深，几率太低。但作为治疗职业，续航力是非常重要的，这个天赋效果不但节省法力，同时还可以不破坏5秒回蓝规则。

光明之泉 1/1级

在牧师身边制造一个光明之泉。友方单位可以点击光明之泉，在10秒内恢复800点生命值。被攻击会中断这个效果。光明之泉在3分钟或者在被使用5次之后消失。

神佑之韧 3/3（新）

当你受到致命一击之后，有 60%的几率获得在6秒内降低被致命一击的几率100%的效果。

TBC新增天赋。非常好的天赋，增加神圣系抗打击能力。副本中由于怪物攻击高，被致命多半活不了，这个天赋意义不大，是个PVP天赋。

第八层

治疗增效 5/5级（新）

使你的强效治疗术所获得的法术治疗效果加成提高20%，快速治疗所获得的法术治疗效果加成提高10%。

TBC新增天赋。治疗效果一般比法术伤害效果高，这里加成比例也比其他法系高，真是好天赋。治疗路线不容错过。

第九层

治疗之环 1/1（新）

治疗目标队友及其身边半径15码范围内的其他队友285-315点生命值。

TBC新增天赋。PVE这看起来是主要为近战服务的技能，当Boss有小范围伤害或反弹伤害时，这个技能省时省力，而远程职业一般比较稀疏。PVP中意义不大，不过可用于救急。



牧师神圣系新天赋



牧师神圣系旧天赋

暗影系

第一层

精神分流 5/5级

使你有 100%的几率在杀死一个敌人并因此获得经验值之后精神属性提高100%。在这段时间里，你的法力值可以在施法时仍保持50%的回复速度。持续15秒。

昏阙 5/5级

使你的暗影系伤害性法术有10%的几

率令目标昏迷3秒。

第二层

暗影亲和 3/3级

使你的暗影法术造成的威胁值降低25%。

强化暗言术：痛 2/2级

使你的暗言术：痛的持续时间延长6秒 。

暗影集中 5/5级

使目标抵抗你的暗影法术的机率下降10%。

第三层

强化心灵尖啸 2/2级

使你的心灵尖啸的冷却时间减少4秒。

强化心灵震爆 5/5级

使你的心灵震爆的冷却时间减少2.5秒 。

精神鞭笞 1/1级

以暗影能量攻击目标的灵魂，在3秒内对其造成总计75点暗影伤害，并使其移动速度降低50%。

第四层

强化渐隐术 2/2级

使你的渐隐术的冷却时间减少6秒 。

暗影延伸 3/3级

使你的暗影系伤害性法术的射程提高20%。

暗影之波 5/5级

你的暗影系伤害性法术有 100%的机会使你的目标在受到暗影系攻击时更脆弱，受到的伤害提高2%，持续15秒。此效果最多可叠加5次。

第五层

沉默 1/1级

使目标沉默，在5秒内不能施法。

吸血鬼的拥抱 1/1级

暗影魔法的能量笼罩你的目标，使你对其造成的暗影伤害总量的15%转而治疗所有队友。效果持续1分钟。

强化吸血鬼的拥抱 2/2级

使吸血鬼的拥抱恢复生命值的百分比提高10%。

心灵集中 4/4级

使你的心灵震爆、精神控制和精神鞭笞所消耗的法力值降低20%。

第六层

暗影之韧 2/2级（新）

使你受到任何法术致命一击的几率降低4%。

TBC新增天赋。暗影牧师由于暗影形态和心灵之火，对物理伤害的承受能力较大，这个天赋加强了对法术伤害的承受能力，非常不错。

黑暗 5/5级

使你的暗影法术伤害提高10%。

第七层

暗影形态 1/1级

进入暗影形态，使你能造成的暗影伤害提高15%，受到物理攻击时承受的伤害降低15%。但是在这个形态下，你不能施放神圣系的法术。

暗影能量 5/5级（新）

使你的心灵震爆和暗言术：灭的致命一击几率提高15%。

TBC新增天赋。虽然增强的技能都有CD，不过看在致命几率提高比较大，这天赋还是算值得的。

第八层

悲惨 5/5级（新）

你的暗言术：痛、精神鞭笞和吸血鬼之触将使目标受到的所有法术伤害提高5%。

TBC新增天赋。这是个提升副本整体伤害输出的天赋，非常有效。当然PVE野外和PVP时也非常好。

第九层

吸血鬼之触 1/1级（新）

用暗影的能量吞噬目标，使其在15秒受到总计450点暗影伤害，并使你的所有队友回复相当于你对目标造成的暗影伤害总量5%的法力值。

TBC新增天赋。在副本中，为小队成员回蓝是非常不错的，提升整体续航能力。不过PVE野外和PVP时，由于有施法时间，消耗法力不少，同时回蓝量不大，作用有限。当装备提升到一定程度之后，即使单人也能很好的提升续航能力。



牧师暗影系新天赋



牧师暗影系旧天赋



元素战斗系

第一层

传导 5/5级

使你的震击、闪电箭和闪电链所消耗的法力值减少10%。

震荡 5/5级

使你的震击、闪电箭和闪电链所造成的伤害提高5%。

第二层

大地之握 2/2级

使你的石爪图腾的生命值提高50%，地缚图腾的影响范围增加20%。

元素防护 3/3级

使你被火焰、冰霜和自然系法术击中时所承受的伤害降低10%

烈焰召唤 3/3级

使你的火焰图腾所能造成的伤害提高15%。

第三层

元素集中 1/1级

使你施放任何火焰、冰霜或自然系的伤害性法术产生致命一击之后进入节能施法状态。这个状态可以使你的下一个伤害性法术所消耗的法力值减少60%。

回响 5/5级

使你的震击法术的冷却时间减少1秒。

雷霆召唤 5/5级

使你的闪电法术的致命一击几率提高6%。

第四层

强化火焰图腾 2/2级

使你的火焰新星图腾激活所需的延迟时间减少2秒，熔岩图腾所造成的威胁值降低50%。

风暴之眼 3/3级

使你有100%的几率在受到近战或远程致命一击之后获得持续6秒的专注施法效果，在此期间，你不会因为受到伤害而延长施法时间。

元素浩劫 3/3级

你的攻击性法术在造成致命一击后令你的近战攻击致命一击率提高9%，持续10秒。

第五层

风暴来临 2/2级

使你的闪电箭和闪电链的射程延长6码。

元素之怒 1/1级

使你的灼热图腾、熔岩图腾、火焰新星图腾，以及火焰、冰霜和自然法术的致命一击伤害加成提高100%。

冷酷风暴 5/5级

每5秒钟为你回复相当于智力值10%

的法力值。在战斗中仍可保持此效果。

TBC新增天赋。增强续航能力的天赋，数值看起来还可以，用于恢复系应该不错，但点到这层的一般不会主恢复了，元素系又不是特别在意续航，因此这个实用性中等，一般用作过路。

第六层

元素精准 3/3级

使你的火焰、冰霜和自然系的法术命中目标的几率提高6%并减少其造成的威胁10%

TBC新增天赋。看起来是个PVE天赋，命中和仇恨控制在PVE都非常重要，这个天赋价值很大。如果PVP命中不够的话，也可以点2点凑数。

闪电掌握 5/5级

使你的闪电箭和闪电链的施法时间减少1.0秒。

第七层

元素掌握 1/1级

激活之后，你的下一个火焰、冰霜或自然法术有100%的几率造成致命一击，且法力值消耗降低100%。

没什么可说的天赋...现阶段，如果你在这个系里投入了30点，那么惟一不加这个天赋的理由可能仅仅是因为你在恢复系里投入了20点。一个更有效的伤害提升手段和一个更有通用性质的技巧，选择哪一个都不奇怪。嗯，同样对于其他职业也是不错的借口。

元素护盾 3/3级（新）

使你受到近战和远程致命一击的几率降低6%。

TBC新增天赋。这个天赋和韧性结合能有效地提升萨满的生存能力。

第八层

闪电过载 5/5级（新）

使你的闪电箭或闪电链有5%的几率对同一目标施放第二个相同的法术，不需消耗任何法力值。

TBC新增天赋。虽然几率很低，但一旦触发，无疑非常强大，联想到战士的剑类武器专精，这个天赋还是有较大价值的。



萨满元素战斗系新天赋

第九层

天怒图腾1/1级（新）

在施法者身边召唤一个拥有5点生命值的天怒图腾，它可以使自身周围半径20码范围内的所有小队成员的法术致命一击几率和命中提高3%，持续2分钟。

TBC新增天赋。虽然效果不错，但放在41点确实不值得，一般更愿意出恢复系的自然迅捷。何况，德鲁伊的枭兽形态只是31点天赋，有法术致命效果，还能提高护甲。总体来说这个天赋是为团队服务，但作用却非常有限。



萨满元素战斗系旧天赋

增强系

第一层

先祖知识 5/5级

使你的法力值上限提高5%。

盾牌专精 5/5级

使你用盾牌格挡攻击的几率提高5%，格挡成功所减免的伤害量提高25%

第二层

守护图腾 2/2级

使你的石肤图腾和风墙图腾所能吸收的伤害提高20%，根基图腾的冷却时间减少2秒。

雷鸣猛击 5/5级

使你的武器造成致命一击的几率提高5%。

强化幽魂之狼 2/2级

使你的幽魂之狼法术的施法时间减少2秒

强化闪电之盾 3/3级

使你的闪电之盾法术所造成的伤害提高15%。

第三层

强化图腾 2/2级

使你的大地之力图腾和风之优雅图腾的效果提高15%。

双手斧和锤 1/1级

使你可以使用双手斧和双手锤。

预知 5/5级

使你的躲闪几率提高5%。

第四层

乱舞 5/5级

在你打出致命一击之后，使你的下3次近战攻击速度提高30%。

坚韧 5/5级

使你因装备而获得的护甲值提高10%。

第五层

强化武器图腾 2/2级

使你的风怒图腾所提供的近战攻击强度加成提高30%，火舌图腾所造成的伤害提高12%。

灵魂武器 1/1级

有一定几率招架敌人的近战攻击,并且减少你近战攻击造成的威胁值15%。

元素武器 3/3级

使你的石化武器所造成的伤害提高20%，风怒武器的效果提高40%，火舌武器和冰封武器所造成的伤害提高15%。

第六层

精神敏锐 3/3级

使你的瞬发法术所消耗的法力



萨满增强系新天赋



萨满增强系旧天赋

值降低6%

TBC新增天赋。应该说这个天赋是不错的，增强系常用的法术大多是瞬发，这个天赋能弥补增强系法力不足的问题。只可惜同层的另一天赋太好，这天赋显然得让位。

武器掌握 5/5级

使你用所有武器造成的伤害都提高10%。



第七层

双武器 1/1级（新）

使你可以在副手装备单手和副手武器。

TBC新增天赋。体验下双武器DPS的快感，加上风怒，可以使伤害提高很多。

双武器专精 3/3级（新）

使你在手持双武器时的攻击命中率提高6%。

TBC新增天赋。3点6%命中，是其它职业不具备的优势。而命中确实又是双武器头疼的问题，这个天赋恰到好处。

风暴打击 1/1级

立即使用已装备的所有武器攻击目标，另外，你的下2次攻击对敌人造成的自然伤害提高20%，持续12秒。

第八层

怒火释放 5/5级（新）

你的近战致命一击可以令你身边半径20码范围内的所有小队成员的攻击强度提高10%，效果持续10秒。

TBC新增天赋。双持快速武器基本能保持效果一直存在，对于提高DPS很有帮助。

第九层

萨满之怒 1/1级（新）

使你的近战攻击在成功命中目标之后有一定几率为你回复法力值，数值相当于你的AP值的15%。该效果可持续30秒。

TBC新增天赋。又一个弥补增强系法力不足的天赋，回蓝效果可观，可是作为最终天赋似乎有点不值，PVE用途大点，PVP一般也不寄希望于这点回蓝。

恢复系

第一层

强化治疗波 5/5级

使你的治疗波的施法时间减少0.5秒

潮汐集中 5/5级

使你的治疗法术所消耗的法力值减少5%

第二层

强化复生 2/2级

使你的复生法术的冷却时间减少20分钟，并使你在重生后所获得的生命值和法力值提高20%。

先祖治疗 3/3级

在你的任何一个治疗法术对目标造成极效治疗效果后，使目标因装备而获得的护甲值提高25%，持续15秒。

作为一个需求3点的天赋，它并不算坏，甚至在raid当中可能还有不错的表现，但对于非专精恢复的萨满，它的作用并不大。

图腾集中 5/5级

使你施放图腾所消耗的法力值减少25%。

第三层

自然指引 3/3级

使你的法术和近战攻击命中目标的几率提高3%。

治疗专注 5/5级

使你在施放任意治疗法术的时候有70%的几率避免因受到伤害而被打断。

图腾掌握 1/1级

你的图腾对友方目标的影响半径延长至30码。

治疗之赐 3/3级

使你的所有治疗法术所造成的威胁值降低15%。

第四层

恢复图腾 5/5级

使你的法力之泉图腾和治疗之泉图腾的效果提高25%

潮汐掌握 5/5级

使你的治疗法术的极效治疗几率和闪电法术的致命一击几率提高5%。

第五层

治疗之道 3/3级

你的治疗波有100%的几率令你的目标由以后的治疗波获得额外的治疗效果。这个效果使目标所受到的治疗效果提高6%，持续15秒，可叠加3次。



萨满恢复系新天赋



萨满恢复系旧天赋

自然迅捷 1/1级

激活之后，你的下一个施法时间少于10秒的自然法术会成为瞬发法术。

心灵专注 3/3级

使你抵抗沉默和打断效果的几率提高15%。

第六层

净化 5/5级

使你的治疗法术的效果提高10%。

第七层

法力之潮图腾 1/1级

在施法者身边召唤一个生命值为5点的法力之潮图腾，持续12秒。它可以为半径20码范围内的小队成员每3秒回复总法力值的6%。

自然的守护 5/5级（新）

当你受到的攻击令你的生命值低于30%时，你有50%的几率回复生命值总量的10%，并且降低对该目标的威胁值。该效果每5秒可以出现一次。

TBC新增天赋。附带减仇恨效果，PVE里保命不错，只要怪物攻击不是太高，PVP里作用就一般了。当然点到这里的恢复系，PVP也是能回血一点是一点，何况这层还需要过路，因此这个天赋都会去点的。

第八层

自然的祝福 3/3级（新）

提高你的法术伤害和治疗效果，数值相当于你的智力值的30%。

TBC新增天赋。增加的百分比不低，可惜对治疗效果来说数值太小，元素系又点不到这里，实际上非常一般，用作过路而已。

强化治疗链 2/2级（新）

使你的治疗链的治疗效果提高20%。

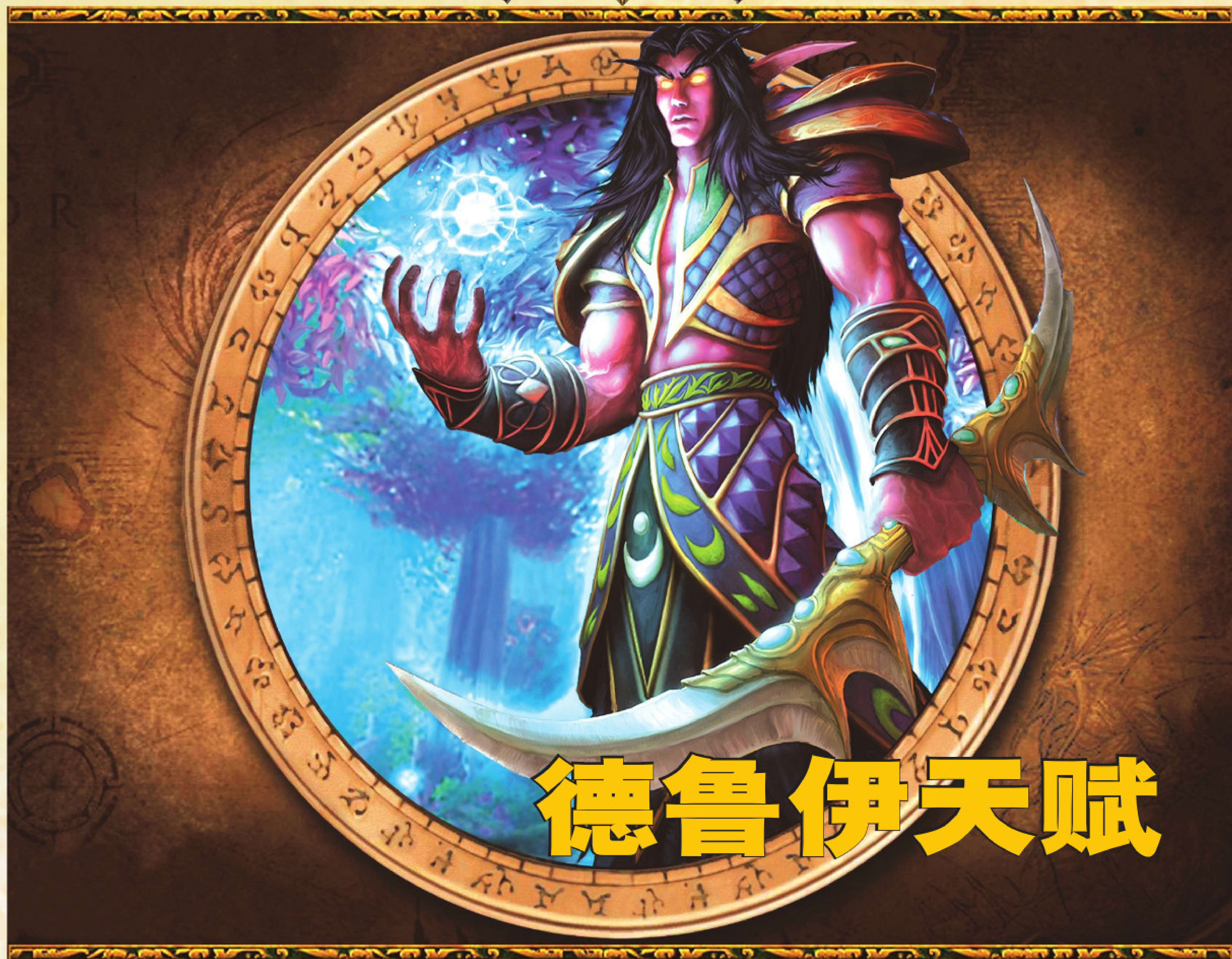
TBC新增天赋。没什么可说的，恢复系会去点，效果显著。

第九层

大地之盾 1/1级（新）

用一层大地之盾保护目标，使其有30%的几率忽略打断施法的效果，对目标进行的近战攻击可以为其恢复150点生命值。该效果每数秒只能出现一次，共可生效10次。大地之盾持续10分钟，同一时间内只能给一个目标施放大地之盾。

TBC新增天赋。PVP加给战士、PVP面对攻速快的职业如盗贼都非常有效，这种被动治疗对PVE来讲是最及时的，防止打断施法效果加上治疗专注，可以完全不受打断。



平衡系

第一层

星光之怒 5/5级

使你的愤怒和星火术的施法时间减少0.5秒。

增加DPS的天赋，如果主修平衡，此天赋基本必点。TBC增加了减少星火的施法时间，价值更大。

自然之握 1/1级

激活之后，任何击中施法者的敌人都有35%的几率被施展纠缠根须（等级1）。只能在户外使用，可生效1次，持续45秒。

对近战较好的天赋技能，不过多数却是主修恢复的德鲁伊用来在野外保命逃跑的技能。德鲁伊的控制技能本来就欠缺，能多一个是一个。

强化自然之握 4/4级

使你的自然之握纠缠敌人的几率提高65%。

强化之后激活几率为100%，不必在意RP了，非常有必要。

第二层

自然控制 3/3级

使你有100%的几率在施放纠缠根须和飓风时不会因为承受伤害而被打断。

纠缠根须是平衡系德鲁伊用来拉开距离的首选手段，此天赋用于PK较有价值，但PVE也可以用来放强力怪物的风筝。TBC增加了对飓风的强化，不过飓风本来用的地方就不多。

汇聚星光 2/2级

使你的愤怒和星火术的致命一击几率提高4%。

TBC新增天赋。没有理由拒绝提高致命几率的天赋，特别是改变了装备的致命属性后，天赋的致命不会因等级提高而降低价值。

强化月火术 2/2级

使你的月火术所造成的伤害和爆击几率提高10%。

月火由于是顺发无CD，用途很广，强化一下是必要的。

第三层

荆棘 3/3级

使你的荆棘术和纠缠根须所造成的伤害提高75%。

非常没有价值，绝大多数德鲁伊不会期望荆棘术或纠缠根须能在伤害上有所作为。TBC增加了提高纠缠根须伤害，仍然意义不大。

虫群 1/1级

敌人被飞虫围绕，攻击命中率降低2%，在12秒内受到总计108点自然伤害。

Dot是与人拼消耗及放风筝的好技



德鲁伊平衡系新天赋



德鲁伊平衡系旧天赋

能，何况只要一个天赋点，还附带减命中的特效。以前此天赋是在恢复系，现在终于回归正统了。

自然延伸 2/2级

使你的平衡系法术和精灵之火（野性）的射程增加20%。

基本上多6码施法距离，安全的保证。基本上法系的距离天赋都是主修时必出的。TBC增加了精灵之火（野性）的射程，可以用于熊tank引怪用。

第四层

复仇 5/5级

使你的星火术、月火术和愤怒的爆击伤害提高100%。

使技能致命一击的伤害由150%提升到200%，还是非常有价值的天赋。

星空专注 3/3级

使你的星火术有15%的几率将目标击昏3秒，并使你在施放愤怒法术时因为受到伤害而被打断的几率降低70%。

考验RP的天赋，实用度为中。TBC增加了防止愤怒被伤害打算的特效，不过PVP中一般都有打断技能，这个天赋不能防止技能打断，意义也就一般了。

第五层

月神指引 3/3级

使你的法术伤害和治疗效果提高，数值相当于你的总智力值的25%。

TBC新增天赋。总体来说价值不大，就算400智力也才100效果，并没有让人心动的条件。

自然之赐 1/1级

在你的任何法术造成致命一击效果之后获得自然的赐福，使你的下一个法术的施法时间减少0.5秒。

又一个考验RP的天赋，施法时间总是越少越好，一点天赋就能随时给你惊喜。

月光 3/3级

使你的月火术、星火术、愤怒、治疗之触、愈合和回春术所消耗的法力值减少9%。

提高续航能力，不过平衡系很少用来在PVE中做DPS，PVP一般也不至于法力不够，主恢复又不能在平衡系点到这一层。这天赋有点鸡肋。

第六层

月怒 5/5级

使你的星火术、月火术和愤怒所能造成的伤害提高10%。

很好的天赋，没有理由不点。

能量平衡 2/2级

使你的所有法术命中目标的几率提高4%，被法术命中的几率降低4%。

TBC新增天赋。兼顾了PVE和PVP的天赋，非常不错。

第七层

梦境 3/3级

每5秒回复相当于智力值10%的法力值，在战斗中也可生效。

TBC新增天赋。提高续航能力，PVE作用比较大，不过PVE一般也不会空蓝，何况还有激活可用，所以天赋价值比较低。

枭兽形态 1/1级

德鲁伊进入枭兽形态，在这种





形态下，由装备所得的护甲值提高400%，攻击强度提高相当于你的当前等级数值的150%，半径30码范围内的所有队友的法术致命一击率提高5%。有一定几率在近战攻击命中目标之后根据攻击强度的数值回复法力值。枭兽形态下只能施放平衡系的法术。变身可以解除施法者身上的所有变形和移动限制效果。

TBC经过了强化的天赋。近战攻击回蓝的属性有点搞笑，既然走平衡路线攻击强度必定不高，也不太可能靠近怪物。不过法术致命的光环还是有很大用处的。

强化精灵之火 3/3级

你的精灵之火使目标被近战和远程攻击命中的几率提高3%。

TBC新增天赋。出到此处的德鲁伊不会是主野性战斗的，因此这个天赋实际上是为队友服务。如果团队物理输出比较多，这个天赋还是不错的。

第八层

塞纳留斯之怒 5/5级

使你的星火术所获得法术伤害加成效果提高20%，愤怒所获得的法术伤害加成效果提高10%。

TBC新增天赋。由于法伤加成的数字会越来越高，这个天赋的价值在后期将显得作用巨大，装备较差时意义不大。

第九层

自然之力 1/1级

召唤3个树人攻击敌人，持续30秒。

TBC新增天赋。现在很多职业都可以带宠物作战了，不过各宠物都有不同的作用，很少会依靠宠物的攻击力，所以这里没有控制技能的树人意义不大。

野性战斗系

第一层

凶暴 5/5级

使你的槌击、挥击、爪击、扫击和撕裂技能的怒气或能量消耗减少5点。

非常好的天赋，兼顾两个野兽形态，提高DPS及仇恨能力。特别是怒气比能量来得珍贵，熊形态作用更大。

野性侵略 5/5级

使你的挫志咆哮的攻击强度减弱效果提高40%，凶猛撕咬技能所造成的伤害提高15%。

这个天赋不错，不过和同层的凶暴比起来就不如了。凶猛撕咬技能所造成的伤害提高15%倒是不错，不过PVP很少用猎豹形态。PVE由于护甲减伤，效果不如撕扯。

第二层

野性本能 3/3级

使你在熊和巨熊形态下所造成的威胁值提高15%，并在你潜行时降低敌人侦测到你的几率。

TBC将此天赋5点变为3点，效果不变，应该说是增强了。熊Tank必点，PVP的猎豹也非常有必要点。

野蛮冲撞 2/2级

使你的重击和突袭技能的击昏效果持续时间延长1秒。

增强德鲁伊稀少控制技能的天赋，PVP必备。PVE意义不大。

厚皮 3/3级

使你由装备而得到的护甲值提高10%。

TBC将此天赋5点变为3点，效果不变。熊Tank必备，由于熊没有招架和格挡，因此护甲的减伤变得尤为重要。这个天赋使得熊形态护甲有机会超过战士。

第三层

豹之迅捷 2/2级

使你在猎豹形态下的移动速度提高30%，只能在户外生效。另外，还可使你在猎豹形态下的躲闪几率提高4%。

PVP速度就是生命，所以这天赋价值非常，躲闪也是不错。

野性冲锋 1/1级

向目标冲锋，使其停止动作。并使其在4秒内不能施放任何法术。

熊形态的冲锋和脚踢。可以打算法术，不过说明有误，应是4秒内不能施放同系法术。这里同系是指“神圣、暗影、冰霜、火焰、奥术和自然”法术，不是法术书的分类系别。对付治疗职业应该好用，同时可以用来拉近距离。

锋利兽爪 3/3级

使你在猎豹、熊或巨熊形态下的致命一击几率提高6%。

3点提高6%致命，效率比其他职业都高，非常有价值。

第四层

撕扯攻击 2/2级

使你的撕碎技能所消耗的能量值减少18点，并使你的割裂技能所消耗的怒气值减少2点。

撕碎是猎豹形态的背刺，由于武器速度猎豹形态默认为1.0，效果比盗贼差，这个天赋能提高能量利用率，也算是一种弥补。减割裂怒气消耗是TBC新增效果，这样不管主猎豹还是主熊这个天赋都非常值得。

猛兽攻击 3/3级

使你在猎豹、熊、巨熊和枭兽形态下的攻击强度提高，数值相当于你的当前等级的150%。

提高攻击强度，不过数值少了点，70级也就提高70*150%=105点攻击强度，不到10DPS，有点鸡肋。之所以点它是因为这是最有价值天赋“野性之心”的前置。

血之狂怒 2/2级

使你在熊形态和巨熊形态下对目标造成爆击后，有100%的几率获得5点怒气值；在猎豹形态下的所有可增加连击点数的技能在对敌人造成爆击之后有100%的几率增加一个额外的连击点数。

前版本“血之狂暴”和“原始狂怒”合并一起的天赋，价值非常大，主野性必点。

第五层

野蛮暴怒 2/2级

使你的爪击、扫击和撕裂（猎豹形态）技能所造成的伤害提高20%。

少量在TBC减弱的天赋之一，去掉了熊形态的伤害提高效果，可能是TBC里熊Tank具有不错的DPS导致不平衡以致被削弱。不过主猎豹的话，这个天赋还是很有价值的。

精灵之火（野性） 1/1级

使目标的护甲降低175点，持续40秒。在效果持续期间，目标无法潜行或隐形。

1点天赋多一个技能，不管PVE还是PVP对上盗贼都是有用的。

治愈本能 2/2级

你的法术治疗效果提高，数值相当于力量值的50%。

TBC新增天赋，效果不伦不类，大概是想提高野性德鲁伊的治疗能力。不过实际上主野性的对治疗不感兴趣，主治疗也点不到这个天赋。

第六层

野性之心 5/5级

使你的智力提高20%。另外，在熊或巨熊形态下，你的耐力提高20%，在豹形态下，你的力量提高20%。

非常强大的天赋，智力提高20%对所有形态有效，略微缓解主野性缺蓝的问题。同时，熊形态提高耐力，使得可以与战士比血量，这也是Tank的重要属性。猎豹形态提高力量，也就是提高DPS。

适者生存 3/3级

使你的所有属性提高3%，并使你受到近战致命一击的几率降低3%。

TBC新增天赋，符合德鲁伊万金油的特点，同时提高了韧性，非常重要。

第七层

原始坚韧 3/3级

使你抵抗昏迷和恐惧效果的几率提高15%。

TBC新增天赋，对于欠缺反控制技能的德鲁伊，抵抗一次昏迷或恐惧，也就以为着增加胜算。PVP必备。



德鲁伊野性战斗系新天赋



德鲁伊野性战斗系旧天赋

兽群领袖 1/1级

在猎豹、熊或巨熊形态下，使半径45码范围内的所有小队成员的远程和近战攻击打出重击的几率提高5%。

TBC强化后从重击提高3%到5%。提高整体DPS的好天赋。

强化兽群领袖 2/2级

受到你的兽群领袖效果影响的队友在近战或远程攻击对目标造成重击之后，有100%的几率回复他们总生命值的4%。该效果每6秒只能生效一次。

TBC新增天赋，本来是很好的天赋，增加自己和队友的生存能力。可惜6秒生效一次显得太慢，因此此天赋实用性为中。

第八层

狩猎天性 5/5级

在猎豹、熊和巨熊形态下近战致命一击的伤害提高10%，且躲避范围伤害攻击的几率提高15%。

TBC新增天赋，作为物理攻击的形态，终于有了提高致命一击伤害的天赋，虽然只有10%。而且提高躲避范围攻击的几率，对于潜行中的猎豹不被打现行，以及副本中对付Boss的范围技能都是不错的。

第九层

裂伤 1/1级

撕扯目标，对其造成伤害，并使其在接下来的10秒内受到的流血伤害提高。这个技能可以在猎豹形态或巨熊形态下使用。

巨熊形态：

15点怒气值，5码，瞬发，6秒冷却时间156%伤害+X，+30%流血伤害。

等级1：+117

等级2：+164

等级3：+211

猎豹形态：

40点能量值，5码距离，瞬发，奖励1个连击点数190%伤害+X，+30%流血伤害。

等级1：+190

等级2：+246

等级3：+317

TBC新增天赋，高效的攻击技能，由于英语发音和“芒果”相近，也有人称之为芒果。有了这个技能，基本可以代替熊态的槌击和猎豹形态的爪击。

恢复系

第一层

强化野性印记 5/5级

使你的野性印记和野性赐福的效果提高35%。

主恢复德鲁伊出的天赋，效果增加不是很明显，不过有总比没有好。

激怒 5/5级

在你进入熊形态或巨熊形态时有100%的几率获得10点怒气值，或者在进入猎豹形态时获得40点能量值。

野性德鲁伊的优秀天赋，主要是进入熊形态时马上有怒气冲锋或击晕，获得时间上的优势。豹形态作用一般，毕竟没有人喜欢为了40点能量变来变去。

第二层

自然主义 5/5级

使你的治疗之触的施法时间减少0.5秒，并使你在所有形态下所造成的物理伤害提高10%。

TBC里将“强化治疗之触”和“武器平衡”合并在一起的天赋，效果不变，对于主恢复和主野性都是很好的天赋。

自然集中 5/5级

使你在施放愈合、治疗之触或宁静时有70%的几率不因受到伤害而打断。

比较实用的天赋，不管PVE、PVP在治疗自己或队友时，防止打断治疗都是非常有意义的。不过一般情况下德鲁伊也不会顶着攻击治疗，所以这个天赋部分情况下用不到。

自然变形 3/3级

使你的所有变形法术所消耗的法力值减少30%。

原本平衡系天赋移到了恢复系，野性德鲁伊本来缺蓝，这个天赋显得非常必要，只是却在恢复系里，一般出了激怒后就出自然形变。

第三层

热情 3/3级

使你在施法时仍保持15%的法力回复速度，并使你在使用狂怒技能后立即获得10点怒气值。

原本“反射”和“强化狂怒”天赋的合并，效果不变。主恢复德鲁伊必点，战斗回蓝是所有治疗者非常看重的属性，更重要是这是“自然迅捷”的前置。主熊的德鲁伊也可以考虑，这里有每1分钟免费的10点怒气，在需要使用技能却没怒气时，这个天赋可以救急。

微妙 5/5级

使你的治疗法术造成的威胁值降低20%，并且使你的治疗法术被驱散的几率降低30%。

减仇恨天赋也基本是治疗者必点。同时由于德鲁伊的治疗法术多是Hot，减少被驱散的几率也是非常好的属性。

清晰预兆 1/1级

以自然的力量强化德鲁伊的武器，每次击中敌人都有一定几率令德鲁伊进入节能施法状态。该状态可以让你的下一个技能所消耗的法力，怒气，能量降低100%。

清晰预兆附魔效果可持续30分钟。

原本平衡系的天赋，物理攻击有效，因此对于主野性非常好。主治疗的话，一般也不会去攻击，也就没机会激发节能效果了。以前这个附魔效果时间很短，现在增加到30分钟，基本上不用在意要随时变回人形补效果了。

第四层

宁静之魂 5/5级

使你的治疗之触和宁静所消耗的法力值减少10%。

提高治疗续航的天赋，可惜宁静不常用，只对治疗之触起作用的话，天赋点显得不值，如果减少全部治疗法术法力消耗的话非常不错。

强化回春术 3/3级

使你的回春术的效果提高15%。

强化单个法术，实用价值为中。

第五层

自然迅捷 1/1级

激活之后，你的下一个自然法术会成为瞬发法术。



非常好的天赋，可以立即输出大量治疗，这也是德鲁伊在治疗方面与牧师并驾齐驱的资本之一，自然迅捷+最高级治疗之触的宏用于救急比真言术：盾更有效果。

自然赐福 5/5级

使你的所有治疗法术的效果提高10%。

这个天赋是主治疗必点。

强化宁静 2/2级

使你的宁静法术导致的威胁值降低100%。

德鲁伊欠缺牧师的仇恨控制能力，不过宁静用到的时间不多，这个天赋也就很一般了。

第六层

治疗之触增效 2/2级

你的治疗之触所获得的治疗效果加成提高20%。

TBC新增天赋。TBC里德鲁伊用治疗之触的机会不会太多，这个天赋就显得一般了。不过其提高的效果还是很值得点的。

强化愈合 5/5级

使你的愈合产生极效治疗的几率提高50%。

愈合的一半左右的治疗效果是Hot，这个天赋相当于提高12.5%的治疗量，比较鸡肋。不过在自然迅捷CD时，愈合德鲁伊作为最快的即时治疗法术，产生极效治疗也有救急效果。



德鲁伊恢复系新天赋



德鲁伊恢复系旧天赋

第七层

生命之魂 3/3级

使你的精神值提高15%。

提高战斗状态回蓝的天赋，虽然15%精神显得少点，但对提高续航还是很有用的。

迅捷治愈 1/1级

吞噬友方目标身上的一个回春术或愈合的持续效果，并立即为其回复生命值，其数值等于所吞噬的回春在12秒内或愈合在18秒内所能恢复的值。

治疗版"点燃"，用于瞬间输出治疗，由于CD短，此技能增加了德鲁伊救急能力。

天然完美 3/3级

你的所有法术造成致命一击的几率提高3%，并使近战和远程对你造成致命一击后的伤害减少10%。

TBC新增天赋，相当于增加韧性的效果还是不错的，提高生存能力。至于提高法术致命一击几率，主治疗并不在意，因为不能在危急时期待不可靠的极效治疗。主平衡的话点不到这个天赋。

第八层

回春增效 5/5级

你的持续性治疗法术所获得的治疗效果加成提高20%。

TBC新增天赋。Hot是德鲁伊的主要治疗手段，这个天赋效果不错，只是需要的点数多了点，位置太深了。对比"强力之触"显得非常明显。

第九层

生命之树 1/1级

德鲁伊变身成为一棵生命之树。在这种形态下，你身边半径45码范围内的所有队友受到的治疗效果提高，数值相当于你的精神总值的25%。你的移动速度降低20%，并且只能施放迅捷治愈、激活和持续性治疗法术，但这些法术所消耗的法力值也降低20%。变身可以解除移动限制和变形效果。

TBC新增天赋。不但提高自己的治疗效果，还帮助了其他治疗者，只是自己速度降低，危险增加。减少法力消耗，使得治疗能力大幅提高。这个形态德鲁伊被认为是元素生物，不会被精神控制、闷棍等对元素生物无效的技能控制，但会被术士放逐。



刺杀系

第一层

强化剔骨 3/3级

使你的剔骨技能的伤害提高15%。

冷酷攻击 2/2级

在你杀死一个可为你提供经验值或荣誉的敌人后，你的下一次邪恶攻击、出血、背刺、毁伤、伏击或鬼魅攻击有40%的额外几率造成爆击，效果持续20秒。

恶意 5/5级

使你的爆击几率提高5%。

第二层

无情 3/3级

使你的终结技有60%的几率为目标增加一个连击点数。

谋杀 2/2级

使你对人形生物、巨人、野兽和龙类目标造成的所有伤害提高2%。

强化背刺 3/3级

使你的背刺技能的爆击的几率提高30%。

TBC将强化背刺从战斗移到了这里，为PK节约了战斗系2点天赋。

第三层

无情打击 1/1级

你的终结技有每连击点数20%的几率恢复25点能量值。

强化破甲 2/2级

使你的破甲技能令目标护甲值降低的效果提高50%。

致命偷袭 5/5级

使你的邪恶攻击、凿击、背刺、鬼魅攻击、毁伤、毒刃和出血技能的爆击伤害加成提高30%。

第四层

恶性毒药 5/5级

使你的毒药和毒害技能所造成的伤害提高20%，并使你的毒药抵抗驱散效果的几率提高40%。

强化毒药 5/5级

使你的毒药对敌人生效的几率提高10%。

第五层

健步如飞 2/2级

使你抵抗移动限制效果的几率提高10%，并使你的移动速度提高8%。不与其它提高移动速度的效果叠加。

TBC新增天赋。对于近战最怕的移动限制效果，虽然提高10%的抵抗几率，也是难能可贵了。

冷血 1/1级

激活之后，你的下一次攻击技能的爆击几率提高100%。



盗贼刺杀系新天赋



盗贼刺杀系旧天赋

强化肾击 3/3级

目标受到你的肾击技能影响之后，任何攻击者对其所造成的伤害量都提高9%。

快速恢复 2/2级

对你施加的所有治疗效果提高20%。另外，你的终结技如果未能命中目标，则它消耗的能量降低80%。

TBC新增天赋。虽然有两种效果，但实用性都一般。用做过路不错。

第六层

封印命运 5/5级

如果你的某个可以增加连击点数的技能造成了爆击，那么它就有100%的几率增加一个额外的连击点数。

下毒高手 2/2级

使你的毒药被抵抗的几率降低10%，你抵抗中毒效果的几率提高30%。

TBC新增天赋。也是两种实用性一般的效果。

第七层

精力 1/1级

使你的能量值上限提高10点。

勇气衰竭 5/5级

受到的所有物理伤害降低5%。

TBC新增天赋。很多职业都有这类减伤减爆击天赋，效果还算不错。

第八层

寻找弱点 5/5级

你的终结技会使你的所有攻击技能所造成的伤害提高10%，效果持续10秒。

TBC新增天赋。效果不错，不过终结技本来机会就不多，点它多半还是为了出后面的毁伤。

第九层

毁伤 1/1级

同时用两把武器攻击目标，每把武器所造成的伤害都提高44点。如果目标处于中毒状态，则对其造成爆击的几率提高50%。必须从目标背后发动，奖励2个连击点数。

TBC新增天赋。背刺的升级版，伤害高，爆击高（中毒时），2个连击点数。而且出毁伤一般都会出封印命运，攒连击点变得十分容易。

战斗系

第一层

强化凿击 3/3级

使你的凿击技能的效果持续时间延长1.5秒。

强化邪恶攻击 2/2级

使你的邪恶攻击技能所消耗的能量值减少5点。

闪电反射 5/5级

使你的躲闪几率提高5%。

第二层

强化切割 3/3级

使你的切割技能的效果持续时间延长45%。

TBC将强化切割移到了战斗系，战斗天赋本来用于伤害输出，强化切割正好适用。

偏斜 5/5级

使你的招架几率提高5%。

精确 5/5级

使你的近战武器的命中几率提高5%。

第三层

耐久 2/2级

使你的疾跑和闪避技能的冷却时间降低90秒。

还击 1/1级

在招架了敌人的攻击之后可以使用的技能，对目标造成150%的武器伤害，并使其被缴械，持续6秒。

强化疾跑 2/2级

使你在启动疾跑时有100%的几率移除所有移动限制效果。

第四层

强化脚踢 2/2级

使你的脚踢技能有100%的几率令目标沉默2秒。

匕首专精 5/5级

使你的匕首的爆击几率提高5%。

双武器专精 5/5级

使你的副手武器伤害提高50%。

第五层

锤类武器专精 5/5级

使你的锤类武器技能提高10点，用锤类武器击中目标时有5%的机会将其击晕3秒。

剑刃乱舞 1/1级

使你的攻击速度提高20%。另外还可以对附近的一个额外的敌人造成伤害。持续15秒。

剑类武器专精 5/5级

使你在用剑类武器击中敌人后有5%的几率进行一次额外的攻击。

拳套专精 5/5级

使你的拳套的爆击几率提高5%。

第六层

利刃漩涡 5/5级

你的邪恶攻击、背刺、凿击和毒刃技能有20%的几率令目标眩晕8秒。

TBC新增天赋。注意眩晕只是减速不是昏迷。不过对于善于控制的盗贼来讲，减速毒药是常备的，这个天赋显得不那么必要。

武器专家 2/2级

使你的剑、拳套和匕首的武器技能提高10点。

侵略 3/3级

使你的邪恶攻击和剔骨技能的伤害提高6%。

第七层

活力 2/2级

使你的耐力总值提高4%，敏捷总值提高2%。

TBC新增天赋。提高生存和伤害能力，极好的天赋。

冲动 1/1级

使你的能量值回复速度提高100%，持续15秒。

钢铁勇气 2/2级

使你抵抗昏迷和恐惧效果的几率提高10%。

TBC新增天赋。反控制的天赋，看运气了，比较实用的。

第八层

作战潜能 5/5级

你的副手近战攻击命中后有20%的几率回复15点能量值。

TBC新增天赋。用快速武器回能量，非常不错的天赋。

第九层

突袭 1/1级

你的终结技将无法被躲闪，你的邪恶攻击、背刺、毒刃和凿击技能所造成的伤害提高10%。

TBC新增天赋。终结技被躲闪机会并不大，不过伤害提高10%是实实在在的。但另一方面，副本输出主要伤害是普通攻击，提高技能伤害意义不大。



盗贼战斗系新天赋



盗贼战斗系旧天赋

敏锐系

第一层

欺诈高手 5/5级

当你在潜行状态下时，降低敌人侦测到你的几率。

伺机而动 5/5级

使你在从背后使用背刺、毁伤、绞喉或伏击技能偷袭敌人时的伤害提高20%。

第二层

狡诈 2/2级

使你受到近战和远程爆击的几率降低2%，并使你的佯攻技能降低仇恨的效果提高20%。

TBC增强天赋。前一效果类似韧性，非常实用；后一效果一般



很少人用到。

邪恶计谋 2/2级

使你的致盲和闷棍技能的射程延长4码，致盲和闷棍技能所消耗的能量值减少50%。

TBC新增天赋。闷棍改为不取消潜行状态了，所以减少闷棍能量消耗意义不大，主要是对致盲的增强。距离、减少能量消耗，都非常不错。

伪装 5/5级

使你在潜行后的移动速度提高15%。潜行技能的冷却时间降低5秒。

第三层

先发制人 3/3级

使你有75%的几率在使用伏击、绞喉或偷袭技能后获得1个额外的连击点数。

鬼魅攻击 1/1级

对敌人造成125%的武器伤害，并使你躲闪攻击的几率提高15%，持续7秒。奖励1个连击点数。

强化伏击 3/3级

使你的伏击技能的爆击几率提高45%。

第四层

调整 3/3级

使你有45%的几率在成功躲闪敌人的攻击或完全抵抗一个法术之后获得一个连击点数。

飘忽不定 2/2级

使你的消失和致盲技能的冷却时间缩短90秒。

锯齿利刃 3/3级

使你的攻击忽视目标480点护甲，并使你的割裂技能所造成的伤害提高30%。削弱目标护甲的效果随着你的等级提高而提高。

第五层

察觉 2/2级

使你的潜行侦测能力提高，并使你被法术与远程攻击命中的几率降低4%。

伺机待发 1/1级

激活之后，这项技能立刻使你的闪避、疾跑、冷血、冲动和预谋技能的冷却时间结束。



盗贼敏锐系新天赋



盗贼敏锐系旧天赋

卑鄙 2/2级

使你的偷袭和绞喉技能所消耗的能量值减少20点。

出血 1/1级

立即对目标造成伤害并令其流血不止，使其在受到物理攻击时所承受的伤害提高最多3点。可最多生效30次，或者持续15秒。奖励1个连击点数。

第六层

敏锐大师 3/3级

在潜行状态下和解除潜行状态后的6秒内进行的攻击所造成的伤害提高10%。

TBC新增天赋。PK很好的天赋，10%实实在在，而且不限技能。

致命 5/5级

攻击强度提高10%。

第七层

覆体之影 3/3级

使你躲避范围攻击的几率提高15%。

TBC新增天赋。生存天赋，潜行时避免被范围伤害打出，平时也避免当炮灰。

预谋 1/1级

使用此技能后，为你的当前目标增加2个连击点数。你必须在10秒内消耗掉这些点数，或者为其增加新的连击点数，否则它们就会消失。

装死 3/3级

你有30%的几率完全避免任何可以导致你死亡的攻击。

TBC新增天赋。30%的几率摆脱死亡的威胁不低了。

第八层

邪恶召唤 5/5级

使你的敏捷总值提高15%。

TBC新增天赋。没什么可说的，能点到肯定点。

第九层

暗影步 1/1级

尝试在暗影中行进，并出现在你的目标身后。你的下一个伏击、背刺或绞喉技能所造成的伤害提高20%。持续10秒。

TBC新增天赋。快速近身，提高伤害，这是盗贼的典型技能特点，特别是用来偷袭受伤目标。



圣骑士天赋

圣骑士和战士一样，曾是中文《魔兽世界》里开始阶段比较热门的职业之一。不过很快大家就发现，圣骑士是游戏“最郁闷”的职业之一，抗不过战士、加不过牧师，打怪慢，打钱效率更不高（当然，你也不容易轻易去见“神仙姐姐”，否则怎么都叫他“不死小强”呢？）。虽然省了一笔40级买坐骑的钱，但千G马任务所耗费的人力、物力却无法衡量。圣骑士几乎没什么AoE的能力，它还是唯一没有远程攻击能力的职业，实在闲得无聊了，只能扔扔林克的回旋镖解解闷。其实，圣骑士有它自己的职业定位，多数时候，圣骑士都要扮演好万金油的角色，哪里有危险都要临时顶上；而圣骑士的众多光环也让他成为队伍中比较受欢迎的角色。不过，练圣骑士的一大部分玩家还是不死心，比如，总有惩戒骑士希望有一天可以出人头地，不再甘居人后。而资料片的新天赋调整其实“削弱”了圣骑士，不过这也反映了暴雪对圣骑士这个职业的态度。

一、整体变革

1.耐力：现在，一个纯Tank装的骑士在66级左右加上所有Buff后，差不多有11000点的HP，足够顶一切副本里的Boss（当然，出于战术需要有时并不需要圣骑士去顶）。如果考虑到还有人喝泰坦合剂之类的药剂，圣骑士的HP还有很大“增值空间”。以前，圣骑士或多或少会受困于法力值的缺乏，很多人担心圣骑士的魔不够用，但当数千点的治疗真正加到圣骑士身上时，你会发现这种担心完全是多余的——新加入的的精神协调技能，可使圣骑士额外获得相当于治疗总量10%的法力值，这实在是让它成为稳定Tank的一大关键。

2.自保能力：本身圣骑士的格挡就很多，对付物理系Boss可以有伤害都减免。而且相比战士，圣骑士有很多20% HP以下减伤的天赋。这些天赋在实战中很实在，因为在高伤害下经常会出现20% HP以下的紧张局面，这时作为Tank的战士或熊德只能硬着头皮死顶，而能圣疗、能无敌、能保护的圣骑士，安全系数非常之高。

3.伤害：圣骑士的伤害稳定、仇恨高，新增的正义防护技能很容易让几十码外的队友化险为夷。由于天赋中新加入了狂热，使得审判的爆击几率高了15%——你该知道这在PVP中意味着什么。新的惩戒系最终天赋——十字军打击

的出现，终于让十字军审判的存在有了意义。

二、原有技能的变化主要有

1.原神圣天赋11点天赋技能奉献被移出天赋树，20级时可在职业训练师处直接学习此技能。

2.神圣系31点天赋技能神圣震击的冷却时间由30秒减少到15秒。

3.所有对目标施加减益效果的审判，效果的持续时间由10秒增加到20秒。

4.启发现在只能在造成极效治疗效果之后恢复60%的法力消耗。

5.复仇者之盾不再有最低施放距离，此技能只能对30码以内的目标施放。伤害效果即使在目标免疫缓速效果的情况下同样生效。

6.公正审判现在可以废除目标所有的移动加速效果，包括装备、技能和天赋中的加成。

7.力量祝福现在可以增加远程攻击强度。

8.血之圣印、复仇圣印、正义圣印不再触发武器特效。

三、三系新天赋具体说明

神圣系

第一层

神圣之力 5/5级

使你的力量总值提高10%。

神圣智慧 5/5级

使你的智力总值提高10%。



圣骑士神圣系新天赋

第二层

精神集中 5/5级

使你的圣光闪现和圣光术有70%的几率不会被伤害干扰施法。

强化正义圣印 5/5级

使你的正义圣印和正义审判造成的伤害提高15%。



圣骑士神圣系旧天赋

第三层

治疗之光 3/3级

使你的圣光术和圣光闪现的治疗效果提高12%。

光环掌握 1/1级

使你的光环的影响范围提高到40码。

强化圣疗术 2/2级

被你的圣疗术治疗的目标因装备而获得的护甲值提高30%，持续2分钟。另外，圣疗术的冷却时间减少20分钟。

不灭信仰 2/2级

使你抵抗恐惧和困惑效果的几率提高5%。

第四层

启发 5/5级

在你的圣光闪现、神圣震击或圣光术造成极效治疗效果之后，使你有100%的几率回复施法所消耗的60%法力值。

强化智慧祝福 2/2级

使你的智慧祝福的效果提高10%。

第五层

纯净心灵 3/3级

使你抵抗诅咒和疾病效果的几率提高5%。

神恩术 1/1级

激活之后，使你的下一个圣光闪现、

圣光术或神圣震击有100%的几率造成极效治疗效果。

奉献之光 3/3级

使你的圣光术产生极效治疗的几率提高6%。

第六层

净化之力 2/2级

使你的净化和奉献法术所消耗的法力值减少10%，驱邪术和神圣愤怒造成致命一击效果的几率提高 20%。

神圣强化 5/5级

使你的神圣系法术造成致命一击和极效治疗的几率提高5%。

第七层

光之优雅 3/3级

使你施放的圣光术有100%的几率令下一个圣光术的施法时间减少0.5秒，该效果可持续15秒。

神圣震击 1/1级

以神圣的能量冲击目标，对敌方目标造成204至220点神圣伤害，或者为友方目标恢复204到220点生命值。

赐福圣体 3/3级

所有对你进行的攻击都有10% 的几率只造成一半伤害。

第八层

神圣指引 5/5级

提高你的所有法术伤害和治疗效果，数值相当于你的智力总值的35%。

第九层

神圣启示 1/1级

激活后，使你所有法术消耗的法力值减少50%，持续15秒。

防护系

第一层

强化虔诚光环 5/5级

使你的虔诚光环提供额外护甲值的效果增强40%。

盾牌壁垒 5/5级

在遭受近战或远程攻击之后有10%的几率使你的格挡率提高30%。持续10秒或格挡5次攻击。

第二层

精确 3/3级

使你的近战武器击中目标的几率提高3%。

守护者的宠爱 2/2 级

使你的保护祝福的冷却时间减少120秒，自由祝福的效果持续时间延长6秒。这是战场的最佳天赋之一。

坚韧 5/5级

使你因装备而获得的护甲值提高2%。

第三层

王者祝福 1/1级

为友方目标施加祝福，使其所有属性提高10%，持续5分钟。每个圣骑士在同一时间内只能给目标施加一种祝福，同类型的祝福不能叠加。

强化正义之怒 3/3级

使你的正义之怒所产生的威胁值提高50%，并使你在正义之怒激活后，承受的所有伤害降低6%。

盾牌专精 3/3级

使你的盾牌所能吸收的伤害提高30%。

预知 5/5级

使你的防御技能提高20点。

第四层

淡泊 2/2级

使你抵抗昏迷效果的几率提高10%，并使你的法术被驱散的几率降低30%。

强化制裁之锤 3/3级

使你的制裁之锤的冷却时间减少15秒。

强化专注光环 3/3级

使你的专注光环的效果提高15% ，所有受到光环影响的队友在受到沉默和反制效果时持续时间降低30%。



圣骑士防护系新天赋



圣骑士防护系旧天赋

第五层

法术屏障 2/2级

使你受到的所有法术伤害降低4%。

庇护祝福 1/1级

为友方目标施加祝福，使其所受到的所有类型的伤害都减少最多10点，持续5分钟。另外，当目标格挡一次近战攻击时，攻击者会受到14点神圣伤害。每个圣骑士在同一时间内只能给目标施加一种祝福，同类型的祝福不能重叠。

清算 5/5级

你在遭受任何伤害之后有10%的几率获得下4次近战攻击均附带一次额外攻击机会的效果，持续8秒。

第六层

神圣职责 2/2级

使你的耐力总值提高6%，并使你圣盾术的冷却时间减少60秒，攻击速度惩罚减少100%。

单手武器专精 5/5级

使你的单手近战武器所能造成的伤害提高10%。

第七层

神圣之盾 1/1级

使你的格挡几率提高30%，持续10秒。在此期间每次成功格挡都会对攻击者造成59点神圣伤害。神圣之盾造成的伤害会产生35%的额外威胁值。每次成功格挡会消耗掉一次格挡机会，最多可格挡4次。

强化神圣之盾 2/2级

使你神圣之盾造成的伤害提高20%，并使其有效次数提高4次。

忠诚防御者 5/5级

当你的生命值低于35%的时候，所有攻击对你造成的伤害降低30%。

第八层

武器专家 5/5级

使你的所有武器技能等级提高10点。

第九层

复仇者之盾 1/1级

向目标投掷神圣之盾，对其造成270到330点神圣伤害并使其眩晕，然后跳转攻击下一个附近的目标。最多可攻击3个目标。效果持续时间3秒钟。

惩戒系

第一层

强化力量祝福 5/5级

使你的力量祝福所提供的攻击强度加成提高20%。

祈福 5/5级

使你的审判和圣印所消耗的法力值减少15%。比起强化力量祝福，这一技能对贫蓝的圣骑士作用更大。

第二层

强化审判 2/2级

使你的审判法术的冷却时间减少2秒。

强化十字军圣印 3/3级

使你的十字军圣印的攻击强度加成和十字军审判所能造成的神圣伤害提高5%。

偏斜 5/5级

使你的招架几率提高5%。

第三层

辩护 3/3级

使圣骑士的近战攻击有一定的几率令目标的力量和敏捷降低15%，持续10秒。

定罪 5/5级

使你用近战武器对敌人造成致命一击的几率提高5%。

命令圣印 1/1级

使圣骑士在攻击时有一定几率对目标造成与攻击伤害的70%等量的神圣伤害。圣骑士在同一时间内只能激活一种圣印。持续30秒。释放这种圣印的能量将对目标造成审判效果，对其立刻造成68到74点神圣伤害，若目标昏迷则造成137到147点神圣伤害。

正义追击 2/2级

使你的移动速度和坐骑移动速度提高8%。这





圣骑士惩戒系新天赋



圣骑士惩戒系旧天赋

个效果不与其它同类效果叠加。

第四层

以眼还眼 2/2级

所有对你造成致命一击的法术都会对其施法者造成30%的伤害，但最大数值不会超过圣骑士生命值总量的50%。

强化惩戒光环 2/2级

使你的惩戒光环所能造成的伤害提高50%。

征讨 3/3级

对人形生物、恶魔、亡灵和元素生物的伤害提高3%。

第五层

双手武器专精 3/3级

使你的双手近战武器造成的伤害提高6%。

圣洁光环 1/1级

使半径30码范围内的队友的神圣系攻击对敌人造成的伤害提高10%。每个圣骑士在同一时间内只能开启一种光环，且同类光环的效果无法叠加。

强化圣洁光环 2/2级

受到圣洁光环影响的队友所造成的所有伤害提高2%。

第六层

复仇 5/5级

使你的所有攻击对敌人造成致命一击之后，物理和神圣伤害提高5%，持续15秒。可叠加3次。

审判增效 3/3级

使你的审判有100%的几率回复施放该圣印所消耗的法力值的50%。

第七层

神圣十字军 3/3级

除了正常效果之外，你的十字军审判还会使所有攻击对被审判的目标造成致命一击的几率提高3%。

忏悔 1/1级

使目标进入冥想状态，最多持续6秒。任何伤害都会唤醒目标。只对人型生物有效。一定要加的控制技能。

神圣意志 3/3级

使近战和远程攻击对你造成致命一击伤害降低10%。

第八层

狂热 5/5级

使所有可能出现致命一击效果的审判造成致命一击效果的几率提高15%。

15%的爆击率让命令审判很容易出爆击。对一个装备比较好的圣骑士来说，在狂热的配合下，持续战斗中应该能经常保持1分钟左右的复仇效果。

第九层

十字军打击 1/1级

立刻攻击目标，对其造成武器伤害外加相当于你神圣法术伤害40%的伤害，并刷新目标身上所有审判的持续时间。

这个主动攻击技能对惩戒骑士来说，威力不只增加一点点。该技能首先受武器或魔伤的支持，此外也受十字军审判的影响，但打出来却是物理伤害。也就是说，护甲的多少会影响十字军打击的效果。十字军打击可被招架、格挡、躲闪、未击中，但不会被抵抗。



猎人是一个貌似操作简单的职业。不是么？钉刺、奥术射击、多重射击加上自动射击很多时候就是一个猎人战斗中需要做的几乎全部内容。但对于一个优秀的猎人来说，其实他需要做的还有很多。Zibba做为历史上最为人缅怀的猎人前辈，他的伟大之处就在于，他证明了即使是简单的射击，只要配合良好的操作和创新的意识，同样可以创造出奇迹。从而让猎人这个曾经一度被人认为是边缘职业的角色焕发出了新的青春。燃烧远征开始，更多的RAID，花样翻新的竞技场让猎人面临着更多的挑战。可以肯定的是，就像Zibba曾经向我们证明的那样，智慧和勇气才是决定谁能战斗到底的关键因素，猎人在新的远征里，仍然是团队和个人战斗中最出色的一员。

在讨论猎人在燃烧远征的前景之前，我们不妨先来分析一下猎人这个职业的特点所在，毕竟古人说了：知己知彼，百战不殆。这个“知己”是要放在前面的。相对战士、盗贼纯靠物理输出，法师、术士、暗牧纯靠法力混饭吃的情况，猎人的伤害输出方式处于一个更加平衡的状态，物理射击保证了一定的伤害基础量，而花样繁多的法术射击则让猎人的伤害具有了惊人的爆发力。加上几种非常实用的辅助小队BUFF，无论是大副本、小副本还是战场，猎人都能找到自己的位置。虽然德鲁伊和圣骑士作为综合能力全面的职业（特别是拥有治疗能力）一直对猎人的地位形成压制，但猎人强大的输出能力和良好的仇恨控制能力还是让猎人不落下风。而且重要的是——猎人是远程攻击，躲到远远的地方放黑枪，很多时候这种感觉比冲上去如古惑仔般肉搏要爽很多。嘿嘿嘿。

综上所述，猎人的职业优势如下：

可以捕获不同的宠物并驱使它为自己战斗，利用天赋技能能爆发出强大的伤害和控制能力。

对法力不像其他法系职业一般过分依赖，能始终保持伤害输出，配合假死和陷阱，即使在战斗中也能及时回血回蓝。

拥有实用的团队BUFF，可以为小队增加伤害输出和魔法抗性。

良好的仇恨控制能力，高输出却接近零的仇恨，对于其他职业来说不可能，对于猎人来说却很正常。燃烧远征中还可以把仇恨“嫁祸”给MT了。



可以利用宠物和射击技能实现貌似无法完成的任务。让我们再次向伟大的猎人Zibba致敬吧。

移动速度比其他职业要快，步行能始终保持高出其他人30%的速度，利用天赋可以实现连骑马都比别人要快一头。节省大量无谓的时间。

独有的生存能力，可以有效地脱离战斗幸存下来，为团队保留最后一丝希望（这是工程猎人的专利）。

瞧，我已经忍不住把资料片给猎人带来的一些新的优势说出来了。新的级别上限和天赋设计，给猎人的战斗带来了更多的变化，虽然战斗方式没有变，但战斗变得更有效率了。套用现在非常流行的一句话，就是新的猎人“很好，很强大”。

一、整体变革

猎人在资料片中受到了不小的改进，除了70级天赋带来的全新天赋配点之外，新的天赋带来了更多的优势。具体表现在：

1.人物装备将为宠物加成。也就是说，猎人本身装备的耐力、力量、敏捷、护甲将会对宠物的生命值上限、攻击强队、爆击等级、护甲同样产生有效的影响，此外对于部分具有法术攻击能力的宠物，还有部分法术伤害的加成。当然这种加成并不是1：1的，你的宠物大约能够享用除自身属性外，你人物属性的30%左右。

2.对于短时间提高DPS的技能进行了调整，如快速射击的CD时间从5分钟调整到3分钟，选择“快速杀戮”天赋之后还将减少2分钟的快速射击CD时间，并增加射击伤害。

3.猎人的射击能力被大大增强了，有更多的天赋注重于增加猎人的武器输出伤害和爆击率。对钉刺射击也进行了强化调整。使得其伤害增加并更难被驱散。这使得猎人在RAID和战场中成为更恐怖的杀手。

4.战斗状态下可施放陷阱（施放2秒之后生效），“假死+陷阱”的组合妙用不用多说，如今还能省下一次假死的机会了。

5.宠物具有更强大的防御和输出能力，除了从猎人装备接收的加成外，天赋可以让宠物与主人更多的分享伤害和输出，并且宠物的攻击还将带出被动BUFF效果，使得兽王猎人在RAID中也将具有更好的地位。

宠物和团队的影响也显著被增强，提高了猎人在团队副本中的地位。

二、原有技能的变化

猎人的天赋出现了很大调整，除了新天赋之外，原有天赋也增加了很多新效果。我们先看看原有技能的调整。

1.强化雄鹰守护的效果被重新计算，原先是技能点的提升主要体现在触发几率的提高，但一旦被触发就立刻获得30%的射击速度加成。现在则变成了触发几率固定为10%，但触发的效果随天赋逐渐从3%提升到15%。此外持续的时间也从8秒延长到12秒。

2.增加了猎人与宠物间的分享。耐久训练除了提升宠物的生命值之外，同时提高自身5%的生命值。厚皮除了增加宠物的护甲之外，还提升宠物从主人装备获得的护甲加成效果。狂怒伤害提升了宠物的伤害输出效果。强化猎人印记让印记除了提供远程攻击强度的加成外，还提升了同样强度的近战攻击加成（对团队其他成员也同样有效）。野兽戒律的效果也从原来的集中值回复速度提升20%变成提升100%！

3.射击的强度和爆击率获得了更多的提升。如夺命射击被从第二层天赋调到了第一层，成为最基础的必加天赋。瞄准射击所提供的伤害加成也增加了。翼龙钉刺施法时间改为1.5秒，不再是基本攻击速度。而且现在战斗中也可以施



放。此外对弹幕、钉刺射击和爆击还有名目繁多的加成。使得射击系猎人虽然在远程攻击强度的表面数据上没有获得明显提升，但是在爆击等级和耐久能力上都有了显著提高。

4.鹰眼这个实用的技能被从射击系挪到了生存系，而且是从第三层移到了第一层。

5.野蛮打击被从生存系的第二层调到了第一层，效果不变。

6.宠物的攻速进行了统一调整，如今的断牙和其他宠物一样都只有2.0的攻速了（遗憾啊！！）

7.诱捕的天赋提升减少到3个等级。几率变成8/16/25%。

8.增加了一种陷阱：毒蛇陷阱，伤害类型为自然伤害。

9.猎人的敏捷与爆击率、攻击强度和闪避率的换算进行了调整。现在60级的人物在新天赋下每提升2点敏捷增加1点攻击强度，每33敏捷提升1点爆击率，每20点提升1点闪避率。

10.即使假死被抵抗，你对那些没有抵抗假死的怪物的仇恨依然清零。但你无法脱离战斗。

三、下面就三系新天赋分别具体说明

野兽掌握

第一层

强化雄鹰守护 5/5级

当雄鹰守护处于激活状态时，所有普通的远程攻击都有5%的几率使你的远程攻击速度提高15%，持续8秒。

耐久训练 5/5级

使你的宠物的总生命值提高10%，你的总生命值提高5%。

第二层

火力集中 2/2级

使你所造成的所有伤害提高2%，你的杀戮命令技能的爆击几率提高20%。

强化灵猴守护 3/3级

使你的灵猴守护所提供的躲闪几率提高6%。

厚皮 3/3级

使你的宠物的护甲等级提高20%，你因装备而获得的护甲提高10%。

强化复活宠物 2/2级

使你的复活宠物法术的施法时间减少6秒，法力值消耗降低40%，宠物复活后的生命值提高30%。

第三层

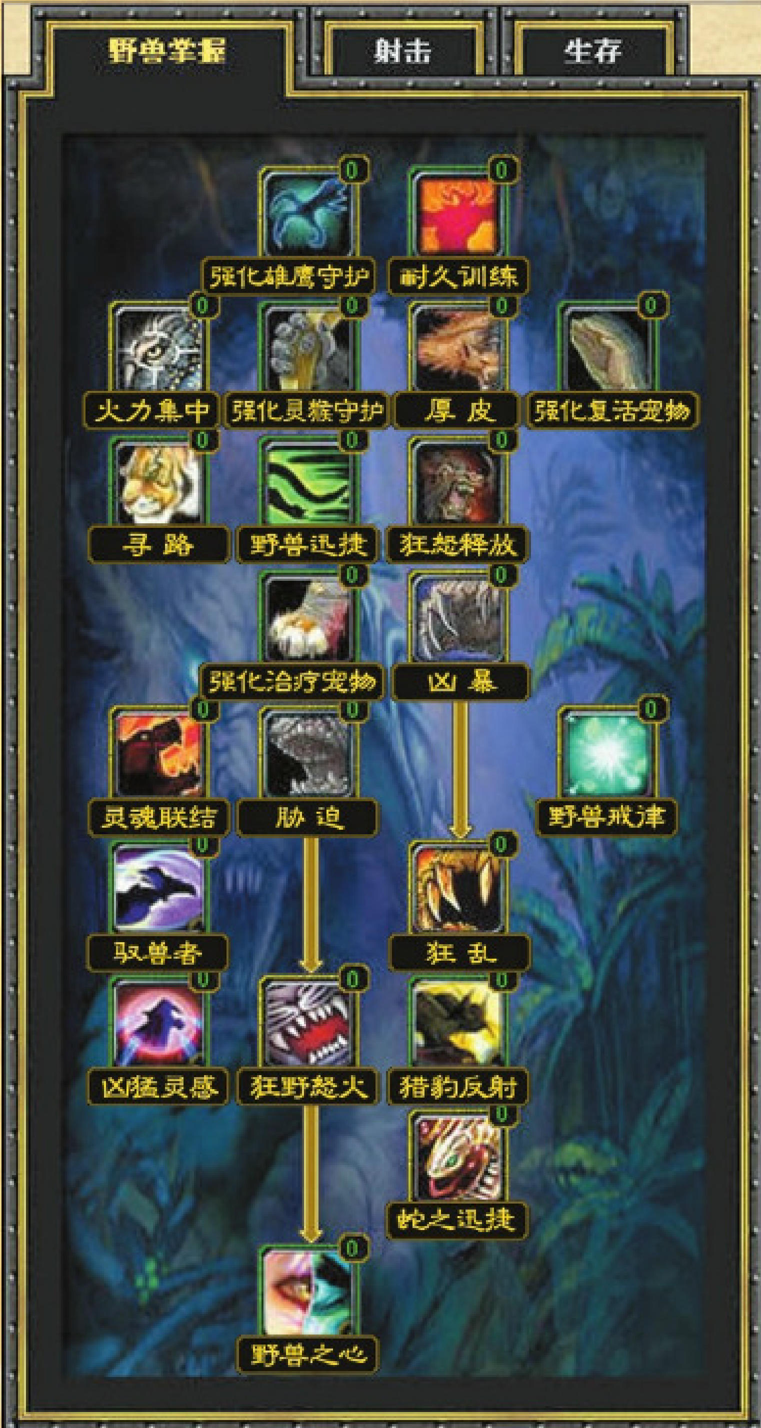
寻路 2/2级

使你的猎豹守护和豹群守护的速度加成效果提高8%。

野兽迅捷 1/1级

使你的宠物在户外的移动速度提高30%。

狂怒释放 5/5级



猎人野兽掌握系新天赋



猎人野兽掌握系旧天赋

使你的宠物所造成的伤害提高20%。

第四层

强化治疗宠物 2/2级

使你的治疗宠物法术有50%的几率每一跳驱散宠物身上的1个诅咒、疾病、魔法或中毒效果。

凶暴 5/5级

使你的宠物的爆击几率提高10%。

第五层

灵魂联结 2/2级

当你的宠物被激活后，你和你的宠物都会每10秒回复2%的生命值。

胁迫 1/1级

命令你的宠物在下次击中敌人时进行胁迫，造成大量的威胁值，并使目标昏迷3秒。

野兽戒律 2/2级

使你的宠物的集中值回复速度提高100%。

第六层

驭兽者 2/2级

使你的骑乘速度提高8%，你的宠物的攻击命中率提高4%。骑乘速度提高的效果不与其它同类效果叠加。

狂乱 5/5级

使你的宠物有100%的几率在对敌人造成爆击后获得攻击速度提高30%的效果，持续8秒。

第七层

凶猛灵感 3/3级

当你的宠物打出爆击之后，所有小队成员对敌人造成的所有伤害提高3%，效果持续10秒。

狂野怒火 1/1级

使宠物进入疯狂状态，对目标造成的伤害提高50%，持续18秒。在这种状态下，宠物不会有任何恐惧或怜悯，也无法停止下来，除非被杀死。

猎豹反射 3/3级

使你的宠物的躲闪几率提高9%，并使你的躲闪几率提高3%。

第八层

蛇之迅捷 5/5级

使你的远程攻击速度提高20%，你的宠物的近战攻击速度提高20%。

第九层

野兽之心 1/1级

当你的宠物激活狂野怒火之后，你也会进入狂暴状态，造成的所有伤害提高10%，所有技能消耗的法力值降低20%，持续18秒。在这种状态下，你不会有任何恐惧或怜悯，也无法停止下来，除非被杀死。

射击

第一层

强化震荡射击 5/5级

使你的震荡射击有20%的几率令目标昏迷3秒。

夺命射击 5/5级

使你的远程武器的爆击几率提高5%。

第二层

强化猎人印记 5/5级

使你的猎人印记法术也提供对标记目标的近战攻击强度，数值等于猎人印记的基础远程攻击强度加成的100%。

效率 5/5级

使你施放射击和钉刺技能所消耗的法力值减少10%。

第三层

直取要害 2/2级

你的远程爆击可以令你的宠物回复50点集中值。



猎人射击系新天赋



猎人射击系旧天赋

强化奥术射击 5/5级

使你的奥术射击的冷却时间减少1秒

瞄准射击 1/1级

瞄准目标射击，使远程伤害提高70点。

疾速杀戮 2/2级

在杀死一个能为你提供荣誉值或经验值的敌人之后，使你的瞄准射击、奥术射击和自动射击所造成的伤害提高20%，持续20秒。另外，你的急速射击技能的冷却时间减少2分钟。

第四层

强化钉刺 5/5级

使你的毒蛇钉刺和翼龙钉刺所造成的伤害提高30%，蝰蛇钉刺所吸取的法力值提高30%，并使你的钉刺被驱散的几率降低30%。

致死射击 5/5级

使你的远程武器的爆击伤害提高30%。

第五层

冲击弹幕 3/3级

使你的自动射击在命中目标之后有6%的几率令其眩晕4秒。

驱散射击 1/1级

短程射击，对敌人造成50%的武器伤害，并使其迷惑4秒。任何伤害都会解除这个效果。使用此技能会令你停止远程攻击。

弹幕 3/3级

使你的多重射击和乱射法术的伤害提高15%。

第六层

战斗经验 2/2级

使你的敏捷总值提高2%，智力总值提高6%。

远程武器 5/5级

使你的远程武器造成的伤害提高5%。

第七层

精确瞄准 3/3级

使你的远程攻击强度提高，数值相当于你的智力总值的45%。

强击光环 1/1级

使半径45码范围内的小队成员的远程和近战攻击强度提高50点，持续30分钟。

强化弹幕 3/3级

使你的多重射击造成致命一击的几率提高12%，在引导乱射技能的时候被打断的几率降低100%。

第八层

狙击高手 5/5级

使你的远程攻击强度提高10%。

第九层

沉默射击 1/1级

对敌人进行射击，造成50%的武器伤害，并令其沉默3秒。

生存

第一层

怪物杀手 3/3级

使你对野兽、巨人和龙类所造成的所有伤害提高3%，对野兽、巨人和龙类所造成的致命一击伤害提高3%。

人型生物杀手 3/3级

使你对人型生物所造成的所有伤害提高3%，对人型生物所造成的致命一击伤害提高3%。

鹰眼 3/3级

使你的远程武器的攻击距离延长6码。

野蛮打击 2/2级

使你的猛禽一击和猫鼬撕咬造成致命一击的几率提高20%。

第二层

诱捕 3/3级

使你的献祭陷阱、冰霜陷阱和爆炸陷阱有25%的几率困住目标，令它们无法移动，持续4秒。

偏斜 5/5级

使你的招架几率提高5%。

强化摔绊 3/3级

使你的摔绊技能有20%的几率令目标在5秒内无法移动。

第三层

灵巧陷阱 2/2级

使你的冰冻陷阱和冰霜陷阱的效果持续时间提高30%，献祭陷阱和爆炸陷阱所造成的伤害提高30%。

生存专家 5/5级

使你的生命值上限提高10%。

威慑 1/1级

激活之后，使你的躲闪和招架几率提高25%，持续10秒。

第四层

陷阱掌握 2/2级

使敌人抵抗你的陷阱效果的几率降低10%。

稳固 3/3级

使你的攻击命中敌人的几率提高3%，并使你抵抗移动限制效果的几率提高15%。

强化假死 2/2级

使敌人抵抗你的假死技能的几率降低4%。

第五层

生存本能 2/2级

使你受到的所有伤害降低





猎人生存系新天赋



猎人生存系旧天赋

4%，攻击强度提高4%。

杀戮本能 3/3级

使你的所有攻击造成致命一击的几率提高3%。

反击 1/1级

在招架敌人的攻击之后可以使用的技能，对敌人造成40点伤害，并使其无法行动，持续5秒。反击无法被格挡、躲闪或招架。

第六层

足智多谋 3/3级

使所有陷阱和近战技能的法力值消耗减少60%，所有陷阱的冷却时间减少6秒。

闪电反射 5/5级

使你的敏捷提高15%。

第七层

狩猎刺激 3/3级

你的任何射击技能在造成致命一击之后都有100%的几率为你恢复其所消耗法力值的40%。

翼龙钉刺 1/1级

钉刺目标，使其沉睡12秒。任何伤害都会取消沉睡效果。当目标醒来时，钉刺会在12秒内对其造成300点自然伤害。只能在非战斗状态下使用。每个猎人在同一时间内只能一个目标使用一种钉刺，且同类钉刺无法叠加。

破甲虚弱 3/3级

你的远程致命一击有100%的几率为目标施加暴露弱点的效果。任何人对该目标进行的所有攻击都获得攻击强度加成，数值相当于你的敏捷值的25%，暴露弱点效果持续7秒。

第八层

战术大师 5/5级

你的远程攻击命中后有6%的几率令你的所有攻击造成致命一击的几率提高10%，效果持续8秒。

第九层

准备就绪 1/1级

使用此技能之后，你的其它猎人技能的冷却时间全部结束。

新天赋的调整使得猎人的发展更加全面和均衡，无论是以团队RAID为主还是以战场竞技为主，兽王系、射击系、生存系都可以组合出非常独特的强力输出和团队支持效果，充分适合不同要求团队的需要。从天赋的变动可以看到，兽王系和射击系的天赋变动从第一层到第九层都有出现，基本状况是在保持原有系统不变的情况下增加了独立的分支，对原有天赋进行了加强。而生存系的天赋变动主要集中在第四层以上，对原有的天赋系统有比较大的调整，这意味着如果想体验生存系新天赋的猎人必须在生存系上投入比较多的天赋点，对伤害输出会有一定影响。但生存系与射击、兽王系的组合也呈现出更多的变化，具有更深的研究潜力。面对未来不同规模不同难度的副本需求，以及热砂港竞技场的开启，团队日益多样化、复杂化、小型化，对于团队战友的素质、操作、装备属性都将有更严格的要求。猎人无论是以猛烈的火力为主的射击猎人，还是依靠狂暴的宠物攻击的兽王猎人，凭借大量稳定的输出和灵活的打法，将依旧是作战中不可或缺的重要角色。





各职业新技能介绍

一、术士新技能

痛苦系

腐蚀之种

需要等级70

882法力，30码距离，2秒施法时间。

在目标身上种下恶魔之种，18秒内造成1044点伤害，如果目标承受了所有伤害，那么18秒后会使周围15码的所有人受到1110～1290点伤害。

评价：目前对于这个技能已知有几点：①除术士以外其他玩家也可以引爆AOE伤害，并且AOE仇恨属于引爆者，是绝对理想的AOE技能；②目标未受到1044伤害而死也会触发AOE，仇恨属于打死怪物的玩家；③虽然腐蚀之种本身也受DOT加成影响，但目标受到1044伤害后爆炸是个不变的事实，因此法术伤害的提升也只是是种子提前引爆，并不增加DOT伤害；④腐蚀之种和法师暴风雪的AOE伤害被暴雪封顶了，当爆炸波及到10个以上目标时均摊伤害；⑤种子必须至少在跳一次之后才能被引爆，且不能连锁爆炸。

恶魔系

地狱盔甲—1级

需要等级62

725耗魔，瞬发。

恶魔的力量围绕着你，提高治疗效果20%和你的魔法伤害50点。持续30分钟（还可以通过天赋加强30%）。

地狱盔甲—2级

需要等级69，

725法力，瞬发。

恶魔的力量围绕着你，提高治疗效果20%和你的魔法伤害100点。持续30分钟。（还可以通过天赋加强30%!）

评价：这是术士100法伤外加对自己的增强版法术增效，有力地提高了术士的DPS和在治疗配合下的续航能力，但不能与魔甲术同时使用。在PVP中，没有护甲的术士就需要倍加小心了。

灵魂之井

需要等级70

1532法力，3秒施法，5分钟冷却。

需要：灵魂碎片

用一个灵魂碎片和2个伙伴制造的仪式（如同召人）召唤一个灵魂井，所有队员可以从井里取得一个强效治疗石，持续5分钟，最多提供10块治疗石。

评价：这个技能的好处在于省去了术士在副本前一个个进行交易的麻烦，同时团队的续航能力也有所保障。不过长此以往，容易造成玩家对于糖过分信赖的心理。

灵魂粉碎

需要等级66

消耗8%生命，瞬发，5分钟冷却

需要：灵魂碎片

降低50码内所有敌人对你的仇恨50%。

评价：看起来这就是一个类似猎人假死的技能了，可以作为处理紧急状况时的补救方法，不过消耗生命值过高，而且5分钟的CD时间也令其实用性打了一些折扣，不过这至少是一种有效降低仇恨的方法。

毁灭系

烧尽—1级

需要等级64

256法力2.5秒施法30码

对目标造成357-413火焰伤害，如果目标被献技影响，提高89-104的伤害。

烧尽—2级

需要等级70

300法力2.5秒施法30码

对目标造成429-497火焰伤害，如果目标被献技影响，提高107-125的伤害。

评价：这个技能拥有华丽的弹道轨迹，而且作为飞弹法术拥有很慢的飞行速度，适合连击。在Raid中如果目标身上有献祭那么它的伤害和耗魔均优于暗影箭，这个技能唯一的缺点是天生2.5秒吟唱时间，并不像暗影箭一般是由天赋减少至2.5秒，这意味着它受到的法伤加成比暗影箭少，但是暗影烈焰天赋的引入使得它在法伤加成上和暗影箭画上了等号。此技能将成为毁灭术士取代暗影箭的主要输出手段，效率非常高。

二、法师新技能

奥术系

奥术冲击—等级1

需要等级64

190法力值，30码有效距离，2.5秒施法时间

释放奥术能量冲击目标，对其造成575到665点奥术伤害。每次施放奥术冲击，施法时间都会递减，而法力值消耗会递增。这个效果可以叠加最多3次，持续8秒。

评价：初始DPM高，后期DPS高。要追求最高的DPM，没8秒用一次最好，要追求快速击杀，可以把效果叠满不停使用，使得这个技能有2方面的使用价值。不过由于初始施法时间较长，同时PVP中主要是运动战，这个技能效果叠满不容易，因此价值不大。主要用于副本中提高DPM或需要快速击杀的Boss。

制造魔法玉石

需要等级68

1670法力值，3秒施法时间

制造一颗魔法玉石，使用后可以立刻恢复1136到1364点法力值。

评价：更大块的石头，提升不大，没什么可多说的。

隐形术

需要等级68

194法力值，瞬发法术，5分钟冷却时间

使施法者在至少5秒内保持隐形，每秒降低一定的威胁值。如果你做出任何动作，或者受到任何动作的影响，这个效果就会消失。在隐形状态下，你只能看见其他的隐形目标和那些可以看到隐形单位的人。效果持续20秒。

评价：PVE中可以穿过危险区域，Boss战中也可以脱离战斗清除仇恨和喝水。用于清除仇恨确实很有效，不过脱离战斗喝水确实不太现实，施法5秒加上喝水至少30秒，一共35秒时间什么都不能做，对于Boss战是很难接受的。如果是需要耗时间的Boss，也许还能有点用处。



法术偷取
需要等级70

351法力值，30码有效距离，瞬发法术

从目标身上偷取一个增益魔法效果，将其转移到自己身上。这个效果可以持续最多2分钟。

评价：无论从实用还是娱乐角度讲都是很不错的技能。实用上，PVP偷取对方有益buff，要是偷到真言术：盾或者寒冰护体，几乎可以大笑了。PVE是偷取增强的buff可以提升伤害。或者偷取某些变形的作为娱乐，让德鲁伊们知道不止他们会变。不过这个技能只能偷取魔法效果。而且某些特别强悍的效果现在已经不能偷取了。

火焰系

熔岩护甲—等级1
需要等级62

630法力值，瞬发法术

在被击中时对攻击者造成75点火焰伤害，使你的法术爆击几率提高3%，并使你受到爆击的几率降低5%。法师在同一时间内只能保有一种魔法护甲效果。持续30分钟。

评价：反弹伤害意义不大，法师从来不喜欢挨打，还不如冰甲术的减速有用。不过提高致命几率和类似于韧性的降低被致命几率，确实是实用性很高的效果。所以有了这个技能后，在不需要群杀的地方，这个技能完全取代了冰甲术。



冰霜系

冰枪术—等级1
需要等级66

150法力值，30码有效距离，瞬发法术

对敌对目标造成146到186点冰霜伤害。若目标已被冰冻，则造成三倍伤害。

评价：很有争议的技能，但对于主冰霜的法师确实是好技能。无CD低基础伤害，所以这个技能的伤害主要来自装备的伤害加程。而对冰冻目标3倍的伤害，使得这个技能在对冰冻目标时能获得150%左右的装备伤害加成，在燃烧的远征里装备伤害加成普遍较高的情况下可以超过寒冰箭，而寒冰枪是顺发，在冰环之后最多可以施法5次，直接可以让人半残了。如果加上破冰天赋，很多人都会称冰枪为Bug了。

三、牧师新技能

戒律系

群体驱散
需要等级70

454法力值，30码有效距离，1.5秒施法时间

驱散半径15码范围内的魔法，从每个友方目标身上移除1个有害魔法效果，从每个敌方目标身上移除1个增益魔法效果。可以影响最多5个友方目标和5个敌对目标。这种驱散法术非常强大，可以移除通常无法被驱散的法术。

评价：可以驱散圣盾术和寒冰壁障，这下子以前意义的无敌技能不再“无敌”了。这个技能应用还是非常广泛的，就是消耗的法力值实在不少。

神圣系

联结治疗—等级1
需要等级64

705法力值，40码有效距离，1.5秒施法时间

为一个友方目标和施法者本身各恢复1042点到1338点生命值。低威胁值的技能。

评价：看起来是一个群加技能，但性价比明显不如治疗祷言。不过看看施法时间就知道是个救急用的群加。这在副本中或者多人PK时比较有用。

愈合祷言—等级1
需要等级68

390法力值，40码有效距离，瞬发法术

向目标施加一个法术，在该目标下一次受到伤害时为其恢复800点生命值。这个治疗效果发生之后，愈合祷言会转移到半径20码范围内的团队成员身上。共可转移最多5次，牧师在同一时间内只能向一个目标施放愈合祷言。

评价：这个技能的治疗仇恨在目标身上，因此给主坦克加还有拉仇恨的用途。不过由于跳跃随机，后面的效果很可能浪费了。当然对于会群体伤害的对手，这个技能还是有点用处，至少不会浪费效果。

暗影系

暗言术：灭–等级1

需要等级62

243法力值，30码有效距离，瞬发法术，12秒冷却时间

黑暗的咒语，对目标造成450到522点暗影伤害。如果目标没有死于暗言术：灭，则施法者受到等量的伤害。

评价：伤害高的顺发技能，由于其反噬的效果，一般用作最后一击杀死对方。当然由于牧师会治疗，所以在安全的时候用用，自己治疗受到的伤害，也是不错的。PVP中应用会多一些。

暗影恶魔

需要等级66

82法力值，30码有效距离，瞬发法术，5分钟冷却时间

召唤出一个暗影恶魔攻击目标。当暗影恶魔对敌人造成伤害时，牧师可以获得法力值。持续15秒。

评价：牧师也能带宠物了，恶魔攻击还可以，回复法力也不错，施法消耗也少。就是CD太长。PVE中CD一到就用来回蓝，或者PVP中用来打断施法以及让战士、盗贼无法脱离战斗状态，都是很不错的。

四、德鲁伊新技能

平衡系

飓风术

需要等级70

249法力值，30码有效距离，1.5秒施法时间

将敌人吹上天空，使其无法动作，但也无法被攻击，持续最多6秒。德鲁伊在同一时内只能对一个目标使用飓风术。

评价：德鲁伊难得的控制技能，相比缠绕的不稳定，这个技能显得可靠得多，效果相当于术士的放逐术。不过PVE中效果不大，相比变形术、放逐术和禁锢亡灵来讲时间都太短，而这三个技能都无效的怪物并不多见。因此PVP实用些，6秒时间也差不多足够了。

野性战斗系

割碎–等级1

需要等级62

35能量，9码有效距离，瞬发10秒钟冷却时间

需要猎豹形态

终结技，对目标造成伤害并使其瘫痪。任何直接伤害都会使目标醒来。根据连击点数的数量决定伤害和瘫痪效果的持续时间：

1点：335-406伤害，2秒

2点：419-490伤害，3秒

3点：503-574伤害，4秒

4点：587-658伤害，5秒

5点：671-742伤害，6秒

评价：猎豹形态难得的控制技能，不但可以在危急时用来变回人形加血，增加了猎豹形态的生存能力，还可以在平时PVP时用来玩6秒脱离战斗潜行。

割伤–等级1

需要等级66

15怒气，瞬发

需要熊形态、巨熊形态

割伤目标，对其造成21点流血伤害，并使其在15秒内因流血而受到155点伤害，产生很高的威胁值。这个效果可以在同一目标身上叠加最多5次。

评价：熊形态的拉仇恨技能，类似于战士的破甲，伤害并不高，但效果不错。

飞行形态（变形）

需要等级68

161法力值，瞬发法术

德鲁伊进入飞行形态，移动速度提高60%，并且可以飞翔。无法在战斗中使用。这种形态只能在外域使用。

变身可以解除施法者身上的一切变形变形和移动限制效果。

评价：德鲁伊成为唯一不用买飞行坐骑的职业，冲着这一点这个技能也是值的，在别人还在召唤飞行座骑的时候，你已经飞上天了。不管逃跑、追杀都是利器。只是要学习快速的飞行形态还是需要300骑术支持，所以想省钱还是不可能的。

恢复系

生命绽放–等级1

需要等级64

220法力值，40码有效距离，瞬发法术

在7秒内为目标恢复273点生命值。当生命绽放法术效果或者被驱散时，目标立即恢复600点生命值。这个效果可以在同一目标上叠加最多3次。

评价：用于治疗量太小，立即治疗的延迟太长，这个技能PVE效果并不好。PVP时用于在有其他持续治疗法术时骗取驱散。

五、萨满新技能

元素战斗系

火焰元素图腾—等级1

需要等级68

680法力值，瞬发法术，20分钟冷却时间

需要：火焰图腾

召唤一个元素图腾，这个图腾可以召唤出一个强大的火焰元素以摧毁施法者的敌人，持续2分钟。

评价：也许算是萨满的宠物吧，只是CD时间确实太长，使得实用性大减。这个宠物以提供伤害为主，与大地元素图腾对应。

增强系

空气之怒图腾—等级1

需要等级64

320法力值，瞬发法术

需要：风之图腾

在施法者身边召唤一个生命值为5的空气之怒图腾，这个图腾可以使得周围20码内的队伍成员的所有法术和效果所造成的伤害提高最多101点，持续2分钟。

评价：以前萨满主要是对物理职业的辅助，这个技能只是平衡一下对法系的辅助能力。由于新副本中法系输出变得重要，这个技能有着实际意义。

土元素图腾—等级1

需要等级66

705法力值，瞬发法术，20分钟冷却时间

需要：大地图腾

召唤一个土元素图腾，这个图腾可以召唤出一个强大的土元素攻击敌人，持续2分钟。

评价：这个宠物以承受伤害为主，与火焰元素图腾对应。不过实际上萨满承受伤害能力不错，这个技能多用于保护队友。

嗜血—等级1

需要等级70

750法力值，瞬发法术，10分钟冷却时间

部落专有

增加所有队友的近战、远程攻击及施法速度30%，持续40秒。

英勇—等级1

需要等级70

750法力值，瞬发法术，10分钟冷却时间

联盟专有

增加所有队友的近战、远程攻击及施法速度30%，持续40秒。

评价：以上2个技能只是名字不同，功能完全一样，是很不错的技能，10分钟CD基本能保证每个Boss都用上。提升效果是显著的，并不逊色于魔兽争霸3中的嗜血术。

恢复系新技能

水之护盾—等级1

需要等级62

50法力值，瞬发法术

施法者被3个水球环绕。如果施法者受到了近战、远程或法术伤害，则施法者会恢复83点法力，并会消耗掉一个水球。每一个水球之间需要间隔几秒才能被被激活。持续10分钟。萨满祭司一次只能激活一个元素护盾法术。

水之护盾—等级2

需要等级69

63法力值，瞬发法术

施法者被3个水球环绕。如果施法者受到了近战、远程或法术伤害，则施法者会恢复120点法力，并会消耗掉一个水球。每一个水球之间需要间隔几秒才能被被激活。持续10分钟。萨满祭司一次只能激活一个元素护盾法术。

评价：受伤害回蓝，在副本中充当治疗时有少许用处，毕竟治疗职业不应该受到伤害，回蓝的机会少了些。同时回的数值也不大，限制了使用。在PVP中或PVE的野外，并不如闪电盾实用。

六、战士新技能

狂怒系

乘胜追击

需要等级62

5码有效距离，瞬发，15秒冷却时间

需要战斗姿态、狂暴姿态

立即攻击目标，对其造成241点伤害。只能在你杀死一个可以为你提供经验值或荣誉值的目标之后的20秒内使用。攻击强度会影响伤害的数值。

评价：免费的伤害技能，在各方面都有实用价值，



不过由于前提条件限制，意义不会很大。

命令怒吼—等级1

需要等级68

10怒气，瞬发

使身边半径20码范围内的所有小队成员的生命值上限提高1080点。持续2分钟。

评价：相当于强力短期的真言术：韧，不过增加生命值上限后保持血量比例不变，实际上还附带了少量加血效果。当然，不管什么时候，提高生命上限都是受欢迎的。

防御系

姿态掌握

需要等级20，被动

在改变姿态的时候可以保留最多10点怒气值。

评价：以前的战士一般都会加至少2点战术掌握，使得转换姿态后不至于成为废人。这个技能节约了2点天赋，并且使得天赋可以加得不受限制。

法术反射

需要等级64

25怒气，瞬发，10秒冷却时间，需要盾牌

需要战斗姿态、防御姿态

举起盾牌，反射下一个对你施放的法术，持续5秒。

评价：战士终于有对付法术的手段了，虽然拿了盾牌使得伤害降低，不过对战Boss时还是非常实用的。PVP对法系也不至于束手待毙，甚至还能以牙还牙。

干预

需要等级70

10怒气，8-25码有效距离

瞬发30秒冷却时间

高速跑向一名小队成员，拦截对其进行的下一次近战或远程攻击。

评价：不管是PVP保护队友还是PVE处理OT都非常好，不过Raid中似乎实行性很低。同时这也是一种接近敌人的手段。

七、圣骑士新技能

神圣系

奉献—1级

需要等级20

120法力值，瞬发，8秒冷却

将圣洁的能量灌入圣骑士脚下的土地，在8秒内对进入该区域的敌人造成64点神圣伤害。

奉献—6级

需要等级70

670法力值，瞬发，8秒冷却，

将圣洁的能量灌入圣骑士脚下的土地，在8秒内对进入该区域的敌人造成592点神圣伤害。

评价：奉献改成技能可直接学，这样惩戒骑士不用怕没由AoE技能而烦恼。此外奉献还享受很高的魔伤加成。

防护系

正义防护

需要等级14

138法力值，40码有效距离，瞬发，15秒冷却

保护一个友方目标，强制最多3个正在攻击该目标的敌人立刻转而攻击圣骑士。

精神协调—1级，

需要等级18，

当受到友方目标治疗时，圣骑士可获取相当于治疗总量8%的法力值。

精神协调—2级

需要等级66

当受到友方目标治疗时，圣骑士可以获取相当于治疗总量10%的法力值。

评价：要注意的是，如果满血受治疗则不回蓝，且绷带也不会回蓝，但生命之花、大地之盾、强化兽群回血会正确回蓝。

惩戒系

十字军光环

需要等级64

瞬发

使附近30码内所有队友的坐骑移动速度提高20%，每个圣骑士在同一时间只能开启一种光环，且同种光环无法叠加。

评价：你的队伍里如果多个开此光环的圣骑士，无疑做什么事都能提高效率。

血之圣印

需要等级64

210法力值，瞬发，血精灵专有，

使圣骑士的所有近战攻击附带造成相当于40%普通武器伤害的的神圣伤害，但同时圣骑士也会损失相当于造成总伤害的10%的生命值。释放这种圣印的能量将对目标造成审判效果，立刻消耗148至163点生命以对目标造成445至488点神圣伤害。

评价：圣印和审判都不享受装备的法伤加成，所以即使专有也不必羡慕……

复仇圣印

需要等级64

250法力值，瞬发

人类、矮人、德莱尼人专有

神圣的力量充满圣骑士的体内，持续30秒，使圣骑士的所有近战攻击都有一定几率对目标在12秒内造成80点神圣伤害，该效果最多可叠加5次。圣骑士在同一时间只能激活一种圣印。释放这种圣印的能量将对目标造成审判效果，立刻对目标造成造成每个神圣复仇效果86点神圣伤害。

评价：DoT效果每层都享受68%法伤加成，每次DoT伤害的法伤加成为16.8%，，不过审判加成依然是43%，所有的伤害加成效果只在DoT第一次作用时生效。看起来比血之圣印强太多了。

复仇之怒，

需要等级70

瞬发，3分钟冷却

使你造成的所有伤害增加30%，持续20秒。激活后触发自律效果（可被驱散）。

八、盗贼新技能

刺杀系

致命投掷—等级1

需要等级64

35能量，8-30码有效距离，瞬发法术，需要投掷武器

终结技，使目标的移动速度降低50%，持续5秒，并对其造成受加成的投掷武器伤害：

1点：248-337点伤害

2点：353-442点伤害

3点：458-547点伤害

4点：563-652点伤害

5点：668-757点伤害

评价：难得的远程伤害和控制技能，对付远程职业的风筝战术很有效，伤害也可观。当然也可以用来追杀逃跑的对手。

毒害—等级1

需要等级62

35能量，瞬发，需要近战武器

终结技，吞噬你施放在目标身上的致命毒药效果，并立即对其造成毒伤。每个连击点数可以吞噬一层致命毒药：

1层：168伤害

2层：336伤害

3层：504伤害

4层：672伤害

5层：840伤害

毒害—等级2

需要等级69

35能量，5码有效距离，瞬发，需要近战武器

终结技，吞噬你施放在目标身上的致命毒药效果，并立即对其造成毒伤。每个连击点数可以吞噬一层致命毒药：

1层：204伤害

2层：408伤害

3层：612伤害

4层：816伤害

5层：1020伤害

评价：对连击点和能量的利用效率要低于剔骨，使得致命毒药效果立即发作才是最主要目的。消耗毒药效果后可以继续补充，不至于在毒药叠了5层后没法再提升伤害了。同时在PVP需要控制时，也可先消耗掉毒药效果免得控制被伤害打断。



战斗系

毒刃—等级1

需要等级70

33-49能量，5码有效距离，瞬发，需要近战武器

立即用副手武器攻击目标，并使其受到你的副手武器所带毒药效果的影响，慢速武器需要更多能量，奖励1个连击点数。

评价：似乎是唯一一个副手技能（盾牌技能除外），伤害并不重要，重要的是立即上毒，使有几率的事件变得可控，特别对于减速毒、麻痹毒等效果毒，在需要的时机上毒显得尤为重要。

闪避—等级2

需要等级66

瞬发，5分钟冷却时间

使盗贼的躲闪几率提高50%，被远程攻击命中的几率降低50%。持续15秒。

评价：终于能对远程起作用了，可以对付所有物理职业了。好！

敏锐系

暗影斗篷

需要等级66

瞬发，1分钟冷却时间

立即移除自身的所有不利魔法效果，并使你对所有法术的抗性提高90%，持续5秒。不能移除可以阻止你使用暗影斗篷技能的魔法效果。

评价：新的闪避和致命投掷使得盗贼有对付远程的技能，暗影斗篷使得盗贼可以移除魔法，同时抵抗魔法的几率提高90%。这5秒时间里几乎是对魔法免疫了。用来清除持续伤害以便潜行、用来对付法术的控制技能也都非常不错。

新毒药技能

麻醉毒药—等级1

需要等级68

给一件武器浸毒，效果持续30分钟。每次攻击都有20%的几率令敌人中毒，立即对其造成134到172点自然伤害，但不造成额外的威胁值。

评价：效果略低于同时能学到的速效毒药，不过不产生仇恨是其特点，副本中使用起来更加安全。

九、猎人新技能

野兽掌握系

蝰蛇守护

需要等级64

40法力值，瞬发法术

猎人获得蝰蛇守护，每5秒恢复一次法力值，数值相当于他的智力值的25%。一个猎人在同一时间内只能激活一种守护。

评价：副本输出时有用，不过并不如用雄鹰守护，没蓝时假死喝水来的效率高。毕竟雄鹰守护效果太强了。

杀戮命令—等级1

需要等级66

75法力值，45码有效距离，瞬发法术，5秒冷却时间

命令宠物立即猛攻目标，对其造成127点伤害。只能在猎人对目标造成爆击之后使用。

评价：如果没有前提条件，这个技能用来打断施法不错。有了前提，那基本上只能用来制造伤害了，不过非主野兽控制的猎人宠物伤害并不高，这个技能意义不大，而主野兽控制的技能致命几率不高，这个技能又显得机会不多。

射击系

稳固射击—等级1

需要等级62

110法力值，8-35码有效距离，1.5秒施法时间，需要远程武器

稳固的射击，对目标造成189点伤害。对眩晕的目标还可以造成175点额外伤害。

评价：稳固射击还可以获得你远程攻击强度30%的伤害量加成。之前的猎人没有无CD的立即伤害射击技能，现在终于有了，伤害输出能上升到一个新高度，将成为猎人主要的输出技能。不过由于基础伤害低，主要在于远程攻击强度的加成。

生存系

毒蛇陷阱

需要等级68

305法力值，瞬发法术，30秒冷却时间

在地面上放置一个陷阱，当敌人接近时，陷阱会释放数条毒蛇攻击敌人。毒蛇将在15秒后死去。陷阱可存在1分钟。每个猎人在同一时间内只能布置一个陷阱。

评价：毒蛇生命伤害低，不过会喷毒，毒的持续伤害对某些职业有牵制作用，而且可能释放减速毒药、麻痹毒药等，那就非常有意义了。但实际上不如毒蛇钉刺好用。不过在对付萨满的图腾时，由于图腾生命值低，毒蛇可以快速清除，对法系也能能打断施法。总体来讲，这个技能不是特别实用。

误导

需要等级70

60法力值，100码有效距离，瞬发法术，2分钟冷却时间

你的下3次攻击所造成的威胁值转移到团队中的目标队友身上。同一时间内目标只能受到一个误导效果的影响。

评价：由于猎人自身仇恨很容易控制，所以这是帮助坦克制造仇恨的技能。2个人的仇恨中比一个强。



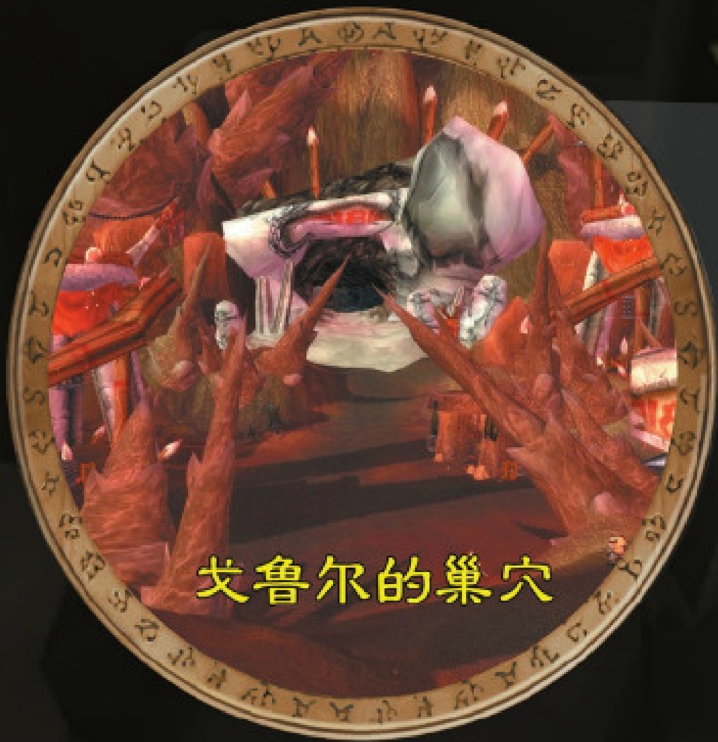
副本攻略

副本一直以来就是《魔兽世界》的一个重点，在“燃烧的远征”中亦然。本次制作副本攻略，考虑到国服刚开始不久，我们只是挑选了相对简单的副本做了介绍，包括大部分的5人副本和10人团队副本卡拉赞。在内容上我们只给出了基本的Boss攻略方法和经验之谈，这些内容大致来源于我们在美服或台服的经验，希望对大家有用。另外我们还制作了一部分高级RAID副本的预览图，也一并提供给大家作为参考。

对于副本地图部分的制作，我们着力进行了改革。以前在制作“黑上”“黑下”等副本的攻略时，经常因为那里的地势复杂、层次众多，用平面图无法清楚地表现而犯愁。此次我们的地图采用了3D方式进行制作，采取的是斜45度俯视的角度，希望能尽量好的表现副本中的地形、地貌情况和场景之间的位置关系。事实上，这种改变对地形较为简单的副本作用不算明显，但对于卡拉赞这样的副本，确实起到了很好的作用。

最后要说的是，采用3D制作，目前我们还处在尝试、摸索阶段，其中不足之处在所难免，希望各位读者给予谅解。我们会在将来的后续工作中做进一步的完善和改进。

外域副本分布图







戈鲁尔的巢穴

刀锋山脉

雷神要塞

希尔瓦纳

赞加沼泽

盘牙洞穴

萨布拉金

泰雷多尔

加达拉尔

沙塔斯城

塔拉

纳格兰

裂石堡

奥金顿

泰罗卡森林

虚空风暴

边缘生态圆顶
铸魔基地
炼狱
法兰伦废墟
铸魔基地
湮灭
茨瑟伦生态圆顶
风暴尖塔
法力熔炉
艾拉
苍穹之桥
法力熔炉
乌提斯
恩卡特废墟
中央生态圆顶
52区
法力熔炉
布纳尔
法力熔炉
杜隆
扳钳镇
阿尔科隆废墟
日怒堡
法力熔炉
库鲁恩
肯瑞瓦村

风暴要塞

风暴要塞

地狱火半岛

基尔加丹王座
玛格汉岗哨
阿苟纳之池
铸魔营地
狂乱
铸魔营地
暴虐
塔哈玛特神殿
萨尔玛
地狱火堡垒
玛瑟里顿的巢穴
军团前线
黑暗之门
猎鹰岗哨
荣耀堡
塞斯高
哈尔什巢穴
远征军物资库
荆棘小径
图雷姆

地狱火堡垒

玛瑟里顿的巢穴

影月谷

火翼岗哨
噬骨废墟
奥雷莉亚要塞
影月村
库斯卡岗哨
沙塔尔祭坛
死亡熔炉
古尔丹之手
军团要塞
黑色神庙
守望者牢笼
伊利达雷岗哨
斯克提斯
蛮锤要塞
群星圣殿
龙喉要塞
日蚀岗哨
灵翼浮岛

黑色神庙



奥金顿（Auchindoun）

原先是德莱尼人用来埋葬亡者的圣地，后来被黑暗议会夺取，试图召唤一个混沌时便存在的强大生物，结果他们的邪恶法术导致了空前的大爆炸，将这座圣殿以及周边的区域变成废墟。奥金顿的中央是召唤石，四个区域分别被不同势力控制，分别是4个适合不同等级的5人副本：西面是奥金顿墓穴（Auchenai Crypts），燃烧军团的仆从们在此将那些德莱尼人的亡灵唤醒；北面是法力灵墓（Mana-Tombs），由节点亲王沙法尔控制；东面是一个脱离出来的鸟人种族占据的赛泰克大厅（Sethekk Halls）；南面的暗影迷宫（Shadow Labyrinth）中，黑暗议会试图控制住他们召唤出来的那个强大生物。

奥金顿周围有五座精神塔，控制全部塔的一方会使该区域所有同阵营玩家获得增益，持续数小时，直到塔重新变成中立供双方争夺。该增益提高5%伤害，更重要的是有增益时可以从奥金顿各副本的Boss身上取得精神碎片，用来在己方城镇换取奖励，其中的史诗级戒指相当不错。

一、法力陵墓

建议等级：64-66
长度：1-1.5小时
Boss战：3-4

相关任务：

Safety Is Job One（共有，64级）

在副本外的NPC处接到，要求杀死副本内的各种怪物若干。在副本深处交，然后会得到护送任务。

Someone Else's Hard Work Pays Off（共有，64级）

完成杀怪物的任务后接到的护送任务。

Undercutting the Competition（共有，64级）

在副本外的NPC处接到，要求杀死副本内最后Boss。

Stasis Chambers of the Mana-Tombs（共有，英雄模式，70级）

在虚空风暴东北边的The Consortium营地开始的一个

找钥匙打开牢房的任务线，后面的步骤需要较高的声望才能接到，最后会要求调查法力陵墓内的一个牢房。奖励是5个正义徽章。下一步任务会拿到钥匙打开副本深处的另一个牢房放出额外的Boss，崇拜声望只要完成这一步就会得到永久性的钥匙。

攻略：

此副本名为“法力陵墓”，这里的确可以成为法系的坟墓，特别第一次来的时候。怪物基本上都是人型怪，法系怪物为主，应带两个控制，英雄模式下最好带一个辅助治疗，圣骑士的光环在这里很有帮助。不同于其他的奥金顿副本，消灭该副本的怪物提高The Consortium声望而不是下城区的。

进去等巡逻队走开拉两个站岗的。地穴袭击者会随机冲锋视线内的人，法师变羊的时候要小心。巫师有时会召唤两个元素。第一间房间的怪物大多是2-3个一组，必须全部清掉才能打第一个Boss，直接拉Boss的话他们会一拥而上。

Boss：潘德莫努斯
(Pandemonius)

巨大的虚空行者，纯粹暗影属性攻击，暗影抗性会有帮助，英雄模式下应该说是必需的，坦克在加了增益后应该有200点以上的抗性。它的普通攻击在英雄模式下造成很高的暗影伤害。主要技能有二，一是对大约30码内的随机目标连射5发暗影箭，无视视线，还带击退效果，可能会攻击同一目标；一是给自己上黑暗外壳，样子上有点像放逐的效果，期间反射法术伤害，物理攻击者每次会受到1千多点伤害，期间所有人应该停止攻击，包括坦克。坦克有高暗影抗性加上足够的治疗这战就很容易。

下一个房间开始有牧师这种敌人，会治疗和神圣新星，威胁不大。还有成群的法力水蛭，死的时候会爆炸，注意不要只顾AoE把它们同时杀死了。这里的敌人多是4人组。英雄模式下左边角落会出现任务要求调查的牢房，放出的NPC会让你回刀刃山去交任务，取得钥匙后才能回来打开副本深处的另一个牢房。如果等下要做护送任务的话就必须清掉这里的敌人，不然就只要爬上右边的骨堆，解决3人组、巡逻队和虚空行者，虚空行者会群体恐惧（英雄模式下是对单个目标用死亡缠绕），得拉回来打。


法力陵墓-第1个Boss

下一个房间开始出现黑暗法师，他们会使用25码范围的群体法力燃烧，应该控制住或配合沉默等手段优先快速干掉。该房间出口处站着岩石巨人。

Boss：塔瓦洛克
(Tavarok)


法力陵墓-第2个Boss


法力陵墓-第2个Boss（近）

纯粹物理攻击。坦克可把它抗在所站的地方。它会在大范围内造成地震，击晕大家，治疗和远程应站在最大射程来避免。还有一招是水晶监狱，让一个随机队员无法行动5秒，每秒损失10%生命值。英雄模式下还多一种物理攻击技能，正前方造成数千点伤害。只有一个治疗的情况下要很小心，运气不好坦克会受到很高的爆发伤害。

英雄模式下他会掉落不错的坦克戒指，有难得的+命中。

下面的区域开始出现盗贼类型的潜伏者，会凿击坦克跑去攻击其它目标。还有术士类型的缚法者，会用法术反制，会给大家上延时伤害效果，会召唤法力鬼魂，群体暗影箭攻击。第二个小房间右侧有控制面板，可在那里交杀敌的任务，但现在最好不要去碰。先去最后的房间。这里的法师威胁非常大，特别是英雄模式下，他们会变羊，还有伤害很高的冲击波，必须控制住。两个法师+两个缚法者，如果控制不够很容易灭团。清空房间后就剩下最后Boss。

Boss：节点亲王沙法尔 (Nexus—Prince Shaffar)

他的身边有三个非精英的信号火，开战后要尽快先干掉信号火，否则过一会儿它们就会变成有更多生命的人型怪并发射冰箭火球。每过大概10秒就有新的信号火刷新，要注意打掉。王子是法师型的，不时会用冰冻霜星然后闪现到一旁施法，威胁不大，战士靠法术反射就能磨掉他不少血。

英雄模式下信号火刷新速度更快，变成人型怪的速度也更快，信号火和人型怪的生命都更多。原先唯一可行的打法就是忽略信号火，全力攻击王子，可以恐惧小怪但他们都是法系，分散开来后很难再次恐惧，只能是靠治疗硬撑过去，关键就是DPS，不是你死就是我亡。干掉王子后多半是灭团，不过跑回来要清掉那些小怪就不难了。2.1之后稍微调低了信号火刷新速度，就可以用普通模式的打法。事先分配好目标，让法师等瞄准一个信号火开始施展强力法术，在施法结束前坦克冲过去，其它人始终集中火力打掉信号火，过了开始阶段就会有余裕来攻击节点亲王，战斗会持续比较久但局面稳定。

节点亲王掉落极效冰霜防护药水的拾取后绑定炼金配方，英雄模式下掉落火焰和暗影抗性的盾牌。



法力陵墓-第3个Boss

英雄模式下房间里还有个牢房，有钥匙的话可以放出节点亲王的宠物。

Boss：Yor

它会喷火，坦克让它背对其他人。此外就是简单的抗住打，它就是额外的正义徽章和战利品。可掉落各种适合不同职业的史诗级戒指，很不错。



法力陵墓-第4个Boss

二、奥金顿墓穴

建议等级：65—67
长度：1—1.5小时
Boss战：2

相关任务：

Everything Will Be Alright（共有，65级）

在副本外的NPC处接到，要求杀死副本内最后Boss。

Auchindoun...（部落，66级）

首先要完成纳格兰高地部落城镇的一系列任务，以及纳格兰高地西面河边的恶魔猎人给的任务线，还有附近村庄的一个护送任务，然后才能接到一个新的漫长任务线，这是其中一步，要求杀死副本内最后Boss释放一位纳鲁的灵魂。

攻略：

这个副本的怪物都是人型怪和亡灵，每个人型怪都会召唤一个非精英亡灵。队伍里最好有一个牧师、一个法师，如果再有一个暗牧就更好。

第一个房间有些单独的巡逻和两个一组的人型怪，战斗一开始他们各自都会召唤一个非精英亡灵，可以一开始

就控制住人型怪，先解决亡灵。注意其中的僧侣免疫所有控制技，非精英亡灵中包括一种占据者，看到它们出现就要赶紧解决，否则让它们接触到某个队员就会控制他们，那就必须将他们打到50%生命才能解脱。另外副本内很多地方还会不时刷新非精英亡灵，走几步然后消失。

开始可以小心地贴着墙前进，清除房间一侧的敌人就行。上楼后的通道里时常刷新亡灵，不要久留。接下来的房间里是三个一组的人型怪，要安排好控制的对象。再往前是灵魂桥，有队巡逻队会巡逻到阶梯处，两旁还会刷新亡灵。过桥时会刷新鬼火，可将范围内目标击飞，早期版本时常有人被打落桥下冤死，现在就没那么烦人了。

Boss战：死亡观察者希尔拉克(Shirrak the Dead Watcher)

它的光环增加施法时间50%，最多可以叠加4次，离它越远可叠加的次数就越少，因此治疗和法师等应尽可能站远些，这战即使在英雄模式下它的攻击也不强，所以那不是什么问题。最需要注意的是它的集中火力，会提示它聚集能量，这时候它会发射信号到一个人所站的位置，然后朝那个方向连续发射射线。首先大家应该围着它分散站开，一看到提示被瞄准的人就要赶紧跑开，在他原先站的位置和Boss之间的人也都得躲开。

接下来的房间里有几队精英骷髅。然后是最后的房间，好几群敌人，都是亡灵巫师带着一群非精英骷髅，需要AoE掉。



奥金顿墓穴-第1个Boss

Boss战：大主教玛拉达尔(Exarch Maladaar)

他会恐惧近距离内的所有目标几秒，治疗可站近些吃恐惧。最主要的威胁是他会选择随机目标召唤出他们的阴暗面，同时降低目标的伤害和治疗50%，召唤出来的影子



奥金顿墓穴-第2个Boss

基本上就是那个队员的克隆，如果是法师盗贼等的影子威胁很大，必须尽快解决掉。25%生命的时候他会召唤殉难者的化身前来帮忙，化身打得比较狠，有副坦的话可以抗住，或者也可以让坦克一并抗住，尽快搞定Boss，然后即使灭团也不要紧了。

英雄模式下他会掉D3中板甲DPS套装末日战甲的裤子。

三、塞泰克大厅(Sethekk Halls)

建议等级：67—69

长度：1—1.5小时

Boss战：2—3

相关任务：

Terokk's Legacy（共有，65级）

副本外的NPC处接到，要找回副本内的三件神器，两件分别是两个Boss掉落，一件在倒数第二个房间的地上。

Brother Against Brother（共有，65级）

副本外的NPC处接到，要求杀死第一个Boss，并救出他的妹妹。

Kalynna's Request（共有，英雄模式，70级）

卡拉赞外的“麦迪文的日志”任务线（召唤夜祸的任务线）其中一步，要求分别取得塞泰克大厅和破碎大厅第1个Boss掉落的书。

Vanquish the Raven God（德鲁伊，英雄模式，70级）

德鲁伊史诗飞行形态任务线最后一步，要在副本深处召唤一个Boss并打败它。

攻略：

该副本的怪物主要是人型怪和亡灵，怪物大多4个一组，除牧师外再多两个控制会比较轻松。

入口站岗的一对守卫，在英雄模式下免疫所有的控制技，坦克都扛住应该没问题。第一个房间里有会冲锋的鹰（非精英）、有时会反射法术的新手和控制者（亡灵）组成的队伍，控制者会放心灵控制图腾，控制随机的一名团队成员直到图腾被摧毁。注意通道外右侧就有一组敌人，不要冒然走进去而惊动他们，拉进来解决，然后是接近左侧通道口的两个队伍和守卫，就可以进入那个通道。出去解决一组敌人、绕着火堆的鹰和右边的守卫就可以小心地进入通道。先对付巡逻的鹰，注意站的位置，不要被击飞到外面的怪物中。出去来到第一个Boss的房间。

Boss：黑暗编织者塞斯（Darkweaver Syth）



塞泰克大厅-德鲁伊任务召唤Boss处

Boss本身威胁很小，会用火焰冲击、冰霜冲击等，还有连环闪电，其他队员不要离他太近。主要是他在75%、50%和25%生命值的时候都会召唤四个元素，分别是火焰、冰霜、暗影和奥术四种属性，免疫各自属性的法术，英雄模式下还会给大家叠加减益，提高所受到的该属性法术的伤害。普通模式下可以恐惧它们尽快把Boss解决，或者AoE掉。英雄模式下最好的办法是先恐惧，然后集中火力一个接一个的干掉。

Boss旁的笼子里可以放出任务要救的那位妹妹，不需要护送。Boss掉落的任务物品不要忘了拿。接下来是一对乌鸦守卫，他们比普通的守卫攻击更狠些，要注意的是干掉一个后另一个会暴怒。再来是巡逻的风蛇（会击退）和右边角落一群非精英鹰，左边的队伍可以跳过，解决角落的四人组就好。

上楼后的房间里，先解决一群鹰，再等巡逻的风蛇过来干掉。然后是个4人组，其中的萨满会召唤一个虚空行者。预言者会施展恐惧，战士反应快的话可以法术反射之。预言者死后还会出现一个无敌的幽灵，缓慢地移动并攻击队员，过一会儿会消失。鹰领主属于圣骑士类型，会施放复仇之盾减速，用审判之爪击晕，很讨厌。下一个房间中间处地上是任务“Terokk's Legacy”需要的任务物品，一个队员拿走后过一小会儿就会刷新。清空房间里的怪物后，在英雄模式下，如果德鲁伊有或者完成过飞行形态任务的话可在中间处召唤Boss。

Boss：Anzu

乌鸦神。他会试用诅咒法术炸弹，有这个诅咒的队员施法时会受到伤害并被吸取法力，可以被解除。他还会用龙卷风缠住坦克之外的随机成员，只能被牧师的群体驱散消除，施法时可以被打断。尖叫可以恐惧所有成员数秒。最主要的是，它在66%和33%的时候会放逐自己，召唤出一群非精英的鹰，这些鹰得被尽快AoE掉，清除它们以后，或者是1分钟以后Boss会重新加入战斗，坦克应马上拉住，其他人先把剩下的鹰解决掉。

另外战斗时旁边还有三种鹰的灵魂，德鲁伊给他们加延时治疗法术就可以在法术持续期间激活他们，起不同作用：所有队员每一次被攻击时受到的伤害都减少500点；每秒对整个房间内的敌人造成300点伤害；+25%移动速度、25%远程攻击加速、25%施法加速。Boss召唤鹰的时候房间里很乱，可做几个宏来给他们加延时治疗法术。

他会掉落不错的坦克用枪械，还有很小几率掉落乌鸦坐骑，100%速度的地面坐骑。

最后的一组敌人由4人+1鹰组成，解决后是最后Boss。



塞泰克大厅-第1个Boss

Boss：利爪之王艾吉斯（Talon King Ikiss）

他的攻击不强，主要伤害是群体奥术攻击。坦克把他拉在柱子旁边，其他人都站在附近。他会闪现然后站定开始施展奥术爆炸，所有人必须马上跑到柱子后面躲起来，


塞泰克大厅-第2个Boss

之后都站在坦克背后等他跑过来这样坦克可以很容易地拉住，而不是跑过去找他。他会把仇恨第二高的队员变羊，似乎闪现还是别的技能会降低坦克的仇恨，有时就会羊掉坦克。这战只要注意点，躲避奥术爆炸，并让坦克及时拉回仇恨就不难。

他掉落法系和盗贼D3套装的部件，还有暗影迷宫的钥匙（所有人都可得到一把）。英雄模式下掉落还不错的治疗布护腕、板甲坦克护肩和法杖。

四、暗影迷宫

建议等级：68—70
长度：2小时左右
Boss战：4

相关任务：

The Lexicon Demonica（共有，67级）

影月谷入口的燃烧军团营地里监工掉落的碎片开始的恶魔武器任务线其中一步，需要取得第3个Boss掉落的词典。

The Book of Fel Names（共有，68级）

影月谷The Aldor/The Scryers给的与黑暗神殿外的恶魔猎人有关的一条任务线其中一步，要求取得第2个Boss掉落的书。

Entry Into Karazhan（共有，68级）

卡拉赞钥匙任务线，所需的第一个碎片打开最后Boss旁边的容器出现的守护者掉落。

The Codex of Blood（共有，68级）

城内的NPC让你向副本外的指挥官报道，指挥官让你查阅副本内第3个Boss面前他们用来召唤怪物的一本书。

Into the Heart of the Labyrinth（共有，68级）

在那本书处接到，杀死最后Boss。

Find Spy To'gun（共有，68级）

副本外的NPC让你进去寻找一名间谍，他在第1个Boss身后的通道里。

The Soul Devices（共有，68级）

那个间谍让你收集一些灵魂装置，副本内有不少，特别是最后的房间，够三四个人完成任务。

Trial of the Naaru：Strength（共有，英雄模式）

完成影月谷的“Cipher of Damnation”任务线后可从Al'dar处接到纳鲁的试练系列任务，原本是取得风暴之眼钥匙的任务线，现在虽然不再需要，但将来可能会增加最后的奖励。这个任务分别需要蒸汽洞窟和暗影迷宫最后Boss掉落的物品。

攻略：

副本外有道大门，钥匙是赛司克大厅最后Boss掉落，350以上开锁技能的盗贼也能打开，也可以等其他人打开，也可以自杀然后在门内复活并把门打开。队伍组成上如果没有装备技术都很棒能抗住很多敌人的坦克以及出色的治疗，那就需要尽量多的控制。

第一个房间里大多数敌人可以略过。干掉附近的单个巡逻和左边的3人组就可以贴着墙到凹处，靠视线把术士和小鬼拉过来AoE掉。再等巡逻的走开把角落的队伍干

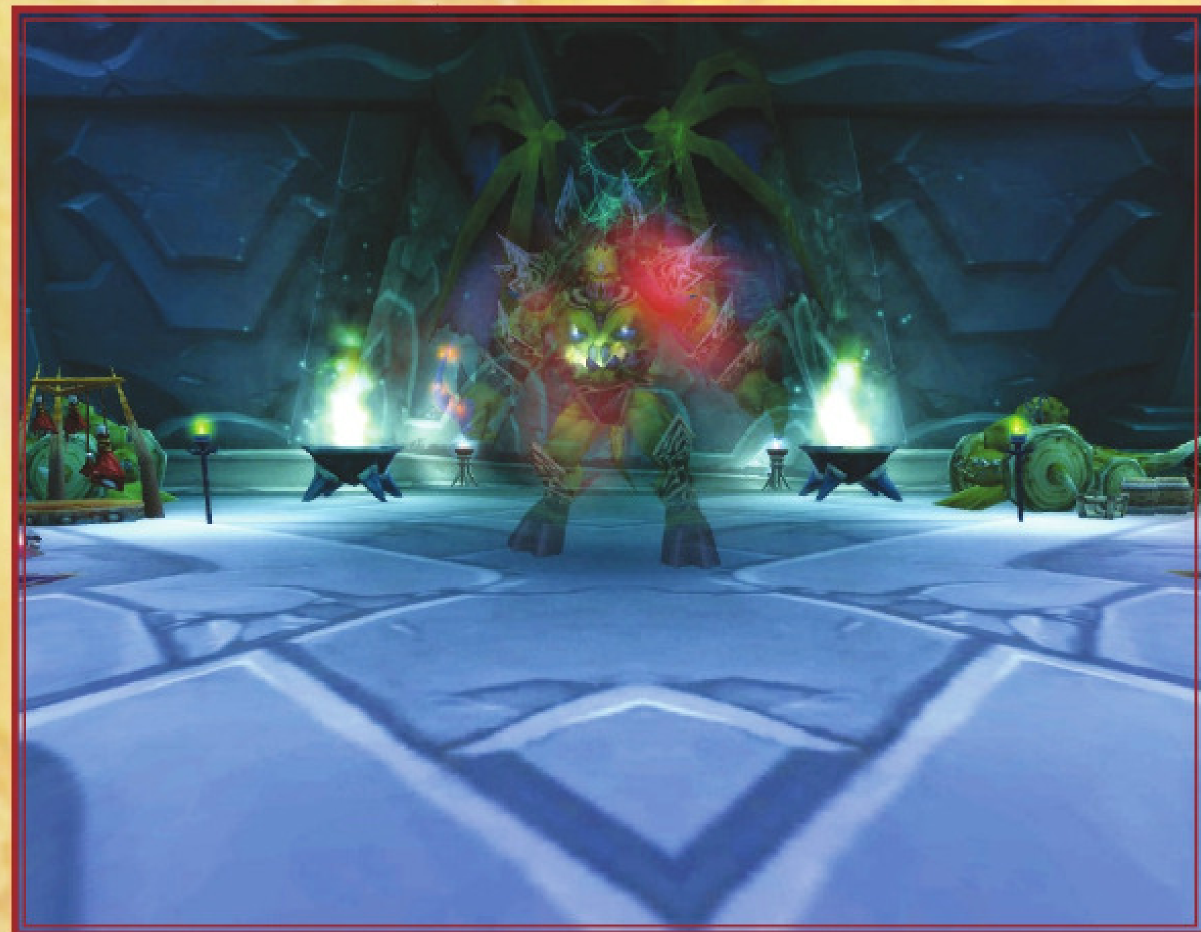


掉，就可以进入走廊。下个房间有数组3个一组（英雄模式下4个）的仪式执行者，还有几个巡逻的恶魔监工。先等监工走开把附近的队伍靠视线拉过来解决。然后再把监工拉到走廊里，攻击很猛，还会恐惧，战士可切换姿态来避免，有时运气不好会被恐惧到墙后掉到地底死掉。每次监工可能有不同的巡逻路线，有时一个监工的巡逻路线始终绕着中间的队伍，有经验的可在它走到角落距离略微拉开些的时候拉过来，没把握的话就大家退后让猎人/盗贼尝试。最后一组干掉后Boss就会被释放，所以一打完就要跑回走廊作准备。

Boss：赫尔默大使
(Ambassador Hellmaw)

可在房间里战斗，或者等它巡逻回去，进入走廊时跟在后面，在接近尽头的地方开打。坦克让它背对队伍，他对前方扇形区域喷毒液。主要威胁是群体恐惧，坦克可通过切换姿态来避免，据说法术反射也可以，没试过，无法避免的话就要让大家都站近点吃恐惧。英雄模式下需要足够的DPS在3分钟内干掉它否则会暴怒。难度不大。

接下来的大厅是该副本最难点，多个4-6人组，考验配合和坦克抗多个目标的能力。首先把巡逻的女恶魔解决，然后依次是中间左侧的两个4人组和右侧的5人组。敌人主要有：暗影牧师，威胁最大，会心灵鞭挞视线内的目标，英雄模式下伤害很高；侍僧，会治疗，应优先解决，不过可以留一个让牧师心灵控制，可以给大家上吸收3000点左右暗影伤害持续1小时的增益；誓死者，会踢倒，有时会影响坦克的操作而无法及时拉住多个敌人。最好控制住暗影牧师和誓死者，坦克抗住物理攻击的，DPS干掉治疗的。接着等左侧巡逻的恶魔走到这一头的时候拉过来解决，再对付6人组，包括1个术士和他的宠物。这个房间还有一个难点是会不时刷新潜行的刺客，对付大队伍的时候牧师被偷袭会造成大麻烦，大家都要留心。再来是另一侧，恶魔离队伍比较近不太好拉，也可以等她走到靠


暗影迷宫-第1个Boss

近Boss的那一头的时候拉，就很容易了。清空房间后就可以对付Boss。

Boss：煽动者莱卡特
(Blackheart the Inciter)

最烦人的Boss。他的普通攻击很弱，但会击退周围的人并降低威胁，还会冲锋随机目标。最麻烦的是每隔一会儿就宣布“到游戏时间了！”，然后控制全体队员15秒，站在那里看大家互相残杀，一团混乱。当群体控制结


暗影迷宫-第2个Boss

束后仇恨完全清空。因此这战的仇恨往往很混乱，Boss经常跑来跑去，而群体控制会很快浪费掉牧师法师等的法力，运气不好时还往往会把自己人干掉。

战斗开始时就应把长冷却时间的技能都用掉，很快就是第一次群体控制，要不就用在自己人身上了。群体控制结束后不要急于治疗/绷带，都跑向坦克，而坦克使用血性狂暴，这样一般Boss会跑向坦克，赶紧建立仇恨把他拉住，可能的话再背对最近的墙/柱子。治疗和远程DPS也可以站在坦克身后的方向，这样击退后便于坦克迅速拉住Boss。英雄模式下他的主要的变化是普通攻击加强很多，攻击布衣的话很容易秒掉他们，更要特别小心。这战关键是生存，坦克要快速拉回Boss，当然要其他人配合；DPS要掌握攻击的时机，控制仇恨；牧师法师等要注意法力的节省和恢复。

他掉落不错的坦克饰品、法系项链、高耐魔杖和物理DPS披风。之后没多远就是第3个Boss的房间，这里有几个4人组，其中的专注者攻击快而狠，狂热者在快死的时候会变成双头恶魔犬，法师可以偷取这个效果。旁边土堆上还有非精英骷髅，左边土堆的骷髅靠近时才会爬起来。

Boss：沃匹尔大使
(Grandmaster Vorpil)

Boss本身很弱，会30码范围内的群发暗影箭。战斗

开始地上会出现一些传送点，从这些传送点会缓慢刷新虚空行者，它们会慢慢走向Boss，接近后会自杀，范围内造成暗影伤害并治疗Boss。另外每隔一会儿Boss会把所有人传送到那个平台上开始放火雨，要赶紧离开平台。这战根据队伍组成和坦克的经验有很多种打法。有的是安排一个DPS专门对付虚空行者，但随着战斗进行召唤速度会加快，如果对付Boss的DPS不够，最后虚空行者会越来越多无处躲避而灭团。有的是完全忽略虚空行者，全力攻击Boss，虚空行者接近时坦克拉着Boss移动避开，DPS够猛的话两次传送就能解决。还有是只消灭少数接近



暗影迷宫-第3个Boss

Boss的虚空行者。坦克移动Boss的方向也有很多选择，有的是沿着进来的通道慢慢往南，有的是利用北面的狭窄通道，那里只有一个传送点。在传送后，如果所有人都跑到靠近南端或者北端的地方，Boss会高速跑过来，快到途中的虚空行者来不及治疗他，这比拖着他慢慢往南/北一边躲避虚空行者要容易。

笔者尝试过多种方案，感觉比较好用的是两种：DPS够强的话，开始拖着Boss缓慢往南，全力攻击Boss，在第一次传送后全体快速跑到靠近南端的地方，等Boss跑过来全力攻击，在第二次传送前将其解决，即使第二次传送发生也没剩多少生命，可以不用躲避就在那里将Boss解决；还有一种是开始在平台上DPS Boss，解决接近的虚空行者，传送后把Boss拉向北面的通道，第二次传送后根据虚空行者的数量和位置决定是往南还是往北。英雄模式下主要的变化就是Boss会放逐随机目标6秒，包括坦克，只有牧师的群体驱散可以解除。

接着是最后的房间，这里有排成几排的敌人正在跟最后的Boss战斗，敌人包括战士类型的处决者、会心灵控制的缚法者、会召唤增援的召唤师。这里的引怪和控制有讲究，旁边不时会有一名敌人刷新，跑到两排的中间处，这时候拉就会引到两排敌人，必须等Boss用射线将他杀死以后马上拉。另外，这里不能用瞬羊或闷棍等手段把敌人控制在那个位置，否则等下同样会惊动另一组敌人。控制住缚法者，先对付召唤师，一旦发现他打开召唤门就赶紧打断。缚法者的心灵控制同样可以打断。

Boss：摩摩尔
(Murmur)

宇宙诞生时便存在的原始声音元素，被黑暗议会召唤出来，戏称白色拉格纳罗斯，两者有很多相似之处。它开始就在40%生命值，在一个圆环的中间，不会移动。物理攻击不强。如果没有人在近战范围内它会对全体发射共振，造成2000点自然伤害，并给一个增加所受自然伤害2000点的效果，还会叠加。它还会把随机目标变成“炸弹”，10秒后爆炸，对范围内队友造成不少伤害并沉默数秒。成为炸弹后必须远离其他人，如果坦克中了炸弹其他人就跑开，治疗和远程DPS可远远站在通道里最左/右侧，中了炸弹的人就移动到另一侧。它还会随机地把站在远处的队员拉到身边。最厉害的是它的音波爆炸，会提示说它开始从空气中吸取能量，可以看到它开始施法，这时候所有在圆环内的人都要跑开，跑出圆环一段距离才安全。之后坦克可以用拦截快速回到近战范围。平时站在靠中线处并保持最大近战距离，并时刻注意，及时跑出去没问题。也可以用干涉技能快速跑向在外围的牧师/法师等。中了爆炸的话会损失70%-85%生命值并接着在6秒内损失12%生命值，而且减速90%，如果坦克中了盗贼等应赶紧跑回近战范围。治疗够的话，坦克也可以不动硬吃爆炸。稍微花点时间熟悉就会发现这是非常容易的战斗。

英雄模式下有不少区别，Boss会对所有圆环外的目标施展雷击风暴，造成2000多点伤害。所有人都得待在圆环内（不需要都待在近战范围内），这样音波爆炸的时候所有人都得跑出去，完了要马上跑回来。另外它会把所有人传送到“炸弹”所在处，“炸弹”要赶紧跑到圆环内远离众人的一边。熟悉以后也仍然是挺容易的。

他掉落很多D3套装的部件、很棒的法系用剑、猎人几乎人手一把的音速长矛，还有法击短裤的裁缝图样。英雄模式下掉外观和属性都很棒的治疗用单手锤。



暗影迷宫-第3个Boss

Auchindoun 奥金顿

64 - 66 Mana Tombs 法力陵墓





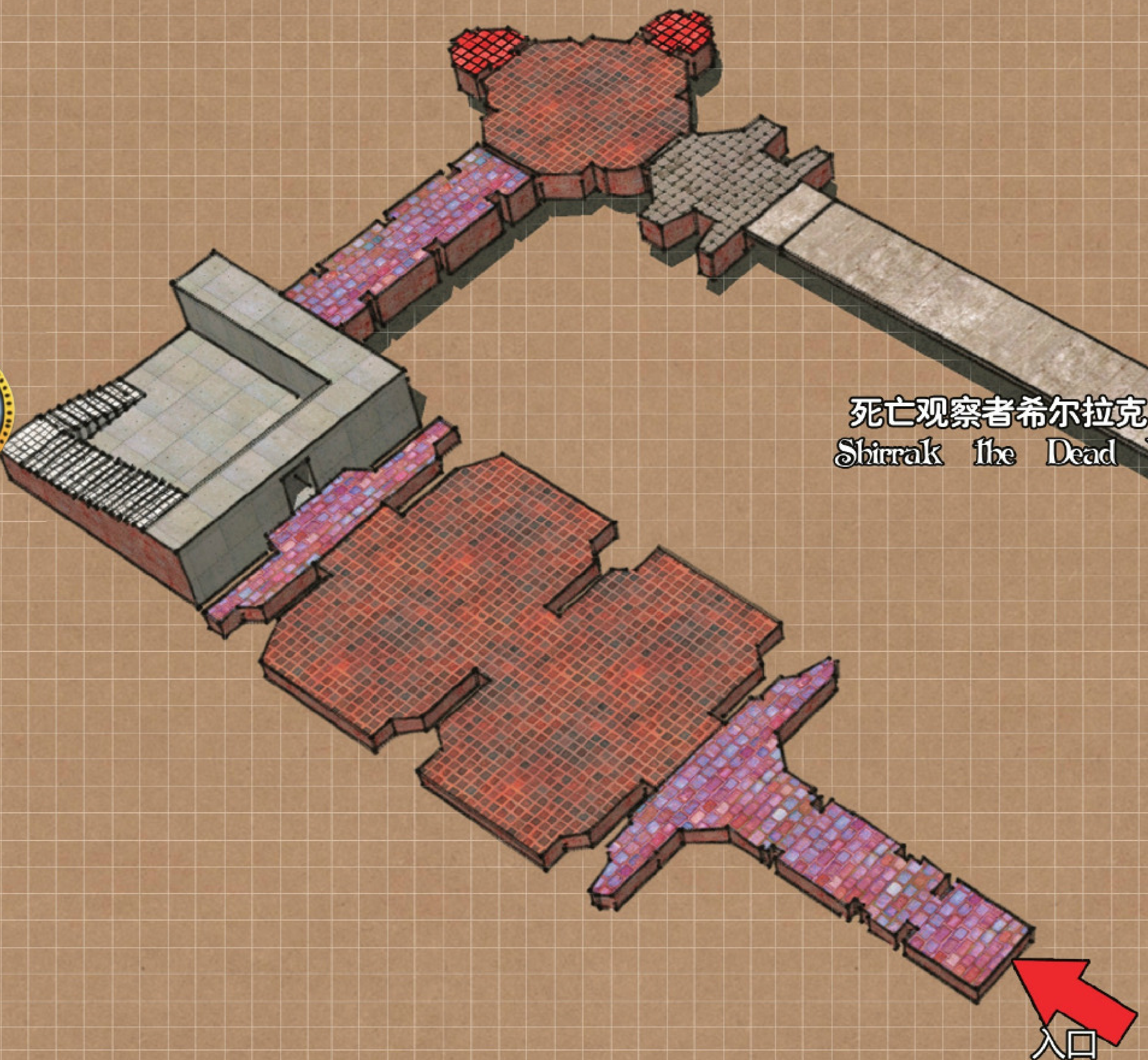










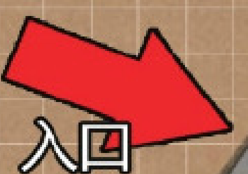


大主教玛拉达尔 67
Exarch Maladaar
死亡观察者希尔拉克 66
Shirrak the Dead Watcher
入口
Auchindoun
奥金顿
奥金尼地穴
Auchenai Crypts
65 - 67

Auchindoun 奥金顿

塞泰克大厅 Sethekk Halls

67 - 69







Auchindoun 奥金顿

暗影迷宫 Shadow Labyrinth 70 - 72











地狱火堡垒（Hellfire Citadel）

位于地狱火半岛中央，部落最早的酋长黑手创建的堡垒，黑暗之门打开后，部落战士从这里沿着荣誉大道，踏上命运阶梯，穿过传送门。被废弃很长时间后，现在由伊利丹手下的魔兽人占据，在此还关押着外域原来的统治者玛瑟里顿。一般从南面的城墙到达召唤石处，旁边的入口是地狱火壁垒（Hellfire Ramparts），高处的入口是破碎大厅（Shattered Halls），爬上附近的攻城梯到更高的城墙上可找到血熔炉（Blood Furnace）的入口。城墙下面是玛瑟里顿的巢穴（Magtheridon's Lair，25人快速团队副本）入口。

一、地狱火壁垒



地狱火堡垒外观

建议等级：60—62

长度：30分钟—1小时

Boss战：3

相关任务：

Weaken the Ramparts（共有，59级）

联盟方前提任务由荣誉堡司令官给的“了解你的敌人”开始，然后是杀20个兽人的任务，然后是带一个被诅咒的护身符给东边据点处的下士，不需要做后续的任务，就可以在荣誉堡查德威克处接到该任务。

部落方前提任务由诅咒之地的“穿越黑暗之门”开始一直到派你去南边据点的任务，之后就可以在萨尔玛的Stone Guard Stok'ton处接到该任务。

任务要求杀死副本内的3个Boss并带回证明，奖励对这个级别很不错的蓝装。


地狱火壁垒撕裂者 驯兽师

Dark Tidings（共有，59级）
最后Boss掉落一封信可以交回去。

攻略：

60级就能去打的副本，不要求好的装备。英雄模式难度也不高。副本主要是人型怪，有些狗。最好带两个控制。远程DPS比较好用。

进入副本后空间较小，要注意巡逻的。过桥会看到3个黑暗法师围着1个撕裂者，后者免疫所有控制技。接下来的2个敌人和旁边的驯兽师是一组的，等巡逻队一走开就拉，控制其他2个，驯兽师会叫来3条狗，坦克要留心及时拉住。然后就是第1个Boss巡逻的区域，可等机会将右边2个队伍解决，然后是1个单独的巡逻，再来是左边的队伍，就可以对付Boss了。

Boss：巡视者加戈玛（Watchkeeper Gargolmar）

他有2个牧师手下会治疗他，需要控制住或者先解决


地狱火壁垒第1个Boss

掉。他会冲锋离他最远的人。还会给坦克造成可叠加的致死创伤，减少受到的治疗5%，叠加10次，英雄模式下是10%。一般很快就能解决他所以不是什么问题。

之后贴着左侧上螺旋梯，有4个术士+1个撕裂者，术士会恐惧，坦克拉住撕裂者，其它人控制和利用视线先干掉术士。出去是一个平台，外面左右两侧各有1队敌人，要等巡逻队走到通道口的时候拉，没把握的话可等巡逻队走过以后先拉左边那队，事先标记好并让大家选好目标以便拉回来后迅速控制，要不然坦克很容易被秒。之后两个方向各有1个Boss，一般先去右边。

Boss：无疤者奥摩尔（Omor the Unscarred）

他不会移动，技能有：1.给随机目标上诅咒，对目标没有影响但对其周围的人会造成大量伤害，英雄模式下不能被解除，大家应该分散站开，特别是盗贼等要小心，不要跟坦克站太近；2.不时召唤恶魔犬，生命值很少，应尽快杀死。不过在英雄模式下生命要多很多，它们会法力燃


地狱火壁垒第2个Boss

烧，燃烧3000点法力值并造成1500点暗影伤害；3.把近战距离内坦克之外的目标丢在空中鞭打，如果发生在坦克身上，可能是有人刚好拉走仇恨了；4.20%生命值以下经常反射法术。

这战可以每次都先消灭恶魔犬再继续对付Boss，或者是忽略它们全力DPS Boss。英雄模式下一种方案是让1个术士/法师当坦克，这样Boss只会站在那边发射3-4千点伤害的暗影箭，让“坦克”使用一些暗影抗性装备，全力攻击，而坦克则负责对付所有恶魔犬；第二种方案是常规打法，坦克扛住，全力攻击Boss，让坦克一并拉住恶魔犬，或者让盗贼拉到一定距离外干掉，有术士的话可以放逐/奴役等。

英雄模式下他掉落法力蚀刻手套，还有他掉落原始虚空而不是最后Boss。

再去另一个平台，做好准备后再对付坡道尽头的两个小怪，打死小怪立刻吃喝，Boss马上会着陆。

Boss：传令官瓦兹得＋纳杉 (Vazruden ＋ Nazan)

兽人落地后坦克迅速拉住，第一阶段虚空之龙会盘旋着发射火球，在地上形成火墙，要及时躲开。普通打法是把兽人打到大概20%（或者战斗拖得太久）飞龙就会降落，因为第一阶段仇恨积累的关系会直奔治疗者，坦克要及时拉住。大家全力解决兽人再攻击飞龙，它会喷火所以头不能朝向队伍，喷火同时会在地上形成火墙坦克要注意移动。英雄模式下这种打法需要坦克穿一些火抗装，其他人都有高火抗会更容易些，要及时躲开火墙，关键在于第二阶段开始时的转换。

还有一个打法，笔者试过几次，发现可令这场战斗变得非常轻松：第一阶段所有远程全力攻击在空中的飞龙，物理职业要温柔地对待兽人，他的生命值不高。关键要把飞龙打到大概5%，然后再把兽人打到20%，这样飞龙落地后DPS可在转眼之间就把两者都干掉。

有时灭团以后Boss不会刷新，这时候可以吹平台上的号角来召唤他。注意Boss只掉任务物品，战利品是在出现在平台中央的箱子里，没人需要或能用的东西可叫朋友来拿。这个Boss/箱子不掉落正义徽章和原始虚空。



地狱火壁垒第3个Boss

二、血熔炉

建议等级：61—63
长度：1小时—1个半小时
Boss战：3

相关任务：

Heart of Rage（共有，59级）



血熔炉成对恶魔

“Weaken the Ramparts”的后续，要求完全调查血熔炉，到达最后Boss所在房间即可。

The Blood is Life（共有，59级）

“Dark Tidings”的后续，要求带回10瓶血样，副本内小怪都有高几率掉落。

攻略：

普通模式下难度跟上一个差不多。英雄模式下难度则偏高，怪物攻击都比较狠，野德用好的蓝装就能抗，战士可能需要一些卡拉赞装备。副本内都是人型怪和恶魔，需要两个控制。第二个Boss前的车轮战主要考验攻击力，暗牧和萨满这样能加能打的会很有帮助。副本最难点在于后部成对的恶魔，一个合格的术士或者猎人会有很大帮助。

开始的一对守卫可作为试金石，如果觉得应付吃力那就应该等装备提高后再来。上台阶的时候要小心，这里有两个潜行的盗贼。进入通道后在靠近敌人的地方还有一个或是两个盗贼，要注意。穿过通道就来到第1个Boss的房间。

Boss：制造者 (The Maker)

很简单的Boss，它会把坦克打上空中，还会心灵控制随机目标加强其伤害，都可以无视，全力输出就好。在英雄模式下也基本一样。

接下来的通道里两头各有一个盗贼。这里的技师会丢地雷，踩上会造成小范围内火焰伤害（英雄模式下3千多点），盗贼可以排除。下个房间是第2场Boss战的地点。做好准备后再去拉开关，这将是一场漫长的车轮战。首先四个囚室里的队伍会被陆续放出来，普通模式下头两组是非精英，后面两组才有几个精英。英雄模式下全是精英，攻击不强但是攻击速度快，多个就要小心了。敌人出来后


血熔炉第1个Boss

坦克要马上拉住，法师等迅速选择目标控制住，然后集中火力逐个消灭，DPS是关键，过了一定时间下一组就会出来。治疗要保障坦克，同时还要注意节省法力。危急的时候就群体恐惧然后再控制。这里对队伍是一个考验。Boss看来只在消灭所有敌人后才会出来，或者就是要过较长时间，可以控制住最后一个敌人以便治疗者恢复一点法力，不需要很多，因为Boss太菜。

Boss：布洛戈克（Broggok）

同样也很简单，它会在脚下释放一圈毒云，会逐渐扩大，就像纳克萨玛斯的一个Boss，坦克拉着它退开就是，很快就能干掉。只是注意它死后毒云要过一会儿才会消失，不要只顾着捡战利品搭进去修理费。

接下来的房间比较空，注意有盗贼。房间出口处有一对恶魔，接下来还有三组，最后两组还加一个术士。这些恶魔组合是该副本最难点。对于少量卡拉赞装备的战士每个恶魔可打3-4千，即使有两个治疗也很容易秒杀坦克。有术士/猎人的话可以放逐/陷阱一个，擅长风筝的法师/猎人等也可以尝试利用视线风筝一个（他们有一招射程远的技能可以秒杀血少的法师）。或者通过缴械、击晕、恐惧等方式来控制。解决之后就是最后Boss的房间。


血熔炉第2个Boss

Boss：击碎者克里丹（Keli'dan the Breaker）

首先对付Boss周围的术士，利用视线把他们拉过来解决。他们上的增加所受暗影伤害的魔法要解除。然后Boss就会加入战斗。同样很容易，他会朝前方发射群体暗影箭，要注意的是当他站定大喊“近点！靠近点！燃烧吧！”的时候要赶紧跑远，否则就会被范围很大的超强冲击波干掉。英雄难度下他会先把所有人传送到身边然后使用这招，被传送后必须立刻跑开才来得及。

英雄模式下他掉落末日战甲套装的手套、盗贼护肩和坦克鞋子。


血熔炉第3个Boss

三、破碎大厅

建议等级：68—70
长度：1个半小时左右
Boss战：3—4

钥匙取得方法：

在影月谷黑暗神殿外围西侧的营地有个铁匠铺，杀死那里的铁匠会得到钥匙的模具，开始一个简单的任务线，最后一步要求杀死在地狱火半岛巡逻的高大机器人在其核心铸成钥匙（只要有人杀死一个就成，不需要自己去杀）。

相关任务：

Pride of the Fel Horde（共有，66级）

在荣誉堡/萨尔玛接到的任务，要求杀死副本内一些小怪，其中的队长需要8个但全副本只有7个。

Turning the Tide（联盟，67级）/ The Will of the Warchief（部落，67级）

在荣誉堡/萨尔玛接到的任务。要求杀死最后Boss带回证明。

Fel Embers（联盟，67级）

荣誉堡高塔内接到的任务。杀死第1个Boss可拿到一个项链，在旁边的火盆处使用即可得到任务物品。

Tear of the Earthmother（共有，70级）

影月谷入口的燃烧军团营地里监工掉落的碎片开始的恶魔武器任务线其中一步，需要取得第2个Boss掉落的任务物品。

Kalynna's Request（共有，英雄模式，70级）

卡拉赞外的“麦迪文的日志”任务线（召唤夜祸的任务线）其中一步，要求分别取得塞司克大厅和破碎大厅第1个Boss掉落的书。

Trial of the Naaru：Mercy（共有，英雄模式，70级）

完成影月谷的“Cipher of Damnation”任务线后可从Al'dar处接到纳鲁的试练系列任务，原本是取得风暴之眼钥匙的任务线，现在虽然不再需要，但将来可能会增加最后的奖励。类似于斯坦索姆的任务，最后Boss抓住了3个人质准备处决，他身后的走廊里会出现人质和处决者。要求干掉处决者取得没用过的处决斧。打败第1个Boss进入火焰走廊后就可以计时，55分钟直到第一个人质遇害，之后每10分钟就会多杀一个人质。照理得在第一个人质遇害前完成，但有的人说死了两个人质仍然可以取得任务物品，

Imprisoned in the Citadel（共有，英雄模式，70级）

在第1个Boss房间外的NPC处接到，要求救出人质中的队长，队长是最后一个将被处决的。奖励声望跟钱。

攻略：

此副本需要一个比较好的队伍，特别是一个能抗住多名怪物的坦克，控制者越多越好。英雄模式的话最好选择你能找到最棒的伙伴，最好有卡拉赞装备。需要一个坦克，两个治疗（最好有一个圣骑士），两个控制者（一个也可以，另一个位置给萨满，打最后Boss有极大帮助）。

进门第1个队伍是个示范，等队长走过来跟小怪谈话的时候把他们俩拉过来，先解决队长，否则他会不断叫来替补。转过拐角后有4对敌人和1个队长，等队长走到最左边或者最右边的时候拉。之后两组敌人都是5-6个，控制其中的猎人，否则他有时会扰乱射击坦克导致局面失控。坦克要扛住余下的所有敌人，有副坦克的话可以分担一两个。拐角房间的队伍更大，其中两个是非精英，注意仍然要先对付队长，因为他会把房间里睡觉的4个精英叫来替补。睡觉的敌人可以不用打。看门的是猎人+两狗，英雄模式下狗的攻击很猛，猎人不能被控制，最好持续控制一条狗否则三个常能秒杀坦克。

这道门没有钥匙，如果盗贼开锁技能高可以打开，否则就要走旁边的通道，有数群斯莱姆要对付，扛住其中的精英AoE掉就好。英雄难度下也同样简单。这里只有巡逻的非精英会不断刷新，不用着急。穿过通道来到门后的房间，几个非精英可以逐个拉过来解决，干掉最后1个后Boss才会跑过来。

Boss：高阶术士奈瑟库斯（Grand Warlock Nethekurse）

他会在你脚下释放小圈的虚空区域，每秒造成1千



破碎大厅第1个Boss

点伤害（英雄模式下3千多）。还会死亡缠绕随机目标。20%生命的时候他会原地旋转，对近战范围内目标造成2千点伤害，并发射大量暗影箭攻击随机目标，这时全力攻击将他解决即可。英雄模式下只是伤害提高，难度不大。

他掉落坦克头盔和法击兜帽的裁缝图样。

做好准备再进入接下来的火焰走廊，每隔一会儿就会一队非精英怪跑来，普通模式下有把握的话可以一口气跑到中途或者尽头将所有敌人聚拢AoE之。英雄模式下最好慢慢推进。尽头的弓箭手会不断射箭在地上形成火堆要注意避开。到尽头处准备好后解决一拨敌人立刻对弓箭手和指挥官动手，非精英怪就会停止刷新。

Boss：血卫士波洛克（Blood Guard Porung）

英雄模式下指挥官会被这个Boss替代。弓箭手还是


破碎大厅第2个Boss

很弱可先解决。Boss本身除了血多就没别的。

接下来的通道是个考验。首先解决巡逻队。然后是中央的6人组，拉回来，危急的时候可以群体恐惧，控制也要等拉回来后进行，否则有时羊会莫名其妙地惊动两旁的队伍。旁边的队伍可以跳过，但他们是任务需要杀的怪物，还有很小几率掉落一张附魔公式。队长会指挥角斗士互殴，等有一个快死的时候就会停止，生命值恢复全满。看准时机再拉，这样除队长外生命值都很低可轻松AoE掉。然后又是一个大队伍，同样要注意一路拉回来。尽头的两个守卫不能被控制，英雄模式下打得比较狠。转过拐角的小竞技场里是第2个Boss，不可以跳过，否则他会在你打最后Boss的时候跑来支援。

Boss：战争使者沃姆罗格 (Warbringer O'mrogg)

这个Boss很有趣，因为他的两个头会争吵不休；也很讨厌，因此两个头每次争吵后都会随机改变目标（还有一个说法是两个头各有一个仇恨列表），而且免疫嘲讽/低吼。但他还是有仇恨列表的，坦克建立足够高的仇恨还是可以将他从其他人处拉走。只是对于战士来说，没有挨打就缺乏怒气难以建立仇恨。他的其他技能还有群体恐惧，所有人都不要离太远，不然他会去攻击没被恐惧的人。杀伤力最强的是他有时武器燃烧，物理攻击造成额外的火焰伤害，随后还加上两次冲击波，每次三千点左右伤害，所以也不能离他太近。普通模式下需要一个好的治疗或者两个，全力攻击，他改变目标后全力治疗那个人就好，战士还可以在他攻击布衣时缴械（英雄模式下免疫）。


破碎大厅第3个Boss

英雄模式下比较麻烦，他攻击布衣常有7千多，两个治疗也只能维持几秒。其他人被攻击时就向坦克靠拢，这样坦克可以使用高仇恨技能争取让他改变目标。他似乎对最高仇恨使用降低仇恨的技能，如果有两个坦克的话会简单一些，两人尽量建立仇恨，大多数时间可以控制他。这是持久战，关键是生存，其它人尽量不要被冲击波打到，控制仇恨，注意恢复法力。笔者试过剩一个战士和圣骑士支持了非常久的时间。有人说可以让一个远程DPS保持仇恨在110%到130%（坦克仇恨100%），而坦克保持第二位，这样他只会对那个远程DPS使用降低仇恨而不是坦克。

之后的走廊有巡逻队和多名潜行的盗贼，小心清理后就是最后的Boss。

Boss战：酋长卡加斯·刃拳 (Warchief Kargath Bladefist)

开始前所有人都站在台阶上，战斗一开始走廊里就会刷新盗贼。Boss每隔一段时间就会剑舞，转动到各处发动多次顺劈，如果大家彼此站得太近会死得很难看。另外走廊里不断有他的手下跑来增援。普通模式下有很多种打法，常见的有两种：一是把Boss扛在一个远角，其它人各占一个角落，一个DPS在台阶顶上专门对付援兵。二是坦克把Boss拉在平台中间或者靠近入口的地方，其它人站在与入口相对的另一侧台阶上（Boss似乎不常剑舞到台阶处，但一旦发生也可能秒杀站在那里的人），或者是各角落。坦克在小怪来的时候一起拉住，所有DPS先解决小怪再继续攻击Boss，在Boss生命值较低时则恐惧小怪，全力解决Boss。

英雄模式下Boss的剑舞杀伤力非常恐怖，还增加一个冲刺随机目标的技能，稍不留神或者不走运就会出人命。而且小怪的生命值要多很多，不过刷新似乎会慢些。尝试过多种方案，感觉只有速战速决才可行。站位是坦克拉在入口处，治疗和远程分布在各角落。坦克顺便拉住增援的小怪，大家全力攻击（有萨满的话会有很大帮助），剑舞时保证不要死人（生命值低的可以用些高耐力装备），很快就可以把Boss干掉。

Hellfire Citadel 地狱火堡垒

Hellfire Ramparts 地狱火城墙

60 - 62



入口

巡视者加戈玛 62
Watchkeeper Gargolmar

无疤者奥摩尔 62
Omor the Unscarred

传令官瓦兹德 & 纳杉 62/62
Vazruden & Nazan

地狱火堡垒 Hellfire Citadel

70 - 72 The Shattered Halls 破碎大厅



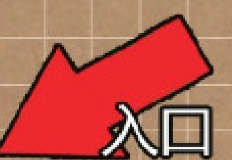






Hellfire Citadel 地狱火堡垒

61 - 63 Blood Furnace 鲜血熔炉






盘牙洞穴（Coilfang Reservoir）

维斯琪女士手下的纳迦们设立于地下洞窟的巨型泵站，不断抽取赞加沼泽各处的湖水，用于替伊利丹建造新的永恒之井。由赞加沼泽中央湖底的管道口进入，召唤石在湖底洞窟中。从左到右的入口分别是奴隶围栏（The Slave Pens）、蒸汽洞窟（The Steamvault）、25人团队副本毒蛇神殿洞穴（Serpentshrine Cavern）、沼泽洞穴（The Underbog）。

一、奴隶围栏

建议等级：61—64
长度：1.5小时左右
Boss战：3

相关任务：

Lost in Action（共有，62级）

在副本外的NPC处接到，寻找他失散的调查队成员，分别在奴隶围栏和沼泽洞穴中。

The Cudgel of Kar'desh（共有，英雄模式，70级）

在副本中段关押的NPC处接到，原本是毒蛇神殿洞穴的入门任务，现在虽然不需要了，但将来可能会增加最终奖励。

攻略：

比地狱火堡垒头两个副本略难些。也是最容易、最



奴隶围栏给任务的NPC

常打的英雄难度副本之一。一般带两个能控制人型怪的，最好有一个猎人。萨满的图腾对最后Boss的毒有很大帮助。术士也很有用，一来有时候控制不够需要群体恐惧，二来在盘牙水库的副本死掉，墓地比较远，跑回来很费时。

进门不要贸然移动，巡逻队的路线接近入口。往里走有黑监工驱使奴隶干活，把监工干掉奴隶就会跑走。然后是一对战士，如果坦克被他们恐惧了，马上冻住/打晕几秒。出了通道是个大洞穴，这里很多怪物都可以略过。干掉巡逻队和前方大道左侧的队伍，就可以贴着左侧到第二个石灯处，再往前会惊动拐角的队伍，等巡逻队走开的时候斜着跑到右侧。可在这里把巡逻队干掉，等下如果需要跑回来就不用等。贴着右侧到通过水潭的斜坡处，把通道口的一对防卫者拉过来干掉，英雄模式下他们是该副本的难点，免疫羊、陷阱等多种控制技能，普通攻击2500-3000点，一次扛两个的话坦克和治疗不过硬很容易被秒，不过他们可以被晕被减速，有擅长风筝的猎人/法师的话可以引开一个，或者缴械、打晕来控制其中一个。进通道只要干掉巡逻队，就可以在Boss走上斜坡的时候拉过来。

Boss战：背叛者门努 (Mennu the Betrayer)

他就是会丢很多图腾，要及时打掉，特别是治疗图腾。威胁最大的是火焰图腾，15秒后或者被打掉的时候对10码范围内目标造成约2500点伤害（英雄模式下将近7000点），除了坦克都离他远点就没什么，也可以在他丢下图腾后把他拉开。

绕到斜坡另一侧就可以在不惊动其它队伍的情况下跳上去。两边坡道各有一个巡逻队，顶上还有一对防卫者。过去跳进一个水池，爬上池沿。斜坡顶上是一名失踪队员的尸体。英雄模式下拐角处关着的NPC提供原毒蛇神殿洞穴入口任务。出了通道后的洞穴都是4-5怪物的大队伍，其中的鳐鱼会单体恐惧，可以被睡眠，治疗者要优先解


奴隶围栏第1个Boss

决。打掉两个队伍就可以对付Boss。

Boss战：爆破者洛克玛 (Rokmar the Crackler)


奴隶围栏第2个Boss

它会发射群体水箭，还会给30码内目标上减益降低攻击速度增加施法时间，治疗和远程应站在最大射程。比较有威胁的是会给当前目标放血，必须治疗到满血才能解除。英雄模式下20%生命的时候他会暴怒，攻击加快很多，治疗要注意，坦克要把饰品甚至盾墙等留在这时候用。

之后要等一对防卫者巡逻过来的时候先解决掉，然后是5怪队伍，如果没有足够控制也没法扛住，可以拉回来些群体恐惧。再来是2个战士、1个女巫和预言者，预言者会心灵控制，被控制者伤害提高，应该控制住预言者最后解决否则运气不好的话很容易失控。然后可以贴着左侧上坡把同样配置的巡逻队拉下来干掉。这样就可以进入通道，这里的奴隶为保险最好干掉。最后的洞穴里首先是两个巡逻队，然后是2个防卫者+2个其它怪物的组合，这里要么需要控制住其它两个怪物，要么就得控制一个并风筝一个防卫者，都不行的话也可以跳过直接打最后的Boss。解决它们后所有人在通道口处做好准备，让一个人去放出德鲁伊，他是失踪队员之一，这时会有3个怪物跑来，不在笼子附近战斗的话德鲁伊就不会试图“帮忙”，在英雄模式下那完全是送死。然后就可以跟他谈话得到提高自然抗性110点和所有属性5%的增益。尽头水池里是最后Boss，走近水池它就会慢慢走上来。

Boss战：夸格米拉 (Quagmirran)

这战坦克应对得当治疗水平够的话就是完全没有自然抗性的话也可以打过。坦克可以把它抗在水池旁背对大

家，或者靠墙，它会击退但影响不大。治疗和远程可站在最大距离，并且分散开来。它会群体毒箭，无法躲过，要注意解毒。还有一招是像蛤蟆一样趴着喷毒液，瞄准随机目标并对那个方向扇形区域内造成自然伤害，还会降低威胁。这招常在群体毒箭前后使用，大家站得太近的话很容易灭团。应对办法是坦克看准时机用法术反射，并在它瞄准其它人时马上嘲讽迫使它对自己喷毒液，这样就容易多了。没有经验的队伍大家都可以用一些自然抗性装备，据说会让这个Boss变得非常容易。

二、沼泽洞穴

建议等级：62—65
长度：1.5—2小时
Boss战：4

相关任务：

Lost in Action（共有，62级）

在副本外的NPC处接到，寻找他失散的调查队成员，分别在奴隶围栏和沼泽洞穴中。

Bring Me A Shrubbery!（共有，63级）

孢子人声望任务，可重复，采集副本内红色花朵。

Oh，It's On（共有，63级）

孢子人村接到的任务，需要的叶子在第一个Boss身后的巨大植物上摘得。

Stalk the Stalker（共有，63级）

孢子人村接到的任务，杀死副本内最后Boss。

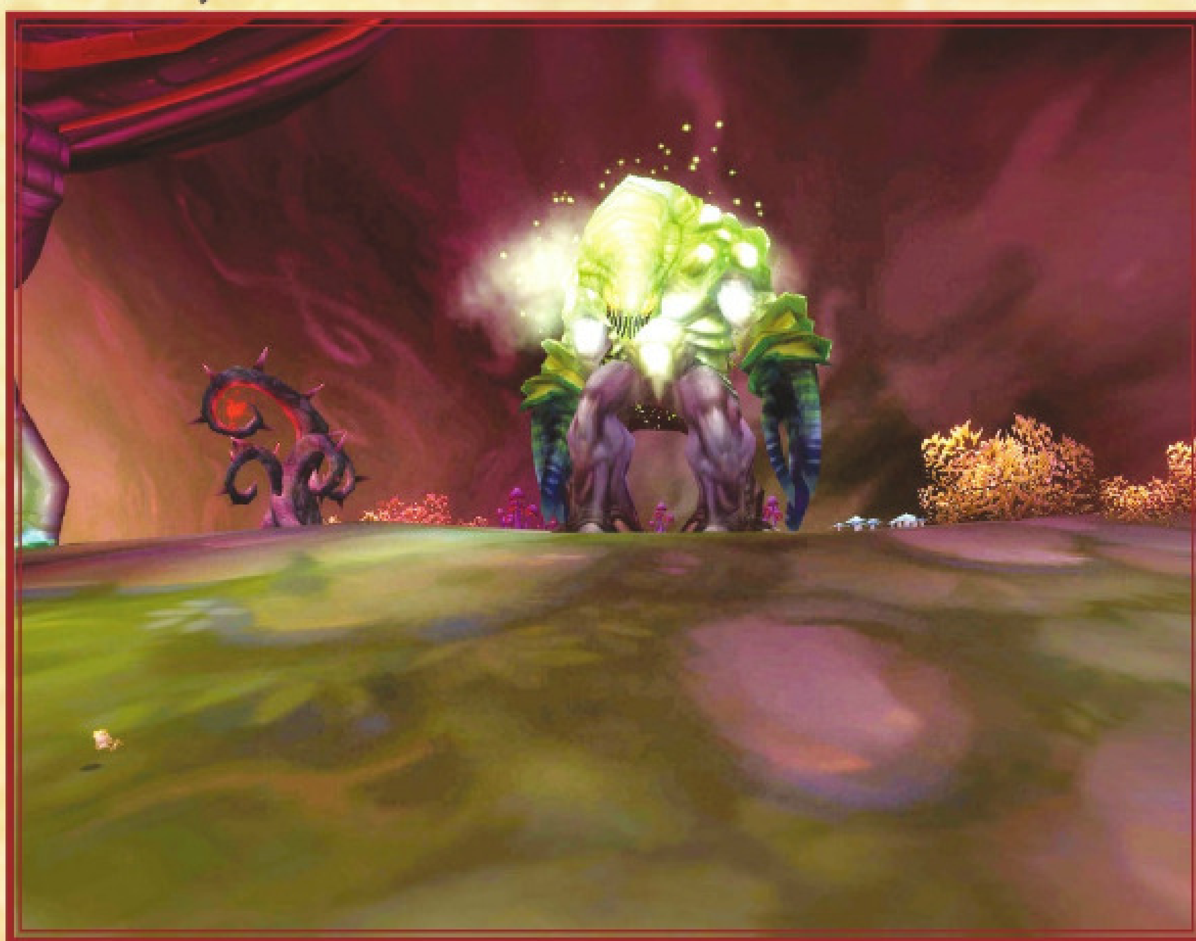
攻略：

湖底唯一没有被纳迦完全控制的区域，有许多强大的沼泽生物在此活动。前面部分主要是野兽和元素，中间部分是人型怪，后面部分的只有陷阱有用，建议带两个控制，包括一个猎人。最好有副坦克。因为墓地远的关系可以带个术士，还可以放逐元素。

开始的区域主要是元素型怪物蹒跚者、潜伏者和孢子蝙蝠组成的三怪物队伍，还有孢子蝙蝠巡逻队和单个的沼泽巨人。蹒跚者会治疗，最好能控制住。英雄模式下巨人不时会“长大”，伤害大幅提高，不断叠加。往前到湖边，沿岸小心清怪，上回旋坡道会碰到一对巨人，威胁较大，最好是有副坦扛住尽快干掉一个，或者风筝一个。

Boss战：霍加尔芬（Hungarfen）

它就是会丢蘑菇，丢到地上就开始长，长大后产生


沼泽洞穴第1个Boss

毒云，给周围的人上自然属性延时伤害效果，可以叠加5次，一看到蘑菇就要跑开，坦克也要拉着它移动。英雄模式下它几乎是不停地丢，要一直保持移动。在20%生命的时候它会站定释放毒云，造成自然伤害并治疗它，大家都要躲远。

有任务的话不要忘记采Boss旁边巨型植物上的叶子。等蝙蝠巡逻队走开的时候把桥对面的巨人拉过来干掉，再清除少数怪物就是纳迦守护的建筑，这里一般是4人组合，其中的治疗者会群体治疗要优先解决。清掉数队敌人穿过走廊平台上是第二个Boss。

Boss战：加兹安（Ghaz'an）

它会朝前方喷毒液，还给坦克上可叠加10次的延时伤害效果，尾巴还会击飞。坦克把它的头朝向侧面，近战站在侧面，治疗和远程DPS站在管子处就好。它的生命值不高，很快就能打掉。

跳到湖里从缺口处上岸跳到下面通道，左边的草丛里藏着的德鲁伊是失踪队员之一。接下来的怪物都是鳐鱼和蜜蜂状的，前者会对第二仇恨施放恐惧；后者喷毒液，只能被陷阱冻住，其它控制手段都不管用。这里拉怪要利用视线，要快，巡逻队的路线短，如果蜜蜂停在那边喷毒液很容易惊动其它敌人。第三个Boss在路边凹处火堆旁。保险起见应该把巡逻到路口的沼泽领主先解决。沼泽领主比副本中所有Boss都要难打，英雄模式下普通攻击非常非常狠，击退技能也造成大量伤害，而且还会“长大”进一步提高伤害，对坦克、治疗和DPS各方面的装备和水平都是个考验。

Boss战：沼地领主穆塞雷克（Swamplord Musel'ek）

他是一个猎人，身边的宠物是另一个失踪的德鲁伊，在变成熊时不幸被这个猎人抓住当了宠物。熊德的技能是

降低周围目标的护甲75%，可让坦克同时拉住两者，也可让副坦或者猎人的宠物扛住熊德拉到离队伍一段距离的地方。猎人不时会把大家都用陷阱冰冻住然后瞄准射击，威


沼泽洞穴第3个Boss

胁不是很大。把熊德打到20%生命他就会恢复原形变成友好而脱离战斗。

之后还有一只沼泽领主，然后就是最后的洞穴。

Boss战：黑色阔步者（The Black Stalker）

所有沼泽行者之母。它有电荷冲击、连环闪电等影响周围队员的技能，所以大家应该分散站开，远程和治疗站在最大射程，还有一招让一个队员漂浮在空中，可以被驱散。英雄模式下它过一会儿就会召唤几只沼泽行者，它的生命值不多，一般全力把它杀死即可，之后即使灭团再跑回来干掉那些沼泽行者就好。跑出洞窟可以重置Boss，据说在Boss死后跑出去可以让那些沼泽行者消失。

它掉落不错的魔杖、坦克饰品和D3中板甲DPS套装的护肩。


沼泽洞穴第4个Boss

三、蒸汽洞窟

建议等级：68—70
长度：1小时左右
Boss战：3

相关任务：

The Warlord's Hideout（共有，67级）

在副本外的NPC处接到，需要杀死副本内最后Boss。奖励挺不错的。

Orders from Lady Vashj（共有，67级）

副本内小怪随机掉落的物品，拿回去交给塞纳里奥远征军的首领，之后就可以通过反复交Coilfang Armaments来提高声望。

The Second and Third Fragments（共有，68级）

卡拉赞钥匙任务线其中一步，所需的第二个碎片在接近第一个Boss的地方取得。

Underworld Loam（共有，70级）

影月谷入口的燃烧军团营地里监工掉落的碎片开始的恶魔武器任务线其中一步，需要取得第1个Boss掉落的任务物品。

Trial of the Naaru：Strength（共有，英雄模式，70级）

完成影月谷的“Cipher of Damnation”任务线后可从Al'dar处接到纳鲁的试练系列任务，原本是取得风暴之眼钥匙的任务线，现在虽然不再需要，但将来可能会增加最后的奖励。这个任务分别需要蒸汽洞窟和暗影迷宫最后Boss掉落的物品。

攻略：

这个副本不难，英雄模式下也很容易，而且又很短，是打正义徽章的好地方。副本基本上全是人型怪，一般是4人组，应该带两个控制，加上第二个Boss处需要AoE，建议其中至少一个法师。

进副本后先解决两个队伍和巡逻队，海妖会群体恐惧要拉回来打。第一个洞窟的怪物很多，但大多数可以跳过。如果选择往中间处走的话，有较多的怪需要清除。除海妖外，神使会群体沉默，这两种怪物要么控制住，要么就赶紧解决掉，绝不能让她们接近治疗者。法师要特别注意随时补羊，如果等她们摆脱羊后冲过来，被恐惧/沉默而无法重新变羊就会带来危机。巡逻的水元素由1大4小组成，有术士的话可以放逐大元素的，AoE掉小只的，没有的话就让坦克专心拉住大个的，如果试图都拉住往往因为因为在大元素身上建立的仇恨不够而导致法师被干掉。

一般为省时间都从右边贴墙走，只需要干掉两个单独的沼泽霸主，这种巨人攻击比较狠，践踏对近战也很有威胁，大家都站远点，治疗不太差劲就没问题。然后是柱子旁的4人队。再等通道里的巡逻队走开以后干掉入口的守卫，然后是巡逻队，这样就可以利用这个通道。先不要往里走，通道口另一侧有个坡，把通往那里路上的两个队伍和巡逻队依次拉到通道里干掉，小心水元素巡逻队。坡旁边的水潭角落盒子打开出现的守护者掉落卡拉赞钥匙任务所需的第二个碎片。坡上的房间里是第一个Boss。

Boss：水术师瑟斯比娅 (Hydromancer Thespia)

她身边有两个水元素，它们会群体水箭，英雄模式下伤害不低。如果有术士可以放逐/恐惧，没有的话就先干



蒸汽洞窟第1个Boss

掉，可让坦克同时抗住Boss和一个水元素，DPS快速干掉另一个。Boss主要的威胁是会召唤云团，地上会出现云团的阴影，范围内造成可怕的落雷伤害，得随时注意及时跑开。治疗和远程不要都挤在房间外的斜坡上，那里比较窄不容易躲避。英雄模式下最好一直保持移动，等出现云团再去躲很容易被秒。另外她还会用龙卷风缠住随机目标，如果刚好那里出现云团就很麻烦，应该及时驱散。

房间里的控制面板打开通往最后Boss所在房间的两道门之一。再回头进入通道就来到那个房间前。先去右边的岔道，出了通道AoE掉平台上两堆非精英麻风侏儒，就可以对付第二个Boss。

Boss：机械师斯帝里格 (Mekgineer Steamrigger)

它就是两招，一个是向全体发射飞盘，2000点左右伤害；一个是不时会召唤几个非精英技师来修理它，要尽快解决掉。英雄模式下不断会有技师出现，要么可以一起AoE掉，或者是全力攻击Boss，修理是通道法术，可以不时AoE来打断他们的修理。英雄模式下它会在5分钟后暴



蒸汽洞窟第2个Boss

怒，除非你没有打断修理，一般不可能持续那么久。

这里也有一个控制面板打开另一道门，然后回去清掉一些怪物就面对最后Boss。

Boss：督军卡利斯瑞 (Warlord Kalithresh)

他不时会给自己上盾反射所有法术。主要是每过一会儿就会跑向最近的鱼缸，开始从鱼缸里吸取能量。坦克把他拉在靠近鱼缸的地方，一看到他喊叫大家就要赶紧改变目标攻击鱼缸，把它打破，然后拉到另一个鱼缸旁。如果没能及时打破鱼缸他会暴怒，伤害和攻击速度都大幅提高，暴怒可以叠加的，如果只有一次暴怒治疗够牛的话还是可以挺过去。英雄模式下他的攻击也不狠，但鱼缸的生命值更多，而他一旦暴怒就随时可以秒掉坦克，所以治疗和坦克也要帮忙打破鱼缸。

他掉落好几种D3套装的部件、可以一直用到风暴之眼的坦克披风，还有高耐力的战放头罩的裁缝图样。英雄模式还掉不错的弓。



蒸汽洞窟第3个Boss

Coilfang Reservoir 盘牙洞穴

62 - 64 The Slave Pens 奴隶围栏



64 背叛者门努 Mennu the Betrayer

64 巨钳鲁克玛尔 Rokmar the Crackler

64 夸格米拉 Quagmirran

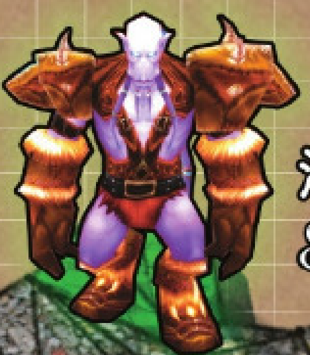
盘牙洞穴 63-65

Coilfang Reservoir

幽暗沼泽 The Underbog



黑色阔步者 65
The Black Stalker



沼地领主穆塞雷克 65
Swamplord Musel ek





加兹安 65
Ghaz' an



霍加尔芬 65
Hungarfen

盘牙洞穴 Coilfang Reservoir 70-72

蒸汽洞窟 The Steamvault











风暴要塞

悬浮于虚空风暴东面，原是纳鲁们的空间飞船，后被血精灵王子凯尔萨斯袭取，利用其中先进科技在虚空风暴产生大量能量。

要塞中央的主体是25人Raid副本风暴之眼（The Eye），另有3个卫星建筑，分别是3个5人副本：左边蓝色水晶的是秘术区生态船（The Botanica）；右边紫色水晶的是机械区能源舰（The Mechanar），高处红色水晶的是拱廊区禁魔监狱（The Arcatraz）。

召唤石位于附近的陆地上，而术士的召唤无法在虚空风暴之用，因此只有拥有飞行坐骑的70级玩家或者68级取得飞行形态的德鲁伊可以到达。



风暴要塞外观

一、秘术区：生态船

(The Botanica)

建议等级：70
长度：1.5–2小时
Boss战：5

相关任务：

Capturing the Keystone（共有）

大法师之杖系列任务最后一步，任务开始于虚空风暴52区，取得第1个Boss掉落的任务物品。

How to Break into the Arcatraz（共有）

拱廊区钥匙任务，最后Boss掉落上半部分。

Master of Potions（炼金）

炼金专精任务，开始于训练师，取得第2个Boss掉落的任务物品。



秘术区：心灵控制这种怪物可以给法系上很棒的增益



秘术区：这里不难，但能准确标记出属于同组的怪物就显得很有经验



秘术区：中间那个是基因结合者

攻略：

此副本在资料片5人副本中算很长的。怪物主要是人型怪，中间区域有恶魔，可能的话带2个控制，有术士最好。

站岗的守卫者快死的时候会开盾反射法术，注意过道尽头外侧各站着一个。花坛边3人组中的牧师可以被心灵控制，给法系上+295法术伤害的30分钟增益。桥头的训鹰者应被控制住，否则会指挥血鹰攻击随机目标。不久会看到第1个Boss，等她走开把3队敌人依次拉过来解决，其中的队长会用旋风，向随机目标发射奥术飞弹，可用击晕等打断。

Boss：指挥官萨拉妮丝 Commander Sarannis



秘术区第1个Boss

就是抗住打。她会给坦克上提高所受奥术伤害1200点的减益，叠加两次，然后使用奥术攻击。大概50%生命的时候会召唤一个牧师和几个非精英怪，羊/恐惧之，先解决Boss。英雄模式下打得慢的话还会召唤一拨怪物。

接下来的院子有不少队伍，由会丢毒雾瓶和喝喷火药水的炼金术士、萨满类型的研究员、会治疗自己和花的植物学家和非精英的花组成，敌人比较密集加上还有巡逻的，很容易引多了，其实这里只要等巡逻走开把最右边的4人+1花拉回来解决，再干掉那个巡逻，就可以贴着墙翻过花坛到另一边了。一群非精英的花会改变颜色而免疫不同属性的法术。接着是第2个Boss所在的桥。这里只有最靠前的3人1花是一组的，等巡逻的走开拉最近的那个就不会惊动最靠后的敌人。

Boss：高级植物学家弗雷温 (High Botanist Freywinn)

抗在靠近桥头处。她会不断放出不同颜色的小花，会冰冻等不同类型的攻击，生命值很少，出来几朵就要AoE

掉。隔一会儿他会变成树人形态，站在那里放范围治疗，同时放出3朵大花，这时所有人都要立刻跑到桥左侧或右侧护栏后，靠视线把大花拉过来干掉，拖太久他会恢复很多生命。



秘术区第2个Boss



秘术区第2个boss，把大花拉到视线外解决

接着是恶魔的区域。血精灵会从水晶处吸取能量然后加到巡逻的恶魔身上，大幅提高攻击速度和伤害，他们身上闪红光的时候最好不要拉，特别是英雄模式下。消灭一对血精灵和巡逻的恶魔，出去到右侧，等2个巡逻的恶魔过来干掉，就可以走下斜坡。先解决巡逻的，然后是Boss面前的两个大队伍，都是由4个恶魔和一个血精灵组成，后者长时间在水晶处吸取能量，然后走到恶魔中间给它们上增益，如此反复。当他还在吸能量而恶魔还没有增益或者已经消失的时候，就可以拉后排的恶魔，不会惊动他。有术士的话这里会轻松很多，不然就靠副坦/陷阱，也可以利用斜坡风筝之。之后可以拉血精灵，不会惊动Boss。两组都解决后再往前走一段，把两个潜行的恶魔引出来干掉，再对付Boss。

Boss：看管者索恩格林 (Thorngrin the Tender)

技能有三，一是地狱火，一旦它站定开始施放就要赶紧跑开；二是不时会暴怒，物理伤害提高，攻击速度



秘术区第3个Boss



秘术区第3个boss，面前有2组恶魔

加快75%；三是不时会把视线内一个除当前目标外的随机成员传送到它开始站立的地方献祭，类似于厄运东的恶魔Boss，献祭时受害者处于昏迷状态，每秒被吸取642到708点生命值（法师的减益魔法可降低伤害），持续6秒。首先坦克应把他拉在远离献祭地点处，以免受害者被地狱火烧到。治疗应让大家都保持在较高生命值，大家也要注意自己上绷带。只有一个治疗的话这里就有点危险。另外要注意的是它放献祭同时重置仇恨，要注意给坦克点时间重建仇恨。

英雄模式下它的难度非常大。地狱火伤害很高，坦克用高火抗的话，暴怒时的物理伤害又很致命。最麻烦的是献祭时的重置仇恨。一个办法是利用旁边的花坛，有些地方起阻挡视线的作用，大家可以找一个可以治疗到坦克又不在Boss视线内的位置，或者是拉回之前的走廊。

接下来的走廊有3个队伍，其中的基因结合者会在地上放血雾，要注意打断他的施法或及时躲开，尽头的房间里白色变异怪物会恐惧坦克外的随机目标。

Boss：拉伊（Laj）

特点是隔一会儿就会传送回台子上，同时在两侧的花坛处召唤两朵花，会发射种子，要马上解决掉。它还会不时变化颜色，改变法术的抗性。一般就把它抗在那个台子上，也可以拉到靠近一侧花坛的地方，这样它传送后物理攻击可以解决一朵花，而远程攻击解决另一朵。

接着就是一个花园，只有两组小花需要AoE掉。



秘术区第4个Boss



秘术区第4个boss，拉杰

Boss：迁跃扭木（Warp Splinter）

它会践踏，伤害不高但范围内击昏3秒。还有每过一会儿就会从花园四周召唤出几棵树，这些树会走向空地中央，过一会儿Boss会将它们吸收，恢复不少生命值。通常是把它拉回到小道上（不要接近坡，否则会重置）；治疗和远程站在空地上（便于对付那些树），或者是旁边草地处（便于在情况不妙的时候重置Boss）。根据DPS的情况，可以每次都争取消灭部分或全部的小树使Boss少得到或得不到治疗，或者是忽略它们全力攻击 Boss。英雄模式下主要的难点是Boss会对所有人发射奥术飞弹造成数千点伤害，经过试验发现近战正站在Boss脚下可以避免，治疗和远程站在Boss正背后，也就是坦克-Boss-远程呈一直线的情况下，也不会被打到。



秘术区第5个Boss



秘术区第5个boss，大树

二、机械区：能源舰

建议等级：70

长度：1—1.5小时

Boss战：3


机械区机器人毁灭者

相关任务：

Fresh From the Mechanar（共有）

Shadowmoon Valley（影月谷）入口的燃烧军团营地里监工掉落的碎片开始的恶魔武器任务线其中一步，需要取得第1个Boss附近装能量的箱子。

How to Break into the Arcatraz（共有）

拱廊区钥匙任务，最后Boss掉落下半部分。

攻略：

该副本的前半段属于最容易的英雄副本，3个轻而易举的正义徽章。怪物主要是恶魔和人型怪，应该带两个控制者，最好有一个术士，这里是他们尽情表演的舞台。萨满对付最后Boss也很有用。

开始等两边的机器人都走开后拉中间的那个，拉到入口旁避免它求援。接着可以选择走左边或先去右边，根据经验，走左边是最佳选择，去右边最后要清更多的怪。先把3人组拉过来解决，穿蓝袍的医师会睡眠还会打绷带，应优先解决，穿红袍的会召唤两个元素应该控制住最后解



机械区这种机器人应付不好比Boss还难打

决。然后是机器人。再标记上通道里巡逻的机器人，确定它走开后再把站岗的两个拉过来干掉，然后可以把机器人拉回来，或者所有人到拐角处。上坡后有一个大队伍，由两个高大的破坏者、小个的修理工和血精灵工程师组成，陷阱/放逐1个破坏者，先DPS掉修理工，它会乱丢炸弹。这队也可以跳过，直接到右侧把小Boss拉到斜坡处。

小Boss：看守者盖罗基尔 (Gatewatcher Gyro—Kill)

坦克让它背对大家。它会给自己上黑暗能量，攻击速度加快，可以驱散。还会不时发射刀片对一个随机目标造成伤害，英雄模式下会伤害多个目标大家要站开些。打掉它打开通过电梯的一道门，它还掉落蓝色水晶，宝箱钥匙的一半。英雄模式下它和另一个小Boss都会掉正义徽章。


机械区小Boss之一

注意有个机器人在楼梯上巡逻。下楼梯后可贴着左边先把巡逻的机器人毁灭者拉过来，它几乎比Boss还要难打，打得狠，关键每隔一会儿就会给手加电荷，施放成功的话会对坦克造成大量额外的奥术伤害，两个治疗往往都不能保住坦克，所以大家都要要注意轮流用沉默/法术反制/踢等各种手段打断它（反制等会提示免疫但仍可以起到打断施法的效果），如果它成功施法可以靠打晕等手段控制住等效果消失，或者坦克靠饰品等撑过去。之后是一组修理工，有术士的话可以放逐/奴役，没有的话可以让坦克穿奥术抗性装备抗住，也没有的话就只能不断绕着它们跑，治疗全力保住，它们是近战职业的噩梦，冲进炸弹雨里那叫死得快啊。接着清掉两队就可以拉Boss了。

Boss：机械领主卡帕希图斯 (Mechano—Lord Capacitus)

所有人回到阶梯处，坦克和其他近战站在大约第三阶靠过道的边缘处，远程站在较高处的边缘，治疗站在靠墙


机械区第1个Boss

的地方。让猎人用误导把Boss拉回来，或者让其它人拉到靠近坦克的地方，让他/她嘲讽过去。Boss会放出很多飞来飞去的炸弹，这种站位大家都不会受到炸弹的伤害。普通模式下它会不时给自己上盾，先是红色盾对物理攻击者造成不少伤害，然后是绿色盾反弹法术，注意不要秒杀自己就好。

英雄模式下它会改用类似塔迪乌斯的技能，周期性地改变大家的电荷，同属性的呆在一起伤害翻倍，不同属性的待在一起会对彼此造成2000点伤害，多一个人就多加一倍。如果坦克带正电，所有带正电的，包括治疗和远程DPS就过来站在坦克附近，而带负电的就到阶梯高处远程站的位置，反之亦然。3分钟内必须打死它否则会暴怒，因此同电荷的一定要在一起来大幅提高伤害，而同电荷的跟坦克待在一起也很关键，不但可以多一倍伤害，而且坦克也造成更多的伤害，才能拉得住仇恨。只要大家都熟悉了怎么打那就是小菜一碟。

小Boss：看守者埃隆汉 (Gatewatcher Iron-Hand)


机械区小Boss之二

接着可以到之前Boss待的空地上把巡逻过来的小Boss拉过来。每隔一会儿就会提示它举起锤子，这时候所有近战范围内的人都得跑开，否则会被秒杀，等一会儿它就会恢复正常，跑向坦克。它掉落红色水晶，让同一个人拿，可以组合成钥匙。

用钥匙可以打开电梯旁的箱子，掉一件蓝装。上电梯后贴着左边到房间里，先把两个毁灭者依次拉过来解决，然后是4人组，其中的法师会施展一种火焰法术击飞目标，可以法术反射之，她还会给自己加一个光环，被火焰环绕对周围目标造成伤害，法师可以偷取，最初的时候这种效果受到伤害装的加成，现在虽然改了但法师还是要小心，很容易给自己带来危险。接着是通道口的4人组。然后可以对付Boss，不过英雄模式下最好先跳过她。

Boss：灵术师塞比瑟蕾 (Nethermancer Sepethrea)


机械区第2个Boss

她会击退，同时降低仇恨，还会龙之气息，在坦克眩晕的时候跑去攻击其它人。攻击比较弱，坦克及时拉回来就行。关键是还有两个不能被攻击的火元素，它们会移向随机的目标，在身后留下火墙，接近目标后站定施放地狱火，然后改变目标。火墙和地狱火造成很多火焰伤害。被火元素瞄准的人应风筝之。

英雄模式下有三个火元素，狭小的房间里躲避就很困难，就要看治疗的能力和各人的技巧了。大家都有高火焰抗性的话应该会很轻松，没有的话就要求队伍有较高的水平。一般队伍都是先打掉最后Boss然后利用那条长长的走廊，原先可以让猎人把她拉到最后Boss的房间，在火元素到达前后全力DPS掉，2.1之后她进入通道就会重置，但仍然可以把火元素拉到那里，这样就会容易许多。

不管是打掉了还是跳过，准备好以后可以进入通道，下面是车轮战，先是刷新4个敌人，一般没时间标记，坦

克快速拉住物理攻击的，其它人可以事先商量好谁控制左边的谁控制右边的。这里有个取巧的办法：如果打完治疗者没多少法力，大家就赶紧跑回电梯处到下层，等一会儿脱离战斗就可以吃喝。紧接着会刷新1个机器人，之后是3人组，然后就有时间休息。准备好以后走到走廊深处，会刷新3个敌人。然后是1个机器人。最后是4人组，1个穿红袍的，她通常很快会召唤两个元素，得尽快控制住，装备经验不足的队伍往往都要灭在这里。之后尽头的房间里最后Boss会刷新，有短暂的时间休息，之后他就会跑过来。

Boss：计算者帕萨雷恩（Pathaleon the Calculator）

Boss的攻击比较弱，但每隔一会儿会召唤3个元素，它们会对随机目标发射奥术飞弹。另外Boss会心灵控制除当前目标外离他最近的人10秒左右，如果是DPS战士/盗贼等还是要控制住，否则运气不好会出人命的。元素过一会儿会消失，可以AoE掉它们，但通常都是全力Boss，他的生命值不多，打到20%元素就会消失。

英雄模式下元素更危险，生命值更多，打完一拨下一拨也差不多刷新了，还是得集中攻击Boss。Boss还会施放奥术爆炸，2000点伤害，站在最大距离可以避免，有术士诅咒的话会比较容易打断。关键是对元素的控制，有足够DPS和恐惧的话可以连环恐惧，不然坦克可以判断好元素出来的时机把它们全部拉住，一直到Boss生命50%或更少，或者更多元素刷新的时候，再恐惧。

英雄模式下Boss掉落不错的板甲DPS裤子，还有非常棒的坦克武器食日者，高躲闪，很适合扛某些Boss用。

三、拱廊区：禁魔监狱

建议等级：70
长度：1.5—2小时
Boss战：4

相关任务：

Seer Udalo（共有）

在影月谷The Aldor/The Scryers处接到的任务“Tablets of Baa'ri”开始的任务线会把你引到Akama处，接到这个任务。

The Second and Third Fragments（共有）

卡拉赞钥匙任务线，起始于卡拉赞外。

Harbinger of Doom（共有）

取得拱廊区钥匙后可从Al'dar处接到这个任务，要求杀死最后Boss。



拱廊区：这组敌人，黑袍的会变羊，白袍的会治疗



拱廊区：最后Boss的尸体和得到解救的法师



拱廊区：最后的房间

Trial of the Naaru：Tenacity（共有，英雄模式）

完成影月谷的“Cipher of Damnation”任务线后可从Al'dar处接到纳鲁的试练系列任务，原本是取得风暴之眼钥匙的任务线，现在虽然不再需要，但将来可能会增加最后的奖励。


拱廊区：最后房间-火焰巨人


拱廊区：最后房间-血精灵


拱廊区这个房间的拉怪很考经验

钥匙取得方法：

完成在虚空风暴的52区旅馆接到的任务“Assisting the Consortium”开始的任务线，之后可以从撒塔斯城的纳鲁Al'dar处接到钥匙的任务，从秘术区和机械区最后Boss处取得碎片。只要有人开门就可以，不需要所有人都有钥匙，350以上开锁技能的盗贼也能打开。

攻略：

该副本需要控制技能的地方不多，主要难点是最后的房间，应该多带一个治疗，最好是暗牧、萨满这样能加能打的。

进去先用视线把猎人拉到坡上解决，他们经常缠住坦克跑开射击。走廊门口有三个防卫者在对付不断跑出来的变异怪，在他们干掉一群白变异怪后拉，把其中一个闷棍/羊在门口，其他的拉回斜坡，等下会有一只黑变异怪跑出来，这样它就会攻击留在那里的防卫者，两败俱伤，而不会因为治疗仇恨的关系合起来打我们。下个房间里也有这种怪物的组合，黑变异怪的特点是给随机目标上一个减益，无法消除，过一会儿受害者身上会蹦出两只变异虫，普通模式下集中打掉黑变异怪再来对付其它的，英雄模式下最好先打掉白变异怪和小虫。下个过道里的尸体在接近/攻击后会蹦出小虫。注意不要太靠近下个房间。

这个房间的拉怪很讲究技巧，怪物多，巡逻的多，而且警戒范围大，加上视线问题，很容易灭团。这里有两只单独巡逻的白色怪；一群会巡逻到门口的白色怪；两只巡逻的恶魔犬灵魂吞噬者，一只巡逻到对面的楼梯口，一只巡逻到门口，离门口一段距离就可能被它发现；还有几只邪眼，其中一只在靠近楼梯口的地方来回移动。这里要站远点耐心等待。首先等恶魔犬走到门口再等它走开一段距离，就可以到门口观察，如果白变异怪刚好巡逻经过就拉回上一个房间，不然就等另一只恶魔犬也不在附近的时候，把楼梯口的邪眼拉回来。斜眼分为两种，白色的在50%的时候会给大家上一个减益，限时内不打死它所有人都会受到5千多点伤害，普通模式下还不要紧，英雄模式下是1万点左右；红色的会朝前方喷各种毒雾，毒、诅咒等什么都有，有时会把坦克变青蛙。之后可以拉巡逻到楼梯口的恶魔犬，或者是退回来等另一只巡逻到门口拉回来。恶魔犬类似于厄运西的Boss，会放出很多眼睛，会给大家上延长施法时间的减益，英雄模式下要注意打掉眼睛。巡逻的都打掉以后就简单了，可以进到房间里把剩余的一个接一个干掉，角落里是第一个Boss。

Boss：自由的瑟雷凯斯
(Zereketh the Unbound)

纯粹暗影攻击，坦克穿暗影抗性装备会有很大帮助，特别是英雄模式下。它的冲击波对全体造成大量伤害并击退，还会在各人脚下随机召唤虚空区域，类似四死骑其中一个的技能，大家都要注意脚下，随时准备跑开。另外它会给随机目标上术士的AoE诅咒，大家站位要分散，远离被诅咒的成员。

走上斜坡会看到坏掉的机器人，接近的时候就会起来战斗，它的闪电会攻击周围的目标，经常会重置当前目标的仇恨（或者是大幅降低），坦克要注意嘲讽回来，快死的时候身体抖动，这时可以全力攻击尽快解决，但最好是所有人都跑远些，它会自爆造成数千伤害，而且死后一段时间内还会对周围目标发射闪电。接下来的房间有一些虚空行者，一种是法系的，不时根据对它造成最多伤害的法术而改变抗性，同时以该属性法术攻击全体，另外还会恐惧，要拉回来些；另一种物理攻击，不时在脚下产生虚空区域，看到提示坦克就要赶紧把它拉开（侦测魔法可以帮助坦克更好地觉察到），否则它站在上面会得到增益并快速叠加，个头和伤害都提高，同时还得到治疗。房间角落的容器打开出现的守护者掉落卡拉赞钥匙任务所需的第三块碎片。到下个房间门口先等白变异怪巡逻过来将它解决，这里有3个怪物，食魂者的光环增加施法时间并降低移动速度，无视视线；死亡使者的光环对全体造成伤害。


拱廊区第1个Boss

接下来的房间拉怪也要注意，两个恶魔来回走动会接近门口，另外房间里还有两个隐形的女妖，其中一个绕房间巡逻会接近门口。没有术士或其他手段侦测隐形的话就要看运气了。先等左侧的恶魔走到靠近门口处而右边的妖妇不在的时候拉过来，它的攻击很猛要注意。接着是妖妇，她会给随机目标上减益，产生的威胁+500%，要马上停止攻击/治疗。然后坦克可以进去待在靠近门口的地方，等隐形的女巫巡逻过来，她会令近战范围内的目标晕2秒。接着贴着墙壁试探，另一个隐形女巫在左侧或右侧的箱子旁。两个Boss中，一般先对付左边那个。

Boss：末日预言者达尔莉安（Dalliah the Doomsayer）

把她打在所站的地方。她的攻击比较弱。每过一会儿会使用旋风，英雄模式下可以秒杀盗贼等，安全起见估计快要旋风了就提前退后。一结束她会马上治疗，坦克可以


拱廊区第2个Boss

在旋风快结束时上前打断治疗，熊德的冲锋更好，这是关键，否则战斗会持续很久。她还会不时给坦克上减益，这时治疗坦克也会同时治疗她，要停止治疗，保险起见这战最好不要使用延时治疗，或者让坦克留心，有了减益就点掉身上的延时治疗效果。

Boss：天怒预言者苏克拉底（Wrath—Scryer Soccothrates）

他的光环会对周围的人造成伤害，盗贼等必要时撤出来打绷带。对随机目标火焰冲击还加上DoT，普通模式下可以清除。大家站位要分散，他过一会儿就会击飞周围的人然后向某个人冲锋，身后留下一道高伤害火墙，大家都要躲远些。坦克就待在原地，冲锋之后他会跑回去。英雄模式下他在冲锋前会高喊“提防！”并停顿一会儿，然后冲锋向包括坦克在内的一个随机目标站立的位置，大家一看到他喊叫就要从原来的位置跑开，但注意不要跑到别人刚才站的位置了。有时候他会在没有什么征兆的情况下突然立刻冲锋，可能是因为坦克抵抗了他的击退，如果是向


拱廊区第3个Boss

坦克冲锋就很危险，促不及防之下攻击加上火墙的伤害可以秒杀坦克，所以坦克要随时准备移动。

上楼到一个房间，这里的尸体是任务“Seer Udalo”要找的人。然后是最后的房间，先等火焰巨人走开拉两侧的恶魔，用视线拉回来不要在门口战斗。他们免疫各种控制技，英雄模式下伤害较高要小心。然后准备对付火焰巨人，它的物理伤害不低，火盾会对3-4码内所有目标造成伤害，还有不时会向随机目标扔下流星，大家必须集中来分摊流星的伤害否则对任何人都是秒杀，应对方法可以让大家都站在近战范围内但这样牧师因为大量的治疗很容易拉走仇恨，或者大家在它放流星的时候再跑到近战范围内，但有的人可能反应太慢。据说还可以在它放流星时所有人都跑开因为流星是丢在原先站立的位置，但实验发现除非延迟非常非常低否则根本不可能。最好的办法是治疗和远程DPS站在坦克身后大约5码的地方，刚好不会受到火盾伤害但仍在流星的范围内。这里需要全力的治疗和攻击。之后是末日使者，攻击比较狠还会击退，坦克注意这里的很多墙都不规则不要背对那里，否则会被打到墙上面导致怪物回避。

Boss：预言者斯克瑞斯
(Harbinger Skyriss)

做好准备（暗影抗性增益会有帮助，最后Boss技能都是暗影属性），攻击血精灵开始事件。他首先会打开左边第一个牢笼，放出一只小鬼或者蜥蜴，前者就是乱丢火球，后者不时会传送到坦克身后，似乎会降低仇恨，传送后有时会跑去攻击法师等，大家要注意控制仇恨。快打死的时候血精灵会打开右边第一个牢笼，放出法师Millhouse Manastorm，他是纳鲁的试练要求解救的对象，而且帮助不小，不要让他死了。打死怪物要抓紧吃喝，如果有死人这是唯一较长的间隙可以复活。然后是右边第二个牢笼，放出的是空气元素或者萨弗隆，前者会给大家上所受伤害加倍的诅咒，给自己上减少法术伤害的增益，法师可以偷取，它在大约50%的时候会闪现，这时候注意控制仇恨；后者类似熔岩核心一个Boss，会给坦克上-50%治疗效果的诅咒，要注意解除，还有火雨要注意躲开。一打死赶紧吃喝，坦克做好准备，拉住左边第二个牢笼出来的黑翼龙人，有两种：一种会给坦克上各种颜色不同效果的减益，比较容易；另一种会高伤害的冲击波并带击退效果。坦克注意把它抗在靠近牢笼的地方，背对空地以免被击退到墙上造成回避，治疗和远程站在最大距离。坦克被击退后赶紧拉回那里并调整背对方向，治疗要注意可能被冲击波打到的Millhouse。英雄模式下它快死的时候最后Boss就被放出，不过在他们谈话的时候可以把龙人解决。

最后Boss类似安其拉第一个Boss。出来后队长给它加上标记。谈完话干掉血精灵后它就会冲过来，坦克注意拉住。它的攻击较弱，会不时恐惧近战范围内坦克外的一个目标，还会心灵控制随机目标，时间很短不用理会。最大威胁是心灵穿透随机目标，击晕3秒，每秒造成1250点伤害（法师可以靠闪现挣脱）。在66%和33%生命的时候它会分身成两个，一个是假的，生命值很少，心灵穿透不带击晕效果伤害也小。坦克拉住真的，DPS要尽快干掉假的。只有一个治疗的话这战就要看运气，因为是随机的，要是Boss刚好连续心灵穿透治疗者，或者分身时两个都攻击同一目标那就没救了。猎人的毒蛇陷阱在这里很有帮助，Boss会恐惧和心灵穿透那些蛇。

英雄模式下心灵穿透造成7千点伤害，两个治疗几乎是必须的。另外Boss还会法力燃烧，1500点法力。不过Millhouse的生命值变得奇多，可以经得起很多次心灵穿透。

任何时候见形势不妙大家都可以跑出这个房间重置Boss，血精灵很快会刷新，可以重新开始整个事件。

最后Boss掉落很多好东西：多个D3套装的重要部件、很棒的坦克戒指、盗贼的匕首、法系的副手、火法的极品饰品等。


拱廊区第4个Boss


拱廊区

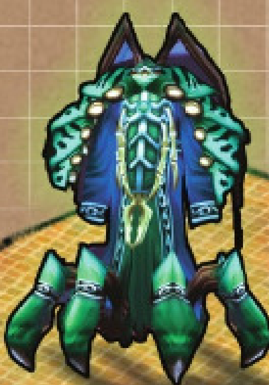
Tempest Keep 风暴要塞

70 - 72 The Arcatraz 禁魔监狱











Tempest Keep 风暴要塞

69 - 72 The Mechanaar 能源舰



72 灵术师塞比瑟蕾
Nethermancer Sepethrea



72 机械领主卡帕西图斯
Mechano Lord Capacitus



看守者埃隆汉 72
Gatewatcher Iron Hand



72 计算者帕萨雷恩
Pathaleon the Calculator



72 看守者盖罗基尔
Gatewatcher Gyro Kill



入口

风暴要塞 Tempest Keep

70 - 72 The Botanica 生态船

72 看管者索恩格林 Thorngrin the Tender

高级植物学家弗雷温 72 High Botanist Freywinn

指挥官萨拉妮丝 72 Commander Sarannis

72 迁跃扭木 Warp Splinter

72 拉伊 Laj

入口

时光之穴（Caverns of Time）

位于塔纳利斯，许多时间线的交汇点，由青铜龙族守护着。这里的不同通道通往历史上重要的时间点，铜龙们需要冒险者们帮忙阻止一股叫做“无穷龙族”的神秘势力改变历史。入口旁有联盟守卫塔的通道通往希尔斯布莱德丘陵旧址（Old Hillsbrad Foothills），事件是“逃离敦霍尔德城堡”；暗红色调有鳄鱼活动的通道通往黑色沼泽（Black Morss），事件是“黑暗之门的打开”；有树林和草地的通道通往海加尔山（Hyjal Summit），事件是“海加尔山之战”，25人团队副本。还有一个通道目前被堵住尚未开放。

一、希尔斯布莱德丘陵旧址

建议等级：66—68
长度：1.5小时左右
Boss战：3

相关任务：

Old Hillsbrad（共有，66级）

首先在时间洞穴入口的铜龙处接任务，之后是跟着导游花好几分钟游览时间洞穴，然后才能接到这个任务，跟副本内的NPC谈话。

攻略：

副本包括了整个的希尔斯布莱德丘陵地区，7年前的。进副本后在NPC处得知原本要协助萨尔逃跑的特瑞莎被无穷龙族困住了，他要求我们杀进敦霍尔德城堡焚烧掉奴隶居住的木屋来牵制卫兵，然后跟地牢里的年轻萨尔谈话。拿了纵火炸弹后就可以让铜龙载你到城堡外。你也可以在等人的时候去南海镇转转，可以看到很多名人。好玩的是夜精灵、德莱尼玩家等这个时代不应该出现的种族都会被伪装成人类。副本基本都是人型怪，有些狗，可带两个控制。有盗贼的话可以潜入木屋放火节省不少时间。英雄模式下这是最难的副本之一，可以带两个法师，有副坦克的话也很有帮助，萨满或暗牧会很有帮助，或者德鲁伊这样的多面手，必要时还可以帮助控制或者扛敌人。

进城堡后清除少量敌人过桥。敌人种类很少，哨兵没什么威胁；枪手有时会扰乱射击坦克；最麻烦的是施法的看守，英雄模式下非常危险，会治疗，会恐惧，最主要是会驱散附近同伴身上的变羊等效果，等下4人组里面有时

会有两个，就更麻烦，有两个法师的话可以配合好同时将两个变羊，如果只有一个法师的话就把一个看守拉到视线外或者远处再变羊。到道路拐弯处，不要上坡。另一边有巡逻队，了望者带着一条狗，警戒范围很远。普通模式下很平常，但英雄模式下却非常要命，一开始他会召唤两个增援，了望者和增援都不能被控制，每个增援普通攻击都有1500多，装备好的坦克还是可以抗住全部三个。最大的问题是所有巡逻队刷新时间是15分钟（我感觉似乎更短，有次计算时间才10分钟结果正在打其它队伍的时候刷新了），得计算时间，时间差不多就得等他们刷新先解决掉。

之后旁边有楼梯通到坑里，下面有两个巡逻队，一队在木屋后巡逻，另一队会巡逻经过阶梯下。应先把后面这队解决，然后是最近的木屋的一组守卫，除了门口的两个，还有两个在屋内。然后是另一队巡逻。屋内可找到一个木桶用来放置点火物，一个人设置就好。然后是旁边的两间木屋。再经过桥下到另一边，贴着左侧把木屋后的巡逻队先解决。

最后一间搞定后所有木屋都会起火。这时第1个Boss就会从阶梯处下来。

由于巡逻队刷新太快，而且太难打，目前大多数人都用“偷”的，其他人躲起来，让一个人拉木屋的守卫，提前潜入木屋的盗贼或德鲁伊设置炸弹，如果不能装死隐形之类的就死在理想的位置，其他人在坑上面复活他们。这样很快就能把木屋点着，木屋一起火所有巡逻队都会消失并停止刷新。然后可以把在坑里巡逻的Boss拉上来解决，笔者事先清除了靠近阶梯的两间房子的守卫，不清楚是否必要。不想打的话也可以跳过他。

Boss：德拉克中尉 (Lieutenant Drake)

他就是一个DPS战士，断筋、旋风斩，还有破胆怒吼。扛住打就是，盗贼等注意在旋风斩时躲开。英雄模式下他的攻击挺狠，但已经削弱了很多，没有了恐怖的全方位顺劈，也没看到伤害惊人的致死打击。其它近战注意躲旋风斩。他不时会恐惧坦克并清空对其的仇恨，有副坦克的话就很简单，没有的话可以利用阶梯，坦克在下面，他恐惧坦克并冲向其它人时跳下去，这样坦克就可以嘲讽。他掉落不错的熊德戒指。

之后上坡到堡垒前，门口有队敌人，普通模式下记得还有队巡逻队会走出来。进去后干掉另一队，不需要上楼。旁边的小门通往地牢，所有人跟萨尔谈话完成任务并接到新的任务，但不要再跟他谈话，否则会开始事件。等所有人都接到新的任务并准备后以后再开始，萨尔会跑到角落的一个房间打晕敌人找到些破烂装备，然后往外冲。门口会刷新一个队伍，控制住一两个，有别的敌人时萨尔一般不会去打羊。他挺强悍的，可以抗住一两个，只是无法拉住仇恨。大家要注意节约法力，一打完萨尔就会毫不停留地往外冲，在坡下和桥两头都会碰到敌人，法力不够的话可以先吃喝，让萨尔抗一下子。到城堡门口第2个Boss就会带着手下赶到。

事件开始后如果灭团，铜龙会出现把时间扭转，不过最多只能扭转三次。视灭团的位置决定扭转到的时间点，可能是萨尔在牢里的时候，在塔伦米尔外面，或者在旅馆内。

Boss：斯卡洛克上尉 (Captain Skarloc)

他是个圣骑士，会击晕，会治疗（可以被打断），会AoE，还会不断驱散两个手下身上的变羊等效果。先解决两个手下，然后再对付他。他掉落铁盾药水的炼金配方，还有不错的DPS板甲胸甲。

之后准备好再跟萨尔谈话，他会跳上Boss骑来的马（60%速度>_<），赶往塔伦米尔，途中常会碰到两个巡逻队。过桥后他会沿着河往北，到塔伦米尔后再跟他谈话，他会跑进马厩，马嘶会惊动一队敌人，解决后萨尔会跑到教堂，在那里解决些敌人后（英雄模式下是接连刷新的三队，无法被变羊等，但可以用霜星、龙卷风、恐惧等



希尔斯布莱德丘陵旧址-第1个Boss


希尔斯布莱德丘陵旧址-飞翔

时空猎手
Epoch Hunter
德拉克中尉
Lieutenant Drake
斯卡洛克上尉
Captain Skarloc
希尔斯布莱德丘陵旧址 Old Hillsbrad

手段控制）他会跑进旅馆，二楼有队敌人，然后会见到被困在这里的特瑞莎。跟她谈话开始最后的事件，最后Boss会在外面喊叫。

出旅馆会有一队无穷龙人从路口方向过来，先干掉在远处施法的。打掉后要注意，另一队会刷新在旅馆对面草地上，它们会冲向离得最近的队员，没有准备的话可能会有危险。然后又有一队刷新在路口方向，打掉后最后Boss就会加入战斗。



希尔斯布莱德丘陵旧址-萨尔

Boss：时空猎手（Epoch Hunter）

它会朝前方喷沙子，还会击退。它的光环会一次一个地消除所有人身上的增益，70级的法师可以偷取他的光环，但很快它就会重新获得新的光环。即使坦克之前死掉也可以让萨尔来抗，注意控制仇恨就好。

英雄模式下它掉落末日战甲等几个D3套装的部件、不错的法系戒指、牧师的腰带和盗贼的手套。

二、黑色沼泽

建议等级：69—70
长度：30—45分钟
Boss战：3

相关任务：

黑色沼泽

打过希尔斯布莱德丘陵旧址副本完成任务后可以接到这个后续任务，进入副本跟入口处的NPC谈话。

The Master's Touch

卡拉赞钥匙是任务线其中一步，需要打通副本，再跟麦

迪文谈话。

攻略：

必须完成希尔斯布莱德丘陵旧址才能进入这个副本。与常规副本有很大区别。治疗难度不大，不需要任何控制，主要考验攻击力和法力恢复，DPS战士、暗牧和萨满会很有帮助，英雄模式下最好有暗牧或萨满这样能打能加的，一个好的治疗也可以胜任但压力会很大。

进副本后每人先从NPC处领取一个信号火，接到下一个任务要求保护麦迪文让他顺利打开黑暗之门。沼泽地里到处是非精英的动物，清出一条路往西，可以看到麦迪文，先不要接近他，把他周围扇形区域内，除最东边外（以面对传送门来说）各“小岛”上的动物都清除，免得等下添乱。

都准备后以后就可以让人接近他开始事件，大家都上马。随机地在其中一个小岛上会出现传送门，坦克抗住出来的精英（注意精英怪和头两个Boss离开传送门一段距离就会重置），随机地有物理和法系两种类型，前者会破甲、致死打击等战士技能，后者会使用冰箭、大火球、冲击波等法师技能，或者是群发暗影箭，还会把坦克之外的一个目标变羊和恐惧。同时源源不断地会有非精英怪物从传送门出来直奔麦迪文攻击他的盾，有三种类型：物理攻击的，法术攻击的，3只小飞龙。必须有一个人专门负责清除这些小怪，DPS战士很适合这个任务，法师可能需要猎人的宠物帮助，并且不要参与攻击Boss这样会有机会喝水。其他人全力攻击精英怪，尽快解决，因为到时间下个传送门就会打开，DPS跟不上传送门打开速度的话很快就会失控。有一种另类打法是让装备好的圣骑抗住所有小怪最后AoE之。打完一个传送门DPS可以帮助清除剩下的小怪，治疗赶紧喝水，然后大家赶紧上马准备赶往下个传送门。打到第6个传送门出来的是第1个Boss。

英雄模式下怪物有更多的生命值，主要是精英怪打得更狠，物理类型的还好，就是坦克有致死打击效果的时候要小心点，法系的物理攻击+冰箭等+冲击波很容易造成大量爆发性伤害，战士用好法术反射会很有帮助。

如果没打好让麦迪文死掉的话，过一会儿他会刷新，就可以重新开始整个事件，与重置副本的唯一差别在于不需要重新清那些动物。有用掉信号火或者因为离开副本而消失的话，麦迪文刷新后可以在门口的NPC处再次领到信号火。英雄模式下，已经打掉的Boss还会出现但不会掉任何东西。

Boss：时空领主德亚（Chrono Lord Deja）

一般在打这个Boss时仍然让负责的队员继续专心清除小怪。它会给坦克上减益降低攻击和移动速度，还会群发造成两千多点奥术伤害的法术，威胁不大。英雄模式下还会经常把所有人拉到它身边。



黑色沼泽-第1个Boss

打完有可能接近1分钟的时间休息、调整和争夺战利品。然后才是传送门7-12。这阶段的小怪稍微更强点。英雄模式下有种战士类型的血很多，其它的攻击也更狠。第12个是第2个Boss。

Boss：坦普卢斯（Temporus）

它不时会上一个提高物理攻击和移动速度200%的增益，法师可以偷取，可惜只持续几秒。它还会击退范围内的目标，降低仇恨。因为它不能被嘲讽DPS要注意控制仇恨。最主要是每6秒会对坦克使用致死创伤，减少治疗效果10%的减益，持续12秒，最多可以叠加10次。装备好的坦克因为高躲闪，招架的关系创伤基本没机会叠加到很高，只有蓝装的话可以绕着岛上空地不断后退，也可以让叠加的创伤得不到更新而消失，据说用盾牌格挡也有用。英雄模式下它不时会给自己上法术反射的盾，注意点就好。

普通模式下DPS够的话可以继续清小怪，英雄模式



黑色沼泽-第2个Boss（战斗）

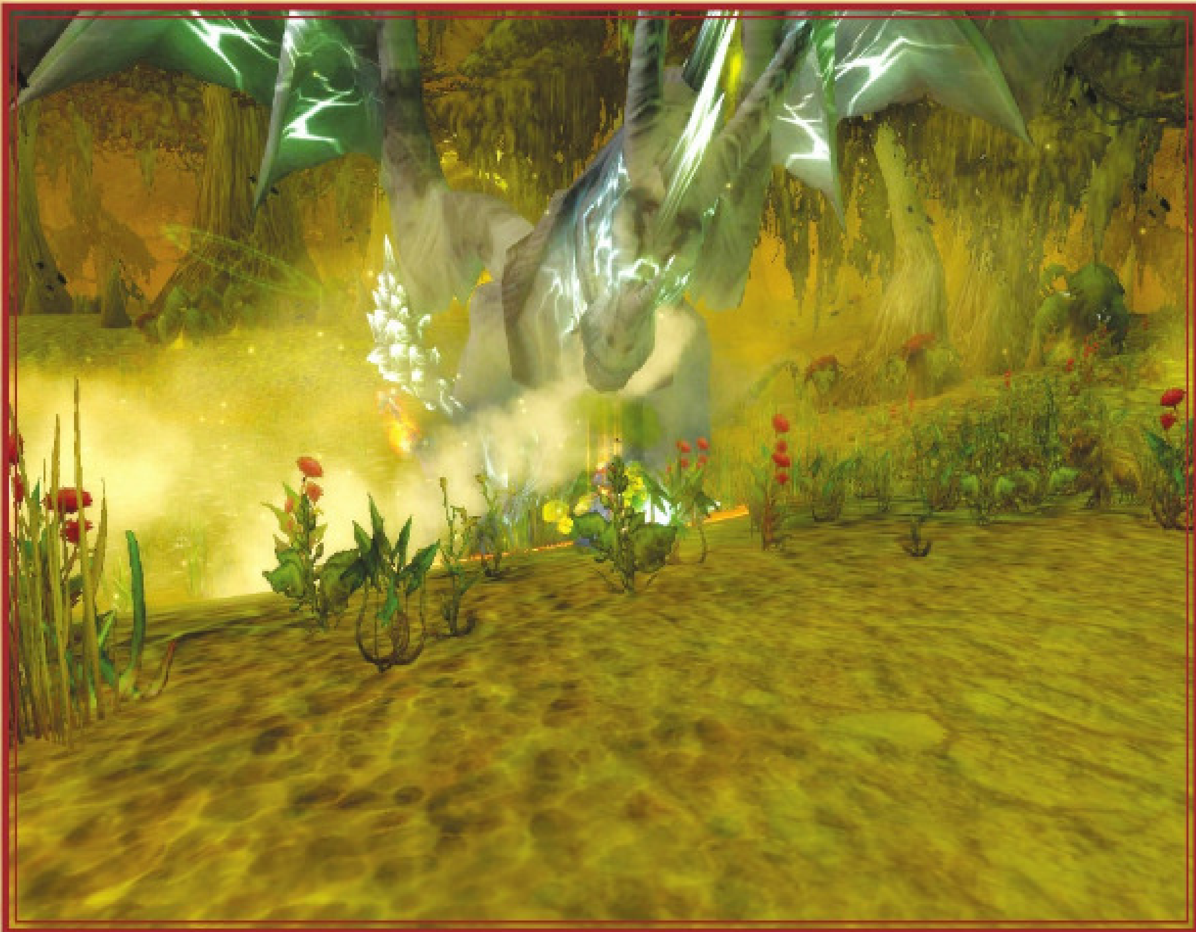
下就最好是忽略小怪，大家集中打Boss，指定一个人在Boss生命值剩一半左右，或者小怪太多的时候，在麦迪文身边（放在Boss身边铜龙会被驱逐掉）使用信号火（不需要跑过去，信号火的射程非常远），会召唤出一只精英铜龙摧枯拉朽地把小怪全干掉。

它掉落对盗贼和DPS战士等来说非常棒的饰品。

传送门13-17的打开速度会加快，如果感觉杀得不够快，那么就可以安排好顺序，让剩下的4个人依次在传送门14-17旁边（而不是麦迪文身边）使用信号火，在铜龙的帮助下可以在很短时间内消灭精英怪和小怪。DPS很猛的话就可以省下信号火。第18个是最后Boss，一旦它出现所有小怪都会停止刷新。有个策略是后几个传送门不打精英怪而是守在麦迪文身边清小怪，一直到Boss出现。

Boss：埃欧努斯
（Aeonus）

它出来后会直奔麦迪文。先不要管，都准备好以后再上，它的气息对面前扇形区域造成3千点伤害，普通攻击也不弱。还会发狂，猎人的宁神射击可以清除。最主要是每过一会儿会使用时间停止，所有人无法控制4秒，期间它还继续攻击坦克。只要治疗始终保持坦克生命在高水平，DPS尽快解决Boss就行。英雄模式下时间停止可能会造成危机，不过战士的话只要冷却时间一到就使用法术反射，经常可以挡掉时间停止，这样危急时刻就可以用药水、饰品甚至盾墙。还有剩下信号火的话可以用上，铜龙出现一会儿之后Boss才会将其驱逐，注意Boss可以一次驱逐所有铜龙，不要同时用。



黑色沼泽-第3个Boss

如果打这个Boss之前麦迪文的盾被破坏得不多，灭团以后可以赶紧跑回来，在远处集合并做好准备，再攻击它。它掉落很多D3套装的部件、不错的剑、治疗的饰品。

WORLD OF WARCRAFT 魔獸世界 燃烧的远征

卡拉赞（Karazhan）

位于逆风小径的高塔，不知何人所建。第一次战争时大法师麦迪文成为这里的主人，在他死后被废弃，但并不冷清。卡拉赞是一个10人副本，必须拥有钥匙才能进入，冷却时间是7天，相关声望是紫罗兰之眼。

钥匙取得方法：

1.在卡拉赞外的NPC处接到两个任务（68级就能接），分别是杀死附近的鬼魂取得精华和进入地窖（附近屋子内有相对的两个地窖的入口），在地下的水池和水井处使用水晶。

2.到希尔斯布莱德丘陵达拉然废墟的外围将报告交给紫罗兰之眼的大法师。

3.到萨塔城找卡德加。

4.进入暗影迷宫副本取得第一块钥匙碎片，在最后Boss旁边。

5.分别从亚克崔兹（进去后不远的一个房间角落）和蒸汽洞窟（靠近第1个Boss的水潭中）副本取得另外两块碎片。

6.从卡德加处得到学徒钥匙。

7.打通希尔斯布莱德旧址副本完成任务，这样才能进入黑暗沼泽副本。

8.打通黑暗沼泽副本，跟麦迪文谈话，得到他的钥匙。

9.回去见卡德加，真正获得钥匙。

相关任务：

紫罗兰之眼（共有，70级）

取得卡拉赞钥匙后，卡德加会让你去找卡拉赞外的NPC，NPC会让你去找副本内马棚的铁匠，铁匠让你去



任务需要的日志

客房找一本日志，之后NPC会让你消灭塔顶入侵的恶魔，就是击败塔顶的王子，最后奖励+奥术抗性的饰品。

麦迪文的日志（共有，70级）

跟紫罗兰之眼的声望达到尊敬后可在塔外NPC处接到，要跟图书馆的两个NPC谈话，再杀死Boss埃兰之影取得日志，到露台（在侧门旁边）上阅读日志了解麦迪文击败蓝龙的过程，之后到召唤石附近找到龙骨碎片，拿去给虚空风暴52区的一个NPC，她会让你分别取得英雄模式下的塞司克大厅和破碎大厅第1个Boss掉落的书，完成后给你罐子可在卡拉赞内露台上使用来召唤夜之魇。完成后奖励史诗级的宝石。

The Cudgel of Kar'desh（共有，70级）

英雄模式下奴隶监狱中接到的任务，要求取得夜之魇和戈鲁尔掉落的任务物品。

攻略：

卡拉赞的结构不是线性的，但个别Boss的击败次序有要求。从正门进去来到门厅，这里有三个地方可以去，一是往前去马棚，一是右边的仆人区（一般都不打的，在最后部分说明），一是上楼去舞厅，一般先去马棚。

马棚

马棚的小怪有三种：战马、种马和马夫，都是亡灵，主要控制手段是牧师的束缚亡灵。种马会给大家上减益，-20力量和耐力，可叠加10次，同时给自己上增益提高力量，法师可偷取。有鞍的是战马，会冲锋最远的目标，然后群体恐惧。马夫会治疗马。马棚的怪物刷新时间是25分钟，但不会在打Boss的时候刷新。

马棚的小怪是越往里每组的数量越多。消灭入口的三匹马后最好退后些等巡逻队过来，这里因为战马会恐惧的关系都要拉回来些再打，一般束缚住战马先解决马夫，有些小怪被墙挡住可能不会注意到。最深处有五个怪物的队伍，打掉后就可以准备Boss战，铁匠身边的学徒不用清。

Boss：猎手阿图门（Attumen the Huntsman，可选）

由副坦克攻击中立的“午夜”开始，一般就在那里打，坦克可参与攻击产生些怒气，打到95%的时候阿图曼会出现在午夜的身边，坦克要及时拉住并拖到一旁，让他背对大家，可以使用缴械，会大幅降低他的攻击力。他的普通攻击1500到2000，顺劈4000，会范围内诅咒降低命中率50%，要注意解除，要不然坦克可能不容易拉住仇恨，战士可以多用法术反射。其他人继续把午夜打到25%，他就会叫“来吧午夜”然后上马，生命回到100%，重置仇恨，大家要给坦克时间拉住并重新建立仇恨。这阶段他不时会冲锋随机的目标造成几千伤害并且击倒，注意治疗，问题不大。他无法被嘲讽，大家只要注意控制仇恨就好。

他掉落坦克的护腕，还有治疗的板甲和布手套。还有极低几率掉落午夜样子的地面坐骑。阿图曼关联马棚的所有怪物，它死后这里的怪物就不会再刷新，剩下的下次来也会消失。

之后打掉铁匠周围的几名学徒，与紫罗兰之眼声望达到尊敬以上的队员可在铁匠处修理，他还卖冰霜抗性装备



猎手阿图门

的铁匠图纸。这里楼上还有些怪物，有门通往宴会厅旁边的厨房，一般不走这条路，修理后就回到门厅。

从门厅走上阶梯来到舞厅，这里有很多怪物。首先标记好几个巡逻的鬼仆人，他们的攻击不强，坦克逮着机会就可以拉下一个。也可以在它们走开时拉在跳舞的幽灵客人，一群非精英怪，随机地有治疗、投掷、施法等不同类型，利用视线都拉过来，然后AoE之，如果有圣骑士的话可以穿坦克装全部抗住。注意还有另外一种成群的怪物，全是精英怪，不要误拉了。这里只要清除巡逻和靠近楼梯口的队伍就好。之后可让坦克把左边宴会厅的怪物依次拉到楼梯处解决。宴会厅里有些幽灵客人围着餐桌用餐。巡逻的是骷髅侍者，他们会给坦克上“易碎骨胳”的效果，持续2分钟，不时会变成没有护甲，坦克有这个效果时副坦可继续拉怪。靠近门口的长桌两侧的客人是分为两组的，清掉它们后大家就可以进入宴会厅，清除剩余的怪物，两边还各有一对精英，需要两个坦克分别抗住，他们会给坦克上“酒醉头疼”效果，只持续几秒，但有这效果时坦克无法闪躲、招架和格挡，而且受到的物理伤害提高很多，治疗者要注意。

Boss：莫罗斯（Moroes）

麦迪文的管家，盗贼，必须击败他才能开始剧场的事

件。他有六个手下，每周会随机出现其中四个，分别是：Rafe Dreuger男爵，惩戒系圣骑士，会驱散束缚，会施放祝福；Keira Berrybuck女士，神圣系圣骑士，会治疗，会驱散束缚，会施放祝福；Dorothea Millstipe女伯爵，暗影牧师，会法力燃烧；Catriona Von'Indi女士，会治疗，



莫罗斯（近）



莫罗斯（战斗前）



莫罗斯（战斗中）

会驱散束缚；Crispin Ference领主，防御战士；Robin Daris领主，DPS战士。从他们的武器就可以看出各自的职业和类型。控制四个小怪是这战的一个关键，牧师的束缚亡灵、圣骑士的恐惧亡灵、猎人的陷阱等都可以用，控制不够的话也可以风筝之。大家集中火力先解决牧师，不需要坦克来扛。战士类型的血多不容易杀，应该控制住留到打死Boss后再杀。需要的话副坦克可在扛Boss的时候同时扛住一个，这样也会有足够的怒气来建立仇恨。

Boss本身攻击并不特别狠。他会用盲目，如果坦克中了要注意清除。主要威胁有两招，一是凿击当前目标，所以需要两个坦克来抗；二是会消失，重新出现时会对随机目标使用“勒杀”，然后跑回坦克身边。勒杀是每3秒造成1000点伤害，持续5分钟，矮人的石头皮肤、冰法的冰箱、圣骑士的圣盾术/保护祝福可以移除，或者就是死掉然后战斗复活，大多数就只能靠治疗硬撑。由于移除手段有限，因此这战的另一个关键是看攻击力的强弱。在30%生命的时候他会狂暴，伤害提高。

他掉落不少好东西，法系的项链、坦克的腰带和饰品。还有很小几率掉热门的附魔公式“附魔武器-猫鼬”。莫罗斯关联舞厅的所有怪物。

打完回到阶梯处，贴着墙清除少量敌人到舞厅的另一角落，来到二楼。先把几个巡逻拉过来解决。然后是几群客人，精英怪群可以跳过，为了保险最好打掉，其中的扈从威胁最大，不能被控制，会心灵控制随机成员，无法解除。这里前面的出口通往剧场，右侧的门口通往客房，左边另一侧还有一道门，应该是在打过剧场后才能打开，是通往侧门区域。

客房

走廊左侧尽头通往仆人区，右侧尽头是Boss。首先把走廊里巡逻的哨兵拉出来干掉，然后是站岗的卫兵，他们会召唤非精英的狗。标记好一对巡逻的夜女郎，等她们走开时把右侧书架旁的四个夜女郎拉出来。红衣女郎在一半生命的时候会变成媚魔，会群体诱惑，会给目标上减益，攻击时会受到伤害或者治疗她；紫衣女郎的光环降低物理伤害50%，在一半生命的时候会露出真面目变成女妖，光环变成减少法术伤害50%，还会范围内沉默；绿衣女郎会用几种暗影法术。之后是巡逻的夜女郎和卫兵，然后可以贴着右侧到走廊尽头处。

Boss：贞节圣女（Maiden of Virtue，可选）

这战大家站位必须分散，可各自靠近一根柱子。在开始前大家贴着墙壁先到各自的位置附近。近战也要事先安排好谁在Boss的左侧、右侧和后侧。由坦克冲锋开始，把她扛在所站的位置。她的普通攻击2500-3500，技


贞节圣女


贞节圣女（近）

能有四：

1.神圣之火，对随机远程目标使用，3000多火焰伤害，之后每2秒造成1750点火焰伤害，持续12秒，要注意清洁；

2.神圣愤怒，连环神圣伤害法术，类似于祖尔格拉布的毒蛇区Boss的技能，对目标造成约2000点伤害，再跳到附近目标身上造成更多伤害；

3.神圣之地，以Boss为中心的AoE，造成少量神圣伤害；

4.悔悟，让大家进入冥想，无法行动12秒，伤害会打破冥想，使用时间有些随机，但不会在25秒内重复使用，2.1修正后这招不会再影响坦克，使战斗变得容易很多。

除了站位分散和及时清除神圣之火外，关键就是应对悔悟，治疗者要注意用延时治疗法术，圣骑士可以用牺牲祝福来分享坦克的伤害从而打破冥想，得以治疗坦克。坦克也要注意在必要时用药水、饰品、最后抵抗等。

她掉落不少治疗的装备，包括不错的单手锤，还有坦克的项链和手套。贞洁圣女关联客房区域的怪物，如果需要客房内的日志又不想浪费大家时间的话可等回头怪物消失后再来。

剧场

剧场入口处有一对骷髅引座员，另有一个在剧场周围巡逻。在巡逻走开时拉，以前它们不能被束缚很难对付，现在就非常轻松，束缚一个，两个坦克抗住另一个，它不时会冰住当前目标4秒，攻击第二仇恨。再解决巡逻的，就可以贴着右侧墙壁到舞台下方。后台空间较小，可让猎人或坦克独自上斜坡去把怪物拉回来，靠近斜坡有一对表演者，还有舞台管理员在巡逻，小心地拉管理员或者等他走开拉表演者，小心管理员会抛网。表演者会让地上出现光束，在光束内提高伤害20%，坦克可移动，让自己站在光束内，而把表演者挤出去。管理员有很小几率掉给鞋子附魔的公式。清掉一些怪物后就可以到达舞台监督处，准备好以后跟他谈话，然后全体都到舞台上，演出开始后门会关上。

剧场有三个剧目，每周随机上演一出，事先应该对三个剧目都有了解并做好安排。从舞台监督的报幕可以看出是什么剧目，但等这时候再准备就来不及了。可让一个人牺牲自己来试出是什么剧目，但有个剧目需要跟Boss谈话来开始，如果有掉线之类的意外可能会很麻烦。

剧目：罗密欧与朱丽叶

第一阶段只有朱丽叶出现，由副坦把她拉在入口的角落。她的技能有：强烈吸引，击晕目标6秒；盲目激情，2秒施法，直接+延时共造成6000点神圣伤害；投入，造成的神圣伤害提高50%，施法速度提高50%，持续10秒；永恒吸引，2秒施法，治疗5万左右生命。这战的关键是打断她的治疗，并尽量打断“盲目激情”，节省治疗者的法力。当她太“投入”时法师应注意偷取这个效果，或者驱散掉，加速施法会让打断治疗变得困难。

打倒朱丽叶后罗密欧会出现在舞台中央，坦克要注意拉住，把他扛在另一侧门边。他就是一个盗贼，纯粹物理攻击，伤害较高，可以被缴械。他的技能可攻击前方3个目标，还有技能攻击后方的目标并击退，会用毒降低所


罗密欧


罗密欧和朱丽叶

有属性10%可叠加8次，要注意清洁。他会给自己上“勇敢”效果，提高物理伤害和攻击速度各35%，持续8秒，需要被驱散。

前两个阶段更多是练习，真正的战斗是第三阶段，朱丽叶醒来并复活了罗密欧。两个坦克分别把两人拉在各自的角落，他们的技能还是一样，大家可分散攻击，关键是打断朱丽叶的治疗，把两人都打到10%或更少时可将他们拉到中间，干掉一个后必须在10秒内干掉另一个，否则他们会复活对方。

剧目：绿野仙踪

首先出现在舞台上的是桃乐斯和她的朋友们，他们会在短时间内陆续投入战斗。首先是桃乐斯，她会用水箭攻击随机目标造成2000多伤害，不能被打断，还会恐惧身边的目标。不需要也没法让坦克去扛她。她还会召唤提托，恼人犬吠会使一个目标无法攻击或使用法术，持续2秒。几秒后无胆罗尔加入，它的尖叫会恐惧周围的3个目标2秒，对于它最好有一个坦克抗住，然后术士用死亡缠绕，或其它人对它连环使用各种恐惧。接着是稻草人，它的攻击不弱，但害怕火系法术，受到火攻时有很高几率混乱6秒，火法等可以控制住它，或者让坦克抗住它和提托。最后一个是铁皮人，它会顺劈，需要一个坦克抗住，过一会儿它会开始生锈，移动速度越来越慢，到一定程度就可以改成风筝它。可以先干掉桃乐斯，然后是提托、稻草人和罗尔，最后是铁皮人。

之后老巫婆会出现，扛住打就是，她的生命值不多。她会召唤出龙卷风在舞台上移动，坦克要拉着她躲开，其它人也都要注意躲避，不然会被卷到天上再掉下来受到一些伤害。她独有的掉落包括一双可以当炉石使用的布鞋子。

剧目：小红帽

坦克跟舞台中央的老奶奶进行搞笑对话后她会露出大野狼的真面目，把它拉在靠近门口处，除近战职业外其它人都尽量站远些。它的攻击不强，每25-35秒就会恐惧身边所有人3秒，坦克可以切换姿态避免，这招威胁不大。每隔一会儿它就会把随机队员变成小红帽，护甲和抗性降为0，移动速度提高50%，这时候什么都做不了只能跑，大野狼会紧追小红帽试图将其干掉。大家都要注意，一变成小红帽就要赶紧开始跑，绕着舞台，尽量靠近墙壁但不能碰到墙壁以免降低速度，不要抄近路。治疗要全力治疗“小红帽”。跑一圈多效果就会消失，期间大家可以继续攻击，坦克可以用干预来替“小红帽”挡一次攻击，然后也要持续攻击大野狼建立仇恨。小红帽的效果消失或是被打死后大野狼会继续攻击坦克，除非这期间有人建立了过多的仇恨超过了坦克。只要大家都机灵点这战没什么难度，就是死一两人也没关系。

打过剧场的Boss后另一侧的门会打开，通往剧场上层的走廊。这里有一些队伍，由1-2个精英的慈善家和4-5个非精英的赞助人组成，没什么威胁。到尽头可让坦克到楼上把巡逻的队伍拉下来解决掉再让大家上去。在尽头处走出通道来到破损阶梯处。


大野狼

破损阶梯

这里是卡拉赞的侧门区域，打过剧场的Boss后侧门就能打开。灭团或者下次来的时候就可以走侧门（从墓地往左，或从正门处往右过河绕到后面，一直上楼梯过桥就到）。这个区域只有些鬼魂，都是单个的，最好是拉到坡上来打，否则有时会惊动上层的鬼魂。它们的攻击较狠，会用法师的冰锥术，坦克应让它们背对大家。尽头有斜坡往上，斜坡下的小门通往露台，在那里可以通过任务召唤夜之魇（在后面说明），再过去是通往舞厅二楼的门。这里先上斜坡，途中还有几个鬼魂，注意不要在阶梯上战斗。一路往上最后来到图书馆入口的长廊处。

长廊

门口有一对机器人守卫，两个坦克分别把它们抗在所站的地方，依次干掉。它们会给随机目标上一个效果，不断造成奥术爆炸，对周围队友造成伤害，最初是200点，每次爆炸后伤害翻倍，有这个效果的队员得跟其它人拉开距离。长廊里有很多群怪物，都是由一个奥术元素和数条虹吸鱼组成。把它们拉出来打，Boss在走廊里巡逻。首先拉靠近门口的那群，然后是门口左侧的一群，而不是对面的。虹吸鱼会吸法力，可以恐惧或让一个坦克抗住，其它人先对付奥术元素，它不时会闪现，重置仇恨，坦克要及时嘲讽否则治疗者会有危险。它有法力盾，持续攻击耗尽它的法力就可以瞬间干掉。死掉后会释放法力，让周围的人每秒恢复175点法力值，持续20秒。这时再AoE掉那些鱼。反过来先解决那些鱼也可以。有一点需要注意的是进入战斗后奥术元素才使用法力盾，如果让法师或者猎人用瞄准射击或强力法术来拉的话最多可以打到剩1点生命，虽然打不死但这样战士就可以用处决。

Boss：馆长
(The Curator)

馆长平时只会受到很少的伤害。它的普通攻击3千左右。另外会对除当前目标之外的一个目标发射“仇恨箭”，4000-5500奥术伤害，大多数时候似乎是攻击坦克之外当前生命值最高的队员，可能还考虑其它一些因素。一般安排一个副坦专门吃这个攻击，奥术抗性装备会有帮助，但不是必需的。每次该队员受到攻击后都应给他补满血。另外它每10秒就耗费10%法力值召唤一个星火，星火会使用连环闪电，攻击三个10码内的目标造成几百点奥术伤害。平时全队应该集中火力优先解决星火，空闲时才攻击馆长。可分散站位，但集中起来快速干掉星火似乎更好。当馆长耗尽法力之后就会站定使用“唤醒”来恢复法力，持续20秒，期间别的什么都不做，而且所受的伤害提



大野狼



馆长（近）



馆长（战斗中）

高一倍。所以要最快速度干掉第10个星火然后全力攻击馆长，把各种加强爆发力的手段都留在这时候用，这期间连牧师召唤的暗影怪也会使牧师加倍恢复法力。装备提升后一个高DPS的队伍完全可以在第一次唤醒就解决它。如果没有的话，接下来又是重复同样的过程。馆长在12分钟后会激怒导致灭团，正常来说不可能用那么久。

它每次掉落一个用来换取T4手套的物品，还掉很棒的坦克护腿。

图书馆

走廊尽头还有一对机器人守卫。小心左边斜坡处有一个保护者机器人在巡逻，它的攻击比较狠，还会切换模式，S型时受到法术攻击时会用奥术攻击还击造成750点伤害，R型反击远程射击，M型反击近战攻击。图书馆里还有多个这样的巡逻，可在它们走开时拉其它的队伍，或者在它们巡逻到跟队伍有一些距离的时候拉回来。其它队伍一般由奥术元素和3条法力鱼组成，先解决奥术元素，法力鱼老是撇下坦克去攻击其他人，但威胁不大。这里如

果不需要跟任务NPC谈话，只要解决巡逻和部分队伍清出一条路到另一边斜坡处就行。

上斜坡后有一个圆形的房间，看得到的是一些一大两小奥术元素的队伍，大个的会群体奥术攻击要先解决，副坦抗住小个的，小个的快死时会爆炸，范围内造成5千多伤害，要注意在它们快死的时候恐惧/击晕来避免。旁边还有几个影子，时隐时现，会用冰箭等法术，要用视线拉回来。清除周围的敌人就可以绕到房间另一头，中间的队伍可以跳过。

前进到一个拐角的房间有几个术士和小鬼，有术士的话可以控制住小鬼，没有的话就让坦克们各自扛住几个。旁边可疑的书架后有间密室。

Boss：特雷斯坦·斜蹄（Terestian Illhoof，可选）

首先要清除房间里的一群小鬼。可由坦克冲锋Boss开始，把它扛在所站的地方，其它人都待在Boss周围。坦克可以顺便扛住旁边的大（个小）鬼，或者让副坦抗住，德鲁伊特别适合。Boss本身的攻击不强，会对最高仇恨发射暗影箭，威胁也不大。大鬼的主要威胁是会给它的最高仇恨目标上减益，提高受到的火焰伤害500点。大鬼死掉时会给Boss上一个减益，使它受到的伤害提高25%。大鬼死后大概30秒会重新刷新，负责的坦克要注意拉住。10分钟后Boss会狂暴导致灭团。

每过一会儿Boss就会把当前目标外的一个随机成员放到房间中间的魔法阵处献祭，目标被恶魔铁链锁住，每秒造成无法减免的1500点暗影伤害，同时Boss会快速恢复生命值。指定的或所有的治疗者这时候都要注意治疗被献祭的队员，所有DPS都要在献祭发生后立刻改变目标攻击铁链以最快速度将其打掉，这是这战最关键的地方。由于场面会很混乱所以应该做一个宏来快速选中恶魔铁链。圣骑士的盾等可以使自己摆脱献祭。

开始大概10秒后Boss会在靠墙的地方打开两个传送门，从传送门会源源不断地出来小鬼，它们会快速施放火球，虽然只有150点伤害，但大量小鬼快速乱丢火球就不一样了，它们会频繁打断治疗者的施法，使坦克和被献祭者不能得到及时的治疗。控制它们是这战的另一个关键。一般有几种办法：1.有术士的话可以让他不断AoE来消灭小鬼，要注意治疗他，魔法减效、圣骑士的牺牲祝福和光环等可以使他少受到伤害和施法不被打断；2.让圣骑士不断使用低等级的奉献来扛住所有小鬼，积累到较多时通知法师等AoE来清除小鬼；3.让有奥术天赋“魔法吸收”的法师不断AoE来消灭小鬼，高火抗下受到的伤害很少，而频繁的抵抗可以让法力始终保持全满。不管用哪种方法，都需要“扛”小鬼的人有火抗，越高就会让这战越轻松。

它掉落一些治疗装备、不错的野德杖子、有趣的法系饰品，还有小几率掉“附魔武器-灵魂冰霜”的公式。一般都留在最后打。

回到图书馆继续往上，会有4个影子组成的队伍，除了前面打过的法术之影还有巫术之影，会使用群发的冰箭火球等，应该控制住其它的将它优先解决。下一个房间有道书架作为暗门，后面是麦迪文父亲埃兰的私人图书馆。

Boss：埃兰之影（Shade of Aran，可选）

准备好以后大家都进门，战斗开始后门会锁上，这样可确保没有人被关在外面。这是一个很小的圆形房间，大家接近他开始战斗，应该尽量让他待在房间中央处。这战很特殊，不需要坦克，除治疗外大家都应该穿DPS装。埃兰是一个法师，护甲非常低，物理攻击在这里最有用。他会使用3秒施法时间的冰箭和火球，还有5秒的通道法术奥术飞弹，攻击随机目标，另外会冰冻、减速和10码范围内的群体法术反制。这战的一个关键是控制他的法力，应该安排两组人分别打断他的火球和冰箭，会在短时间内封住他的火系和冰系法术，但主要目的是为了使他少消耗法力，最好在他施法快完成时打断，这样他就浪费了2秒多时间。一般避免打断奥术飞弹，一个原因是通道法术是先


特雷斯坦·斜蹄


埃兰之影


埃兰之影（战斗前）

消耗了法力的，另一个原因是如果三系都被封住他会暂时跑来跑去进行物理攻击，打布衣还是比较狠的。

埃兰还有三种无法被打断或封住的特殊技能，每30-35秒使用其中一种，不会重复使用同一技能。分别是：

1.暴风雪：像探照灯一样，从埃兰的位置到随机方向的墙壁间的区域内开始下暴风雪，然后顺时针转动，每秒造成大量伤害并带减速效果，处在该区域内的人应该朝逆时针方向移动脱离暴风雪范围；

2.火圈，6秒施法，在3个随机目标周围产生火圈，持续15秒，靠近火圈的人的任何移动（包括坐下、转身、闪现等，甚至是猎人的毒蛇陷阱）都会触发它，使房间里所有人受到3-4千的火焰伤害，所以当他施法快要结束时所有人都要停止移动，直到火圈出现后远离火圈的人才可以移动。靠近火圈的人必须站定，可以施法和攻击但绝不要移动，即使是处在暴风雪当中；

3.超级奥术爆炸，把所有人吸到他身边并且减速，然后开始用10秒时间施展奥术爆炸，对20码内的所有目标造成1万点左右伤害，被传送后大家应立刻朝墙壁移动，就能及时脱离奥爆区域，很多饰品和技能可以消除减速效果，战士也可以通过干涉在墙边的队友快速脱离，有这些手段的人可以多攻击几秒再逃开。

在40%生命值的时候埃兰会在房间周围召唤出4个水元素，会发射水箭。有术士的话可以放逐、恐惧它们，也可以让一个坦克（最好是圣骑士）穿些冰抗装备来吸引住它们。它们90秒后会消失，但几经削弱生命值已经很低，最好是大家都各自攻击/恐惧最近的水元素将它们快速消灭。

在剩20%法力的时候埃兰会将所有人变羊，然后造水并坐下来喝水，之后会对全体发射7千多点伤害的大火球。治疗者可通过群体治疗迅速将大家的血补上去。

除了打断施法、正确应对特殊技能外，这战的关键是对埃兰生命和法力的控制，也就是他使用群羊和召唤水元素的时机。最糟的情况就是两者同时出现那麻烦就大了。领队应该随时注意他的生命和法力情况，如果他消耗法力过快，可在他生命接近40%的时候通知大家减缓或者停止攻击，并停止打断施法，或者只打断奥术飞弹，让他尽快消耗法力，让他使用群羊，然后把大家都治疗上去后再恢复攻击，让他召唤水元素，后面就简单了。另外，马上就到40%时最好停一下，等他使用了特殊技能后再继续攻击，这样就可以在没有威胁的情况下专心对付水元素，否则如果水元素出来时刚好是有火圈的时候就很麻烦。战斗如果持续太久，可能是超过15分钟，他会召唤埃兰的影子导致灭团（没见过不能确定）。

他掉落坦克的戒指、治疗的饰品和“附魔武器-烈日火焰”的公式。虽然可以跳过他直接去打王子，但打掉他之后从图书馆入口到这里的怪物（除疫蹄门口的那组外）都会停止刷新，而且门厅的看门人可以把大家传送到埃兰的房间，会方便很多。

往上还有一些影子，然后有个房间有多名盗贼，它们在房间里来回走动，过去很难拉，现在非常容易，只要其他盗贼没有离太近就可以拉。他们的物理攻击挺狠。光环会给周围的目标叠加减益，每次-3%力量和敏捷。主要是会对当前目标使用缴械，清空仇恨，包括装备了武器的德鲁伊，如果坦克没有免疫缴械的天赋和装备的话，就需要两个坦克来抗。过了这里还有两三个法术小偷，光环减少智力和精神，会自己上增益提高法术伤害，法师可以偷取。前面有两条路，上坡是天文室，下坡是棋室。一般是先去棋室，但打掉天文室的尼德斯可让图书馆上层的怪物停止刷新。

天文室

首先解决两个敌人，前面的房间就是天文室，大家都准备好以后进入房间，门是打开的而且Boss巡逻路线不会接近门口所以不用担心惊动它。

Boss：尼德斯
（Netherspite，可选）

特殊而有趣的战斗，分为两个阶段：60秒的传送门阶段和30多秒的放逐阶段，然后重复，9分钟，也就是6轮以后它会狂暴，导致灭团。传送门阶段就是让坦克扛住打，它的光环每5秒造成1200点暗影伤害，可被抵抗。会在地上产生虚空区域不断造成伤害，大家需要及时躲开。它的攻击并不会特别猛。战斗开始后还会在正前方靠近望远镜的墙边和门口两侧的角落里各出现一个传送门，有红绿蓝三种颜色，角落和对应的颜色是随机的，数秒后这些传送门会向Boss发出射线。这些射线需要指定不同的队员挡住，它们会使目标获得一种效果，每秒叠加1次，最多叠加到50个，离开射线足够长的时间使效果消失后，还会得到一个减益，在接下来的90秒内无法再挡住该颜色的


尼德斯

射线。

红色射线射中Boss会使它获得的效果是受到的伤害减少1%，射中队员的效果是：马上成为Boss的目标；受到的伤害减少1%；防御提高5点，还有第一次射中时生命上限+31000，之后每叠加一次生命上限-1000。射线出现后Boss的伤害提高200%，因此坦克必须马上去挡红色射线，但得到效果后应该往旁边移两步让射线击中Boss，让效果在它身上叠加2-3个后马上移回去，射线被挡住后有个延迟才生效，所以还可能多叠加1-2个，然后等Boss身上的效果消失后再移开，这样坦克身上的效果不会叠加太多导致生命值上限减少太多，也不会让Boss获得的伤害减免叠加太高。离开红色射线20秒后效果会消失。

绿色射线是绝对必须挡住的，射中Boss会治疗它4000点生命值而且不断叠加。射中队员的效果是：治疗效果提高5%；法术和技能消耗减少1%；最大法力减少200。可以让一个治疗者挡住，会使其治疗变得很强，但这个阶段结束就没蓝了。一般由没有法力的盗贼和DPS战士挡住，减少技能消耗可提高他们的DPS，或者让当前不负责红色射线的坦克来。离开绿色射线10秒后效果消失。

蓝色射线射中Boss提高法术伤害1%，射中队员的效果是：造成的伤害提高5%；得到的治疗减少1%；受到的法术伤害提高8%，包括光环伤害。蓝色射线最好是两个人轮流挡住，一个身上效果叠加到25个后换另一个，下一轮由另外两人来挡。离开蓝色射线8秒后效果消失。

只要指定的队员都挡住各自的射线，就没什么难度。60秒后Boss进入放逐阶段，放逐自己无法移动（但有时会出现Bug跑去追打某个目标）。它会做的就是朝随机的目标吐息，对面前扇形区域内的目标造成4千多奥术伤害并带击退。注意这个阶段它还会物理攻击离它太近的目标。大家都应该待在最大近战距离，一边攻击Boss，一边不断绕着它移动保持在它的背后，Boss处于放逐状态时看不清楚，有的人是认准它的后爪，有的人是盯住它的尾巴，总之要找到一个适合自己的方式来尽量躲避气息。治疗者注意治疗被气息喷到的队员。副坦克要注意建立仇恨。

约30秒后开始第二轮，Boss会重新开始活动，攻击最高仇恨的目标。传送门会重新出现，不过颜色可能会有变化，大家要注意观察。副坦克准备好挡住红色射线。建议另一个坦克这时候站在Boss身边准备挡住绿色射线，即使不是由他负责，这样可以确保Boss不会得到治疗。

这战经过削弱后已经很容易，只是设计特别一点，只要大家都清楚了该怎么做就能打过。它掉落坦克的护肩和DPS战士的戒指。

棋室

棋室外面有个联合团的NPC提供修理服务，还卖有声望要求的附魔公式和珠宝加工图纸。进入棋室后地上有巨大的棋盘，这里需要跟麦迪文的鬼魂下盘棋。由一个人跟己方阵营的国王棋子谈话来控制它而开始游戏，其它人也都可以选择一个棋子来控制。控制棋子后会出现一个宠物行动条，可以转向、移动和使用特殊技能。先消灭对方国王的一方获胜，失败的话也可以重来。一般先干掉对方的治疗，然后全力攻击国王就好。注意麦迪文经常会作弊，提高他棋子的伤害，或者治疗他的国王，或者在我方棋子的格子里产生火焰造成巨大伤害，要注意移开。下棋没什么难度，照设计人员的说法就是对能够打到这个地方的团队的额外奖励。赢了棋会出现一个宝箱，会掉很多好东西，坦克靴子和治疗的盾等，最有名的是坦克武器君王防御者。刚开始打卡拉赞的时候如果打过了馆长，而没有时间去开荒其它Boss，至少也应该清怪到棋室拿到宝箱里的东西。早期的时候还常有盗贼等潜入棋室独自下赢棋取得箱子里的东西。


下棋

塔顶

下赢棋后另一侧通往塔顶的门会打开。外面有一对软体怪，等巡逻的巨型软体怪走开时将它们拉回到棋室里，

两个坦克分别抗住逐个解决。然后是巡逻的巨型软体怪，就是攻击更狠些。然后再清除楼梯口的一对软体怪，就可以上去，顶上还有一只巨型软体怪，再穿过走廊就是塔顶的平台，大家待在门口做好准备。

Boss：玛克扎尔王子 (Prince Malchezaar)

王子在平台外侧来回走动。门口左侧有面石壁，建议把他扛在那里，比较靠近门口的地方最理想。准备好以后让坦克上前，一段距离外他就会冲过来，扛住后退到墙壁处，治疗和远程站在最远距离。战斗开始后每45秒王子就会召唤一个流星，落在地上变成火焰巨人，火焰巨人不会移动不会攻击也不能被攻击，3秒后开始使用地狱火，持续3分钟。大家要注意躲开，可让一个治疗者或远程注意观察流星落下的位置，通知大家移动，如果落在坦克附近坦克必须拉着王子往左边或右边移动躲开。第三阶段开始火焰巨人落下的间隔会大大缩短。这战的关键在于足够的DPS，以及运气——有时候火焰巨人落下的位置会让大家根本没有办法躲避。

第一阶段王子主要使用四种技能：

1.暗言：痛，对当前目标使用，每次1500点伤害，需要被尽快清洁；

2.痛击，对当前目标造成2次额外的攻击，随机使用，坦克要确保一直使用盾牌格挡，否则运气不好时可能被秒；

3.虚弱，让除当前目标外的5个随机队员获得虚弱效果，最大生命值降为1，治疗和生命值恢复效果降为0，持续7秒，效果消失后生命值会恢复到之前的水平，中了虚弱的人需要跑到视线外或者是距离王子30码外，在这个位置战斗，他们可以转过拐角到门口，如果是其它位置或者由于地狱火的关系无法跑到门口，那么就需要跑到30码外，由于治疗和远程总是站在最大距离，他们不需要躲避，可以标记其中一人，这样近战职业就可以跑到他们那里；



玛克扎尔王子



玛克扎尔王子（近）

4.暗影新星，在使用虚弱后3-5秒施放，3秒施法，对30码范围内所有目标造成约3千暗影伤害，并带击退效果。

这个阶段坦克要尽量多建立仇恨，大家保持高DPS的同时也要注意绝不能拉走仇恨，损失1个DPS对这战影响是非常大的。而且还有可能导致坦克中虚弱。

把王子打到60%就进入第二阶段，这是最危险的阶段。王子会拿出斧头，攻击力提高许多，而且还会对当前目标叠加破甲，还会顺劈，他会停止使用暗言：痛，其它技能还会继续用。这阶段痛击变得非常危险，从满血突然到濒临死亡都很正常，不小心的话坦克随时会被秒，所有治疗都要注意坦克，应尽量保持坦克在很高的生命值，坦克要集中注意力在生存上面，使用饰品，随时准备使用药水、最后抵抗和盾墙。DPS要全力以赴，尽快把它打到30%，进入第三阶段。

第三阶段王子会丢掉斧头，回到第一阶段的样子，差别是会停止使用虚弱，但会对随机目标使用增效魔法提高他们受到的伤害。另外他的斧头会飞来飞去攻击随机队员，治疗者要注意治疗被攻击的人。DPS要跟时间竞赛，尽快把王子终结。

王子可算是卡拉赞的最后Boss，他掉落一个T4的头盔部件和很棒的双手斧、匕首和法系匕首。

Boss：夜之魇 Nightbane

队伍中有人进行到“麦迪文的日志”任务线最后一步，或者完成过任务，就可以得到罐子在侧门区域的露台上召唤骨龙夜之魇，它也可以被看作卡拉赞的最后Boss，不过个人认为它的难度大大低于王子，只是战斗很漫长而已——战斗会持续10分钟以上。没有恐惧结界的话这战应让战士当坦克。

战斗发生在弯曲狭窄的露台上，注意看中间处靠近墙的地上有个小小的骷髅头，使用罐子后夜之魇会从远处飞来，那就是它将要着陆的地方，坦克应在这里背对外侧等

着。其它人可分为两组分别站在两侧最大距离处，也可以集中在一侧。等它着陆后近战上前在侧面攻击。它的扫尾对后方目标造成少量火焰伤害并带击退和延时伤害效果。顺劈对前方目标造成约6千点伤害。闷烧气息对前方目标造成3700-4300火焰伤害，然后每3秒造成近2千伤害，持续15秒。对付远程目标会给他们上使法术和技能射程减少50%的效果，可以被清洁。最主要是会在地上形成一块焦土，对上面的目标造成大量伤害，大家要及时逃离，一般平时贴着墙或外侧，出现焦土时移到另一侧。坦克要注意的是怒吼，2.5秒施法时间，群体恐惧，冷却时间是30秒，如果有恐惧结界就很轻松，没有的话要随时注意，它总是会先使用闷烧气息，然后随时都可能使用恐惧，一旦地面开始震动，它开始施法，就要赶紧切换姿态来避免。

夜之魇没有王子那么危险，但也能造成很高的爆发伤害，治疗者还是要小心。在75%生命的时候它会飞起来，进入飞行阶段。这时候大家都得跑到坦克附近，如果有队员离夜之魇太远它会对大家频繁群发火球，3千多伤害，直到大家都靠近它为止。腾空期间它使用两项技能，一是对一个随机目标所处的6码范围区域发射骨雨，造成少量



夜之魇（尸体）

物理伤害，大家需要躲开，同时还会依次刷新5个骷髅，大家要尽快将它们干掉。坦克可以争取吸引住它们，一来是积累些怒气为等下做准备，二来是它们会对布衣造成威胁。另一项技能是发射烟尘冲击，每秒1次，持续约15秒，对它腾空以后最高仇恨的目标使用，造成2千左右物理伤害，高护甲可使伤害大大降低，同时还有延时火焰伤害效果可以被驱散。一般由一个德鲁伊或者萨满通过连续治疗来吸引烟尘冲击，然后德鲁伊可以变熊，萨满装备不差的话护甲也够了。

注意头顶，当夜之魇准备降落时，大家就要跑回远处，如果还有骷髅剩下就拉着它们跑开，留下坦克在那里。夜之魇降落时仇恨重置，大家要注意不要使用绷带、延时治疗、唤醒等，坦克要使用血性狂暴，有猎人的话可以使用误导。这个转换是关键，一是让坦克及时拉住夜之魇，二是拉住后坦克和治疗者都要注意，这时候大家还在调整往往会出现危险。之后就是注意应对恐惧和法力的恢复。到50%和25%的时候夜之魇还会腾空两次。小心点不出错就不会有问题，特别是没有恐惧结界的情况下坦克的切换姿态，千万不能大意。

夜之魇掉落坦克的盾牌和胸铠等、治疗的法杖和项链等好东西。

仆人区

入口在正门旁边，另一端通往客房。这个区域都是蜘蛛、恶魔犬和蝙蝠。寡妇蜘蛛会用冰雾让大家减速75%，通常有潜行者蜘蛛伴随。暗影蝙蝠会群体法术打断。有一种恶魔犬打得比较狠还会顺劈，有术士可以奴役之帮忙清怪，另一种会时隐时现。大多数怪物都可以被控制，没什么难度。仆人区的稀有精英怪刷新规律还不清楚，有说是不需要清所有怪物就会刷新的，只要打足够数量的怪物就好，笔者在内测的时候就是这样，清着清着突然就碰到了。还有说是必须在30分钟内消灭仆人区所有怪物，笔者在正式版只打过一次仆人区，就是在清完所有怪物后刷新了。总之，尽量快地清除仆人区的怪物，没有的话就继续清重新刷新的，直到看到提示就知道稀有精英怪刷新了。说是只要一直清怪它们会多次刷新，而且如果是一开始就去打就不会保存进度，不知道是不是这样。不过它们只是掉落随机后缀的紫色装备，要得到属性好的非常困难，大多数公会都不愿在这里浪费时间。

Boss：潜伏者亚其斯 (Hyakiss the Lurker)

蜘蛛，刷新后潜行在某个角落里。会网住目标，击晕10秒，需要两个坦克。注意清除中毒效果。它掉落一件随机后缀的腰带，有布甲、皮甲、锁甲和板甲四种。

Boss：蹂躏者洛卡德 (Rokad the Ravager)

恶魔犬，对坦克造成大量物理伤害，没特别之处。掉落一件随机后缀的护腕。

Boss：滑翔者沙德基斯 (Shadikith the Glider)

蝙蝠，群体沉默，近战范围群体击退，冲锋最远队员造成大量伤害，蝠翼打击降低坦克的仇恨。大家背靠墙，让副坦站在最远处就是。掉落一件随机后缀的鞋子。



No.11 Boss
玛克萨王子
Maiden of Virtue



No.10 Boss
千王之厅（国际象
Chess Event

No.3 Boss
野兽事件 随机三选一

1. 劫掠者拉卡
Rokad the Ravager
2. 潜伏者亚奇斯
Hyakiss the Lurker
3. 滑翔者薛迪依斯
Shadikith the Glider



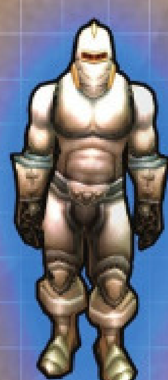
No.4 Boss
虚幻魔女
Maiden of Virtue



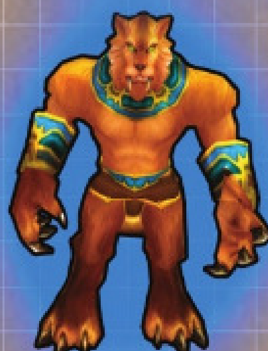
No.5 Boss
歌剧院事件 随机三选一

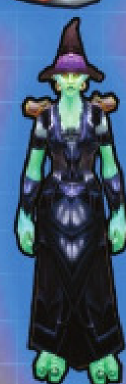
1. 大灰狼
The Big Bad Wolf
2. 桃乐丝
Dorothee
狮子
Roar
老巫婆
The Crone
稻草人
Strawman
铁皮人
Tinhead
多多
Tito
3. 罗密欧
Romulo
朱丽叶
Julianne













No.2 Bo
摩洛
Moroes

Karazhan 72+

卡拉赞

卡拉赞BOSS总览



象棋)

No.6 Boss
监护者
The Curator

No.9 Boss
尼德斯
Netherspite

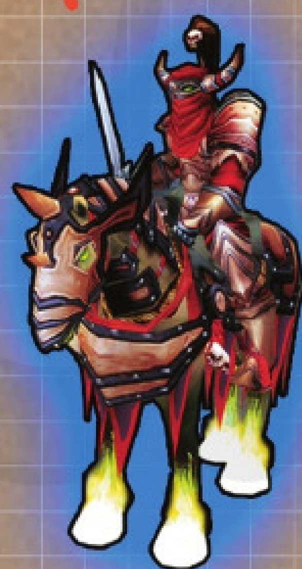


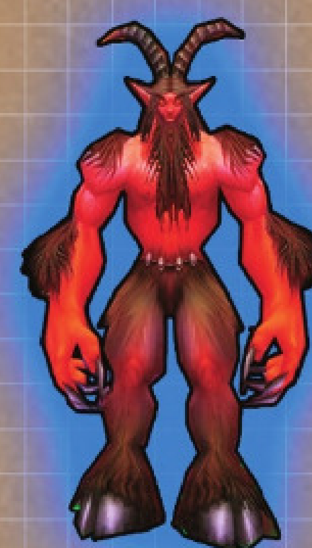


No.8Boss
艾兰之影
Shade of Aran

No.12 Boss
夜祸
Nightbane







Boss

No.1 Boss
猎人阿图曼
Attumen the Huntsman

No.7 Boss
泰瑞斯提安疫蹄
Terestian Illhoof

第六层（P145）
图书馆
宝库
天文观测台

第七
国际
麦迪
虚空

第五层（P144）
兽栏
图书馆

入口

第一层（P140）
警卫站
马厩
佣人区

Karazhan 72+

卡拉赞

分层索引

第七层（P146）
国际象棋厅
麦迪文的房间
虚空空间



第四层（P143）
破碎楼梯

第三层（P142）
歌剧大厅

第二层（P141）
跳舞大厅
宴会大厅
客房

Karazhan

72 卡拉赞

卡拉赞第一层

二层C上

二层A上

二层B上

猎人阿图门72
Attumen the Huntsman

入口

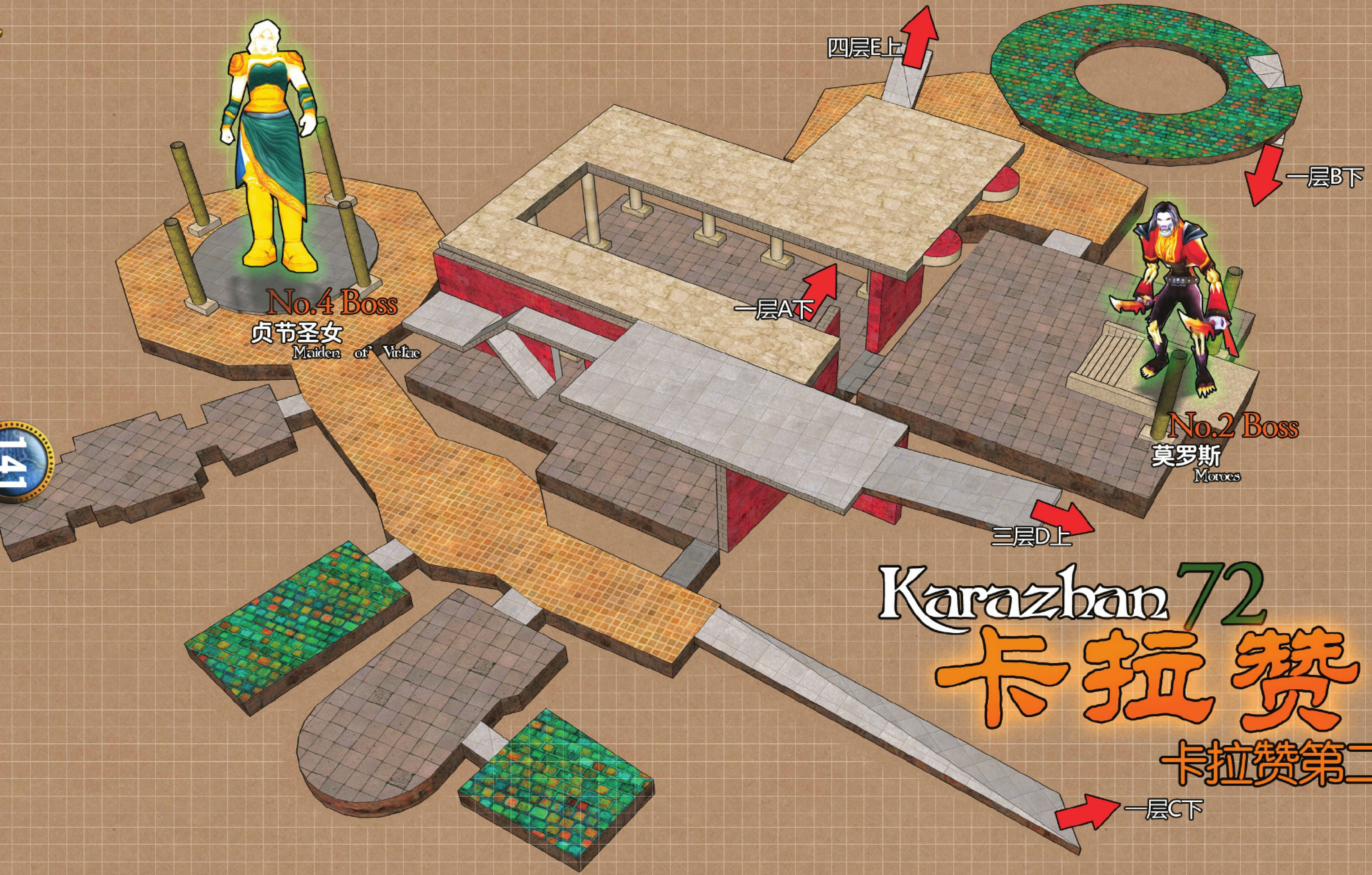
No.3 Boss

野兽事件 随机三选一

1.蹂躏者洛卡德
Rokad the Ravager

2.潜伏者希亚其斯
Hyakiss the Lurker

3.滑翔者沙德基斯
Shadikith the Glider



Karazhan 72
卡拉赞
卡拉赞第二层
No.4 Boss
贞节圣女
Maiden of Virtue
No.2 Boss
莫罗斯
Moroes
四层E上
一层B下
一层A下
三层D上
一层C下

Karazhan 72

卡拉赞

卡拉赞第三层

四层F上

二层D下

No.5 Boss

歌剧院事件 随机三选一

1.大灰狼
The Big Bad Wolf

2.多萝希
Dorothee

狮子
Roar

老巫婆
The Crone

稻草人
Strawman

铁皮人
Tinhead

托托
Tito

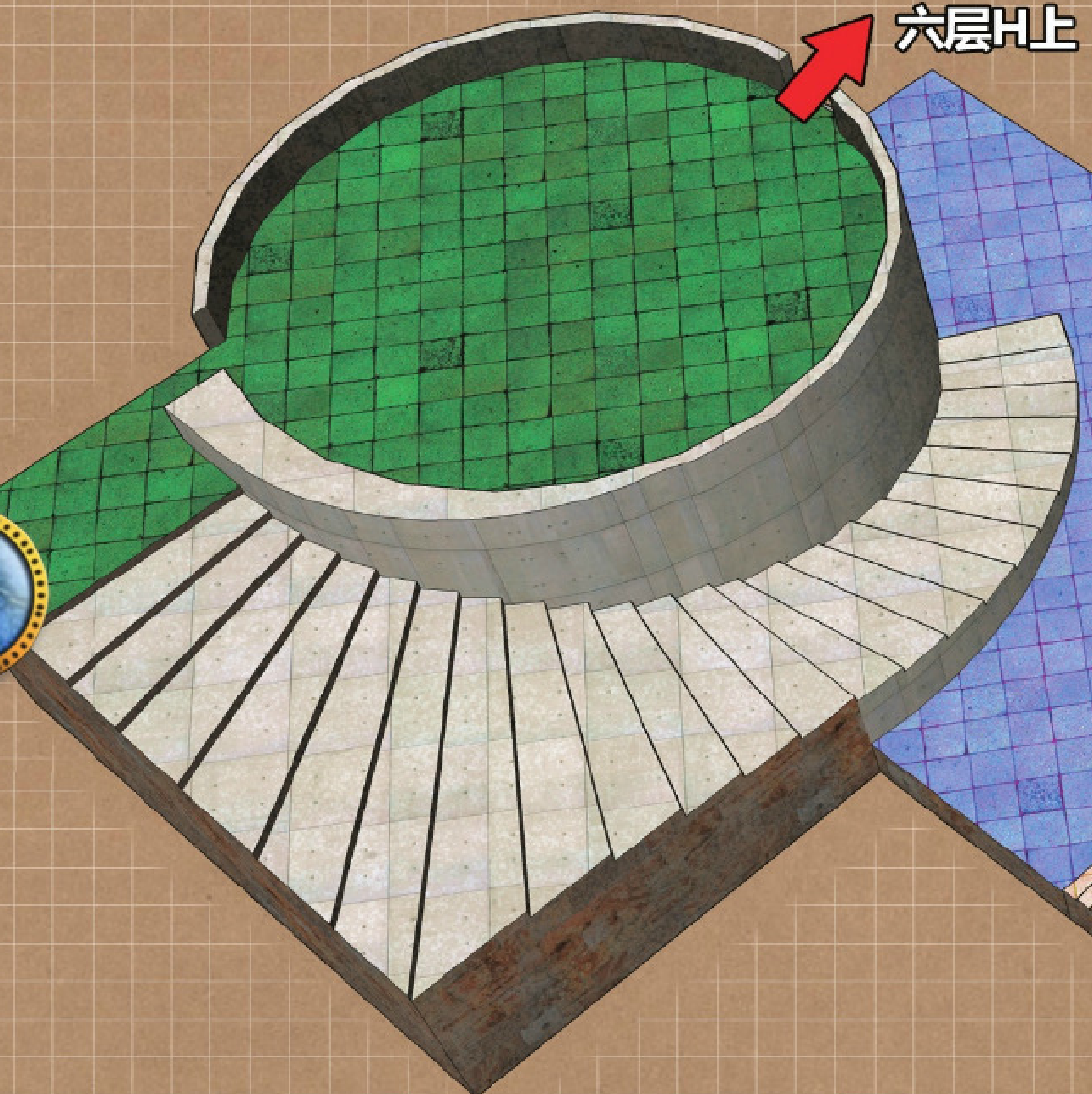
3.罗密欧
Romulo

朱丽叶
Julianne

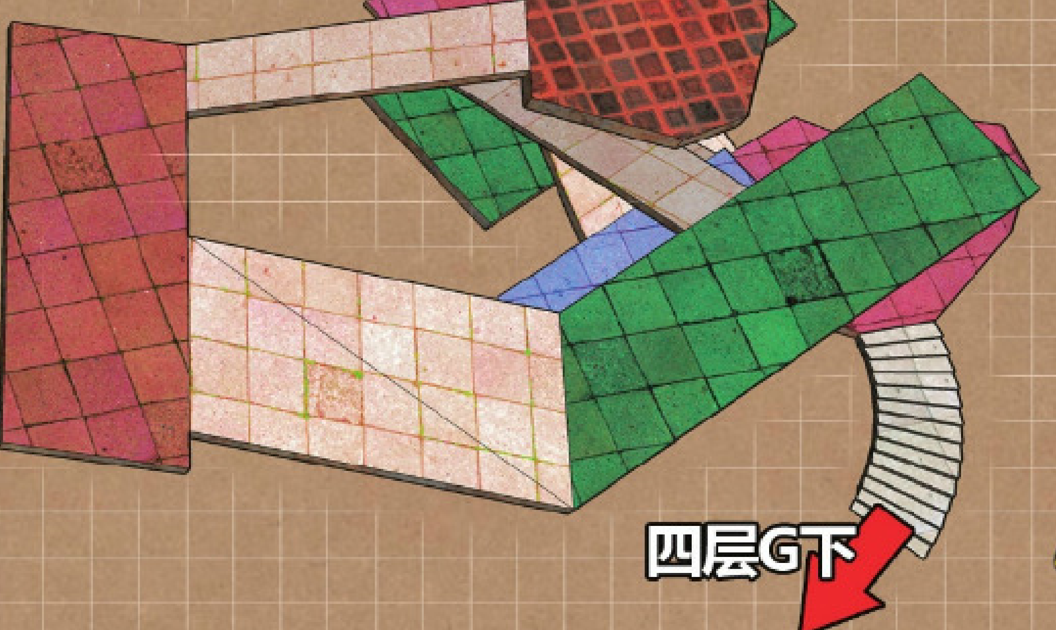

五层G上
麦迪文之墓
二层E下
No.12 Boss
夜之魇
Nightbane
三层F下
Karazhan 72
卡拉赞
卡拉赞第四层

Karazhan 72 卡拉赞

卡拉赞第五层







Karazhan 72 卡拉赞

卡拉赞第六层







Karazhan 72 卡拉赞

卡拉赞第七层





Coilfang Reservoir
盘牙洞穴
Leotheras the Blind
毒蛇神殿
预览图
法斯琪女士
Lady Vashj
不稳定者海卓司
Hydross the Unstable
地底潜伏者
The Lurker Below
莫洛葛利姆·潮行者
Morogrim Tidewalker
深渊之王卡拉萨瑞斯
Fathom Lord Karathress
盲目者李奥萨拉斯
Leotheras the Blind
入口

Black Temple 72

黑色神庙预览图

高阶战争领主纳吉恩图斯
High Warlord Naj entus

萨普瑞姆斯
Supremus

阿卡玛之影
Shade of Akama

入口


伊利丹怒风
Illidan Stormrage


Illidari Council
伊利丹议会


Mother Shahraz
女主人沙赫兹


泰伦血窟
Teron Gorefiend


古通沸血
Gurtogg Bloodboil


魂之精华
Essence of Souls

Black Temple 72
黑色神庙

预览图

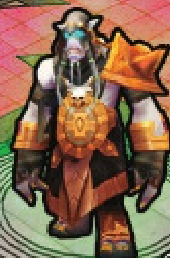








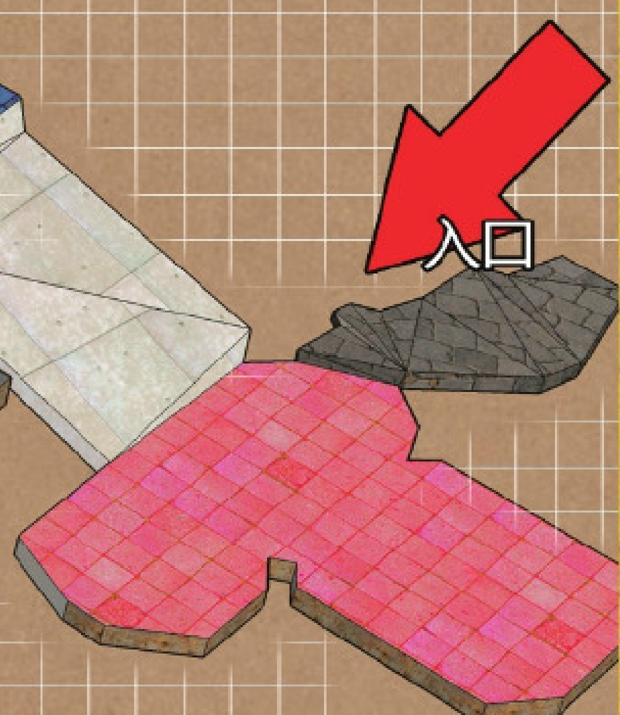


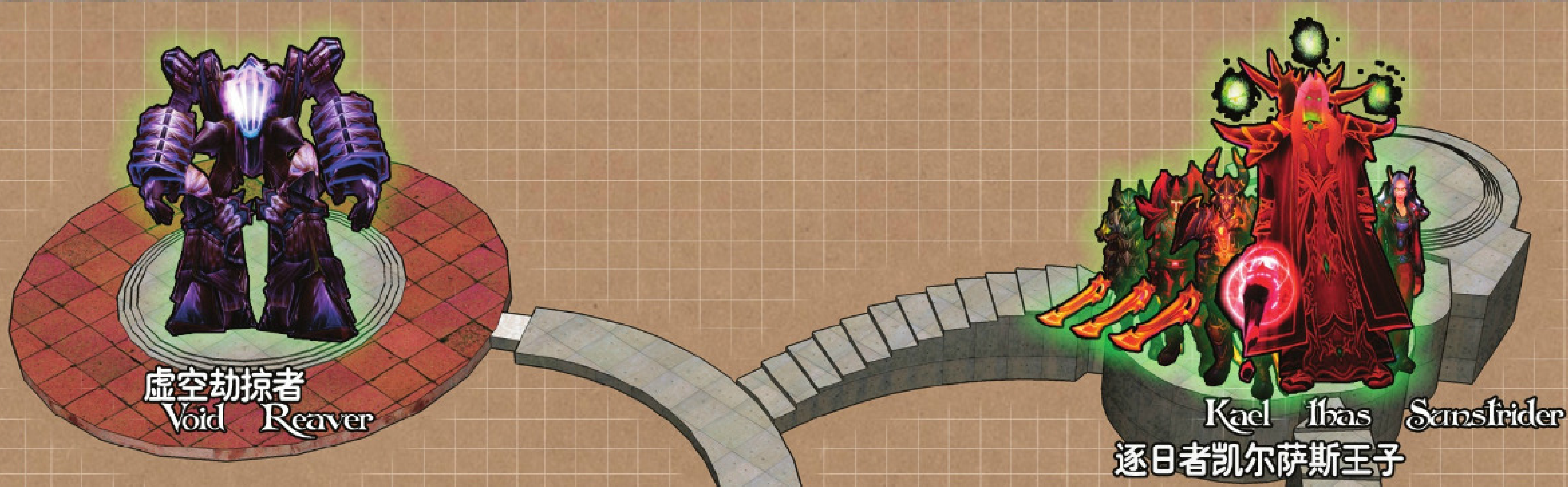




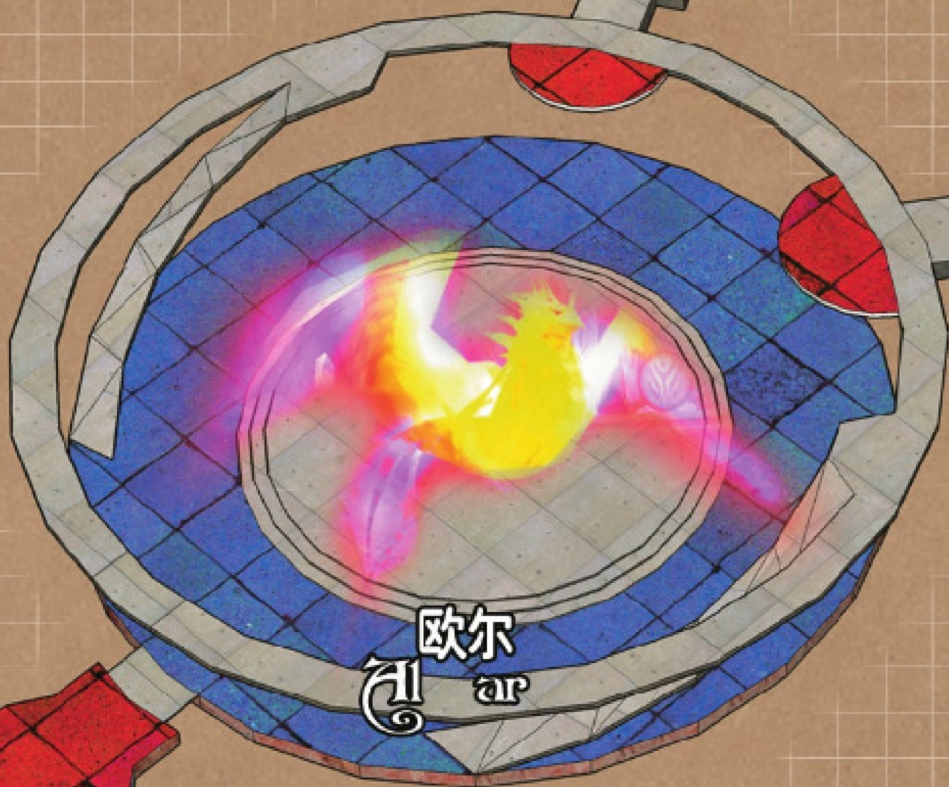


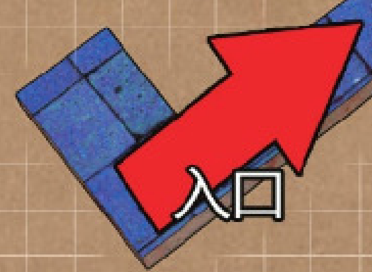












虚空劫掠者
Void Reaver
Kael Thas Sunstrider
逐日者凯尔萨斯王子
欧尔
Al ar
大星术师索拉瑞恩
High Astromancer Solarian
Tempest Keep
风暴要塞
The eye 风暴之眼
预览图
入口

海加尔山

预览图

雷吉·冬寒
RAGE WINTERCHILL

安瑟隆
ANETHERON

卡兹罗加
KAZROGAL

阿兹加洛
AZGALOR

阿克蒙德
ARCHIMONDE

联盟营地
ALLIANCE CAMP

部落营地
HORDE CAMP

世界之树
WORLD TREE

暗夜精灵营地
NIGHT ELF CAMP

外部区域
UNUSED PART OF THE INSTANCE

入口

玛瑟里顿的巢穴

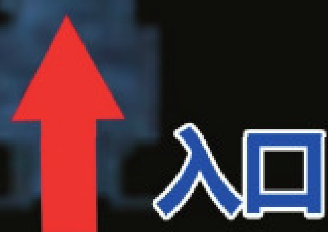
Magtheridon's Lair

预览图



玛瑟里顿

Magtheridon



入口

屠龙者戈鲁尔

Gruul the Dragonkiller



疯癫者奇克勒 Kiggler the Crazed

先知盲眼 Blindeye the Seer

大君主莫卡尔 High King Maulgar

召唤者欧莫 Olm the Summoner

克罗斯火手 Krosh Firehand



戈鲁尔的巢穴

Gruul's Lair

预览图

入口





生产技能

玩家的等级上限由60增加到70，带来的直接影响大概是以下几条：首先是天赋增加了10点，各职业的天赋树都发生了不小的改变。其次是装备的更新换代，这个原因不说大家也知道。再有就是各种生产、生活技能，技能等级的上限也由300升至375，这个改变导致的直接后果就是多出了很多配方。像锻造、裁缝、制皮、炼金、附魔、工程、烹饪、急救等技能，或多或少都增加了一些配方。在这一章节中我们列出了技能等级300以上的新配方的名称、所需原料及配方制成品等情况，依照相应技能等级由低到高的顺序排列，以便于各位读者查找。

不过需要指出的是，这些配方的资料，基本上来源于暴雪的官方资料以及我们在美服和台服中的搜集整理，势必涉及到一个“翻译”的问题，我们只能根据自己的经验，再加上与九城官方网站及其他一些魔兽世界资料网站相对照进行整理。即使这样，也无法保证其与国服游戏中的名称完全一致，所以我们在列出中文名称的同时也给出了其英文原名，希望各位读者对这一点能够给予理解。

最后要说的是宝石加工，这是资料片中的全新技能，似乎每个玩家都要经历这个全新的1–375的过程，我们在给出全部配方的同时，还给出了简单的冲技能经验，希望对大家有所帮助。另外在资料片中，有些技能——比如炼金、裁缝等也像原来的制皮一样分系了，对此我们也做了简单的介绍。



在地域火半岛，联盟方在荣誉堡旅馆二层的Grand Master Tailor Hama处可学习大师级裁缝，需要等级50，部落方应该在萨尔玛。裁缝专精只能选择一个分支，选择后无法改变，它们分别是：

1.月布裁缝（能制造治疗、回魔的布甲）。在沙塔斯城下城区Mooncloth Specialist的Nasmara Moonsong会给一个简单的任务，让你去赞加沼泽塞纳里奥避难所的月亮井处制作一块原始月布样本，完成后即可学到。

2.咒火裁缝（能制造火、奥伤的布甲）。在沙塔斯城下城区Spellfire Specialist的Gidge Spellweaver会给一个任务，让你去虚空风暴取得制作符咒布的材料——怪物Nether-Wraith的精华，这应该是3个任务中最难的，召唤的怪物虽然不是精英，但法术伤害非常夸张。完成任务后即可学到。

3.暗纹裁缝（能制造冰、暗伤的布甲）。

在沙塔斯城下城区Shadoweave Specialist的Andrion Darkspinner会给一个简单的任务，到影月谷东南的暗影祭坛使用一块水晶，完成后即可学到。

灵纹布卷
Bolt of Netherweave
需要：裁缝300 训练
6灵纹布

灵纹网兜
Netherweave Net
需要：裁缝300 训练
使用：将25码内的一个目标网住3秒，不能用于70级以上的目标
冷却：1分钟
可用次数：1
3灵纹布

灵纹护腕
Netherweave Bracers
需要：裁缝310 训练
装备绑定
手腕 布甲
48护甲
＋24耐力
需要等级61
装备：增加所有法术伤害与治疗效果最多19点
套装：灵纹法衣（1/7，只有2、4件效果，以下同一套装同此效果）
2件：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多23点
4件：提高法术致命一击等级14
3灵纹布卷，1符文线

灵纹腰带
Netherweave Belt
需要：裁缝310 训练
装备绑定
腰部 布甲
62护甲
＋30耐力
需要等级61
装备：增加所有法术伤害与治疗效果最多26点
套装：灵纹法衣（1/7）
3灵纹布卷，1符文线

灵纹布包
Netherweave Bag
需要：裁缝315 训练
装备后绑定 16格包
4灵纹布卷，1符文线

灵纹手套
Netherweave Gloves
需要：裁缝320 训练
装备绑定
手部 布甲
73护甲
＋30耐力
需要等级63
装备：增加所有法术伤害与治疗效果最多28点
套装：灵纹法衣（1/7）
4灵纹布卷，2结缔皮，1符文线

魔化灵纹布卷
Bolt of Imbued Netherweave
需要：裁缝325 图样
学习：在沙塔斯城下城区埃索达和银月城出售图样，需要法力织机（Mana Loom）纺制
3灵纹布卷，2奥术之尘

灵纹短裤
Netherweave Pants
需要：裁缝325 训练

装备绑定
腿部 布甲
105护甲
＋45耐力
需要等级64
装备：增加所有法术伤害与治疗效果最多37点
套装：灵纹法衣（1/7）
6灵纹布卷，1符文线

重型灵纹网兜
Heavy Netherweave Net
需要：裁缝325 训练
使用：网住你的敌人让他不能动弹，持续3秒，最远距离35码，只能对80级以下的目标使用
冷却：1分钟
6灵纹布

灵纹长靴
Netherweave Boots
需要：裁缝335 训练
装备绑定
脚部 布甲
87护甲
＋30耐力
需要等级62
装备：增加所有法术伤害与治疗效果最多34点
套装：灵纹法衣（1/7）
6灵纹布卷，2结缔皮，1符文线

神秘咒文线
Mystic Spellthread
需要：裁缝335 图样
需要等级60
学习：与The Scryers声望达到尊敬可以从城内军需官处购买图样
使用：永久性地把咒文线缝入裤子，提高所有法术所造成的伤害最多25点以及耐力15点（相当于附魔）
使用次数：1
1符文线，5原始魔力

银色咒文线
Silver Spellthread
需要：裁缝335 图样
需要等级 60
学习：与The Aldor声望达到尊敬可以从城内军需官处购买图样
使用：永久性地把咒文线缝入裤子，提高治疗法术所造成的效果最多46点以及耐力15点（相当于附魔）
使用次数：1
1符文线，5原始生命

魔化灵纹布包
Imbued Netherweave Bag
需要：裁缝340 图样
装备后绑定 18格包
学习：沙塔斯城下城区Tailoring Supplies的Eiin处、纳格兰高地的Mathar G'ochar处有售
4魔化灵纹布卷，2灵网蛛丝，1强效晶面精华

灵纹长袍
Netherweave Robe
需要：裁缝340 图样
装备后绑定
胸部 布甲
137点护甲
＋45耐力
需要等级 67
学习：沙塔斯城下城区Tailoring Supplies的Eiin有卖限量一份的图样，在埃索达和银月城也有卖
装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多44点
套装：灵纹法衣（1/7）
8灵纹布卷，2符文线

魔化灵纹短裤
Imbued Netherweave Pants
需要：裁缝340 图样
装备绑定
腿部 布甲
115护甲
＋39耐力
＋26智力
需要等级67
学习：赞加沼泽、Orebor Harborage卖限量一份的图样
装备：提高所有法术伤害与治疗效果最多30点
装备：5秒回魔10点
套装：魔化灵纹法衣（1/4）
3件：提高法术致命一击率28
5魔化灵纹布卷，2灵网蛛丝，1符咒线

宝石袋
Bag of Jewels
需要：裁缝340 图样
装备后绑定 24格宝石袋
学习：The Consortium声望达到尊敬后可在虚空风暴的军需官处购买
6魔化灵纹布，4结缔皮

灵魂布卷
Bolt of Soulcloth
需要：裁缝345 图样
学习：在纳格兰高地、埃索达和银月城也有限量一份出售，是制作奥术抗性装备需要的材料
1灵纹布卷，8灵魂精华

灵纹外套
Netherweave Tunic
需要：裁缝345 训练
装备绑定
胸部 布甲
134护甲
＋45耐力
需要等级64
装备：提高所有法术伤害与治疗效果最多46点
套装：灵纹法衣（1/7）
8灵纹布卷，2符文线

原始月布
Primal Mooncloth
需要：裁缝345 图样
学习：沙塔斯城下城区Mooncloth Specialist的Nasmara Moonsong出售图样，需要月亮井（裁缝用材料，所有裁缝都可以制作，但月布裁缝每次可以制作2块。各种布的冷却时间是各自独立的。每次制作会得到一个Buff，每5秒恢复12点生命值和法力值，持续1小时）
冷却：96小时
1韧化地纹布卷，1原始生命，1原始之水

魔化灵纹长靴
Imbued Netherweave Boots - 350
需要：裁缝350 图样
装备后绑定
脚部 布甲
102点护甲
＋30耐力
＋21智力
需要等级 69
装备：提高所有法术的伤害和治疗效果最多23点，每5秒恢复8点法力值。
套装：魔化灵纹法衣（1/4）
8魔化灵纹布卷，6结缔皮，2灵网蛛丝，1符咒线

奥术布护腕
Arcanoweave Bracers
需要：裁缝350 图样
装备后绑定
腕部 布甲
67点护甲
＋31耐力
＋25奥术抗性
需要等级 69
学习：风暴要塞的5人副本The Arcatraz中小怪的Arcatraz Sentinel掉落的、拾取后绑定的绿色图样
套装：奥术布法衣（1/3）
3件：提高你的法术命中等级16
6灵纹布卷，12奥术之尘，2符文线

不屈护腕
Unyielding Bracers
需要：裁缝350 图样
装备绑定
手腕 布甲
＋39耐力
黄色插孔
插孔奖励：＋2法术命中等级
需要等级68
装备：提高韧性等级12
套装：不屈者（1/2）
2件：减少受到的物理伤害5点（套装奖励需要穿戴者拥有裁缝技能350）
4魔化灵纹布卷，8原始之土

哈沃克护腕
Bracers of Havok
需要：裁缝350 图样
装备后绑定
腕部 布甲
67点护甲

＋12智力
黄色插孔
插孔奖励：＋2法术致命一击等级
需要等级 69
装备：提高所有法术和魔法效果造成的伤害和治疗效果，最多30点
4魔化灵纹布卷，4原始之土，4原始暗影

黑色冲击护腕
Blackstrike Bracers
需要：裁缝350 图样
装备后绑定
腕部 布甲
67点护甲
蓝色插孔
插孔奖励：＋2治疗效果和法术伤害
需要等级 69
装备：提高法术致命一击等级26，每5秒恢复5点法力值
4魔化灵纹布卷，8原始火焰

黑色空间斗篷
Cloak of the Black Void
需要：裁缝350 图样
装备绑定
背部
76点护甲
＋11智力
需要等级69
装备：提高法术伤害与治疗效果35
6魔化灵纹布卷，3原始魔力，3原始暗影

不朽披风
Cloak of Eternity
需要：裁缝350 图样
装备后绑定
背部
76点护甲
＋36 耐力
需要等级 69
装备：提高防御等级23
6魔化灵纹布卷，6原始之土

纯白治疗斗篷
White Remedy Cape
需要：裁缝350 图样
装备后绑定
背部
76点护甲
需要等级 69
装备：提高法术和魔法效果造成的治疗效果，最多59点；每5秒恢复7点法力值
6魔化灵纹布卷，6原始生命

符咒布
Spellcloth
需要：裁缝350 图样
学习：转化符咒布，只能在虚空风暴中进行，一个风暴的能量只能转化一张符咒布，并且会导致你遭受风暴的愤怒
1魔化灵纹布卷，1原始魔力，1原始火焰

暗影布
Shadowcloth
需要：裁缝350 图样
学习：需要使用影月谷东南的暗影祭坛
1魔化灵纹布卷，1原始暗影，1原始火焰

奥术躲避披风
Cloak of Arcane Evasion
需要：裁缝350 图样
装备后绑定
背部
76点护甲
＋12耐力
＋32奥术抗性
需要等级 69
4魔化灵纹布卷，3原始魔力，3原始生命，2灵网蛛丝

火焰之心护腕
Flameheart Bracers
需要：裁缝350 图样
装备后绑定
腕部 布甲
67点护甲
＋12耐力
＋8智力
＋30火焰抗性
需要等级 69
5灵纹布卷，5原始火焰，2符文线

咒火腰带
Spellfire Belt
需要：裁缝355 图样
拾取后绑定
腰部 布甲
100点护甲
＋15智力
黄色插孔
蓝色插孔
插孔奖励：＋4耐力
需要等级 70
学习：需要咒火裁缝
装备：提高法术致命一击等级18；提高火焰法术和魔法效果造成的伤害，最多50点；提高奥术法术和魔法效果造成的伤害，最多50点
套装：咒火之怒（1/3）
3件：提高所有法术造成的伤害，最多相当于你智力总量的7%
4咒文布，10原始火焰，2灵网蛛丝

冰霜暗纹布护肩
Frozen Shadoweave Shoulders
需要：裁缝355 图样
拾取后绑定
肩部 布甲
133点护甲
＋21耐力
＋15智力
黄色插孔
蓝色插孔
插孔奖励：＋3法术命中等级
需要等级 70
学习：需要暗纹裁缝
装备：提高暗影法术和魔法效果造成的伤害，最多50点；提高冰霜法术和魔法效果造成的伤害，最多50点
套装：暗影拥抱（1/3）
3件：对冰霜和暗影法术，会给予你相当于法术所造成伤害2%的治疗
4暗影布，4原始之水，2灵网蛛丝

原始月布腰带
Primal Mooncloth Belt
需要：裁缝355 图样
拾取绑定
腰部 布甲
100护甲
黄色插孔
蓝色插孔
插孔奖励：＋3智力
需要等级 70
学习：需要月布裁缝
装备：提高法术治疗效果77，每5秒回蓝9点
套装：原始月布（1/3）
6原始月布，2灵网蛛丝

灵魂布手套
Soulcloth Gloves
需要：裁缝355 图样
装备绑定
手部 布甲
84护甲
＋36耐力
＋35暗影抗性
需要等级 68
套装：灵魂拥抱（1/3）
3件：提高法术命中率16
5灵魂布卷，6结缔皮，4符文线

生命之血腰带
Lifeblood Belt
需要：裁缝355 图样
装备绑定

腰部 布甲
84点护甲
＋16耐力
＋11智力
需要等级 70
装备：提高法术治疗效果55点，每5秒恢复10点法力值
6灵纹布卷，3原始之水，3原始生命，2灵网蛛丝，4结缔皮

生命之血护腕
Lifeblood Bracers
需要：裁缝355 图样
4灵纹布卷，2原始之水，2原始生命，2灵网蛛丝，4结缔皮

生命之血护腿
Lifeblood Leggings
需要：裁缝355 图样
10灵纹布卷，5原始之水，5原始生命，2灵网蛛丝

虚空火焰腰带
Netherflame Belt
需要：裁缝355 图样
6灵纹布卷，3原始火焰，4原始暗影，2灵网蛛丝，4结缔皮

虚空火焰长靴
Netherflame Boots
需要：裁缝355 图样
6灵纹布卷，2原始火焰，6原始暗影，2灵网蛛丝，4结缔皮

虚空火焰长袍
Netherflame Robe
10灵纹布卷，5原始火焰，6原始暗影，2灵网蛛丝

魔化灵纹长袍
Imbued Netherweave Robe
需要：裁缝360 图样
装备后绑定 唯一
胸部 布甲
155点护甲
＋42耐力
＋28智力
需要等级 70
装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多33点；每5秒恢复11点法力值
套装：魔化灵纹法衣 （1/4）
3件：提高法术致命一击等级28
6魔化灵纹布卷，2灵网蛛丝，1符文线

魔化灵纹外套
Imbued Netherweave Tunic
需要：裁缝360 图样
装备绑定
胸部 布甲
155护甲
＋28耐力
需要等级 70
装备：＋所有法术伤害与治疗效果50点，每5秒回复11点法力
套装：魔化灵纹法衣（1/4）
6魔化灵纹布卷，2灵网蛛丝，1符文线

奥术布长靴
Arcanoweave Boots
需要：裁缝360 图样
装备绑定
脚部 布甲
106护甲
＋39耐力
＋35奥术抗性
需要等级 70
套装：奥术布法衣（1/3）
7灵纹布卷，16奥术之尘，2符文线

火焰之心手套
Flameheart Gloves
需要：裁缝360 图样
装备后绑定
手部 布甲
97护甲
＋15耐力
＋11智力
＋40火焰抗性
需要等级 70
7灵纹布卷，7原始火焰，2符文线

咒火手套
Spellfire Gloves
需要：裁缝365 图样
拾取绑定
手部 布甲
111护甲
＋15智力
黄色插孔
蓝色插孔
插孔奖励：＋4耐力
需要等级 70
学习：需要咒火裁缝
装备：提高火焰法术伤害57点，提高奥术法术伤害57点
套装：咒火之怒（1/3）
10咒文布，12原始火焰，4灵网蛛丝

冰霜暗纹长靴
Frozen Shadoweave Boots
需要：裁缝365 图样
拾取绑定
脚部 布甲
122护甲
＋22耐力
黄色插孔
蓝色插孔
插孔奖励：＋3法术命中等级
需要等级 70
学习：需要暗纹裁缝
装备：提高暗影法术伤害57点，提高冰霜法术伤害57点
套装：暗影的拥抱（1/3）
10暗影布，12原始之水，2灵网蛛丝

原始月布护肩
Primal Mooncloth Shoulders
需要：裁缝365 图样
拾取绑定
肩部 布甲
黄色插孔
蓝色插孔
插孔奖励：＋3智力
需要等级 70
学习：需要月布裁缝
装备：提高法术治疗效果88点，每5秒恢复6点法力
套装：原始月布法衣（1/3）
16原始月布，2灵网蛛丝

灵魂布护肩
Soulcloth Shoulders
需要：裁缝365 图样
装备后绑定
127点护甲
＋30耐力
＋15智力
＋11精神
＋奥术抗性
黄色插孔
红色插孔
插孔奖励：＋3智力
需要等级 70
套装：灵魂拥抱（1/3）
6灵魂布卷，4符文线

不屈腰带
Unyielding Girdle
需要：裁缝365 图样
装备绑定
腰部 布甲
96护甲
＋39耐力
蓝色插孔
黄色插孔
插孔奖励：＋3智力
需要等级 70
装备：提高韧性等级36
5原始月布，16原始之土，1原始虚空

毁灭腰带
Girdle of Ruination
需要：裁缝365 图样
装备绑定
腰部 布甲
46护甲

红色插孔
黄色插孔
插孔奖励：＋4耐力
需要等级 70
装备：提高法术致命一击等级26，提高法术伤害与治疗效果30
10暗影布，16原始之火，1原始虚空

黑色学识腰带
Black Belt of Knowledge
需要：裁缝365 图样
装备绑定
腰部 布甲
＋40智力
＋24精神
黄色插孔
蓝色插孔
插孔奖励：＋3法术伤害与治疗效果
需要等级 70
6魔化灵纹布卷，14原始魔力，1原始虚空

坚决披风
Resolute Cape
需要：裁缝365 图样
装备绑定
背部
68护甲
＋45耐力
需要等级 70
装备：提高韧性等级7
6原始月布，12原始之土，1原始虚空

复仇披风
Vengeance Wrap
需要：裁缝365 图样
装备绑定
背部
68护甲
需要等级 70
装备：提高致命一击率23，提高攻击力52
10暗影布，14原始空气，1原始虚空

法纹斗篷
Manaweave Cloak
需要：裁缝365 图样
装备绑定
背部
85护甲
＋25智力
需要等级 70
装备：每5秒恢复10点法力值
6符咒布，12原始魔力，1原始虚空

奥术布长袍
Arcanoweave Robe
需要：裁缝370 图样
装备绑定
胸部 布甲
156护甲
＋45耐力
＋50奥术抗性
需要等级 70
装备：每5秒恢复9点法力值
套装：奥术布法袍（1/3）
12灵纹布卷，20奥术之尘，2符文线

火焰之心外套
Flameheart Vest
需要：裁缝370 图样
装备绑定
胸部 布甲
156护甲
＋30耐力
＋19智力
＋50火焰抗性
需要等级 70
9灵纹布卷，9原始火焰，2符文线

咒火外套
Spellfire Vest
需要：裁缝375 图样
14咒文布，16原始火焰，4灵网蛛丝

咒火袋
Spellfire Bag
需要：裁缝375 图样
28格附魔包
6咒文布，4强效晶面精华，4灵网蛛丝

冰霜暗纹外衣
Frozen Shadoweave Vest
需要：裁缝375 图样
拾取绑定
胸部 布甲
178护甲
＋32耐力
黄色插孔
蓝色插孔
插孔奖励：＋3法术命中等级
需要等级 70
学习：需要暗纹裁缝
装备：提高暗影法术伤害78，提高冰霜法术伤害78
套装：暗影拥抱（1/3）
18暗影布，16原始之水，4灵网蛛丝

暗影袋
Ebon Shadowbag
需要：裁缝375 图样
28格灵魂包袋
职业：术士
6暗影布，4灵网蛛丝

原始月布长袍
Primal Mooncloth Robe
需要：裁缝375 图样
拾取绑定 唯一
胸部 布甲
178护甲
黄色插孔
蓝色插孔
插孔奖励：＋3智力
需要等级 70
学习：需要月布裁缝
装备：提高法术治疗效果121，每5秒恢复8点法力值
套装：原始月布（1/3）
24原始月布，10原始魔力，4灵网蛛丝

原始月布包
Primal Mooncloth Bag
需要：裁缝375 图样
20格容器
8原始月布，4灵网蛛丝

灵魂布外衣
Soulcloth Vest
需要：裁缝375 图样
装备后绑定
胸部 布甲
170点护甲
＋24耐力
＋20智力
＋16精神
＋45奥术抗性
黄色插孔
红色插孔
蓝色插孔
插孔奖励：＋4智力
需要等级 70
套装：灵魂布拥抱（1/3）
8灵魂布卷，4符文线

符文咒文线
Runic Spellthread
需要：裁缝375 图样
需要等级 60
使用：将咒文线永久的绣在裤子上，增加法术伤害最多20点，耐力＋18
使用次数：1
1符文线，10原始魔力，1原始虚空

金色魔法线
Golden Spellthread
需要：裁缝375 图样
学习：需要奥多尔声望达到崇拜
需要等级 60
使用：永久性地把魔法线缝入裤子，提高治疗法术所造成的效果最多51点以及耐力18点
使用次数：1
1符文线，10原始生命，1原始虚空

Whitemend短裤
Whitemend Pants
需要：裁缝375 图样
装备绑定
腿部 布甲
149护甲
＋42耐力
蓝色插孔
黄色插孔
红色插孔

插孔奖励：＋4智力
需要等级 70
装备：提高法术治疗效果62，每5秒恢复11点法力值
套装：Whitemend Wisdom（1/2）
2件：提高治疗效果，最多相当于你的智力总量的10%
10原始月布，5原始力量，1原始虚空

符咒冲击短裤
Spellstrike Pants
需要：裁缝375 图样
装备后绑定
腿部 布甲
156点护甲
＋12耐力
＋8智力
蓝色插孔
黄色插孔
红色插孔
插孔奖励：＋4耐力
需要等级 70
装备：提高法术命中等级22；提高法术致命一击等级26；提高所有法术和魔法效果造成的伤害和治疗效果，最多46点
套装：Battlecast Garb（1/2）
2件：提高抵抗法术Pushback和Interrupt的几率5%（套装奖励需要穿戴者拥有裁缝技能375）
10咒文线 5原始力量 1原始虚空

Battlecast短裤
Battlecast Pants
需要：裁缝375 图样
装备后绑定
腿部 布甲
156点护甲
＋42耐力
＋27智力
红色插孔
蓝色插孔
插孔奖励：＋3法术致命一击等级
需要等级 70
装备：提高所有法术和魔法效果造成的伤害和治疗效果，最多46点
套装：Spellstrike Infusion（1/2）
2件：当你的伤害性法术命中时有机会提高你的法术和魔法效果所造成的伤害，最多92点，持续10秒（套装奖励需要穿戴者拥有裁缝技能350）
12魔化灵纹布，5原始力量，1原始虚空

Whitemend头巾
Whitemend Hood
需要：裁缝375 图样
装备绑定
头部 布甲
138护甲
＋30耐力
蓝色插孔
黄色插孔
红色插孔
插孔奖励：＋4智力
需要等级 70
装备：提高法术治疗效果79，每5秒恢复11点法力值
套装：Whitemend Wisdom（1/2）
10原始月布，5原始力量，1原始虚空

符咒冲击头巾
Spellstrike Hood
需要：裁缝375 图样
装备后绑定
头部 布甲
145点护甲
＋16耐力
＋12智力
蓝色插孔
黄色插孔
红色插孔
插孔奖励：＋4耐力
需要等级 70
装备：提高法术命中等级16；提高法术致命一击等级24；提高所有法术和魔法效果造成的伤害和治疗效果，最多46点
套装：Spellstrike Infusion（1/2）
2件：当你的伤害性法术命中时有机会提高法术伤害92点，持续10秒（套装奖励需要穿戴者拥有裁缝技能350）
10咒文线，5原始力量，1原始虚空

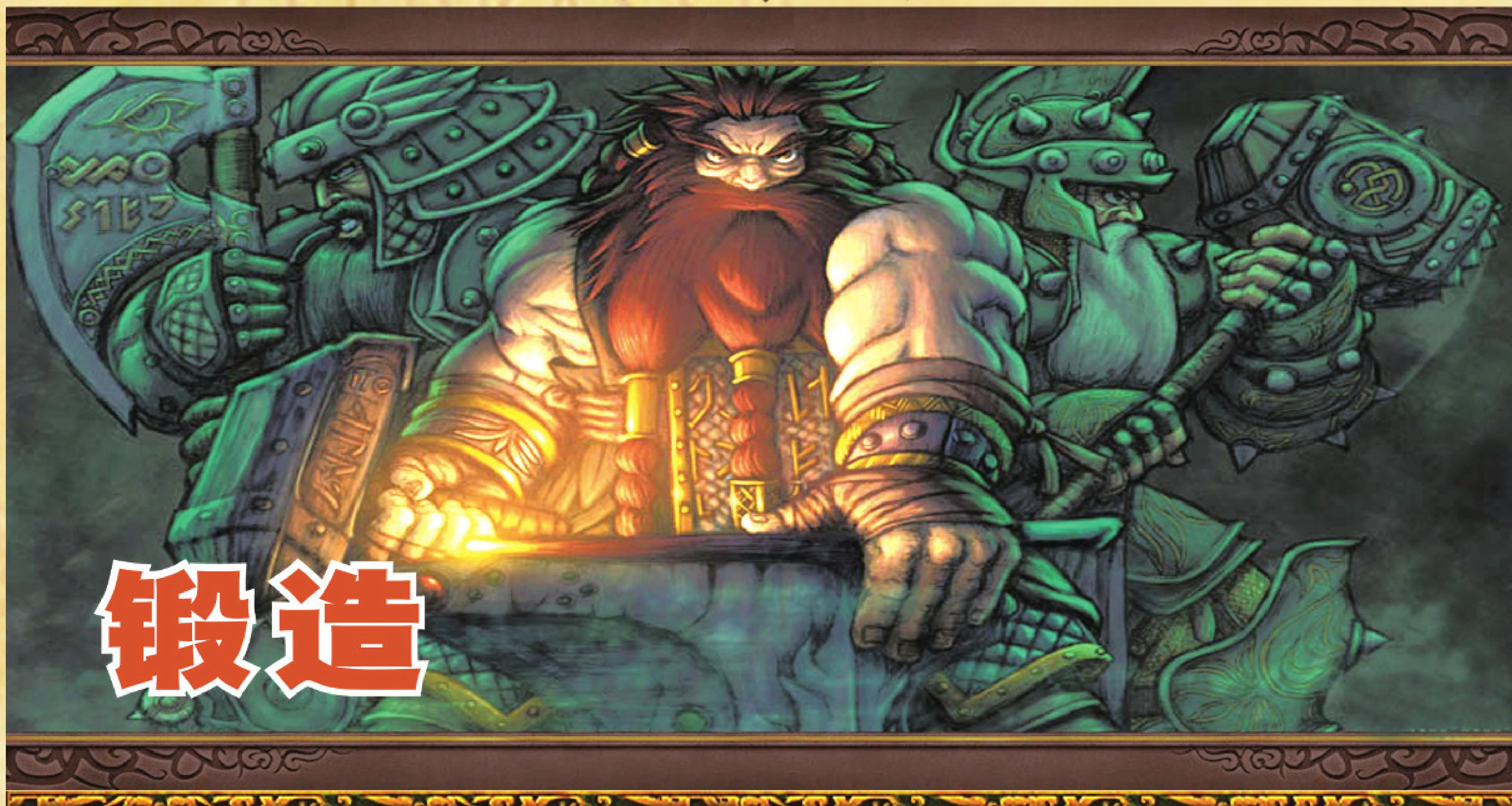
Battlecast头巾
Battlecast Hood
需要：裁缝375 图样
装备绑定
头部 布甲
138护甲
＋55耐力
红色插孔
蓝色插孔
插孔奖励：＋3法术致命一击等级
需要等级 70
装备：提高所有法术伤害与治疗效果41
套装：Battlecast Garb（1/2）
12魔化灵纹布 ，8原始力量，1原始虚空

冲击腰带
Belt of Blasting
需要：裁缝375 图样
装备后绑定
腰部 布甲
121点护甲
蓝色插孔
黄色插孔
插孔奖励：＋4法术伤害
需要等级 70
装备：提高法力攻击23；提高法力致命一击等级30；提高所有法术伤害与治疗效果50
5原始涡流，4魔化灵纹布卷，2原始火焰，2符文线

冲击长靴
Boots of Blasting
需要：裁缝375 图样
拾取后绑定
脚部 布甲
148点护甲
＋25耐力
＋25智力
需要等级 70
装备：提高法力攻击18；提高法力致命一击等级25；提高所有法术伤害与治疗效果39
2原始虚空，4影布，4咒文布，2符文线

长路腰带
Belt of the Long Road
需要：裁缝375 图样
装备后绑定
腰部 布甲
121点护甲
＋13耐力
＋18智力
＋33精神
蓝色插孔
黄色插孔
插孔奖励：＋7治疗效果
需要等级 70
装备：提高所有法术治疗效果73
5原始涡流，4魔化灵纹布卷，2原始生命，2符文线

长路长靴
Boots of the Long Road
需要：裁缝375 图样
拾取后绑定
脚部 布甲
148点护甲
＋25耐力
＋26智力
＋22精神
需要等级 70
装备：提高所有法术治疗效果73，每5秒恢复9点法力值
2原始虚空，4原始月布，4咒文布，2符文线



魔铁板甲腰带
Fel Iron Plate Belt
需要：锻造305 训练
装备绑定
腰部 板甲
448护甲
＋21力量，＋30耐力
需要等级61
4魔铁锭

魔铁链甲手套
Fel Iron Chain Gloves
需要：锻造310 训练
装备绑定
手部 锁甲
288护甲
＋24耐力，＋17智力
装备：＋34AP
5魔铁锭

魔铁短柄斧
Fel Iron Hatchet
需要：锻造310 训练
装备绑定
单手 斧
68—127伤害 速度2.0
48.8DPS
＋8力量
装备：＋命中率15
需要等级61
9魔铁锭

魔铁板甲长靴
Fel Iron Plate Boots
需要：锻造315 训练
装备绑定
脚部 板甲
582护甲
＋23力量，＋30耐力
需要等级62
6魔铁锭

魔铁板甲护腿
Fel Iron Plate Pants
需要：锻造315 训练
装备绑定
腿部 板甲
740护甲
＋34力量，＋33耐力
需要等级62
8魔铁锭

魔铁链甲护腕
Fel Iron Chain Bracers
需要：锻造315 训练
装备绑定
手腕 锁甲
208护甲
＋19耐力，＋13智力
装备：＋26AP
6魔铁锭

魔铁锤
Fel Iron Hammer
需要：锻造315 训练
魔铁锭10

魔铁外套
Fel Iron Chain Tunic
需要：锻造320 训练
装备绑定
胸部 锁甲
488护甲
＋36耐力，＋24智力
装备：＋48AP
9魔铁锭

魔铁大剑
Fel Iron Greatsword
需要：锻造320 训练
装备绑定
双手 剑
172—259伤害 速度3.2
67.3DPS
装备：＋致命一击率30
装备：＋62AP
需要等级63
12魔铁锭

魔铁胸甲
Fel Iron Breastplate
需要：锻造325 训练
装备绑定
胸部 板甲
896护甲
＋32力量，＋46耐力
需要等级64
10魔铁锭

坚钢大锤
Adamantite maul
需要：锻造325 配方
装备绑定
双手 锤
179-269伤害 速度3.2
70.0DPS
＋47力量
需要等级64
8坚钢锭

次级防护符文
Lesser Rune of Warding
需要：锻造325 训练
使用：放置一个次级防护符文在胸甲或长袍上，每2分钟吸收200伤

害，持续1小时
1坚钢锭

坚钢切割者
Adamantite Cleaver
需要：锻造330 配方
装备绑定
双手 斧头
203—305伤害 速度3.5
72.6DPS
＋25敏捷，＋39耐力
装备：＋52AP
需要等级65
8坚钢锭

坚钢匕首
Adamantite Dagger
需要：锻造330 配方
装备绑定
单手 匕首
74-138伤害 速度1.9
55.8DPS
装备：＋命中率15
装备：＋致命一击率10
需要等级65
7坚钢锭，2结缔皮

稳固大地巨锤
Great Earthforged Hammer
需要：锻造330 训练
装备绑定
双手 锤
220-330伤害 速度3.5
78.6DPS
＋60耐力
需要等级65
需要铸锤大师
装备：＋70AP
12坚钢锭，6原始之土

重型大地稳固胸甲
Heavy Earthforged Breastplate
需要：锻造330 训练
装备绑定
胸部 板甲
1019护甲
＋30力量
＋11敏捷
＋36耐力
红色插孔
黄色插孔
蓝色插孔
插孔奖励：＋4致命一击等级
需要等级65
装备：＋防御等级11
8坚钢锭，4原始之土

稳固熔岩战锤
Lavaforged Warhammer
需要：锻造330 训练
装备绑定
105-197伤害 速度2.5
60.4DPS
需要等级65
需要铸锤大师
装备：＋48AP
8坚钢锭，6原始火焰

稳固天空大斧
Skyforged Great Axe
需要：锻造330 训练
装备绑定
双手 斧
213—321伤害 速度3.4
78.5DPS
需要等级65
装备：＋致命一击等级35
装备：＋80AP
10坚钢锭，6原始空气

稳固大地双刃刀
Stoneforged Claymore
需要：锻造330 训练
装备绑定
双手 剑
207-311伤害 速度3.3
78.5DPS
＋40力量
＋35敏捷
需要等级65
需要铸剑大师
10坚钢锭，6原始之土

稳固风暴之斧
Stormforged Axe
需要：锻造330 训练
装备绑定
主手 斧
110-205伤害 速度2.6
60.6DPS
＋24敏捷
需要等级65
需要铸斧大师
8坚钢锭，3原始之水，3原始空气

稳固风暴锁甲
Stormforged Hauberk
需要：锻造330 训练
装备绑定
胸部 锁甲
570护甲
＋25敏捷
＋11耐力
＋11智力
蓝色插孔
黄色插孔
蓝色插孔
插孔奖励：＋4致命一击等级
需要等级65
需要护甲大师
装备：＋50AP
装备：每5秒回复7点法力值
8坚钢锭，2原始之水，2原始空气

稳固之风细剑
Windforged Rapier
需要：锻造330 训练
装备绑定
单手 剑
72-134伤害 速度1.7
60.6DPS
需要等级65
需要铸剑大师
装备：＋命中等级24

6坚钢锭，6原始空气

坚钢细剑
Adamantite Rapier
需要：锻造335 配方
装备绑定
单手 剑
98-128伤害 速度1.7
57.6DPS
＋15耐力
装备：＋躲闪等级16
需要等级66
12坚钢锭

坚钢板甲护腕
Adamantite Plate Bracers
需要：锻造335 配方
装备绑定
手腕 板甲
417护甲
＋22力量，＋24耐力
蓝色插孔
插孔奖励：＋4AP
需要等级66
8坚钢锭，2原始之土，2原始火焰

坚钢板甲手套
Adamantite Plate Gloves
需要：锻造335 配方
装备后绑定
手部 板甲
655点护甲
+24力量，+34耐力
红色插孔
蓝色插孔
插孔奖励：+6AP
需要等级 66
12坚钢锭，2结缔皮，4原始之土，8原始火焰

坚钢胸甲
Adamantite Breastplate
需要：锻造340 配方
装备后绑定
胸部 板甲
1077点护甲
+37力量，+40耐力
蓝色插孔
蓝色插孔
红色插孔
插孔奖励：+8AP
需要等级 67
20坚钢锭，6原始之土，6原始火焰

次级护盾符文
Lesser Rune of Shielding
需要：锻造340 配方
使用：符文镶嵌在盾上可以让你吸收1000点伤害，一次性消耗物品，吸收完就坏了
1坚钢锭

烈焰灾星护腕
Flamebane Bracers
需要：锻造350 配方
装备绑定

手腕 板甲
497护甲
＋15耐力
＋28火抗
蓝色插孔
插孔奖励：＋4格挡等级
需要等级69
套装：Shadow Guard暗影守卫（1/4）
6魔铁锭，3原始之水，2原始火焰

坚钢磨刀石
Adamantite Sharpening Stone
需要：锻造350 配方
使用：使锋利武器伤害提高12点，致命一击等级提高14点，持续30分钟
1坚钢锭，1原始之土

强效防护符文
Greater Rune of Warding
需要：锻造350 配方
使用：放置一个次级防护符文在胸甲或长袍上，每2分钟吸收400伤害，持续1小时
1克银锭
特效护盾符文

魔铁棒
Adamantite Rod
需要：锻造350 配方
附魔用
6魔铁锭

帝王胸甲
Breastplate of Kings
需要：锻造350 训练
拾取后绑定
胸部 板甲
1018护甲
+46力量，+33耐力
红色插孔
黄色插孔
黄色插孔
插孔奖励：+4点暴击率
需要等级 70
需要护甲大师锻造
装备：增加防御等级14点
8原始力量，6特坚钢锭，8克银锭，6恒金锭

龙之拳
Drakefist Hammer
需要：锻造350 训练
拾取绑定
唯一
主手 锤
159-296伤害 速度2.8
81.2DPS
需要等级 70
需要铸锤大师
击中时可能：有一定几率增加加攻击速率200点，持续10秒
20原始火焰，20原始之土，8克银锭，12恒金锭

狮心剑
Lionheart Blade
需要：锻造350 训练
唯一
拾取绑定
312-469伤害
105.5DPS
＋45力量，＋40敏捷
装备：提高恐惧抵抗效果5%
需要等级 70
需要铸剑大师
10原始力量，6特坚钢锭，14克银锭

虚空外套
Nether Chain Shirt
需要：锻造350 训练
拾取后绑定
胸部 锁甲
597护甲
+24耐力，+16智力
红色插孔
黄色插孔
蓝色插孔
插孔奖励：+4敏捷
需要等级 70
需要护甲大师锻造
装备：增加致命一击等级35点
装备：+56攻击强度
20原始暗影，20原始空气，6特坚钢锭，8克银锭，4魔铁锭

火之守
Fireguard
需要：锻造350 训练
唯一
拾取绑定
单手 剑
91-169伤害 速度1.6
81.2DPS
＋15敏捷，＋22耐力
需要等级 70
需要铸剑大师
20原始暗影，20原始魔力，14魔铁锭

位面斧
The Planar Edge
需要：锻造350 训练
唯一
拾取绑定
主手 斧
153-285伤害 速度2.7
81.1DPS
需要等级 70
需要铸斧大师
装备：＋致命一击等级19
装备：＋40AP
5原始力量，20原始暗影，6特坚钢锭，12魔铁锭

雷鸣
Thunder
需要：锻造350 训练
唯一
拾取绑定
双手 锤
329-495伤害 速度3.9
105.6DPS
＋36力量，＋35敏捷，＋54耐力
需要等级 70
需要铸锤大师
20原始空气，20原始之水，6特坚钢锭，12恒金锭

月刃
Lunar Crescent
需要：锻造350 训练
拾取绑定
唯一
双手 斧
321-482伤害 速度3.8
105.7DPS
需要70级
需要铸斧大师
装备：＋致命一击等级45
装备：＋92AP
12原始空气，12原始之土，4原始力量，22恒金锭

坚钢平衡石
Adamantite Weightstone
需要：锻造350 配方
使用：使钝器武器伤害提高12点，致命一击等级提高14点，持续30分钟
1坚钢锭，2灵纹布

魔钢私语小刀
Felsteel Whisper Knives
需要：锻造350 训练
装备绑定
投掷武器
139-140伤害 速度2.2
63.4DPS
需要等级 70
装备：＋命中等级10
装备：＋致命一击等级10
装备：＋20AP
6魔钢锭，2原始空气，2原始火焰，1重结缔皮

魔化坚钢腰带
Enchanted Adamantite Belt
需要：锻造355 配方
装备绑定
腰部 板甲
644护甲
＋21耐力
＋30奥术抗性
蓝色插孔
黄色插孔
插孔奖励：＋3防御等级
需要等级 70
套装：魔化坚钢板甲（1/4）
2坚钢锭，8奥术之尘，2大块棱镜碎片

魔化坚钢长靴
Enchanted Adamantite Boots
需要：锻造355 配方
装备绑定
脚部 板甲
787护甲

＋21耐力
＋30奥术抗性
红色插孔
蓝色插孔
插孔奖励：＋3躲闪等级
需要等级 70
套装：魔化坚钢板甲（1/4）
3坚钢锭，12奥术之尘，2大块棱镜碎片

烈焰灾星头盔
Flamebane Helm
需要：锻造355 配方
装备绑定
头部 板甲
930护甲
＋19耐力
＋40火抗
红色插孔
蓝色插孔
黄色插孔
插孔奖励：＋4命中等级
需要等级 70
套装：Shadow Guard暗影守卫（1/4）
12魔铁锭，5原始之水，3原始火焰

魔化坚钢胸甲
Enchanted Adamantite Breastplate
需要：锻造360 配方
装备绑定
胸部 板甲
1154护甲
＋27耐力
＋40奥术抗性
蓝色插孔
蓝色插孔
黄色插孔
插孔奖励：＋4命中等级
需要等级 70
套装：魔化坚钢板甲（1/4）
4特坚钢锭，20奥术之尘，4大块棱镜碎片

烈焰灾星护手
Flamebane Gloves
需要：锻造360 配方
装备绑定
手部 板甲
722护甲
＋21耐力
＋30火焰抗性
蓝色插孔
黄色插孔
插孔奖励：＋3格挡等级
需要等级 70
套装：Shadow Guard暗影守卫（1/4）
8魔铁锭，4原始之水，4原始火焰

魔钢护手
Felsteel Gloves
需要：锻造360 配方
装备绑定
手部 板甲
892护甲
＋27耐力
蓝色插孔
红色插孔
插孔奖励：＋3格挡等级
需要等级 70
装备：＋防御等级25
套装：Faith in Felsteel(1/3)
6魔钢锭

魔钢护腿
Felsteel Leggings
需要：锻造360 配方
装备绑定
腿部 板甲
1257护甲
＋39耐力
黄色插孔
红色插孔
蓝色插孔
插孔奖励：+4闪避等级
需要等级 70
装备：增加防御等级+33
套装：Faith in Felsteel(1/3)
8魔钢锭

克银腰带
Khorium Belt
需要：锻造360 配方
装备绑定
腰部 板甲
649 防御
+30耐力
+21智力
需要等级 70
装备：每5秒回复8点法力值
装备：＋所有法术伤害与治疗效果25
套装：Khorium Ward克银守卫（1/3）
3克银锭，2原始之水，2原始魔力

克银护腿
Khorium Pants
需要：锻造360 配方
装备绑定
腿部 板甲
1010护甲
＋42耐力
＋28智力
需要等级 70
装备：每5秒回复11点法力值
装备：＋所有法术伤害与治疗效果33
套装：Khorium Ward克银守卫（1/3）
6克银锭 4原始之水 4原始魔力

魔钢盾刺
Felsteel Shield Spike
需要：锻造360 配方
使用：安装一个盾刺在盾牌上，每次格挡的时候对目标造成26－38伤害
4魔钢锭，4原始之火，4原始之土

魔铁磨刀石
Fel Sharpening Stone
使用：增加锋利武器伤害12，持续30分钟
1魔铁锭，2土之尘埃

魔化坚钢护腿
Enchanted Adamantite Leggings
需要：锻造365 配方
装备绑定
腿部 板甲
1019护甲
＋27耐力
＋40奥术抗性
红色插孔
蓝色插孔
蓝色插孔
插孔奖励：＋4防御等级
需要等级 70
套装：魔化坚钢板甲（1/4）
4特坚钢锭，24奥术之尘，4大块棱镜碎片

烈焰灾星胸甲
Flamebane Breastplate
需要：锻造365 配方
装备绑定
胸部 板甲
1164护甲
＋19耐力
＋40火焰抗性
蓝色插孔
黄色插孔
红色插孔
插孔奖励：＋4防御等级
需要等级 70
套装：Shadow Guard暗影守卫（1/4）
3件套装奖励：＋格挡等级20
16魔铁锭，6原始之水，4原始火焰

魔钢头盔
Felsteel Helm
需要：锻造365 配方
装备绑定
头部 板甲
1206护甲
＋27耐力
红色插孔
蓝色插孔
蓝色插孔

插孔奖励：＋4命中等级
需要等级 70
套装：Faith in Felsteel(1/3)
装备：＋防御等级33
8魔钢锭

克银长靴
Khorium Boots
需要：锻造365 配方
脚部 板甲
800护甲
+31耐力
+21智力
需要等级 70
装备：每5秒回复8点法力值
装备：＋所有法术伤害与治疗效果26
4克银锭，3原始之水，3原始魔力

狂暴手套
Ragesteel Gloves
需要：锻造365 配方
手部 板甲
728护甲
+35耐力
需要等级 70
装备：＋致命一击等级27
套装：Burning Rage (1/3)
8魔铁锭，6原始火焰，3克银锭，2特效力量药剂

狂暴头盔
Ragesteel Helm
需要：锻造365 配方
头部 板甲
946护甲
+45力量
需要等级 70
装备：＋致命一击等级37
套装：Burning Rage (1/3)
10魔铁锭，10原始火焰，4克银锭，4特效力量药剂

魔暴护手
Felfury Gauntlets
需要：锻造365 配方
需要护甲大师铸造
装备绑定
手部 锁甲
356护甲
＋26耐力
红色插孔
蓝色插孔
插孔奖励：＋3命中等级
装备：＋致命一击等级27
装备：＋38AP
需要等级 70
10魔铁锭，3原始力量，1原始虚空

铁塔护手
Gauntlets of the Iron Tower
需要：锻造365 配方
装备绑定
手部 板甲
636护甲
18耐力
蓝色插孔
黄色插孔
插孔奖励：＋3力量
需要等级 70
装备：防御等级＋27
装备：活力等级（防暴击）＋19
10特坚钢锭，2原始力量，15原始之土，1原始虚空

钢铁掌握护手
Steelgrip Gauntlets
需要：锻造365 配方
需要锻造 365
需要护甲大师
装备后绑定
手部 板甲
793护甲
+26力量，+33耐力
红色插孔
蓝色插孔
插孔奖励：致命一击等级+3
需要等级 70
装备：免疫缴械
10魔铁锭，5原始力量，1原始虚空

风暴头盔
Storm Helm
需要：锻造365 配方
装备绑定
头部 锁甲
577护甲
＋30智力
红色插孔
蓝色插孔
黄色插孔
需要等级 70
装备：＋致命一击等级22
装备：＋44AP
装备：每5秒回复9点法力值
8特坚钢锭，16原始空气，16原始之水，1原始虚空

坚定防卫者头盔
Helm of the Stalwart Defender
需要：锻造365 配方
装备后绑定
头部 板甲
1250护甲
+45耐力
红色插孔
黄色插孔
蓝色插孔

插孔奖励：+4力量
需要等级 70
装备：增加防御等级22
装备：增加韧性等级22
8特坚钢锭，22原始之土，12原始魔力，1原始虚空

誓言守护者头盔
Oathkeeper's Helm
需要：锻造365 配方
装备后绑定
头部 板甲
933护甲
+30耐力，+20智力
黄色插孔
蓝色插孔
红色插孔
插孔奖励：+14力量
需要等级 70
装备：增加法术伤害和治疗效果最多23点
装备：每5秒回复8点法力值
8特坚钢锭，3原始力量，18原始生命，1原始虚空

黑暗魔钢护腕
Black Felsteel Bracers
需要：锻造365 配方
装备绑定
手腕 板甲
＋30力量
需要等级 70
装备：＋致命一击等级17
6魔钢锭，15原始暗影，1原始虚空

绿色要塞护腕
Bracers of the Green Fortress
需要：锻造365 配方
装备后绑定
手腕 板甲
555护甲
+57耐力
需要等级 70
装备：增加防御等级14点
6特坚钢锭，20原始生命，1原始虚空

被祝福者护腕
Blessed Bracers
需要：锻造365 配方
装备绑定
手腕 板甲
446护甲
需要等级 70
装备：＋法术致命一击等级17
装备：＋所有法术伤害与治疗效果35
6特坚钢锭，2原始力量，15原始之水，1原始虚空

魔钢长刀
Felsteel Longblade
需要：锻造365 配方
需要武器大师铸造
装备绑定
单手 剑
125-232伤害 速度2.2
81.1DPS
＋25敏捷
＋14耐力
需要等级 70
10魔钢锭，8原始力量，2原始虚空

冠军剑
Khorium Champion
需要：锻造365 配方
装备绑定
双手 剑
278-418伤害 速度3.3
105.5DPS
＋50力量
需要等级 70
装备：＋命中等级37
击中时可能：治疗自己270－450生命，增加力量120，持续30秒
20克银锭，2特坚钢锭，6原始力量，2原始虚空

魔刃战斧
Fel Edged Battleaxe
需要：锻造365 配方
需要武器大师铸造
装备绑定
单手 斧
125-232伤害 速度2.2
81.1 DPS
红色插孔
需要等级 70
装备：＋命中等级9
装备：＋致命一击等级25
10魔钢锭，8原始力量，2原始虚空

魔钢收割者
Felsteel Reaper
需要：锻造365 配方
需要武器大师
装备绑定
双手 斧
287-431伤害 速度3.4
105.6DPS
需要等级 70
装备：＋致命一击等级30
装备:＋108AP
10魔钢锭，8原始力量，2原始虚空

符文战锤
Runic Hammer
需要：锻造365 配方
需要武器大师铸造
装备绑定
单手 锤
136-254伤害 速度2.4
81.2DPS
＋14耐力
需要等级 70
装备：＋50AP
5特坚钢锭，8原始力量，2原始虚空

魔化坚硬大槌
Fel Hardened Maul
需要：锻造365 配方
双手 锤
286-430伤害 速度3.30
108.5DPS
+50力量 +46耐力
需要等级 70
装备：＋致命一击等级21
10魔钢锭，8原始力量，2原始虚空

恒金符文之刃
Eternium Runed Blade
需要：锻造365 配方
装备绑定
主手 匕首
20-97伤害 速度1.7
34.6DPS
需要等级 70
装备：＋法术致命一击等级10
装备：＋所有法术伤害和治疗效果180点
4魔钢锭，10恒金锭，8原始力量，2原始虚空

挽歌
Dirge
需要：锻造365 配方
需要武器大师铸造
单手 匕首
79-148伤害 速度1.4
81.1DPS
需要等级 70
装备：＋致命一击等级20
装备：＋AP36
10魔钢锭，8原始力量，2原始虚空

不朽护手
Hand of Eternity
需要：锻造365 配方
主手 锤
35-132伤害 速度1.90
43.9DPS
+20智力
需要等级 70
装备：每5秒回复7点法力值
装备：＋治疗法术及治疗效果最大317
4特坚钢锭，10恒金锭，8原始力量，2原始虚空

狂暴胸甲
Ragesteel Breastplate
需要：锻造370 配方
胸部 板甲
1164护甲
+50力量
需要等级 70
装备：＋致命一击等级29
套装：Burning Rage (1/3)
12魔钢锭，10原始火焰，6克银锭，4特效力量药剂

迅捷手套
Swiftsteel Gloves
需要：锻造370 配方
手部 锁甲
407防御
红色插孔
蓝色插孔
插孔奖励：+3敏捷
需要等级 70
装备：增加法术伤害和治疗效果最多23点
装备：每5秒回复10点法力值
装备：+50攻击强度
6魔钢锭，2大块棱镜碎片，4特效敏捷药剂，4原始空气

大地和平胸甲
Earthpeace Breastplate
需要：锻造370 配方
装备绑定
胸部 锁甲
652护甲
需要等级 70
装备：每5秒回复16点法力值
装备：＋法术治疗效果92
4特坚钢锭，6原始生命，4原始之土

强效护盾符文
Greater Rune of Shielding
需要：锻造375 配方
使用：符文镶嵌在盾上可以让你吸收4000点伤害，一次性消耗物品，吸收完就坏了
1恒金锭

恒金棒
Eternium Rod
需要：锻造375 配方
附魔用
4恒金锭

黑暗位面斧
Black Planar Edge
需要：锻造375 训练
唯一
拾取绑定
主手 斧

166-310伤害 速度2.7
88.1DPS
需要等级 70
需要铸斧大师
装备：+致命一击等级20
装备：+42AP
12原始虚空，6魔钢锭，1位面斧

帝王壁垒
Bulwark of Kings
需要：锻造375 训练
拾取后绑定
胸部 板甲
1213护甲
+50力量，+36耐力
红色插孔
黄色插孔
黄色插孔
插孔奖励：+4点暴击率
需要等级 70
需要护甲大师锻造
装备：增加防御等级14点
使用：临时增加生命值1500、力量150，持续15秒 CD:30分钟
10原始魔力，10原始虚空，1帝王胸甲

深雷
Deep Thunder
需要：锻造375 训练
唯一
拾取绑定
双手 锤
357-537伤害 速度3.9
114.6DPS
+36力量，+35敏捷，+54耐力
需要等级 70
需要铸锤大师
击中时可能：击晕目标4秒
12原始虚空，10原始魔力，1雷鸣

龙之喉
Dragonmaw
需要：锻造375 训练
唯一
拾取绑定
主手 锤
172-321伤害 速度2.8
88.0DPS
+耐力
需要等级 70
需要锤系大师
击中时可能：有一定几率增加攻击速率200点，持续10秒
12原始虚空，2原始力量，1龙之拳

狮心战士
Lionheart Champion
需要：锻造375 训练
拾取绑定
唯一
双手 剑
339-509伤害 速度3.70
114.6DPS
+45力量，+40敏捷
需要等级 70
需要铸剑大师
装备：提高恐惧抵抗效果5%
击中时可能：提高100力量，持续10秒
12原始虚空，8克银锭，1狮心剑

斩月
Mooncleaver
需要：锻造375 训练
唯一
拾取绑定
双手 斧
348-523伤害 速度3.8
114.6DPS
需要等级 70
需要铸斧大师
装备：+致命一击等级48
装备：+98AP
12原始虚空，10原始魔力，1月刃

光之守
Blazeguard
需要：锻造375 训练
唯一
拾取绑定
单手 剑
98-184伤害 速度1.6
88.1DPS
+16敏捷，+24耐力
需要等级 70
需要铸剑大师
装备：+命中等级16
12原始虚空，10原始空气，1虚空之剑

扭曲虚空外套
Twisting Nether Chain Shirt
需要：锻造375 训练
拾取后绑定
胸部 锁甲
679护甲
+27耐力，+18智力
红色插孔
黄色插孔
蓝色插孔
插孔奖励：+4敏捷
需要等级 70
需要护甲大师锻造
装备：增加致命一击等级39点
装备：+58攻击强度
使用：使你对所有物理攻击免疫6秒，期间不能攻击也不能使用物理技能
10原始魔力，10原始虚空，1虚空外套

扭曲虚空之拥抱
Embrace of the Twisting Nether
需要：锻造375 训练
拾取绑定
胸部 锁甲
846护甲
+42耐力 +20智力
红色插孔
黄色插孔
蓝色插孔
插孔奖励：+4敏捷
需要等级 70
需要护甲锻造大师
装备：+致命一击等级29
装备：+58AP
装备：5秒回8魔
使用：6秒内免疫物理攻击，但是也不能使用物理攻击
5原始漩涡，1扭曲虚空外套

远古帝王壁垒
Bulwark of the Ancient Kings
需要：锻造375 训练
拾取绑定
胸部 板甲
1753护甲
+37力量 +50耐力
蓝色插孔
黄色插孔
黄色插孔
插孔奖励：+4致命一击等级
需要等级 70
需要：防具大师
装备：+命中等级20
装备：+致命一击等级37
使用：15s内暂时增加生命1500，力量150
5原始漩涡，1帝王壁垒

光之怒
Blazefury
需要：锻造375 训练
拾取绑定
唯一
单手 剑
106-198伤害 速度1.6
95DPS
+18敏捷 +27耐力
需要等级 70
需要铸剑大师
装备：+命中等级17
20原始漩涡，1光之守

狮心执行者
Lionheart Executioner
需要：锻造375 训练
拾取绑定
唯一
双手 剑

356-535伤害 速度3.6
123.7DPS
＋49力量 ＋40敏捷
需要等级 70
需要铸剑大师
装备：＋免疫恐惧几率8%
击中时可能：＋100力量，持续10秒
20原始漩涡，1狮心战士

邪恶位面斧
Wicked Edge of the Planes
需要：锻造375 训练
拾取绑定
唯一
主手 斧
179—334伤害 速度2.7
95DPS
需要等级 70
需要铸斧大师
装备：＋致命一击等级22
装备：＋46AP
20原始漩涡，1黑暗位面斧

血月
Bloodmoon
需要：锻造375 训练
拾取绑定
唯一
双手 斧
366-549伤害 速度2.7
123.6 DPS
装备：＋致命一击等级52
装备：＋106AP
20原始漩涡，1斩月

龙之打击
Dragonstrike
需要：锻造375 训练
拾取绑定
唯一
主手 锤
179-334伤害 速度2.7
95.0DPS
＋16耐力
需要等级 70
需要铸锤大师
击中时可能：增加攻击速度200，持续10秒
20原始漩涡，1龙之喉

风暴使者
Stormherald
需要：锻造375 训练
拾取绑定
唯一
双手 锤
376-567伤害 速度3.8
123.7DPS
＋39力量 ＋39敏捷 ＋57耐力
需要等级 70
需要铸锤大师
击中时可能：击晕目标4秒
20原始漩涡，1深雷

守护者腰带
Belt of the Guardian
需要：锻造375 配方
腰部 板甲
904护甲
+48耐力
+13智力
红色插孔
黄色插孔
插孔奖励：+4耐力
需要等级 70
装备：增加防御等级19
装备：增加法术伤害和治疗效果最多21点
装备：增加盾牌格挡33
5原始涡流 2特坚钢锭 4原始之水

红色作战腰带
Red Belt of Battle
需要：锻造375 配方
腰部 板甲
904护甲
+41力量
+21耐力
蓝色插孔
黄色插孔
插孔奖励：+致命一击等级3
需要等级 70
装备：＋命中等级14
装备：＋致命一击等级24
5原始涡流 2特坚钢锭 4原始火焰

保护者之靴
Boots of the Protector
需要：锻造375 配方
拾取绑定
脚部 板甲
1105护甲
+48耐力
+22智力
需要等级 70
装备：增加防御等级26
装备：增加法术伤害和治疗效果最多27点
装备：增加盾牌格挡17
2原始虚空 4特坚钢锭 12原始之水

红色破坏长靴
Red Havoc Boots
需要：锻造375 配方
拾取绑定
1105护甲
+49耐力
需要等级 70
装备：增加防御等级32
装备：增加盾牌格挡等级25
装备：增加盾牌格挡率30
2原始虚空 4特坚钢锭 12原始火焰

野性护卫胸甲
Wildguard Breastplate
需要：锻造375 配方
装备绑定
胸部 板甲
1268护甲
＋15耐力
＋60自然抗
需要等级 70
装备：＋防御等级14
8魔钢锭 12原始生命 12原始暗影 1原始虚空

野性护卫腿铠
Wildguard Leggings
需要：锻造375 配方
装备绑定
腿部 板甲
1110护甲
＋30耐力
＋60自然抗
需要等级 70
8魔钢锭 12原始生命 12原始暗影 1原始虚空

野性护卫头盔
Wildguard Helm
需要：锻造375 配方
装备绑定
头部 板甲
1030护甲
＋30耐力
＋50自然抗
需要等级 70
装备：＋防御等级28
8魔钢锭 12原始生命 12原始暗影 1原始虚空

寒冰护卫胸甲
Iceguard Breastplate
需要：锻造375 配方
装备绑定
胸部 板甲
1450护甲
+49耐力
+60自然抗性
需要等级 70
装备：＋防御等级10
8克银锭 12原始之水 12原始火焰 1原始虚空

寒冰护卫腿铠
Iceguard Leggings
需要：锻造375 配方
装备绑定
腿部 板甲
1110护甲
+55耐力
+60自然抗性
需要等级 70
8克银锭 12原始之水 12原始火焰 1原始虚空



附魔护腕 — 体力
Enchant Bracer - Brawn

需要：附魔305

效果：使一副护腕永久获得+12力量的效果。

材料：奥术之尘×6

附魔靴子 — 活力
Enchant Boots - Vitality

需要：附魔305

效果：教你永久为一双靴子附魔，每5秒回复4点体力4点法力

材料：奥术之尘×6、极效治疗药水×4、极效法力药水×4

材料：世界掉落

附魔手套 — 爆破
Enchant Gloves - Blasting

需要：附魔305

效果：教你永久为一双手套附魔，增加10点法术爆击

材料：次级位面精华×1 奥术之尘×4

附魔护腕 — 极效智力
Enchant Bracer - Major Intellect

需要：附魔305

效果：教你永久为一对护腕附魔，增加12点智力

材料：次级位面精华×3

附魔盾牌 — 稳固之盾
Enchant Shield - Tough Shield

需要：附魔310

效果：教你永久为一面盾牌附魔，增加18点格挡

材料：奥术之尘×6 原始大地×10

附魔披风 — 极效护甲
Enchant Cloak - Major Armor

需要：附魔310

效果：教你永久为一件披风附魔，增加120点护甲

材料：奥术之尘×8

超级法力之油
Superior Mana Oil

需要：附魔310

效果：教你如何制造超级法力之油,为一件武器临时附魔，每5秒回复14点法力，持续30分钟

材料：奥术之尘×4、虚空花×1、灌魔瓶×1

贩卖：附魔供应商

附魔手套 — 袭击
Enchant Gloves - Assault

需要：附魔310

效果：教你永久为一双手套附魔，增加26攻击强度。

材料：奥术之尘×8

附魔披风 — 强效敏捷
Enchant Cloak - Greater Agility

需要：附魔310

效果：教你永久为一件披风附魔，增加12点敏捷

材料：强效位面精华×1 奥术之尘×4 原始空气×1

附魔护腕 — 状态
Enchant Bracer - Stats

需要：附魔315

效果：教你永久为一对护腕附魔，所有状态+4

材料：次级位面精华×6 奥术之尘×6

附魔胸甲 — 卓越生命
Enchant Chest - Exceptional health

需要：附魔315

效果：教你永久为一件胸甲附魔，增加150点生命值上限

材料：奥术之尘×8 极效治疗药水×4 大块魔光碎片×2

附魔护腕 — 极效防御
Enchant Bracer - Major Defense

需要：附魔320

效果：教你永久为一只护腕附魔，增加12点防御

材料：奥术之尘×10 小块棱光碎片×2

掉落范围：虚空风暴的Ethereum Nullifiers(0.5%)

附魔靴子 — 坚韧
Enchant Boots - Fortitude

需要：附魔320

效果：教你永久为一双靴子附魔，增加12点耐力

材料：奥术之尘×12

掉落范围：法力坟墓的Ethereal Priest(0.5%)

附魔胸甲 — 极效精神
Enchant Chest - Major Spirit

需要：附魔320

效果：教你永久为一件胸甲附魔，增加15点精神

材料：强效位面精华×2

附魔护腕 — 超强治疗
Enchant Bracer - Superior Healing

需要：附魔325

效果：教你永久为一只护腕附魔，增加30点治疗效果

材料：强效位面精华×4 、原始生命×4

贩卖：军需官

附魔盾牌 — 智力
Enchant Shield - Intellect

需要：附魔325

效果：教你永久为一面盾牌附魔，增加12点智力

材料：强效位面精华×4

贩卖：部落/联盟Aged Dalaran Wizard

附魔胸甲 — 卓越法力
Enchant Chest - Exceptional Mana

需要：附魔325

效果：教你永久为一件胸甲附魔，增加150点法力值上限

材料：大块棱光碎片×1 极效法力药水×4 强效位面精华×3

奥术之尘
Arcane Dust

需要：附魔325

效果：得到3个奥术之尘

材料：奥术水晶×1

附魔披风 — 法术穿刺
Enchant Cloak - Spell Penetration

需要：附魔325

效果：教你永久为一件披风附魔，增加20点法术穿刺

材料：强效位面精华×2 奥术之尘×6 原始魔力×2

贩卖：部落/联盟Karaaz Consortium 军需官

附魔盾牌 — 极效耐力
Enchant Shield - Major Stamina

需要：附魔325

效果：教你永久为一面盾牌附魔，增加18点耐力

材料：奥术之尘×15

贩卖：部落/联盟Madame Ruby 附魔供应商

棱光球
Pirsmatic Sphere

需要：附魔325

效果：需要符文坚钢棒，所有抗性+3，匹配1个红色，黄色或蓝色插槽

材料：大块棱光碎片×4

附魔披风 — 极效抗性
Enchant Cloak - Major Resistance

需要：附魔330

效果：教你永久为一件披风附魔，所有抗性+7

材料：强效位面精华×4原始火焰×4 原始空气×4 原始大地×4 原始之水×4

掉落范围：世界掉落

附魔护腕 — 法力回复
Enchant Bracer - Restore Mana Prime

需要：附魔335

效果：教你永久为一只护腕附魔，每5秒恢复6点法力

材料：强效位面精华×8

掉落：世界掉落

大块棱光碎片
Large Prismatic Shard

需要：附魔335

效果：教你将小块棱光碎片转化为大块棱光碎片

材料：小块棱光碎片×3

贩卖：(BL)Lyna 附魔供应商，(LM)Egomis 附魔供应商，部落/联盟Madame Ruby 附魔供应商

附魔盾牌 — 盾牌格挡
Enchant Shield - shield Block

需要：附魔340

效果：教你永久为一面盾牌附魔，格挡等级+15

材料：奥术之尘×12 强效位面精华×4 原始大地×10

掉落：世界掉落

附魔靴子 — 灵巧
Enchant Boots - Dexterity

需要：附魔340

效果：教你永久为一双靴子附魔，增加12点敏捷

材料：强效位面精华×8 奥术之尘×8

掉落：奥金顿墓穴的Raging Skeleton(0.6%)

附魔武器 — 极效冲击
Enchant Weapon - Major Striking

需要：附魔340

效果：教你永久为一件近战武器附魔，增加7点伤害

材料：大块棱光碎片×2 强效位面精华×6 奥术之尘×6

附魔武器 — 极效智力
Enchant Weapon - Major Intellect

需要：附魔340

效果：教你永久为一件武器附魔，增加30点智力

材料：大块棱光碎片×2 强效位面精华×10

掉落：法力熔炉库鲁恩地区的Sunfury Researcher(0.4%)

超强巫师之油
Superior Wizard Oil

需要：附魔340

效果：教你如何制造超级巫师之油,为一件武器临时附魔，增加40点法伤，持续30分钟

材料：奥术之尘×3 梦魇藤×1 灌魔瓶×1

掉落：世界掉落

附魔手套 — 极效力量
Enchant Gloves - Major Strength

需要：附魔340

效果：教你永久为一副手套附魔，增加15点力量

材料：强效位面精华×1 强效位面精华×1

附魔胸甲 — 特殊属性
Enchant Chest - Exceptional Stats

需要：附魔345

效果：教你永久为一件胸甲附魔，所有属性+6

材料：强效位面精华×4 奥术之尘×10

掉落：世界掉落

附魔胸甲 — 极效韧性
Enchant Chest - Major Resilience

需要：附魔345

效果：教你永久为一件胸甲附魔，使它获得提高韧性等级15点的效果

材料：强效位面精华×4 奥术之尘×10

附魔护腕 — 坚韧
Enchant Bracer - Fortitude

需要：附魔350

效果：教你永久为一只护腕附魔，增加12点耐力

材料：大块棱光碎片×1 强效位面精华×10 奥术之尘×20

掉落：蒸汽洞窟的coilfang oracle(0.4%)

附魔武器 — 潜能
Enchant Weapon - Potency

需要：附魔350

效果：教你永久为一件武器附魔，增加20点力量

材料：大块棱光碎片×4 强效位面精华×5 奥术之尘×20

掉落：世界掉落

附魔双手武器 — 野性
Enchant 2H Weapon - Savagery

需要：附魔350

效果：教你永久为一件双手武器附魔，增加70点攻击强度

材料：大块棱光碎片×4 奥术之尘×40

掉落：碎裂大厅的Shattered Hand Centurion(1.6%)

附魔武器 — 极效法术伤害
Enchant Weapon - Major SpellPower

需要：附魔350

效果：教你永久为一件近战武器附魔，增加40点法术伤害

材料：大块棱光碎片×8 强效位面精华×8

掉落：刀锋山的Razaani Spell - Thief(0.7%)

符文坚钢棒
Runed Adamantite Rod

需要：附魔350

效果：也能充当低级符文棒的作用

材料：坚钢棒×1 强效位面精华×8 大块棱光碎片×8 原始力量×1 符文魔铁棒×1

贩卖：(BL)Rungor 商人,(LM)Vodesiin 试剂商人

附魔手套 — 极效治疗
Enchant Gloves - Major Healing

需要：附魔350

效果：教你永久为一副手套附魔，增加35点治疗效果

材料：强效位面精华×6 大块棱光碎片×8 原始生命×6

贩卖：部落/联盟Almaador Sha'tari)军需官

附魔披风 — 强效奥术抗性
Enchant Cloak - Greater Arcane Resistance

需要：附魔350

效果：教你永久为一副披风附魔，增加15点奥术抗性

材料：大块棱光碎片×4 原始魔力×8

掉落：虚空风暴的Voidshrieker(0.5%)

附魔披风 — 强效暗影抗性
Enchant Cloak - Greater Shadow Resistance

需要：附魔350

效果：教你永久为一副披风附魔，增加15点暗影抗性

材料：大块棱光碎片×4 原始暗影×8

掉落：虚空风暴的Voidshrie-ker(0.5%)

附魔武器 — 极效治疗
Enchant Weapon - Major Healing

需要：附魔350

效果：教你永久为一件近战武器附魔，增加81点治疗效果

材料：大块棱光碎片×8 原始之水×8 原始生命×8

贩卖：部落/联盟Almaador Sha'tari军需官

虚无球
Void Sphere

需要：附魔350

效果：需要符文恒金棒,所有抗性+4,匹配1个红色，黄色或蓝色插槽

材料：虚无水晶×2

附魔护腕 — 法术伤害
Enchant Bracer - Spellpower

需要：附魔360

效果：教你永久为一只护腕附魔，增加15点法术伤害

材料：大块棱光碎片×6 原始火焰×8 原始之水×8

掉落：刀锋山的Bloodmaul Geomancer(0.7%)

附魔戒指 — 冲击（武器力量）
Enchant Ring - Striking

需要：附魔360

效果：教你永久为一只戒指附魔，增加2点物理伤害

材料：大块棱光碎片×8 奥术之尘×24

贩卖：部落/联盟Ythyar（卡拉赞，10g）

附魔戒指 — 法术能量
Enchant Ring - Spellpower

需要：附魔360

效果：教你永久为一只戒指附魔，增加12点法术伤害

材料：大块棱光碎片×8 强效位面精华×8

贩卖：部落/联盟Alurmi Keepers of Time军需官

附魔盾牌 — 抗性
Enchant Shield - Resistance

需要：附魔360

效果：教你永久为一面盾牌附

魔，所有抗性+5

材料：大块棱光碎片×6 原始火焰×3 原始空气×3 原始大地×3 原始之水×3

掉落：世界掉落

附魔双手武器 — 极效敏捷

Enchant 2H Weapon - Major Agility

需要：附魔360

效果：教你永久为一件双手武器附魔，增加35点敏捷

材料：大块棱光碎片×8 强效位面精华×6 奥术之尘×20

掉落：风暴要塞拱廊区的Eredar Deathbringer(1.7%)

附魔武器 — 战斗大师

Enchant Weapon - Battlemaster

需要：附魔360

效果：教你永久为一件武器附魔，有几率命中敌人后为队友恢复180~300生命

材料：虚无水晶×2 大块棱光碎片×8 原始之水×8

掉落：世界掉落

附魔武器 — 法力汹涌

Enchant Weapon - Spellsurge

需要：附魔360

效果：教你永久为一件近战武器附魔，有3%几率在10秒内为施法者所在队伍成员恢复100法力

材料：大块棱光碎片×12 强效位面精华×10 奥术之尘×20

掉落：世界掉落

附魔手套 — 法术冲击

Enchant Gloves - Spell Strike

需要：附魔360

效果：教你永久为一副手套附魔，增加15点法术命中等级

材料：大块棱光碎片×2 强效位面精华×8 奥术之尘×2

贩卖：部落/联盟Fedryen Swiftspear Cenarion Expedition军需官

附魔手套 — 极效法术能量

Enchant Gloves - Major Spellpower

需要：附魔360

效果：教你永久为一副手套附魔，增加20点法术伤害

材料：大块棱光碎片×6 强效位面精华×6 原始魔力×6

贩卖：部落/联盟Alurmi Keepers of Time军需官

附魔靴子 — 猫之迅捷

Enchant Boots - Cat's Swiftness

需要：附魔360

效果：教你永久为一双靴子附魔，略微增加移动速度，增加6点敏捷

材料：大块棱光碎片×8 原始空气×8

掉落：世界掉落

附魔靴子 — 野猪之速

Enchant Boots - Boar's Speed

需要：附魔360

效果：教你永久为一双靴子附魔，略微增加移动速度，增加9点耐力

材料：大块棱光碎片×8 原始大地×8

掉落：世界掉落

附魔戒指 — 治疗力量

Enchant Ring - Healing Power

需要：附魔370

效果：教你永久为一只戒指附魔，增加20点治疗效果

材料：大块棱光碎片×8 强效位面精华×10 奥术之尘×20

贩卖：部落/联盟Almaador Sha'tari军需官

附魔靴子 — 稳固

Enchant Boots - Surefooted

需要：附魔370

效果：教你永久为一双靴子附魔，增加5%抵抗定身和减速效果，增加10点命中等级

材料：虚无水晶×2 大块棱光碎片×4 原始虚空×1

掉落：卡拉赞的Phantom Stagehand(0.8%)

附魔戒指 — 属性

Enchant Rings - Stats

需要：附魔375

效果：教你永久为一只戒指附魔，所有属性+4

材料：虚无水晶×6 大块棱光碎片×6

贩卖：部落/联盟Andormu Keepers of Time

附魔武器 — 猫鼬

Enchant Weapon - Mongoose

需要：附魔375

效果：教你永久为一近战武器附魔，偶尔增加120敏捷和略微提升攻速（持续15秒）

材料：虚无水晶×6 大块棱光碎片×10 强效位面精华×8 奥术之尘×40

掉落：卡拉赞的Moroes(0.7%)

附魔武器 — 烈日之火

Enchant Weapon - Sunfire

需要：附魔375

效果：教你永久为一近战武器附魔，增加50点奥术和火焰魔法伤害

材料：虚无水晶×6 大块棱光碎片×10 强效位面精华×8 原始火焰×10 原始之力×2

掉落：卡拉赞的shade of Aran(0.7%)

附魔武器 — 冰霜之魂

Enchant Weapon - Soulfrost

需要：附魔375

效果：教你永久为一近战武器附魔，增加50点冰霜和暗影魔法伤害

材料：虚无水晶×6 大块棱光碎片×10 强效位面精华×8 原始之水×10 原始暗影×10

掉落：卡拉赞的Terestian Illhoof(0.9%)

符文恒金棒

Runed Eternium Rod

需要：附魔375

效果：也能充当低级符文棒的作用

材料：恒金棒×1 强效位面精华×12 虚无水晶×2 原始力量×4 符文坚钢棒×1

贩卖：部落/联盟Madame Ruby 附魔供应商



魔鳞长靴
Felscale Boots
需要：制皮310 训练
装备后绑定
脚部 锁甲
317点护甲
+20敏捷
需要等级 61
装备：攻击强度提高44。
结缔皮（8），魔鳞（1），符文线（2）

德莱尼鳞片手套
Scaled Draenic Gloves
需要：制皮310 训练
装备后绑定
手部 锁甲
288点护甲
+24耐力
35/35
需要等级 61
装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多20点。
装备：每5秒恢复7点魔法值。
结缔皮（8），魔鳞（1），符文线（2）

野性德莱尼手套
Wild Draenic Gloves
需要：制皮310 训练
装备后绑定
手部 皮甲
131点护甲
+13力量
+13敏捷
+18耐力
+12智力
30/30
需要等级 61
装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多14点。
结缔皮（9），符文线（3）

厚重德莱尼短裤
Thick Draenic Pants
需要：制皮315 训练
装备后绑定
腿部 皮甲
187点护甲
+23敏捷
+34耐力
65/65
需要等级 62
装备：攻击强度提高46。
结缔皮（10），符文线（2）

魔鳞短裤
Felscale Pants
需要：制皮320 训练
装备后绑定
腿部 锁甲
427点护甲
+31敏捷
75/75
需要等级 63
装备：攻击强度提高60。
结缔皮（10），魔鳞（3），符文线（3）

厚重德莱尼长靴
Thick Draenic Boots
需要：制皮320 训练
装备后绑定
脚部 皮甲
151点护甲
+17敏捷
+27耐力
45/45
需要等级 63
装备：攻击强度提高36。
结缔皮（10），符文线（3）

野性德莱尼护腿
Wild Draenish Leggings
需要：制皮320 训练
装备后绑定
腿部 皮甲
192点护甲
+18力量
+18敏捷
+27耐力
+17智力
65/65
需要等级 63
装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多21点。
结缔皮（13），符文线（3）

重结缔皮
Heavy Knothide Leather
需要：制皮325 配方
结缔皮（5）

战争之鼓
Drums Of War
需要：制皮 325 训练
使用：增加附近队友的攻击强度60点和魔法伤害30点。持续30秒。

30次

重结缔皮（2），源生火焰（1），厚裂蹄牛皮（2）

守备官的护甲片

Vindicator's Armor kit
需要：制皮325 配方
需要等级 55

使用：永久性地使一件穿在胸部、腿、手或脚上的护甲的防御等级提高8点。只能对60级以上的物品使用。

重结缔皮（3），源生之土（1）

魔导师的护甲片

Magister's Armor kit
需要：制皮325 配方
需要等级 55

使用：永久性地使一件穿在胸部、腿、手或脚上的护甲附加魔法效果，使其每5秒能恢复3点法力值。只能对60级以上的物品使用。

重结缔皮（3），源生法力（1）

德莱尼鳞片锁甲

Scaled Draenic Vest
需要：制皮325 训练
装备后绑定
胸部 锁甲
502点护甲
+36耐力
100/100
需要等级 64

装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多29点。

装备：每5秒恢复10点魔法值。

结缔皮（12），魔鳞（3），符文线（3）

加固矿工袋

Reinforced Mining Bag
需要：制皮325 配方
装备后绑定
28格矿工袋
重结缔皮（6），源生之土（4）

厚重德莱尼皮衣

Thick Draenic Vest
需要：制皮330 配方
装备后绑定
胸部 皮甲
231点护甲
25敏捷
39耐力
85/85
需要等级 65
装备：攻击强度提高52。
结缔皮（14），符文线（3）

野性德莱尼皮衣

Wild Draenish Vest
需要：制皮330 训练
装备后绑定
胸部 皮甲
231点护甲
+19力量
+19敏捷
+28耐力
+19智力
85/85
需要等级 65

装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多22点。

结缔皮（15），符文线（3）

金色龙击胸甲

Golden Dragonstrike Breastplate
需要：制皮330 训练
拾取后绑定
需要 龙鳞制皮
胸部 锁甲
570点护甲
+25耐力
+17智力
需要等级 65
装备：致命一击等级提高25。
装备：攻击强度提高50。
装备：每5秒恢复9点魔法值。

结缔皮（20），黑龙鳞片（8），源生火焰（3），符文线（2）

生命水晶胸甲

Living Crystal Breastplate
需要：制皮330 训练
拾取后绑定
需要 部族制皮
胸部 皮甲
255点护甲
+25耐力
+23智力
+17精神
需要等级 65

装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多29点。

装备：提高法术所造成的治疗效果，最多55点。

结缔皮（20），水晶能量皮革（12），源生生命（3），符文线（2）

原始风暴胸甲

Primalstorm Breastplate
需要：制皮330 训练
拾取后绑定
需要 元素制皮
胸部 皮甲
255点护甲
+30敏捷
+27耐力
需要等级 60
装备：命中等级提高17。
装备：攻击强度提高60。

结缔皮（20），源生空气（2），源生之土（2），符文线（2）

魔鳞胸甲

Felscale Breastplate
需要：制皮335 训练
装备后绑定
胸部 锁甲
530点护甲
+30敏捷
100/100
需要等级 66
装备：攻击强度提高72。

结缔皮（14），魔鳞（3），符文线（3）

德莱尼鳞片长靴

Scaled Draenic Boots
需要：制皮335 训练
装备后绑定
脚部 锁甲
364点护甲
+30耐力
50/50
需要等级 66

装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多22点。

装备：每5秒恢复8点魔法值。

结缔皮（12），魔鳞（2），符文线（3）

眼镜蛇皮腿甲片

Cobrahide Leg Armor
需要：制皮335 训练

使用：永久性将眼镜蛇皮腿甲片补缀到一条裤子上，使其获得攻击强度提高40以及致命一击等级提高10的效果。

重结缔皮（4），眼镜蛇鳞片（2），源生空气（4）

裂蹄腿甲片

Clefthide Leg Armor
需要：制皮335 训练

使用：永久性将裂蹄腿甲片补缀到一条裤子上，使其获得耐力提高30以及敏捷提高10的效果。

重结缔皮（4），厚裂蹄牛皮（8），源生之土（4）

魔能皮甲手套

Fel Leather Gloves
需要：制皮340 配方
装备后绑定
手部 皮甲
169点护甲
黄色插孔
红色插孔
插孔奖励：+6攻击强度
需要等级 67
装备：命中等级提高17。
装备：致命一击等级提高24。
装备：攻击强度提高36。

重结缔皮（6），魔皮（6），源生暗影（6），符文线（3）

虚空之怒腰带

Netherfury Belt
需要：制皮340 配方
装备后绑定
腰部 锁甲
339点护甲
+27耐力
红色插孔

蓝色插孔
插孔奖励：+3法术暴击等级
需要等级 67
装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多21点。
装备：每5秒恢复9点魔法值。
重结缔皮（4），水晶能量皮革（8），源生之水（3），源生法力（3），符文线（2）

虚空之怒护腿
Netherfury Leggings
需要：制皮340 配方
装备后绑定
腿部 锁甲
527点护甲
+37耐力
红色插孔
蓝色插孔
蓝色插孔
插孔奖励：+4法术暴击等级
需要等级 67
装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多29点。
装备：每5秒恢复10点魔法值
重结缔皮（8），水晶能量皮革（12），源生之水（5），源生法力（5），符文线（2）

暗影护甲片
Shadow Armor Kit
需要：制皮340 配方
使用：永久性地使一件穿在胸部、腿、手或脚上的装备获得暗影抗性+8的效果，只能用于60级以上的物品。
重结缔皮（4），源生生命（4）

火焰护甲片
Flame Armor Kit
需要：制皮340 配方
使用：永久性地使一件穿在胸部、腿、手或脚上的装备获得火焰抗性+8的效果，只能用于60级以上的物品。
重结缔皮（4），源生之水（4）

冰霜护甲片
Frost Armor Kit
需要：制皮340 配方
使用：永久性地使一件穿在胸部、腿、手或脚上的装备获得冰霜抗性+8的效果，只能用于60级以上的物品。
重结缔皮（4），源生火焰（4）

自然护甲片
Nature Armor Kit
需要：制皮340 配方
使用：永久性地使一件穿在胸部、腿、手或脚上的装备获得自然抗性+8的效果，只能用于60级以上的物品。
重结缔皮（4），源生暗影（4）

奥术护甲片
Arcane Armor Kit
需要：制皮340 配方
使用：永久性地使一件穿在胸部、腿、手或脚上的装备获得奥术抗性+8的效果，只能用于60级以上的物品。
重结缔皮（4），源生法力（4）

速度之鼓
Drums Of Speed
需要：制皮345 配方
使用：增加附近队友的移动速度15%。持续30秒。
30次
重结缔皮（2），源生空气（1）

马鞭
Riding Crop
需要：制皮350 配方
装备后绑定
饰品
需要等级 69
装备：骑乘速度提高3%。
使用：骑乘速度提高25%，持续10秒。
重结缔皮（4），源生力量（1），奥法之尘（6），小块棱光碎片（1）

斯戴林的紫色帽
Stylin' Purple Hat
需要：制皮350 配方
装备后绑定
头部 皮甲
232点护甲
+48敏捷
+45耐力
60/60
需要等级 69
重结缔皮（6），眼镜蛇鳞片（2），源生暗影（8），斑马皮（4），符文线（3）

斯戴林的冒险帽
Stylin' Adventure Hat
需要：制皮350 配方
装备后绑定
头部 锁甲
516点护甲
需要等级 69
装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多50点。
装备：每5秒恢复16点法力值。
重结缔皮（6），眼镜蛇鳞片（2），源生生命（8），斑马皮（4），符文线（3）

斯戴林的丛林帽
Stylin' Jungle Hat
需要：制皮350 配方
装备后绑定
头部 皮甲
232点护甲
+24力量
+24敏捷
+24耐力
+24智力
需要等级 69
装备：每5秒恢复10点法力值。
装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多19点。
重结缔皮（6），眼镜蛇鳞片（2），源生之土（8），符文线（3）

斯戴林的深红帽
Stylin' Crimson Hat
需要：制皮350 配方
装备后绑定
头部 锁甲
232点护甲
+30智力
需要等级 69
装备：攻击强度提高96。
重结缔皮（6），眼镜蛇鳞片（2），源生火焰（8），斑马皮（4），符文线（3）

魔能皮甲长靴
Fel Leather Boots
需要：制皮350 配方
装备后绑定
脚部 皮甲
196点护甲
黄色插孔
红色插孔
插孔奖励：+6攻击强度
需要等级 69
装备：命中等级提高25。

装备：致命一击等级提高17。
装备：攻击强度提高36。
重结缔皮（10），魔皮（8），源生暗影（8），符文线（3）

魔能皮甲护腿
Fel Leather Leggings
需要：制皮350 配方
装备后绑定
腿部 皮甲
249点护甲
红色插孔
黄色插孔
黄色插孔
插孔奖励：+8攻击强度
需要等级 69
装备：命中等级提高25
装备：致命一击等级提高25
装备：攻击强度提高52
重结缔皮（10），魔皮（10），源生暗影（10），符文线（3）

魔能猎手腰带
Felstalker Belt
需要：制皮350 配方
装备后绑定
腰部 锁甲
357点护甲
+18敏捷
+17智力
红色插孔
蓝色插孔
插孔奖励：+4耐力
40/40
需要等级 69
装备：攻击强度提高50。
重结缔皮（6），魔皮（4），水晶能量皮革（8），源生空气（6），符文线（2）

虚空之怒长靴
Netherfury Boots
需要：制皮350 配方
装备后绑定
脚部 锁甲
392点护甲
+36耐力
蓝色插孔
红色插孔
插孔奖励：+3法术爆击等级
60/60
需要等级 69
装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多21点。
装备：每5秒恢复7点法力值。
重结缔皮（6），水晶能量皮革（10），源生之水（4），源生法力（4），符文线（2）

魔化邪鳞长靴
Enchanted Felscale Boots
需要：制皮350 配方
装备后绑定
脚部 锁甲
437点护甲
+27耐力
+30奥术抗性
蓝色插孔
蓝色插孔
插孔奖励：+6攻击强度
需要等级 69
重结缔皮（4），魔鳞（10），源生法力（6）

魔化邪鳞手套
Enchanted Felscale Gloves
需要：制皮350 配方
装备后绑定
手部 锁甲
397点护甲
+27耐力
+30奥术抗性
蓝色插孔
蓝色插孔
插孔奖励：+6攻击强度
需要等级 69
重结缔皮（4），魔鳞（10），源生法力（6）

魔化邪鳞护腿
Enchanted Felscale Leggings
需要：制皮350 配方
装备后绑定
腿部 锁甲
556点护甲
+30耐力
+40奥术抗性
蓝色插孔
蓝色插孔
蓝色插孔
插孔奖励：+8攻击强度
需要等级 69
重结缔皮（6），魔鳞（12），源生法力（8）

焰鳞腰带
flamescale Belt
需要：制皮350 配方
装备后绑定
腰部 锁甲
357点护甲
+27耐力
+30火焰抗性
蓝色插孔
蓝色插孔
插孔奖励：+8攻击强度
需要等级 69
重结缔皮（4），水晶能量皮革（8），源生火焰（3），源生之水（3）

焰鳞长靴
flamescale Boots
需要：制皮350 配方
装备后绑定
脚部 锁甲
437点护甲
+27耐力
+30火焰抗性
蓝色插孔
蓝色插孔
插孔奖励：+6攻击强度
需要等级 69
重结缔皮（4），水晶能量皮革（8），源生火焰（3），源生之水（3）

焰鳞护腿
flamescale Leggings
需要：制皮350 配方
装备后绑定
腿部 锁甲
556点护甲
+30耐力
+40火焰抗性
蓝色插孔
蓝色插孔
蓝色插孔
插孔奖励：+8攻击强度
需要等级 69
重结缔皮（6），水晶能量皮革（12），源生火焰（4），源生之水（4）

魔化裂蹄长靴
Enchanted Clefthoof Boots
需要：制皮350 配方
装备后绑定
脚部 皮甲
196点护甲
+27耐力
+30奥术抗性
蓝色插孔
蓝色插孔
插孔奖励：+6攻击强度
需要等级 69
重结缔皮（4），厚裂蹄牛皮（16），源生法力（6）

魔化裂蹄手套
Enchanted Clefthoof Gloves
需要：制皮350 配方
装备后绑定
手部 皮甲
178点护甲
+27耐力
+30奥术抗性
蓝色插孔
蓝色插孔
插孔奖励：+6攻击强度
需要等级 69
重结缔皮（4），厚裂蹄牛皮（16），源生法力（6）

魔化裂蹄护腿
Enchanted Clefthoof Leggings
需要：制皮350 配方
装备后绑定
腿部 皮甲
249点护甲
+30耐力
+40奥术抗性
蓝色插孔
蓝色插孔
蓝色插孔
插孔奖励：+8攻击强度
需要等级 69
重结缔皮（6），厚裂蹄牛皮（24），源生法力（8）

爆炸防护腰带
Blastguard Belt
需要：制皮350 配方
腰部 皮甲
160点护甲
+27耐力
+30火焰抗性
蓝色插孔
蓝色插孔
插孔奖励：+8攻击强度
需要等级 69
重结缔皮（4），魔皮（6），源生火焰（3），源生之水（3）

爆炸防护长靴
Blastguard Boots
需要：制皮350 配方
脚部 皮甲
196点护甲
+27耐力
+30火焰抗性
蓝色插孔
蓝色插孔
插孔奖励：+6攻击强度
需要等级 69
重结缔皮（4），魔皮（8），源生火焰（3），源生之水（3）

爆炸防护短裤
Blastguard Pants
需要：制皮350 配方
腿部 皮甲
249点护甲
+30耐力
+40火焰抗性
蓝色插孔
蓝色插孔
蓝色插孔
插孔奖励：+8攻击强度
需要等级 69
重结缔皮（6），魔皮（10），源生火焰（4），源生之水（4）

回复之鼓
Drums of Restoration
需要：制皮350 配方
使用：15秒内恢复附近队友750生命和法力。
30次
重结缔皮（2），源生生命（2）

厚重裂蹄护腿
Heavy Clefthoof Leggings
需要：制皮355 配方
装备后绑定
腿部 皮甲
251点护甲
+42耐力
蓝色插孔
黄色插孔
插孔奖励：+4躲闪等级
75/75
需要等级 70
装备：防御等级提高34
重结缔皮（6），厚裂蹄牛皮（34），源生之土（4），符文线（2）

厚重裂蹄长靴
Heavy Clefthoof Boots
需要：制皮355 配方
装备后绑定
脚部 皮甲
198点护甲
+37耐力
黄色插孔
蓝色插孔
插孔奖励：+3躲闪等级
50/50
需要等级 69
装备：防御等级提高24
重结缔皮（4），厚裂蹄牛皮（20），源生之土（4），符文线（2）

厚重裂蹄外套
Heavy Clefthoof Vest
需要：制皮360 配方
装备后绑定
胸部 皮甲
290点护甲
+52耐力
100/100
需要等级 70
装备：防御等级提高28。
重结缔皮（6），厚裂蹄牛皮（40），源生之土（4），符文线（2）

魔能猎手护腕
Felstalker Bracers
需要：制皮360 配方
装备后绑定
护腕 锁甲
283点护甲
+18敏捷
+11智力
蓝色插孔
插孔奖励：+2耐力
40/40
需要等级 70
装备：攻击强度提高38
重结缔皮（6），魔皮（6），水晶能量皮革（6），源生空气（4），符文线（2）

魔能猎手胸甲
Felstalker Breastplate
需要：制皮360 配方
装备后绑定
胸部 锁甲
646点护甲
+26敏捷
+26智力
红色插孔
红色插孔
蓝色插孔
插孔奖励：+6耐力
120/120
需要等级 70
装备：攻击强度提高52
重结缔皮（10），魔皮（4），水晶能量皮革（8），源生空气（8），符文线（2）

战斗之鼓
Drums of Battle
需要：制皮365 配方
使用：增加附近队友的攻击强度120点和施法速度等级80,持续30秒。
30次
重结缔皮（2），源生火焰（1），源生之土（1）

虚空毒蛇腿甲片
Nethercobra Leg Armor
需要：制皮365 配方
使用：永久性将虚空毒蛇腿甲片补缀到一条裤子上，使其获得攻击强度提高45、致命一击等级提高12的效果。
重结缔皮（4），眼镜蛇鳞片（4），源生空气（8），源生虚空（1）

虚空裂蹄腿甲片
Nethercleft Leg Armor
需要：制皮365 配方
使用：永久性将虚空裂蹄腿甲片补缀到一条裤子上，使其获得耐力提高35、敏捷提高12的效果
重结缔皮（4），厚裂蹄牛皮（16），源生之土（8），源生虚空（1）

眼镜蛇皮手套
Cobrascale Gloves
需要：制皮365 配方
装备后绑定
手部 皮甲
154点护甲
+33耐力
需要等级 70
装备：命中等级提高17。
装备：致命一击等级提高25。
装备：攻击强度提高44。
重结缔皮（4），眼镜蛇鳞片（8），源生空气（12），源生暗影（12），源生虚空（1）

眼镜蛇皮兜帽
Cobrascale Hood
需要：制皮365 配方
装备后绑定
头 皮甲
200点护甲
+35敏捷
+52耐力
需要等级 70
装备：攻击强度提高70。
重结缔皮（6），眼镜蛇鳞片（10），源生空气（15），源生暗影（15），源生虚空（1）

土制虚空龙鳞长靴
Earthen Netherscale Boots
需要：制皮365 配方
装备后绑定
脚部 锁甲
374点护甲
+26力量
+33耐力
需要等级 70
装备：略微提升移动速度。
装备：每5秒恢复9点法力值。
重结缔皮（4），虚空龙鳞（24），源生之土（22），源生法力（4），源生虚空（1）

生命之触手套
Gloves of the Living Touch
需要：制皮365 配方
装备后绑定
手部 皮甲
154点护甲
20智力
20精神
需要等级 70
装备：提高法术所造成的治疗效果，最多79点。
重结缔皮（4），源生生命（16），源生之土（12），源生虚空（1）

原始生命兜帽
Hood of Primal Life
需要：制皮365 配方
装备后绑定
头 皮甲
200点护甲
+45耐力
+30智力
+29精神
需要等级 70
装备：提高法术所造成的治疗效果，最多66点。
重结缔皮（6），源生生命（20），源生之水（8），源生虚空（1）

生命龙鳞之盔
Living Dragonscale Helm
需要：制皮365 配方
装备后绑定
头部 锁甲
442点护甲
+35智力
需要等级 70
装备：提高法术所造成的治疗效果，最多77点。
装备：每5秒恢复14点法力值。
重结缔皮（6），虚空龙鳞（28），源生生命（12），源生法力（12），源生虚空（1）

缧绁虚空手套
Netherdrake Gloves
需要：制皮365 配方
装备后绑定
手部 锁甲
340点护甲
+22敏捷
+33耐力
需要等级 70
装备：攻击强度提高50。
装备：每5秒恢复7点法力值。
重结缔皮（4），虚空龙鳞（24），源生火焰（14），源生法力（10），源生虚空（1）

缧绁虚空头盔
Netherdrake Helm
需要：制皮365 配方
装备后绑定
头 锁甲
442点护甲
+29智力
需要等级 70
装备：致命一击等级提高30。
装备：攻击强度提高60。
装备：每5秒恢复12点法力值。
重结缔皮（6），虚空龙鳞（28），源生火焰（18），源生法力（12），源生虚空（1）

厚重虚空龙鳞胸甲
Thick Netherscale Breastplate
需要：制皮365 配方
装备后绑定
胸部 锁甲
544点护甲
+32敏捷
+60耐力
需要等级 70
装备：攻击强度提高60。
重结缔皮（8），虚空龙鳞（32），源生之土（20），源生空气（8），源生虚空（1）

弑风者裹手
Windslayer Wraps
需要：制皮365 配方
装备后绑定
手部 皮甲
154点护甲
+36力量
+20敏捷
+30耐力
需要等级 70
重结缔皮（4），风鳞（12），源生之土（18），源生空气（8），源生虚空（1）

风鳖兜帽
Windscale Hood
需要：制皮365 配方
装备后绑定
头 皮甲
200点护甲
需要等级 70
装备：法术致命一击等级提高35。
装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多41点。
装备：每5秒恢复14点法力值。
重结缔皮（6），风鳞（20），源生空气（18），源生法力（10），源生虚空（1）

风击手套
Windstrike Gloves
需要：制皮365 配方
装备后绑定
手部 锁甲
340点护甲
+36力量
+20敏捷
+30耐力
需要等级 70
重结缔皮（4），风鳞（14），源生空气（14），源生火焰（10），源生虚空（1）

恐慌之鼓
Drums of Panic
需要：制皮370 配方
拾取后绑定
需要 制皮350
使用：诡异的旋律导致周围半径5码范围内的5个敌人因恐惧而逃跑，持续2秒。
30次
重结缔皮（2），源生暗影（2）

坚韧虚空龙鳞腰带
Ebon Netherscale Belt
需要：制皮375 训练
拾取后绑定
需要 龙鳞制皮
腰部 锁甲
418点护甲
+18耐力
+13智力
蓝色插孔
黄色插孔
插孔奖励：+3敏捷
需要等级 70
装备：致命一击等级提高20。
装备：攻击强度提高44。
装备：每5秒恢复7点法力值。
重结缔皮（6），虚空龙鳞（24），源生火焰（12），源生暗影（12），源生虚空（1）

坚韧虚空龙鳞护腕
Ebon Netherscale Bracers
需要：制皮375 训练
拾取后绑定
需要 龙鳞制皮
腕部 锁甲
325点护甲
+24耐力
+7智力
黄色插孔
插孔奖励：+2敏捷
需要等级 70
装备：致命一击等级提高15。
装备：攻击强度提高34。
装备：每5秒恢复5点法力值。
重结缔皮（4），虚空龙鳞（18），源生火焰（8），源生暗影（8）

坚韧虚空龙鳞胸甲
Ebon Netherscale Breastplate
需要：制皮375 训练
拾取后绑定
需要 龙鳞制皮
胸部 锁甲
744点护甲
+19耐力
+19智力
蓝色插孔
蓝色插孔
黄色插孔
插孔奖励：+4敏捷
需要等级 70
装备：致命一击等级提高27。
装备：攻击强度提高72。
装备：每5秒恢复8点法力值。
重结缔皮（8），虚空龙鳞（30），源生火焰（16），源生暗影（16），源生虚空（2）

虚空冲击腰带
Netherstrike Belt
需要：制皮375 训练
拾取后绑定
需要 龙鳞制皮
腰部 锁甲
336点护甲
+18耐力
+12智力
蓝色插孔
黄色插孔
插孔奖励：+3敏捷
需要等级 70
装备：法术致命一击等级提高20。
装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多25点。
装备：每5秒恢复8点法力值。
重结缔皮（6），虚空龙鳞（24），源生法力（12），源生空气（12），源生虚空（1）

虚空冲击护腕
Netherstrike Bracers
需要：制皮375 训练
拾取后绑定
需要 龙鳞制皮
腕部 锁甲
261点护甲
+12耐力
+12智力
黄色插孔
插孔奖励：+2敏捷
需要等级 70
装备：法术致命一击等级提高15。
装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多18点。
装备：每5秒恢复6点法力值。
重结缔皮（4），虚空龙鳞（18），源生法力（8），源生空气（8）

虚空冲击胸甲
Netherstrike Breastplate
需要：制皮375 训练
拾取后绑定
需要 龙鳞制皮
胸部 锁甲
597点护甲
+28耐力
+19智力
蓝色插孔
蓝色插孔
黄色插孔
插孔奖励：+4敏捷
需要等级 70
装备：法术致命一击等级提高28。
装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多33点。
装备：每5秒恢复8点法力值。
重结缔皮（8），虚空龙鳞（30），源生法力（16），源生空气（16），源生虚空（2）

原始冲击腰带
Primalstrike Belt
需要：制皮375 训练
拾取后绑定
需要 元素制皮
腰部 皮甲
151点护甲
+17敏捷
+29耐力
蓝色插孔
黄色插孔
插孔奖励：+3敏捷
需要等级 70
装备：攻击强度提高80。
重结缔皮（6），源生力量（5），源生虚空（1）

原始冲击护腕
Primalstrike Bracers
需要：制皮375 训练
拾取后绑定
需要 元素制皮
腕部 皮甲
117点护甲
+13敏捷
+18耐力
黄色插孔
插孔奖励：+2敏捷
需要等级 70
装备：攻击强度提高60。
重结缔皮（4），源生力量（3）

原始冲击皮衣
Primalstrike Vest
需要：制皮375 训练
拾取后绑定
需要 元素制皮
胸部 皮甲
268点护甲
+27敏捷
+39耐力
蓝色插孔
蓝色插孔
黄色插孔
插孔奖励：+4敏捷
需要等级 70
装备：攻击强度提高100。
重结缔皮（8），源生力量（6），源生虚空（2）

风隼腰带
Windhawk Belt
需要：制皮375 训练
拾取后绑定
需要 部族制皮
腰部 皮甲
151点护甲
+16耐力

+18智力
+18精神
蓝色插孔
黄色插孔
插孔奖励：+3敏捷
需要等级 70
装备：法术致命一击等级提高10。
装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多21点。
装备：提高法术所造成的治疗效果，最多37点。
重结缔皮（6），风鳞（16），源生空气（12），源生力量（2），源生虚空（1）

风隼护腕

Windhawk Bracers
需要：制皮375 训练
拾取后绑定
需要 部族制皮
腕部 皮甲
117点护甲
+21耐力
+16智力
+6精神
黄色插孔
插孔奖励：+2敏捷
需要等级 70
装备：法术致命一击等级提高14。
装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多15点。
装备：提高法术所造成的治疗效果，最多29点。
重结缔皮（4），风鳞（12），源生空气（8），源生力量（1）

风隼锁甲

Windhawk Hauberk
需要：制皮375 训练
拾取后绑定
需要 部族制皮
胸部 皮甲
268点护甲
+24耐力
+25智力
+25精神
蓝色插孔
蓝色插孔
黄色插孔
插孔奖励：+4敏捷
需要等级 70
装备：法术致命一击等级提高16。
装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多28点。
装备：提高法术所造成的治疗效果，最多35点。
重结缔皮（8），风鳞（20），源生空气（16），源生力量（3），源生虚空（2）

自然之力腰带

Belt of Natural Power
需要：制皮375 配方
装备后绑定
腰部 皮甲
423 点护甲
+29力量
+20敏捷
+38耐力
+12智力
红色插孔
红色插孔
插孔奖励：+4耐力
需要等级 70
虚空漩涡（5），重结缔皮（4），源生生命（4），符文线（2）

暗影深渊腰带

Belt of Deep Shadow
需要：制皮375 配方
装备后绑定
腰部 皮甲
227点护甲
+32敏捷
+14耐力
蓝色插孔
蓝色插孔
插孔奖励：+3敏捷
需要等级 70
装备：攻击强度提高66。
装备：命中等级提高18。
虚空漩涡（5），重结缔皮（4），源生暗影（4），符文线（2）

黑鹰腰带

Belt of the Black Eagle
需要：制皮375 配方
装备后绑定
腰部 锁甲
506点护甲
+20耐力
+23智力
+17敏捷
蓝色插孔
黄色插孔
插孔奖励：+3敏捷
需要等级 70
装备：攻击强度提高66。
装备：致命一击等级提高17。
虚空漩涡（4），重结缔皮（4），源生空气（4），风鳞（6），符文线（2）

季风腰带

Monsoon Belt
需要：制皮375 配方
装备后绑定
腰部 锁甲
506 点护甲
+23耐力
+24智力
蓝色插孔
黄色插孔
插孔奖励：+4法术伤害
需要等级 70
装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多39点。
装备：法术命中等级提高21。
虚空漩涡（4），重结缔皮（4），源生之水（4），风鳞（6），符文线（2）

自然之拥长靴

Boots of Natural Grace
需要：制皮375 配方
拾取后绑定
脚部 皮甲
474点护甲
+33耐力
+26敏捷
+37耐力
+13智力
需要等级 70
装备：命中等级提高14。
源生虚空（2），重结缔皮（4），源生生命（12），符文线（2）

无尽黑暗长靴

Boots of Utter Darkness
需要：制皮375 配方
拾取后绑定
脚部 皮甲
278点护甲
+34耐力
需要等级 70
装备：攻击强度提高66。
装备：命中等级提高23。
装备：致命一击等级提高32。
源生虚空（2），重结缔皮（4），源生暗影（12），符文线（2）

红鹰长靴

Boots of the Crimson Hawk
需要：制皮375 配方
拾取后绑定
脚部 锁甲
619点护甲
+28敏捷
+28耐力
+27智力
需要等级 70
装备：攻击强度提高58。
装备：致命一击等级提高19。
源生虚空（2），重结缔皮（4），源生空气（10），风鳞（6），符文线（2）

飓风长靴

Hurricane Boots
需要：制皮375 配方
拾取后绑定
脚部 锁甲
619点护甲
+25耐力
+26智力
需要等级 70
装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多39点。
装备：每5秒恢复6点魔法值。
装备：法术致命一击等级提高26。
源生虚空（2），重结缔皮（4），源生之水（10），风鳞（6），符文线（2）



这是一个全新的商业技能，这是引无数冒险者争相关注的新工艺。珠宝加工，一个融合选矿，制作首饰、饰品和切割宝石为一体的全新技能，即将出现在大家的面前。

珠宝匠们能够使用选矿技能从各种矿石中筛选出各种宝石，同时也可以根据配方，利用矿锭和宝石制作珍贵的项链、戒指，还可以为那些拾取绑定的雕像制作为饰品。

当然，更为大家所关注的，还是这些巧夺天工的珠宝匠们切割宝石的技艺，他们使用研磨器将原始宝石切割成各种形状。不同颜色、不同形状的宝石成品拥有不同的附加属性。例如：一块血榴石可以被切割成：+6力量的朴素血榴石、+12攻击强度的明亮血榴石、+13治疗的泪珠血榴石。这些精美的宝石成品可以在冒险者之间任意交易，任何人都可以将切割后的宝石嵌入装备和武器的凹槽里。

任何人都可以镶嵌宝石，镶嵌不是技能。每个切割好的宝石都有各自的颜色、形状和属性，你可以很容易在宝石信息中了解到它能为你增加的属性和对应的颜色，有的宝石可以对应两种颜色的插孔。你可以任意镶嵌宝石，即使它与插孔的颜色不相同。但插孔装备通常还有插孔奖励，只有完全按照插孔颜色镶嵌宝石，才能获得插孔奖励，反之则不能。要在插孔装备上镶嵌宝石，只需要“shift+鼠标右键”点击装备，即可看到镶嵌界面。在镶嵌界面中，将宝石放入插孔，点击“镶嵌宝石”，即可完成镶嵌。镶嵌完成后，宝石不能取出，但是你可以再放入一个宝石，点击“确认”后新的宝石镶嵌成功，原有宝石被销毁。

精密铜线
Delicate Copper Wire
训练
2铜锭

青铜底座
Bronze Setting
训练
需要珠宝技能50
2青铜锭

秘银细丝
Mithril Filigree
训练
需要珠宝技能150
2秘银锭

瑟银底座
Thorium Setting
训练
需要珠宝技能225
3瑟银锭

编织铜戒
Braided Copper Ring
需要等级10
训练
2个精密铜线
＋1精神

青铜项圈
Bronze Torc
需要珠宝技能80
训练
6个青铜锭，1个青铜底座，1个次级月亮石

战士的青铜指环
Bronze Band of Force
需要珠宝技能65
训练
2个青铜锭，1个青铜底座，3个孔雀石，3个虎眼石，2个暗影石

闪亮的项链

Brilliant Necklace
需要珠宝技能70
训练
4个青铜锭，1个青铜底座，1个绿玛瑙

机织铜戒
Woven Copper Ring
训练
装备绑定
＋1智力
需要等级10
2精密铜线，1铜锭

重铜戒
Heavy Copper Ring
训练
装备绑定
＋2耐力
需要等级12，需要珠宝技能5
4铜锭，2精密铜线，

虎眼石指环
Tigerseye Band
装备绑定
＋2力量
需要等级13，需要珠宝技能20
1虎眼石，1精密铜线

镶孔雀石戒指
Inlaid Malachite Ring
训练
装备绑定
＋2敏捷
需要等级15，需要珠宝技能30
2孔雀石，2铜锭

优雅银戒
Elegant Silver Ring
训练
装备绑定
＋2智力，＋2精神
需要等级17，需要珠宝技能50
2银锭

坚固的青铜戒
Solid Bronze Ring
训练
装备绑定
30护甲
需要等级17，需要珠宝技能50
4青铜锭

简易珍珠戒
Simple Pearl Ring
训练
装备绑定
装备：＋法术命中等级4
需要等级17，需要珠宝技能60
1有光泽的小珍珠，1青铜底座，2铜锭

阴暗指环
Gloom Band
训练
装备绑定
＋5精神
需要等级19，需要珠宝技能70
2暗影石，1青铜底座，2精密铜线

银色能量之戒
Ring of Silver Might
训练
装备绑定
＋3力量，＋4耐力
需要等级21，需要珠宝技能70
2银锭

重银戒
Heavy Silver Ring
训练
装备绑定
<随机附魔>
需要等级22，需要珠宝技能90
2银锭，1青铜底座，1玛瑙，1次级月亮石

黎明阴影之戒
Ring of Twilight Shadows
训练
装备绑定
＋4耐力，＋3智力
需要等级23，需要珠宝技能100
2暗影石，2青铜锭

邪恶月亮石戒指
Wicked Moonstone Ring
配方
装备绑定
＋5智力
需要等级32，需要珠宝技能120
装备：＋暗影法术伤害6点
1次级月亮石，1暗影油，4铁锭

金龙戒指
Golden Dragon Ring
训练
装备绑定
需要等级28，需要珠宝技能135
装备：＋10AP
装备：＋防御等级4
1翡翠，2金锭，2精密铜线

闪耀黄水晶戒指
Blazing Citrine Ring
配方
装备绑定
需要等级30，需要珠宝技能150
装备：＋所有法术伤害和治疗效果9点
1黄水晶，4秘银锭

黄金能量之戒
Golden Ring of Power
训练
装备绑定
＋4耐力，＋5智力，＋5精神
需要等级31，需要珠宝技能180
装备：增加法术伤害与治疗效果6点
4金锭，1次级月亮石，1翡翠，1黄水晶

翡翠眼
The Jade Eye
配方
装备绑定
＋5耐力
需要等级32，需要珠宝技能170
装备：＋防御等级6
1翡翠，2元素之土

雕文真银戒
Engraved Truesilver Ring
训练
装备绑定
＋3力量，＋3敏捷，＋3智力，＋3耐力，＋3精神
需要等级32，需要珠宝技能170
1真银锭，2金锭

快速治疗之黄水晶戒指
Citrine Ring of Rapid Healing
训练
需要等级33，需要珠宝技能180
装备：每5秒回复3点生命
1黄水晶，2元素之水，2秘银锭

真银指挥官之戒
Truesilver Commander's Ring
训练
装备绑定
＋7力量，＋7敏捷，＋6耐力
需要等级35，需要珠宝技能200
3真银锭，2红宝石，2黄水晶

青绿石图章
Aquamarine Signet
训练
装备绑定
<随机附魔>
需要等级37，需要珠宝技能210
装备：＋20AP
3青绿石，4魔精

真银治疗之戒
Truesilver Healing Ring
训练
装备绑定
需要等级43，需要珠宝技能240
装备：增加治疗效果24点
2真银锭，2野性之心

镶宝石指环
Gem Studded Band
配方
需要珠宝技能250
2青绿石，2黄水晶，4瑟银底座，2真银锭

猫眼石原戒
Simple Opal Ring
训练
装备绑定
＋12敏捷
需要等级47，需要珠宝技能260
2大猫眼石，1瑟银底座，2瑟银锭

蓝宝石图章
Sapphire Signet
训练
装备绑定
<随机附魔>
需要等级50，需要珠宝技能275
4蓝宝石，2真银锭，1瑟银底座

冲击戒指
Onslaught Ring
训练
装备绑定
+5耐力
需要等级51，需要珠宝技能280
装备：+24AP
8瑟银锭，2强效魔精，2大地精华

炽热瑟银指环
Glowing Thorium Band
训练
装备绑定
需要等级51，需要珠宝技能280
装备：增加治疗法术效果22
装备：每5秒回4魔
2艾则拉斯钻石，1瑟银锭，1瑟银底座

暗影痛苦指环
Ring of Bitter Shadows
配方
装备绑定
需要等级52，需要珠宝技能285
装备：+暗影法术伤害效果20点
1奥金锭，4死灵精华，2恶魔符文

雄狮之绿宝石戒指
Emerald Lion Ring
训练
需要珠宝技能290
装备绑定
+6力量，+5敏捷，+5耐力，+6智力，+5精神
2巨型绿宝石，2瑟银锭，1瑟银底座

自然火焰指环
Band of Natural Fire
训练
装备绑定
需要等级57，需要珠宝技能310
装备：增加自然法术伤害与效果29
装备：增加火焰法术伤害与效果29
1火焰斜煌石，4火焰精华，4生命精华

魔铁血戒
Fel Iron Blood Ring
训练
装备绑定
需要等级61，需要珠宝技能310
装备：+48AP
1魔铁锭，2血色石榴石

黄金德莱尼戒指
Golden Draenite Ring
训练
装备绑定
+16智力
需要等级61，需要珠宝技能310
装备：增加所有法术伤害与治疗效果19
1魔铁锭，2黄金德莱尼石

碧蓝月亮石戒指
Azure Moonstone Ring
训练
装备绑定
需要等级63，需要珠宝技能320
装备：+治疗法术效果57
1魔铁锭，2碧蓝月亮石，1深渊橄榄石

沉重坚金戒指
Heavy Adamantite Ring
训练
装备绑定
+42耐力
需要等级66，需要珠宝技能335
1坚金锭，1克银汞剂

沉重魔钢戒指
Heavy Felsteel Ring
配方
装备绑定
+25力量
+21耐力
需要等级68，需要珠宝技能345
装备：+韧性等级13
2魔钢锭，4克银汞剂

精巧的恒金戒指
Delicate Eternium Ring
配方
+25敏捷
+15耐力
需要等级70，需要珠宝技能355
装备：+躲闪等级16
1恒金锭，5克银汞剂

炽热恒金指环
Blazing Eternium Band
配方
装备绑定
+27耐力
+18智力
需要等级70，需要珠宝技能365
装备：每5秒回8魔
2恒金锭，4克银汞剂 4原始火焰

自然护卫指环
The Natural Ward
配方
装备绑定
+12耐力
+35自然抗性
需要等级70，需要珠宝技能375
2魔钢锭，6原始生命，6原始暗影，4克银汞剂

奥术防护指环
Ring of Arcane Shielding
配方
装备绑定
+12耐力
+30奥术抗性
需要等级70，需要珠宝技能360
装备：+韧性等级8
2恒金锭，8原始魔力

暗影之克银指环
Khorium Band of Shadows
配方
需要需要珠宝技能350
2克银锭，3原始暗影，4克银汞剂

沉重的翡翠戒指
Heavy Jade Ring
训练
需要珠宝技能105
1个翡翠，1个青铜底座，2个铁锭

冰霜之克银指环
Khorium Band of Frost
配方
需要需要珠宝技能365
2克银锭，3原始之水，4克银汞剂

克银地狱指环
Khorium Inferno Band
配方
需要珠宝技能355
2克银锭，3原始火焰，4克银汞剂

花瓣之克银指环
Khorium Band of Leaves
配方
需要需要珠宝技能360
2克银锭，3原始生命，4克银汞剂

奥术克银指环
Arcane Khorium Band
配方
需要需要珠宝技能365
2克银锭，4克银汞剂，3原始魔力

孔雀石坠饰
Malachite Pendant
训练
装备绑定
+2敏捷
需要等级13，需要珠宝技能20
1孔雀石，1精密铜线

虎眼石坠饰
Tigerseye Bond
需要珠宝技能20
训练
1个虎眼石，1个精巧的铜丝

豪华虎眼石项链
Ornate Tigerseye Necklace
训练

装备绑定
+2精神
需要等级15，需要珠宝技能30
2虎眼石，2铜锭，1精密铜线

厚重青铜项链
Thick Bronze Necklace
训练
装备绑定
+3耐力
需要等级17，需要珠宝技能50
2青铜锭，1次级月亮石，1精密铜线

月亮护身符
Amulet of the Moon
配方
装备绑定
+4智力，+4精神
需要等级25，需要珠宝技能110
使用：增加小队所有成员精神10点，持续30分钟
CD时间：1.5秒
使用次数：10
2次级月亮石，4精密铜线，1青铜底座

野蛮铁项圈
Barbaric Iron Collar
训练
装备绑定
使用：+10AP
需要等级25，需要珠宝技能110
8铁锭，大牙齿，2精密铜线

玛瑙防护坠饰
Pendant of the Agate Shield
装备绑定
+4力量，+4耐力
需要等级26
装备：+防御等级6
使用：增加小队所有成员耐力10点，持续30分钟
CD：1.5秒
使用次数：10
1玛瑙，1青铜底座，2精密铜线

银色玫瑰坠饰
Silver Rose Pendant
配方
需要珠宝技能145
1玛瑙，1翡翠，4银锭，2精密铜线

沉重的黄金作战项链
Heavy Golden Necklace of Battle
配方
装备绑定
+5力量，+5耐力
需要等级30，需要珠宝技能150
使用：增加所有小队成员力量10点，持续30分钟
CD：1.5秒
使用次数：10
1金锭，2玛瑙，1食人魔之力药剂

翡翠爆破坠饰
Jade Pendant of Blasting
配方
装备绑定
+3智力
需要等级31，需要珠宝技能160
装备：+所有法术伤害与治疗效果8点
使用：增加附近小队成员法术伤害与治疗效果15点，持续30分钟
CD：1.5秒
使用次数：10
1翡翠，3秘银细丝

完美治疗之黄水晶坠饰
Citrine Pendant of Golden Healing
配方
装备绑定
颈部
+3智力
需要等级34，需要珠宝技能190
装备：+法术治疗效果20
使用：每5秒回复周围队友3点生命，持续30分钟
1黄水晶，2元素之水，2金锭，2精密铜线
使用次数：10

火焰之红宝石坠饰
Ruby Pendant of Fire
训练
装备绑定
需要等级42，需要珠宝技能235
装备：增加火焰法术伤害与效果16点
1红宝石，1瑟银底座

冲击之猫眼石项链
Opal Necklace of Impact
配方
装备绑定
唯一
需要等级45，需要珠宝技能250
装备：+3武器伤害
2大猫眼石，2瑟银底座，4真银锭，2大块强光碎片，2秘银细线

冬夜之蓝宝石坠饰
Sapphire Pendant of Winter Night
训练
装备绑定
需要等级51，需要珠宝技能280
装备：增加冰霜法术伤害与效果20
装备：增加暗影法术伤害与效果20
1蓝宝石，2死灵精华，1水之精华，1瑟银底座

生命绿宝石坠饰
Living Emerald Pendant
训练
拾取绑定
需要等级53，需要珠宝技能290
装备：增加治疗法术效果35
装备：5秒回3魔
2巨型绿宝石，4生命精华，4强效魔精

钻石塔楼项链
Necklace of the Diamond Tower
配方
+3奥术抗性
+3自然抗性
+3火焰抗性
+3冰霜抗性
+3暗影抗性
需要等级56，需要珠宝技能305
装备：+防御等级17
2艾则拉斯钻石，2瑟银底座，2奥金锭

奥金剑坠饰
Arcanite Sword Pendant
配方
需要珠宝技能315
4奥金锭，4大地精华，4空气精华

厚重坚金项链
Thick Adamantite Necklace
训练
装备绑定
+42耐力
需要等级66，需要珠宝技能335
2坚金锭，1克银汞剂

厚重魔钢项链
Thick Felsteel Necklace
配方
装备绑定
+36耐力
需要等级70，需要珠宝技能355
装备：+韧性等级23
使用：+附近小队成员耐力20点，持续30分钟
CD：1小时
使用次数：10
2魔钢锭，3克银汞剂

生命红宝石坠饰
Living Ruby Pendant
配方
装备绑定
+24耐力
+15智力
需要等级70，需要珠宝技能355
装备：+35法术治疗效果
装备：每5秒回6蓝
使用：为周围小队成员每秒恢复6点生命值，持续30分钟
CD：1小时
使用次数：10
4克银锭，1生命红宝石，1克银汞剂

冰火坠饰
Pendant of Frozen Flame
配方

需要珠宝技能360
2魔钢锭，6原始水，4原始火，1克银汞剂

暗影终结坠饰
Pendant of Shadow's End
配方
+31耐力
+25暗影抗性
需要等级70，需要珠宝技能360
使用：所有小队成员共吸收900—2700暗影伤害
CD：1小时
使用次数：10
2魔钢锭，6原始生命，4原始暗影，1克银汞剂

融化坠饰
Pendant of Thawing
配方
装备绑定
+18耐力
+30冰抗
需要等级70，需要珠宝技能360
使用：所有小队成员共吸收900—2700点冰霜伤害，持续5分钟
CD：1小时
使用次数：10
2魔钢锭，6原始火焰，4原始之水，1克银汞剂

枯萎坠饰
Pendant of Withering
配方
+31耐力
+25自然抗性
需要等级70，需要珠宝技能360
使用：所有小队成员共吸收900～2700自然伤害
CD：1小时
使用次数：10
2魔钢锭，6原始暗影，4原始生命，1克银汞剂

无效符文坠饰
Pendant of the Null Rune
配方
装备绑定
+18耐力
+30奥术抗性
需要等级70，需要珠宝技能360
使用：所有小队成员共吸收900～2700奥术伤害
CD：1小时
使用次数：10
2魔钢锭，8原始魔力，1克银汞剂

精巧的恒金项链
Braided Eternium Chain
配方
装备绑定
需要等级70，需要珠宝技能360
装备：+21命中率
装备：+5武器伤害
（绿）使用：增加所有小队成员致命一击等级28，持续30分钟
CD：1小时
使用次数：10
2恒金锭，3克银汞剂

黎明之拥抱
Embrace of the Dawn
配方
装备绑定
+27耐力
+19智力
需要等级70，需要珠宝技能365
装备：每5秒回7魔
使用：增加附近小队成员所有属性10点，持续30分钟
CD：1小时
使用次数：10次
2恒金锭，2黄金德莱尼石，4克银汞剂

黎明猫头鹰项链
Chain of the Twilight Owl
配方
装备绑定
+17智力
需要等级70，需要珠宝技能370
装备：+防御等级18
装备：+所有法术伤害和治疗效果21
使用：增加周围小队成员法术爆击率2%，持续30分钟
CD：1小时
使用次数：10
2克银锭，4克银汞剂，2碧蓝月亮石

夜之眼
Eye of the Night
配方
装备绑定
需要等级70，需要珠宝技能360
装备：+法术命中等级16
装备：+法术致命一击等级26
装备：+法术穿透15
使用：+增加法术伤害34点，持续30分钟
CD：1小时
使用次数：10
2特坚钢锭，1夜眼石，2克银汞剂

劣质石雕像
Rough Stone Statue
训练
拾取绑定
使用：放置一个劣质石雕像在地上用于在短时间内治疗你，直到能量用尽
冷却：2分钟
8劣质的石头

粗糙石雕像
Coarse Stone Statue
训练
需要珠宝技能50级
拾取绑定
使用：放置一个粗糙石雕像在地上用于在短时间内治疗你，直到能量用尽
冷却：2分钟
8粗糙的石头

沉重石雕像
Heavy Stone Statue
训练
需要珠宝技能110
拾取绑定
使用：放置一个沉重石雕像在地上用于在短时间内治疗你，直到能量用尽
8个沉重的石头
冷却：2分钟

坚固石雕像
Solid Stone Statue
训练
需要珠宝技能175
拾取绑定
使用：放置一个坚固石雕像在地上用于在短时间内治疗你，直到能量用尽
10坚固的石头
冷却：2分钟

厚重石雕像
Dense Stone Statue
训练
需要珠宝技能225
拾取绑定
使用：放置一个厚重石雕像在地上用于在短时间内治疗你，直到能量用尽
10厚重的石头
冷却：2分钟

原始石雕像
Primal Stone Statue
配方
需要珠宝技能300
拾取绑定
使用：放置一个原始石雕像在地上用于在短时间内治疗你，直到能量用尽
1原始土
冷却：2分钟

翡翠猫头鹰雕像
Figurine - Jade Owl
训练
拾取绑定
唯一
饰品
+3智力，+2精神
需要等级35，需要珠宝技能200
使用：每秒恢复30法力，持续12秒
CD：5分钟
4翡翠，2真银锭，4秘银细线，4幻象之尘

黄金野兔雕像
Figurine - Golden Hare
配方
拾取绑定
唯一
饰品

需要珠宝技能200
使用：提高移动速度30%，免疫一切陷阱效果，持续12秒
CD：5分钟
6金锭，2黄水晶

黑珍珠猎豹雕像
Figurine - Black Pearl Panther
配方
拾取绑定
唯一
饰品
需要等级38，需要珠宝技能215
装备：增加潜行效果
使用：增加AP90，持续15秒
CD：5分钟
4黑珍珠，4魔精

真银螃蟹雕像
Figurine - Truesilver Crab
配方
拾取绑定
唯一
饰品
需要珠宝技能225
装备：+防御等级5点
使用：减少物理伤害20点持续20秒
CD：5分钟
2青绿石，4真银锭，2大地之核，2纯水之球，4魔精

真银猪雕像
Figurine - Truesilver Boar
配方
拾取绑定
唯一
饰品
需要等级42，需要珠宝技能235
装备：＋8AP
使用：召唤一只真银猪为你战斗，持续30秒
CD：15分钟
2红宝石，4真银锭，2火焰之心，2风之气息，4魔精

红宝石毒蛇雕像
Figurine - Ruby Serpent
配方
拾取绑定
唯一
饰品
＋4耐力
＋4智力
需要等级47，需要珠宝技能260
使用：提高法术伤害和治疗效果100点持续20秒
CD：5分钟
2红宝石，2火焰精华，4大瓶魔精，2真银锭

绿宝石猫头鹰雕像
Figurine - Emerald Owl
配方
拾取绑定
唯一
饰品
需要珠宝技能285

使用：每秒恢复60点法力持续12秒
CD：5分钟
2巨型绿宝石，2奥金锭，2瑟银锭，4强效魔精

黑钻石螃蟹雕像
Figurine - Black Diamond Crab
配方
拾取绑定
唯一
饰品
需要珠宝技能300
使用：减少物理伤害35点持续20秒
2艾则拉斯钻石，2奥金锭，4瑟银锭，4黑铁锭，4黑钻石

黑铁毒蝎雕像
Figurine - Dark Iron Scorpid
配方
4黑铁锭，2奥金锭，2红宝石
需要珠宝技能300

夜眼石黑豹雕像
Figurine - Nightseye Panther
配方
拾取绑定
唯一
饰品
需要等级70，需要珠宝技能370
装备：增加潜行等级1
装备：＋54AP
使用：＋320AP，持续12秒
CD：3分钟
6特坚金锭，2夜眼石，2原始暗影

黎明石螃蟹雕像
Figurine - Dawnstone Crab
配方
拾取绑定
唯一
饰品
需要等级70，需要珠宝技能370
装备：＋防御等级32
使用：＋躲闪等级125，持续20秒
CD：2分钟
4克银锭，2黎明石，4黄金德莱尼石

生命红宝石毒蛇雕像
Figurine - Living Ruby Serpent
配方
需要珠宝技能370
2魔钢锭，2生命红宝石，4原始火焰

橄榄石猫头鹰雕像
Figurine - Talasite Owl
配方
拾取绑定
唯一
饰品
需要等级70，需要珠宝技能370
装备：每5秒回14法力
使用：12秒内回复900法力
CD：5分钟
2恒金锭，2橄榄石，4原始魔力

魔钢猪雕像
Figurine - Felsteel Boar
配方
拾取绑定
唯一
饰品
需要等级70，需要珠宝技能370
装备：＋AP68
使用：召唤一只魔钢战猪为你战斗，持续30秒
CD：5分钟
8魔钢锭 2血色石榴石 4原始之土

泪滴血色石榴石
Teardrop Blood Garnet
配方
＋13治疗效果
与红色孔相配
1血色石榴石
需要珠宝技能300

大块血色石榴石
Bold Blood Garnet
配方
＋6力量
与红色插孔相配
1血色石榴石
需要珠宝技能305

明亮血色石榴石
Bright Blood Garnet
配方
＋12AP
与红色插孔相配
1血色橄榄石
需要珠宝技能305

符文血色石榴石
Runed Blood Garnet
配方
＋7法术伤害
与红色插孔相配
1血色橄榄石
需要珠宝技能315

精密血色石榴石
Delicate Blood Garnet
配方
＋6敏捷
与红色插孔相配
1血色橄榄石
需要珠宝技能325

内蕴火焰斜煌石
Inscribed Flame Spessarite
配方
+3致命一击等级 +3力量
与黄色或红色孔相配
1火焰斜煌石
需要珠宝技能300

明亮火焰斜煌石
Luminous Flame Spessarite
配方
＋7治疗效果，＋3智力
与黄色或红色插孔相配
1火焰斜煌石
需要珠宝技能305

闪烁火焰斜煌石
Glinting Flame Spessarite
配方
＋3命中等级，＋3敏捷
与黄色或红色插孔相配
1火焰斜煌石
需要珠宝技能315

强力火焰斜煌石
Potent Flame Spessarite
配方
＋3法术致命等级，＋4法术伤害
与黄色或红色插孔相配
1火焰斜煌石
需要珠宝技能325

发光深渊橄榄石
Radiant Deep Peridot
配方
＋3法术致命等级，＋4法术穿透
与黄色或蓝色插孔相配
1深渊橄榄石
需要珠宝技能300

凹凸深渊橄榄石
Jagged Deep Peridot
配方
＋3致命一击等级，＋4耐力
与黄色或蓝色插孔相配
1深渊橄榄石
需要珠宝技能305

不朽之深渊橄榄石
Enduring Deep Peridot
配方
＋2防御等级，＋4耐力
与黄色或蓝色插孔相配
1深渊橄榄石
需要珠宝技能315

耀眼深渊橄榄石
Dazzling Deep Peridot
配方
＋3智力，＋每5秒回1魔
与黄色或蓝色插孔相配
1深渊橄榄石
需要珠宝技能325

炽热暗影德莱尼石
Glowing Shadow Draenite
配方
＋4法术伤害，＋4耐力
与红色或蓝色插孔相配
1暗影德莱尼石
需要珠宝技能300

皇家暗影德莱尼石
Royal Shadow Draenite
配方
＋4治疗效果，＋每5秒回1魔
与红色或蓝色插孔相配
1暗影德莱尼石
需要珠宝技能305

狡诈之暗影德莱尼石
Shifting Shadow Draenite
配方
＋3敏捷，＋4耐力
与红色或蓝色插孔相配
1暗影德莱尼石
需要珠宝技能315

君王暗影德莱尼石
Soveriegn Shadow Draenite
配方
＋3力量，＋4耐力
与红色或蓝色插孔相配
1暗影德莱尼石
需要珠宝技能325

微光黄金德莱尼石
Brilliant Golden Draenite
配方
＋6智力
与黄色插孔相配
1黄金德莱尼石
需要珠宝技能300

闪光黄金德莱尼石
Gleaming Golden Draenite
配方
＋6法术致命等级
与黄色插孔相配
1黄金德莱尼石
需要珠宝技能305

厚重黄金德莱尼石
Thick Golden Draenite
配方
＋6防御等级
与黄色插孔相配
1黄金德莱尼石
需要珠宝技能315

刚硬黄金德莱尼石
Rigid Golden Draenite
配方
＋6命中等级
与黄色插孔相配
1黄金德莱尼石
需要珠宝技能325

光滑黄金德莱尼石
Smooth Golden Draenite
配方
＋6致命一击等级
与黄色插孔相配
1黄金德莱尼石
需要珠宝技能325

坚固碧蓝月亮石
Solid Azure Moonstone
配方
＋9耐力
与蓝色插孔相配
1蓝色月亮石
需要珠宝技能300

闪烁碧蓝月亮石
Sparkling Azure Moonstone
配方
＋6精神
与蓝色插孔相配
1碧蓝月亮石
需要珠宝技能305

风暴碧蓝月亮石
Stormy Azure Moonstone
配方
＋8法术穿透
与蓝色插孔相配
1碧蓝月亮石
需要珠宝技能315

光辉碧蓝月亮石
Lustrous Azure Moonstone
配方
＋每5秒回2魔
与蓝色插孔相配
1碧蓝月亮石
需要珠宝技能325

灿烂的黎明石
Brilliant Dawnstone
配方
＋8智力
与黄色插孔相配
1黎明石
需要珠宝技能350

光滑黎明石
Smooth Dawnstone
配方
+8致命一击等级
与黄色插孔相配
1黎明石
需要珠宝技能350

刚硬黎明石
Rigid Dawnstone
配方
+8命中等级
与黄色插孔相配
1黎明石
需要珠宝技能350

闪烁的黎明石
Gleaming Dawnstone
配方
＋8法术致命一击等级
与黄色插孔相配
1黎明石
需要珠宝技能350

厚重黎明石
Thick Dawnstone

配方
+8防御等级
与黄色插孔相配
1黎明石
需要珠宝技能350

君主夜眼石
Sovereign Nightseye
配方
+4力量，+6耐力
1夜眼石
与红色或蓝色插孔相配
需要珠宝技能350

狡诈夜眼石
Shifting Nightseye
配方
+4敏捷+6耐力
1夜眼石
与红色或蓝色插孔相配
需要珠宝技能350

炽热的夜眼石
Glowing Nightseye
配方
+5法术伤害+6耐力
1夜眼石
与红色或蓝色插孔相配
需要珠宝技能350

皇家夜眼石
Royal Nightseye
配方
+9法术治疗效果，+每5秒回2蓝
1夜眼石
与红色或蓝色插孔相配
需要珠宝技能350

大块生命红宝石
Bold Living Ruby
配方
+8力量
与红色插孔相配
1生命红宝石
需要珠宝技能350

精密生命红宝石
Delicate Living Ruby
配方
+8敏捷
与红色插孔相配
1生命红宝石
需要珠宝技能350

泪滴生命红宝石
Teardrop Living Ruby
配方
+18治疗效果
与红色插孔相配
1生命红宝石
需要珠宝技能350

符文生命红宝石
Runed Living Ruby
配方
+9法术伤害
与红色插孔相配
1生命红宝石
需要珠宝技能350

明亮的生命红宝石
Bright Living Ruby
配方
+16AP
与红色插孔相配
1生命红宝石
需要珠宝技能350

狡诈生命红宝石
Subtle Living Ruby
配方
+8躲闪等级
与红色插孔相配
1生命红宝石
需要珠宝技能350

闪光的生命红宝石
Flashing Living Ruby
配方
+8格挡等级
与红色插孔相配
1生命红宝石
需要珠宝技能350

坚固的艾露恩之星
Solid Star of Elune
配方
+12耐力
与蓝色插孔相配
1艾露恩之星
需要珠宝技能350

光辉艾露恩之星
Lustrous Star of Elune
配方
+每5秒回3魔
与蓝色插孔相配
1艾露恩之星
需要珠宝技能350

风暴艾露恩之星
Stormy Star of Elune
配方
+10法术穿透
与蓝色插孔相配
1艾露恩之星
需要珠宝技能350

闪烁的艾露恩之星
Sparkling Star of Elune
配方
+8精神
与蓝色插孔相配
1艾露恩之星

有力的稀有黄玉
Potent Noble Topaz
配方
+4法术致命一击等级，+5法术伤害
与红色或黄色插孔相配
1稀有黄玉
需要珠宝技能350

雕刻的稀有黄玉
Inscribed Noble Topaz
配方
+4致命一击等级，+4力量
与红色或黄色插孔相配
1稀有黄玉
需要珠宝技能350

明亮的稀有黄玉
Luminous Noble Topaz
配方
+9发生治疗效果，+4智力
与红色或黄色插孔相配
1稀有黄玉
需要珠宝技能350

闪烁的稀有黄玉
Glinting Noble Topaz
配方
+4命中等级，+4敏捷
与红色或黄色插孔相配
1稀有黄玉
需要珠宝技能350

不朽的高铁橄榄石
Enduring Talasite
配方
4防御等级+6耐力
与蓝色或黄色插孔相配
1高铁橄榄石
需要珠宝技能350

发光的高铁橄榄石
Radiant Talasite
配方
+4法术致命一击等级，+5法术渗透
与蓝色或黄色插孔相配
1高铁橄榄石
需要珠宝技能350

耀眼的高铁橄榄石
Dazzling Talasite
配方
+4智力，+每5秒回2蓝
与蓝色或黄色插孔相配
1高铁橄榄石
需要珠宝技能350

有凹口的高铁橄榄石
Jagged Talasite
配方
+4致命一击等级，+6耐力
与蓝色或黄色插孔相配
1高铁橄榄石
需要珠宝技能350
Meta槽宝石，仅能用于Meta槽。

强力大地风暴钻石
Powerful Earthstorm Diamond
配方
+18耐力，5%防击晕
1大地风暴钻石
需要珠宝技能365

CD：1小时

振奋之大地风暴钻石
Bracing Earthstorm Diamond
配方
+26法术治疗效果，减少2%仇恨值
1大地风暴钻石
需要珠宝技能365
CD：1小时

顽强之大地风暴钻石
Tenacious Earthstorm Diamond
配方
+12防御等级，击中时有可能恢复生命
1大地风暴钻石
需要珠宝技能365，
CD：1小时

野蛮之大地风暴钻石
Brutal Earthstorm Diamond
配方
+3 近战伤害并且有机会击晕目标
1大地风暴钻石
需要珠宝技能365
CD：1小时

洞察之大地风暴钻石
Insightful Earthstorm Diamond
配方
+12智力，有几率节能施法
1大地风暴钻石
需要珠宝技能365
CD：1小时

破坏之天空之火钻石
Destructive Skyfire Diamond
配方
+14法术致命一击等级+1%法术反射
1天空之火钻石
需要珠宝技能365
CD：1小时

奥秘之天空之火钻石
Mystical Skyfire Diamond
配方
有2%的几率使下一个法术成为瞬发
1天空之火钻石
需要珠宝技能365
CD：1小时

迅捷之天空之火钻石
Swift Skyfire Diamond
配方
+24AP 稍微增加跑步速度
1天空之火钻石
需要珠宝技能365
CD：1小时

神秘之天空之火钻石
Enigmatic Skyfire Diamond
配方
1天空之火钻石
需要珠宝技能365
CD：1小时

月魂头冠
Moonsoul Crown
训练
装备绑定
头部
+6智力
需要等级26，需要珠宝技能120
装备：每2秒回6魔
3次级月亮石，3有光泽的小珍珠，4灵魂之尘

恢复之红宝石头冠
Ruby Crown of Restoration
配方
头部
+9智力
需要等级26，需要珠宝技能225
职业：德鲁伊
装备：+治疗法术效果48
2红宝石，2黑珍珠，4真银锭，4瑟银底座，4强效法力药水

毁灭之绿宝石头冠
Emerald Crown of Destruction
配方
头部
64护甲
需要等级50，需要珠宝技能275
装备：+所有法术伤害和治疗效果30
装备：+法术致命一击等级14
2巨型绿宝石，2大猫眼石，2蓝宝石，2奥金锭，2色银锭

血色头冠
Blood Crown
配方
8瑟银锭，2山脉之血，4红宝石，2英雄之血
需要珠宝技能325

绿火皇冠
Coronet of the Verdant Flame
配方
装备绑定
头部
64护甲
+36耐力 +40智力
需要等级70，需要珠宝技能370
装备：有2%的几率在成功施法后增加法力回复速度每5秒45点，持续15秒
20克银锭，20原始生命，2橄榄石，5克银汞剂

奥术能量之环
Circlet of Arcane Might
配方
头部 64护甲 +39耐力
+27智力 +27精神
需要等级70，需要珠宝技能370
装备：有2%几率在成功释放魔法后增加魔法伤害130点，持续15秒
20魔钢锭，20原始魔力，2艾露恩之星，5克银汞剂

冰冻之眼
The Frozen Eye
配方
2克银锭，4克银汞剂，5原始之水，6原始火焰
需要珠宝技能375

沉重铁指节
Heavy Iron Knuckles
配方
装备绑定
单手 爪
18～35伤害 速度1.6
16.6DPS
需要等级27，需要珠宝技能125
8铁锭，2食人魔之力药剂

●以下宝石不是由专业技能制造的，应该是声望购买或者掉落

绚丽的大块红宝石
Bold Ornate Ruby
唯一
+20Ap
与红色孔相配

绚丽的闪烁黎明石
Gleaming Ornate Dawnstone
唯一
+10法术致命等级
与黄色孔相配

绚丽的雕刻黄玉
Inscribed Ornate Topaz
唯一
+10AP +5致命一击等级
与红色或黄色孔相配

绚丽的强力黄玉
Potent Ornate Topaz
唯一
+6法术伤害 +5法术致命等级
与红色或黄色孔相配

绚丽的符文红宝石
Runed Ornate Ruby
唯一
+12法术伤害
与红色孔相配

绚丽的平滑黎明石
Smooth Ornate Dawnstone
唯一
+10法术致命等级
与黄色孔相配

神秘庄严的黎明石
Sublime Mystic Dawnstone
唯一
+10韧性等级
与黄色孔相配

虚空球体
Void Sphere

+4全法术抵抗
与红色或黄色或蓝色孔相配

深渊尖锐橄榄石
Barbed Deep Peridot
唯一
+3耐力 +4法术致命一击等级
与黄色或蓝色孔相配

血色力量石榴石
Mighty Blood Garnet
+14AP
与红色孔相配

深渊凹凸橄榄石
Notched Deep Peridot
唯一
+3耐力 +4法术致命一击等级
与黄色或蓝色孔相配

棱镜球体
Prismatic Sphere
+3全法术抵抗
与红色或黄色或蓝色孔相配

血色荒凉石榴石
Stark Blood Garnet
+8法术伤害
与红色孔相配

大块电气石
Bold Tourmaline
+4力量
与红色孔相配

明亮的电气石
Bright Tourmaline
+8AP
与红色孔相配

灿烂的琥珀
Brilliant Amber
+4智力
与黄色孔相配

精巧的电气石
Delicate Tourmaline
+4敏捷
与红色孔相配

闪烁的琥珀
Gleaming Amber
+4法术致命等级
与黄色孔相配

光亮的锆石
Lustrous Zircon
+1mana/5s
与蓝色孔相配

刚硬的琥珀
Rigid Amber
+4命中等级
与黄色孔相配

符文电气石
Runed Tourmaline
+5法术伤害
与红色孔相配

平滑的琥珀
Smooth Amber
+4暴击点
与黄色孔相配

坚硬的锆石
Solid Zircon
+6耐力
与蓝色孔相配

闪烁的锆石
Sparkling Zircon
+4精神
与蓝色孔相配

泪珠电气石
Teardrop Tourmaline
+9治疗效果
与红色孔相配

厚重的琥珀
Thick Amber
+4防御等级
与黄色孔相配

高级宝石制作方法

这里所说的高级宝石，是指镶嵌用宝石技能350及以上的宝石。外域有6种绿色宝石：血色石榴石Blood Garnet，火焰斜煌石Flame Spessarite，深渊橄榄石Deep Peridot，金色德莱涅石Golden Draenite，暗黑德莱涅石Shadow Draenite，以及碧空月亮石 Azure Moonstone。它们都是会和采矿一起得到的，比如恶魔铁，金钢矿，克银矿。特别是在恶魔铁和金刚中使用探矿来得到。在非常稀有的情况下采矿和精冶也会获得蓝色的稀有宝石，他们会切割出更加令人惊叹的效果。另外，据说某些占领中立城市有几率从商人手中买到稀有宝石。至于大地风暴钻石和天空之火钻石是炼金的转化分支，将各种原始元素配合宝石转化而来。镶嵌类是宝石，用于镶嵌在有插孔的护甲上提升其属性，首饰附加属性那是附魔，可以给戒指附魔。

珠宝加工冲级方法

1-45：制作Delicate Copper Wire 精密铜线（2铜锭），共需90铜锭。
46-50：制作Tigerseye Band 虎眼石指环（1虎眼石，1精密铜线），共需5虎眼石，5精密铜线。
51-60：制作Inlaid Malachite Ring 镶孔雀石戒指（2孔雀石，2铜锭），共需20孔雀石，20铜锭。
61-80：制作Bronze Setting 青铜底座（2青铜锭），共需40青铜锭。
81-100：制作Simple Pearl Ring 简易珍珠戒（1有光泽的小珍珠，1青铜底座，2铜锭），共需20有光泽的小珍珠，20青铜底座，40铜锭。
101-110：制作Ring of Silver Might 银色能量之戒（2银锭），共需20银锭。
111-130：制作Heavy Stone Statue 沉重石雕像（10沉重的石头），共需200沉重的石头。
131-150：制作Barbaric Iron Collar 野蛮铁项圈 （8铁锭，2大牙齿，2精密铜线），共需160铁锭，40大牙齿，40精密铜线。
151-180：制作Mithril Filigree 秘银细丝（2秘银锭），共需60秘银锭。
181-190：制作Solid Stone Statue 坚固石雕像（10坚固的石头），共需100坚固的石头 。
191-200：制作Engraved Truesilver Ring 雕文真银戒（1真银锭，2金锭），共需10真银锭，20金锭。
201-210：制作Golden Ring of Power 黄金能量之戒（4金锭，1次级月亮石，1翡翠，1黄水晶），共需40金锭，10次级月亮石，10翡翠，10黄水晶。
211-225：制作Aquamarine Signet 青绿石图章（3青绿石，4魔精），共需45青绿石，60魔精。
226-230：制作Dense Stone Statue 厚重石雕像（10厚重的石头），共需50厚重的石头。
231-250：制作Thorium Setting 瑟银底座（3瑟银锭），共需60瑟银锭。
251-260：制作Ruby Pendant of Fire 火焰之红宝石坠饰（1红宝石，1瑟银底座），共需10红宝石，10瑟银底座。
261-270：制作Truesilver Healing Ring 真银治疗之戒（2真银锭，2野性之心），共需20真银锭，20野性之心。
271-280：制作Simple Opal Ring 猫眼石原戒（2大猫眼石，1瑟银底座，2瑟银锭），共需20大猫眼石，10瑟银底座，20瑟银锭。
281-295：制作Sapphire Pendant of Winter Night 冬夜之蓝宝石坠饰（1蓝宝石，2死灵精华，1水之精华，1瑟银底座），共需15蓝宝石，30死灵精华，15水之精华，15瑟银底座。
295-305：制作Emerald Lion Ring 狮子之绿宝石戒指（2巨型绿宝石，2瑟银锭，1瑟银底座），共需20大翡翠，20瑟银锭，10瑟银底座。



元素炸药粉
Elemental Blasting Powder
需要：工程学300 配方
1火之尘埃，1土之尘埃

魔铁外壳
Fel Iron Casing
需要：工程学300 配方
3魔铁锭，1土之尘埃

魔铁螺栓
Handful of Fel Iron Bolts
需要：工程学300 配方
1魔铁锭

魔铁炸弹
Fel Iron Bomb
需要：工程学305 配方
1魔铁外壳 2魔铁螺栓 1元素炸药粉
对周围5码范围内的目标330-771的火焰伤害并且打晕3秒，释放时会被伤害打断，不能对高于76级的目标使用。

微尘提取器
Zapthrottle Mote Extractor
需要：工程学305 配方
2魔铁外壳 2魔铁螺栓 4原始生命1精密奥金转换器
从微尘云中提取微尘

魔铁螺旋弹
Fel Iron Shells
需要：工程学310 配方
2魔铁锭，1元素炸药粉
增加DPS26点

魔铁步枪
Fel Iron Musket
需要：工程学320 配方
2瑟银管，3魔铁外壳，4魔铁螺栓
制作魔铁步枪：99-185伤害，速度2.8，DPS50.7，＋14耐力
装备后绑定
需要等级63

坚钢手榴弹
Adamantite Grenade
需要：工程学325 配方
4坚钢锭，2魔铁螺栓，1元素炸药粉
对3码范围内目标造成450-750火焰伤害并击晕3秒，任何伤害都会打断击晕效果，不能用于等级高于80的目标

横冲直撞机器人
Crashin'Thrashin'Robot
需要：工程学325 配方
1坚钢框架，2魔铁外壳，1黄金能量核心，2魔铁螺栓
召唤一个机器人宠物与敌人战斗

魔铁工具箱
Fel Iron Toolbox
需要：工程学325 配方
1魔铁外壳，5魔铁锭，2魔铁螺栓
24格工程用品包

生物放大器
Critter Enlarger
需要：工程学325 配方
1坚钢锭，2魔铁螺栓，1黄金能量核心
将你眼前的生物放大到原来的2倍，当然不排除有时候它会发生故障。

更大的炸弹
The Bigger One
需要：工程学325 配方
3魔铁外壳，6元素炸药粉，3奥术火药粉，2魔铁螺栓
对10码范围内目标造成600-1000火焰伤害并击晕5秒，任何伤害都会打断击晕效果，不能用于等级高于80的目标

侏儒火焰炮塔
Gnomish Flame Turret
需要：工程学325 配方
1坚钢框架，2魔铁螺栓，1原始火焰，1瑟银管
在你的脚下迅速建造一座侏儒火焰炮塔，持续攻击周围的敌人。

坚钢框架
Adamantite Frame
需要：工程学325 配方
3克银锭，1原始火焰

治疗药水注射器
Healing Potion injector
需要：工程学330 配方
1魔铁外壳，1魔铁螺栓，2结缔皮，20超级治疗药水
恢复1500-2500生命。CD时间2分钟，可使用20次

坚钢瞄准镜
Adamantite Scope
需要：工程学335 配方
1瑟银锭，8坚钢锭，2金色德莱尼石
在枪或者弓上安装一个瞄准镜以提高远程伤害10点。需要到达等级55。

白色烟雾焰火
White Smoke Flare
需要：工程学335 配方
1元素炸药粉，1灵纹布
用白色烟雾标记某个区域，持续5分钟

红色烟雾焰火
Red Smoke Flare
需要：工程学335 配方
1元素炸药粉，1灵纹布，1红色染料
用红色烟雾标记某个区域，持续5分钟

蓝色烟雾焰火
Blue Smoke Flare
需要：工程学335 配方
1元素炸药粉，1灵纹布，1蓝色染料
用蓝色烟雾标记某个区域，持续5分钟

绿色烟雾焰火
Green Smoke Flare
需要：工程学335 配方
1元素炸药粉，1灵纹布，1绿色染料
用绿色烟雾标记某个区域，持续5分钟

紫色烟雾焰火
Purple Smoke Flare
需要：工程学335 配方
1元素炸药粉，1灵纹布，1紫色染料
用紫色烟雾标记某个区域，持续5分钟

坚钢螺旋弹
Adamantite Shells
需要：工程学335 配方
2坚钢锭，1元素炸药粉
增加DPS37点

空间撕裂器：52号地区
Dimensional Ripper—Area 52
来源：特殊
1坚钢框架，2原始之火，2更大的炸弹，4魔铁螺栓，1克银能量核心
将你传送到52号地区

超级安全空间传送器
Toshley'Station Ultrasafe Transporter - Toshley'Station
来源：特殊
1坚钢框架，2原始空气，2魔刚平衡器，4魔铁螺栓，1克银能量核心
将你传送到Toshley镇

Cogspinner护目镜
Cogspinner Goggles
需要：工程学340 配方
4重结缔皮，2血色石榴石，8奥术之尘
头部 皮甲，200护甲，随机附魔
装备绑定。

能量放大护目镜
Power Amplification Goggles
需要：工程学340 配方
4重结缔皮，2火焰斜煌石，8奥术之尘
头部 布甲 100护甲＋46耐力。
装备：＋法术致命一击等级31
装备：＋所有法术伤害与治疗效果36。
装备绑定

超级工兵炸药
Super Sapper Charge
需要：工程学340 配方
4灵纹布，4元素炸药粉，1原始魔力
引发后爆炸，对周围目标造成675-1125火焰伤害，对自己造成900-100伤害。
CD5分钟。

侏儒捕鸡者
Gnomish Poultryizer
需要：工程学340 配方
2特坚钢管，2克银能量核心，10奥术之尘，2大块棱镜碎片
将一个目标变成小鸡，当然，那是变形器极性没有颠倒的情况……

法力药水注射器
Mana Potion Injector
需要：工程学345 配方
1魔铁外壳，1魔铁螺栓，2结缔皮，20超级法力药水
恢复1800-3000法力，CD时间2分钟，可使用20次。

坚钢步枪
Adamantite Rifle
需要：工程学350 配方
2瑟银管，2坚钢框架，4魔铁螺栓
制造坚钢步枪：126-234伤害，速度3.0，DPS60.0 ＋12敏捷
装备：＋22远程攻击强度。
装备绑定
需要等级69。

超光谱探测护目镜
Ultro-Spectropic Detection Goggles
需要：工程学350 配方
4重结缔皮，2克银锭，2深渊橄榄石，2小块棱光碎片
头部 布甲，124护甲 +48耐力 +47精神。
装备：可以探测到一些少许脱离“物质形态”的东西（也就是说一般方法难于或者根本无法看见），比如虚空风暴的奥术旋涡。
使用：望远。

克银工具箱
Khorium Toolbox
需要：工程学350 配方
魔铁外壳，5克银锭，2魔铁螺栓

特坚钢管
amantite Tube
需要：工程学350 配方
3特坚钢锭

克银能量核心
Khorium Power Core
需要：工程学350 配方
3克银锭，1原始火焰

特坚钢管
Hardened Adamantite Tube
需要：工程学350 配方
3特坚钢锭

克银能量核心
Khorium Power Core
需要：工程学350 配方
3克银锭，1原始火焰

魔钢稳定器
Felsteel Stabilizer
需要：工程学350 配方
2魔钢锭

元素Seaforium炸药
Elemental Seaforium Charge
需要：工程学350 配方
2元素炸药粉，1魔铁外壳，1魔铁螺栓。
使用：可以炸开绝大部分门和箱子的锁。

地精火箭发射器
Goblin Rocket Launcher
需要：工程学350 配方
2特坚钢管，1克银能量核心，2魔钢稳定器，6原始火焰，6原始之土，2精密奥金转换器
对敌人发射一枚强力火箭，造成960-1440伤害并击晕目标3秒。这东西有相当的后坐力

几近无敌腰带
Nigh Invulnerability Belt
需要：工程学350 配方
8重结缔皮，4克银能量核心，10原始生命，10原始暗影，2精密奥金转换器
产生一个力场盾保护你，在8秒内吸收4000伤害。
注：“保护并不总是有效，在“极其罕见”的情况下，可能使用者会受到额外伤害……”
CD时间5分钟。

火箭靴X型
Rocket Boots Xtreme
需要：工程学355 配方
8重结缔皮，2克银能量核心，2特坚钢管，4魔钢稳定器
装备：提升攻击强度50点
使用：极大的提升你的行进速度，当然你有可能因为跑得太快而站不稳……
CD时间5分钟

魔钢火枪
Felsteel Boomstick
需要：工程学360 配方
1特坚钢管，4克银能量核心，4魔铁螺栓
104-194伤害，速度:2.4，DPS62.1，+12耐力。
装备：致命等级提高13点。
装备后绑定
需要等级70级。

超视距护目镜
Hyper-Vision Goggles
需要：工程学360 配方
4重结缔皮，2克银锭，2大块棱镜碎片，2夜眼石
头部 皮甲，232护甲
装备：提升致命一击等级23点
装备：提升84攻击强度。
使用：使你获得15秒钟的隐身效果（或者延长原有效果15秒）。
CD时间2分钟。

克银瞄准镜
Khorium Scope 360
1特坚钢管，4克银锭，2黎明石
在枪或者弓上安装一个瞄准镜以提高远程伤害10点

豪华克银步枪
Ornate Khorium Rifle
需要：工程学375 配方
2特坚钢锭，12克银锭，4魔铁螺栓，2稀有黄玉
144-268伤害 速度3.1，DPS66.5，＋14敏捷。
装备：＋命中等级13。
装备绑定
需要等级70级。

强化源质瞄准镜
Stabilized Eternium Scope
需要：工程学375 配方
2特坚钢锭，6魔钢稳定器，2 Elune
提升致命一击等级20点。

工头的魔法头盔
Foreman's Enchanted Helmet
需要：工程学375 配方
4影布，12原始魔力，12原始空气
头部布甲，＋50耐力 ＋28智力
装备：提高对沉默和打断效果的抵抗几率10%

工头的牢固头盔
Foreman's Reinforced Helmet
需要：工程学375 配方
8特坚钢锭，12原始之土，12原始火焰
头部 锁甲，422护甲，＋50耐力。
装备：＋56攻击强度
装备：增加对击晕和迷惑的抵抗几率10%

侏儒能量护目镜
Gnomish Power Goggles
需要：工程学375 配方
4符咒布，8原始火焰，8原始空气，8原始之水
头部 布甲，132护甲，+21智力。
装备：提升魔法治疗或者伤害效果59点。
装备：提升法术的致命一击等级28点。

侏儒战斗护目镜
Gnomish Battle Goggles
需要：工程学375 配方
8重结缔皮，12原始暗影，12原始之土，12原始火焰，2生命红宝石
头部 皮甲，249护甲，+21敏捷。
装备，提升攻击强度100点。
装备：提升致命一击等级28点。

灵纹布绷带
Netherweave Bandage
需要：急救330 配方
1灵纹布
8秒内治疗2800点伤害。

厚灵纹布绷带
Heavy Netherweave Bandage
需要：急救360 配方
2灵纹布
8秒内治疗3400点伤害。



炼金有了分系任务，具体来讲就是分三系——药剂大师、药水大师和转化大师，就像原来制皮分元素、部族、龙鳞三系一样。当然，分系任务你也可以不去做，不过这样一来多少就有些亏损了。

药剂大师是造药剂时有可能提高产量，药水大师则是有可能提高药水的产量，转化大师则是有可能提高转化产品的产量。这里大致解说一下，这里的提高产量只是可能，就是说有几率的，能不能提高产量、能提高多少产量都是随机的，这又是体现人品的时刻了。

最后说一下药剂和药水的区别，简单的讲药剂就是喝了以后可以提供一个Buff的那种，而药水就是喝了加血加魔的那种，转化产品则是指原始空气转原始之水这样的。

伪装药剂
Elixir of Camouflage
需要：炼金305 配方
1 豚纱草、1 魔化草、1 灌魔瓶
使饮用者无法被追踪，持续1小时

特效力量药剂
Elixir of Major Strength
需要：炼金305 训练
1 山鼠草、1 魔化草、1 灌魔瓶
使用：增加力量35，持续1小时
需要等级50

治疗效果药剂
Elixir of Healing Power
需要：炼金310 训练
1 黄金参、1 梦露草、1 灌魔瓶
使用：增加治疗效果50，持续1小时
需要等级50

魔化法力药水
Unstable Mana Potion
需要：炼金310 训练
2 豚纱草、1 魔化草、1 灌魔瓶
使用：恢复1350-2250法力
需要等级55

潜行药水
Sneaking Potion
需要：炼金315 配方
2 豚纱草、1 魔化草、1 灌魔瓶
使用：极大的提高潜行等级，持续1分钟。
需要等级50

全能药剂
Elixir of Mastery
需要：炼金315 训练
3 泰罗果、1 魔化草、1 灌魔瓶
使用：增加所有属性15，持续1小时
需要等级50

特效冰霜效果药剂
Elixir of Major Frost Power
需要：炼金320 配方
2 水尘埃、1 远古苔、1 灌魔瓶
使用：增加冰霜法术伤害55，持续1小时
需要等级50

疯狂力量药水
Insane Strengh Potion
需要：炼金320 配方
3 泰罗果、1 灌魔瓶
使用：增加力量120，防御等级

75，持续15秒

搜寻之眼药剂
Elixir of the Searching Eye

需要：炼金325 配方

2 Rageveil、1 Terocone、1 Imbued Vial

使用：增加侦测前行的能力，持续10分钟

超级治疗药水
Super Healing Potion

需要：炼金325 训练

2 梦露草、1 魔化草、1 灌魔瓶

使用：恢复1500-2500生命

需要等级55

水银石
Mercurial Stone

需要：炼金325 训练

1 原始大地、1 原始生命、1 原始魔力

极效敏捷药剂
Elixir of Major Agility

需要：炼金330 荣誉堡（萨尔玛）尊敬

荣誉堡（萨尔玛）军需官处购买

1 泰罗果、2 魔化草、1 灌魔瓶

使你的敏捷提高35点，致命一击等级提升20点，持续1小时

掩饰药水
Shrouding Potion

需要：炼金335 配方

3 豚纱草、1 虚空花、1 灌魔瓶

使用：降低你对周围的敌人仇恨

需要等级55

超级法力药水
Super Mana Potion

需要：炼金340 配方

2 虚空花、1 魔化草、1 灌魔瓶

使用：恢复1800-3000点魔法值

需要等级55

特效火力药剂
Elixir of Major Firepower

需要：炼金345 配方

3 火焰尘、1 远古苔、1 灌魔瓶

使用：增加火焰法术伤害65，持续1小时

特效防御药剂
Elixir of Major Defense

需要：炼金345 配方

3 远古苔、1 泰罗果、1 灌魔瓶

使用：增加护甲550，持续1小时

需要等级55

魔化活力药水
Fel Regeneration potion

需要：炼金345 配方

2 Felweed、3 Nightmare Vine、1 Imbued Vial

炼金术士之石
Alchemist's Stone

需要：炼金350 配方

1 炼金石、1 地暴钻石、1 天火钻石、2 魔莲花、5 原始力量

拾取绑定

唯一

饰品

＋15力量

＋15敏捷

＋15耐力

＋15智力

＋15精神

装备：增加使用治疗药水和法力药水的效果40％

特效暗影之力药剂
Elixir of Major Shadow Power

需要：炼金350 配方

1 远古苔、1 梦魇藤、1 灌魔之瓶

使用：增加暗影法术伤害，持续1小时

高级睡眠药剂
Major Dreamless Sleep Potion

需要：炼金350 配方

1 Dreaming Glory

1 Nightmare Vine

1 Imbued Vial

英勇药剂
Heroic Potion

需要：炼金350 配方

2 泰罗果、1 远古苔、1 灌魔瓶

使用:增加力量70，并暂时在15秒内增加生命上限700

急速药水
Haste Potion

需要：炼金350 配方

2 泰罗果，1 虚空花，1 灌魔瓶

使用：增加攻击速度400，持续15秒

毁灭药水
Destruction Potion

需要：炼金350 配方

2 Nightmare Vine、1 Netherbloom、1 Imbued Vial

使用：增加法术致命一击率2％与法术伤害120点，持续15秒

源气转火
Transmute: Primal Air to Fire

需要：炼金350 配方

1 源生空气

源土转水
Transmute: Primal Earth to Water

需要：炼金350 配方

1 源生之土

源火转土
Transmute: Primal Fire to Earth

需要：炼金350 配方

1 源生火焰

源水转气
Transmute: Primal Water to Air

需要：炼金350 配方

塞纳里奥远征军崇敬购买

1 源生之水

转化：原始力量
Transmute: Primal Might

需要：炼金350 配方

1 源生空气、1 源生火焰、1 源

生之水、1 源生之土、1 原始魔力

注：以上转化冷却时间为24小时

合成大地风暴钻石
Transmute: Earthstorm Diamond

需要：炼金350

塞纳里奥远征军尊敬购买

2 源生之土、2 源生之水、3 锯齿翠榄石、3 德拉诺影钻、3 德拉诺金钻

冷却时间48小时

合成天火钻石
Transmute: Skyfire Diamond

需要：炼金350 荣誉堡（萨尔玛）尊敬

荣誉堡（萨尔玛）军需官处购买

2 源生火焰、2 源生空气、3 血榴石、3 碧月石、3 火榴石

冷却时间48小时

特效魔血药剂
Elixir of Major Mageblood

需要：炼金350 配方

1 远古苔、1 虚空花、1 灌魔瓶

使用：每5秒恢复16魔，持续1小时

特效奥术防护药水
Major Arcane Protection Potion

需要：炼金360 配方

1 原始魔力、1 法力蓟、1 灌魔之瓶

使用：吸收2800-4000奥术伤害，持续1小时

特效火焰防护药水
Major Fire Protection Potion

需要：炼金360 配方

1 源生火焰、1 法力蓟、1 灌魔之瓶

使用：吸收2800-4000火焰伤害，持续1小时

特效冰霜防护药水
Major Frost Protection Potion

需要：炼金360 配方

1 源生之水、1 法力蓟、1 灌魔之瓶

使用：吸收2800-4000冰霜伤害，持续1小时

特效神圣防护药水
Major Holy Protection Potion

需要：炼金360 配方

1 原始生命、1 源生之水、1 灌魔之瓶

使用：吸收2800-4000神圣伤害，持续1小时

特效自然防护药水
Major Nature Protection Potion

需要：360

塞纳里奥远征军崇拜购买

1 原始生命、1 法力蓟、1 灌魔之瓶

使用：吸收2800-4000自然伤害，持续1小时

需要等级60

特效暗影防护药水
Major Shadow Protection Potion

需要：炼金360 配方

1 原始暗影、1 法力蓟、1 灌魔之瓶

使用：吸收2800-4000暗影伤害，持续1小时

魔化法力药水
Fel Mana Potion

需要：炼金360 配方

1 法力蓟、2 梦魇花、1 灌魔之瓶

使用：在24秒内回复3200法力值，但是在15分钟内降低法术伤害与治疗效果25点

抗性降低药水
Elixir of Empowerment

需要：炼金365 配方

1 法力蓟、1 虚空花、1 灌魔之瓶

使用：降低你的法术目标的抗性30点，持续1小时

铁盾药水
Ironsheild Potion

需要：炼金365 配方

2 远古苔、1 源生之土、1 灌魔之瓶

使用：增加护甲2500，持续2分钟

防护合剂
Flask of the Fortification

提高生命上限1500点，防御等级30点，持续2小时，同一时间只能拥有一种合剂效果，死亡不消失

1魔莲花，10法力蓟，20梦誉花，1灌魔之瓶

无情打击合剂
Flask of Relenetless Assault

提高攻击强度360点，持续2小时，同一时间只能拥有一种合剂效果，死亡不消失

1魔莲花，10法力蓟，20三棱果，1灌魔之瓶

奥术防护合剂
Flask of Arcane Fortification

增加奥术法术的抗性75点，并且每5秒恢复40点生命值，持续2小时，同一时间只能拥有一种合剂效果，死亡不消失

1魔莲花，10法力蓟，20虚空花，1灌魔之瓶

暗影防护合剂
Flask of Shadow Fortification

增加暗影法术的抗性75点，并且每5秒恢复40点生命值，持续2小时，同一时间只能拥有一种合剂效果，死亡不消失

1魔莲花，10法力蓟，20梦魇藤，1灌魔之瓶

特效回复合剂
Flask of Mighty Restoration

每5秒恢复70点法力值，持续2小时，同一时间只能拥有一种合剂效果，死亡不消失

1魔莲花，10法力蓟，20梦誉花，1灌魔之瓶



食谱：劫掠热狗

Ravager Dog

需要：烹饪300

使用：在30秒内恢复总计4320点生命，进食时必须保持坐姿。如果你花费至少10秒钟来进食，你的攻击强度提升40点和精力提高20点，持续30分钟。

需要1劫掠者肉

食谱：蛤蜊条

Clam Bar

需要：烹饪300

使用：在30秒内恢复总计4320点生命，进食时必须保持坐姿。如果你花费至少10秒钟来进食，你的耐力和精神都将提高20点，持续30分钟。

需要2锯齿蚌肉、1舒心草

食谱：秃鹰便餐

Buzzard Bites

需要：烹饪300

使用：在30秒内恢复总计4320点生命，进食时必须保持坐姿。如果你花费至少10秒钟来进食，你的耐力和精神都将提高20点，持续30分钟。

需要1秃鹰肉

食谱：焦黑的鳟鱼

Blackened Trout

需要：烹饪300

使用：在30秒内恢复总计4320点生命，进食时必须保持坐姿。

需要1倒刺腮鳟鱼

食谱：魔尾点心

Feltail Delight

需要：烹饪300

使用：在30秒内恢复总计4320点生命，进食时必须保持坐姿。如果你花费至少10秒钟来进食，你的耐力和精神都将提高20点，持续30分钟。

需要1斑点魔尾鱼

食谱：焦黑的孢子鱼

Blackened Sporefish

需要：烹饪310

使用：在30秒内恢复总计4320点生命，进食时必须保持坐姿。如果你花费至少10秒钟来进食，你的耐力提高20点和每5秒钟恢复法力提高8点，持续30分钟。

需要1赞格里安孢子鱼

食谱：孢子小吃

Sporeling Snack

需要：烹饪310

使用：使你的宠物的耐力和精神提高20点，持续30分钟。

需要1奇怪的孢子

食谱：焦黑的蜥蜴

blackened Basilisk

需要：烹饪315

使用：在30秒内恢复总计7500点生命，进食时必须保持坐姿。如果你花费至少10秒钟来进食，你的法术伤害将提高23点和精神提高20点，持续30分钟。

需要1大块蜥蜴肉

食谱：水煮蓝鱼

Poached Bluefish

需要：烹饪320

使用：在30秒内恢复总计7500点生命，进食时必须保持坐姿。如果你花费至少10秒钟来进食，你的法术伤害将提高23点和精神提高20点，持续30分钟。

需要1冰鳍蓝鱼

食谱：烤泥鳅

Grilled Mudfish

需要：烹饪320

使用：在30秒内恢复总计7500点生命，进食时必须保持坐姿。如果

你花费至少10秒钟来进食，你的敏捷和精神都将提高20点，持续30分钟。

需要1微光泥鳅

食谱：塔巴克肉排

Talbuk Steak

需要：烹饪325

使用：在30秒内恢复总计7500点生命，进食时必须保持坐姿。如果你花费至少10秒钟来进食，你的耐力和精神都将提高20点，持续30分钟。

需要1塔巴克鹿肉

食谱：金鱼肉串

Golden Fish Sticks

需要：烹饪325

使用：在30秒内恢复总计7500点生命，进食时必须保持坐姿。如果你花费至少10秒钟来进食，你的治疗效果提高44点和精神提高20点，持续30分钟。

需要1金色淡水小鱼

食谱：烧烤裂蹄肉

Roasted Clefthoof

需要：烹饪325

使用：在30秒内恢复总计7500点生命，进食时必须保持坐姿。如果你花费至少10秒钟来进食，你的力量和精神都将提高20点，持续30分钟。

需要1裂蹄肉

食谱：扭曲汉堡

Warp Burger

需要：烹饪325

使用：在30秒内恢复总计7500点生命，进食时必须保持坐姿。如果你花费至少10秒钟来进食，你的敏捷和精神都将提高20点，持续30分钟。

需要2扭曲肉块

食谱：摩克纳萨尔小肋排

Mok'Nathal Shortribs

需要：烹饪335

使用：在30秒内恢复总计7500点生命，进食时必须保持坐姿。如果你花费至少10秒钟来进食，你的耐力和精神都将提高20点，持续30分钟。

需要1迅猛龙肋骨

食谱：香脆巨蛇肉

Crunchy Serpent

需要：烹饪335

使用：在30秒内恢复总计7500点生命，进食时必须保持坐姿。如果你花费至少10秒钟来进食，你的法术伤害将提高23点和精神提高20点，持续30分钟。

需要1毒蛇肉

食谱：香辣小龙虾

Spicy Crawdad

需要：烹饪350

使用：在30秒内恢复总计7500点生命，进食时必须保持坐姿。如果你花费至少10秒钟来进食，你会提高30点耐力和20点精神，持续30分钟。

需要1狂暴小龙虾

食谱：烧烤牧月鹿腰肉

Roasted Moongraze Tenderloin

需要：烹饪1

使用：在18秒内恢复总计61点生命，进食时必须保持坐姿。如果你花费至少10秒钟来进食，你的耐力和精神都将提高2点，持续30分钟。

需要1牧月鹿腰肉

食谱：山猫肉排

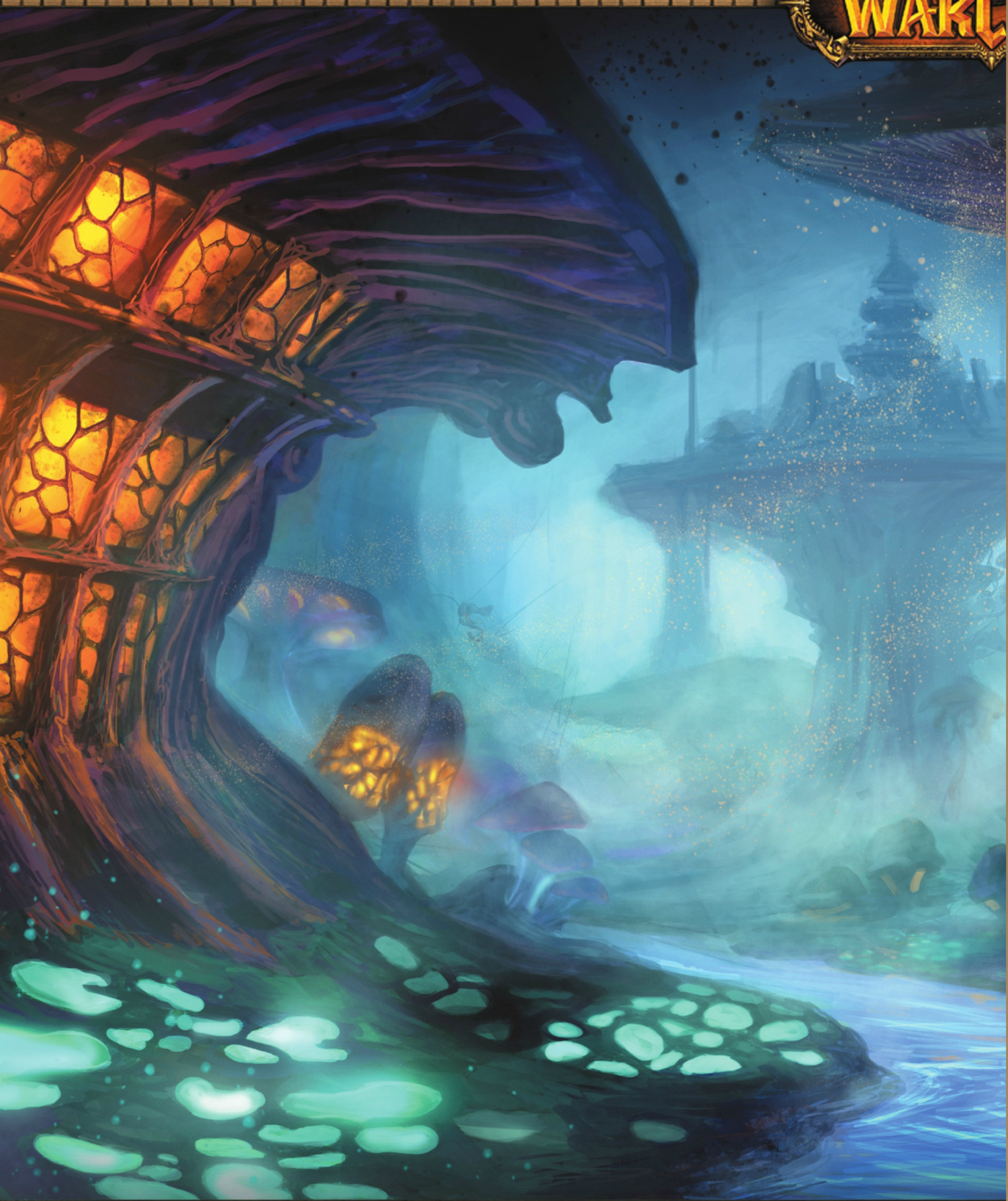
Lynx Steak

需要：烹饪1

使用：在18秒内恢复总计61点生命，进食时必须保持坐姿。如果你花费至少10秒钟来进食，你的耐力和精神都将提高2点，持续30分钟。

需要1山猫肉







声望奖励

《魔兽世界》中复杂的声望系统在资料片“燃烧的远征”中更加让人眼花缭乱。无尽的副本、无尽的声望将依旧是资料片的主线。

资料片中的“声望系统”除继承了原《魔兽世界》的特点外，也增加了许多新的特色。

首先是增加了对立阵营（增加一方的声望则降低另一方的声望），这个对立阵营可不像原来的两家半人马阵营或者是血帆海盗和热砂港，要么是选谁都无所谓，要么是显而易见的就必须选哪个。本次的两个对立阵营——奥尔多和占星者，两方都有不少好东西且各具特色，着实要费些心思选择。另外也有两个阵营可以上交同一种物品提高声望的情况，玩家也要斟酌到底应该哪个优先。

其次，冲声望似乎较原来容易了一些，尤其是有了英雄模式的副本，打副本的同时连带冲了声望，确实不错。

为了让玩家在声望竞赛中能目标明确并尽早领先一步，我们特别制作了这部分阵营介绍、提升声望的方式和阵营声望奖励的汇总（资料主干来自九城官网并增加若干评论），并详细罗列于下以备查询。



阵营介绍

“穿越黑暗之门……”，我们经常听到这样的广告词，那时我们就在想，穿越了黑暗之门，我们将看到什么呢？穿越了黑暗之门，我们就来到了地狱火半岛。

地狱火半岛，黑暗之门的外域端所在区域，也是所有冒险者进入外域后最先踏足的地区。当你行走在这片土地上时，你会发觉脚底下有无数崩裂的碎片散落满地，你可以想象到这里曾经爆发过多么惨烈的战争。

如今的地狱火半岛已经变成一片枯竭、蛮荒、毫无生命迹象的地域，就地貌来讲，和黑暗之门另一侧的诅咒之地比较相像。黑暗之门一直矗立在那里，记载着这里曾经的血雨腥风。然而，燃烧军团认为这里一处重要的战略要地，并计划着于此为起点，展开一场燃烧的远征……而联盟和部落显然也意识到了地狱火半岛的重要性，他们的先头部队也在这片荒芜的土地上与恶魔们展开了殊死的搏斗。

联盟势力：荣耀堡

荣耀堡位于荣耀之路和地狱火堡垒的南方。第二次兽人战争后，联盟派出一支远征队穿越黑暗之门，打算彻底解决兽人的威胁。在英勇的将军图拉杨和大法师卡德加的带领下，远征队为了他们的重大使命与德拉诺的兽人展开了殊死搏斗。当巨大的能量开始撕碎德拉诺大陆后，远征队从德拉诺这边关闭了黑暗之门，放弃了自己回到家乡的唯一机会。艾泽拉斯的人们将永远铭记远征队的伟大牺牲和慷慨就义。

在彻底与艾泽拉斯失去联系20年后，远征队已经在外域版图上占得了一席之地。为了纪念已故的安杜因·洛萨，他们称自己为“洛萨之子”。最近，黑暗之门重新开启，联盟找到了失踪已久的远征队的幸存者。

目前洛萨之子控制着包括荣耀堡在内的几个外域要塞，并且的得到了艾泽拉斯的火速增援。虽然兽人仍未被彻底打败，荣耀堡的守军和整个洛萨之子都看到了新的希望。有了生力军的加入，远征队打算完成他们当初未尽的事业，然后重返艾泽拉斯。

目前荣耀堡要面对两个强大敌人的夹击。兽人大军正在地狱火堡垒重新集结。此外，燃烧军团也来到了地狱火半岛。数量惊人的恶魔部队从黑暗之门附近的军团传送门中涌出，威胁着黑暗之门的安全。

部落势力：萨尔玛

部落在地狱火半岛上建立了新的要塞萨尔玛。要塞南临荣耀之路和地狱火堡垒。一支部落远征军到达外域后不久，就建立了这个新基地。但联盟派出的夺回黑暗之门的远征队随之而来，切断了他们退回艾泽拉斯的后路。现在，呆在萨尔玛的人们被困在了一片乱石岗和荒地之间。

燃烧军团则在要塞的北面和东面建起了营地，为军团源源不断地输送士兵。这些营地都配置了强大的炮火，那里的恶魔军队对萨尔玛造成了严重威胁。如果坐视这些营地发展下去，燃烧军团很快就会入侵萨尔玛。萨尔玛的南面，扼守荣耀之路的大型堡垒中，另一支兽人大军正在集结。

由于萨尔玛的常规增援已经基本被切断，这里的居民只能依靠部落来的冒险家帮助来应对地狱火半岛上诸多威胁。

阵营奖励

荣耀堡（联盟）和萨尔玛（部落）是地狱火半岛的声望奖励与任务中心。您可以通过完成该地区的任务及在地狱火堡垒杀怪来获得荣耀堡或萨尔玛的声望。

最高效的声望提升方法是先不做地狱火半岛的相关任务，而先到地狱火堡垒的前两个副本，地狱火城墙和鲜血熔炉杀怪，把声望提升到“尊敬”级别。您也可以通过重复PvP任务“地狱火半岛的工事”来获得少量声望，直到“尊敬”级别声望过半。当通过这些方法将声望提升到可能的最高级别后，您就要把地狱火半岛上能做的全部任务都完成。做掉全部任务后，到破碎大厅（70级副本）杀怪就成为提升声望到“崇敬”的主要方法。我们建议您此时先离开地狱火半岛，等级别达到70级后再到破碎大厅刷声望。

当然以上方法只是可能会比较快提高声望的一种方式，但并不是强制的，甚至我们也并不赞成大家以这种方式冲声望。

因为“魔兽世界”中大多的任务和主线情节有这样那样的相关，不做任务而只是杀怪练级冲声望，这游戏玩得岂不是很无趣？您也可以只做任务，然后到地狱火堡垒刷怪。等您开启英雄级别的地狱火堡垒后，每刷一次副本就可以获得更多的声望。

就奖励来说，联盟方和部落方基本是相同的，只是某些物品的名称不同，类似于中国象棋中红方叫兵黑方叫卒一样。总体看来，要到崇敬阶段才能购买的“焰铸钥匙”，是必须冲荣耀堡（萨尔玛）的强制性理由，除非你完全没有兴趣去英雄难度下的地狱火堡垒。与此相比，其他的声望奖励倒像是可有可无了。



声望奖励

荣耀堡（联盟）

友善阶段

图鉴：坚硬翠榄石
图样：魔能猎手腰带
公式：附魔护腕-超强治疗
步兵的水囊
蘑菇干粮

尊敬阶段

配方：敏捷药剂
图样：眼镜蛇皮腿甲片
配方：合成天火钻石
先知指环
步兵长剑
火焰防护雕文
图样：魔能猎手护腕
图样：魔能猎手胸甲

崇敬阶段

公式：附魔胸甲-优异属性
图鉴：黎明石螃蟹
焰铸钥匙
恢复雕文
康复之戒
地狱熔铸长刀

崇拜阶段

设计图：魔钢盾刺
图样：虚空毒蛇腿甲片
精兵火枪
大法师之剑
荣耀的召唤
荣耀堡战袍

萨尔玛（部落）

友善阶段

图鉴：坚硬翠榄石
图样：魔能猎手腰带
公式：附魔护腕-超强治疗
步兵的水袋
果脯

尊敬阶段

配方：敏捷药剂
图样：眼镜蛇皮腿甲片
配方：合成天火钻石
预言者指环
步兵的战斧
火焰防护雕文
图样：魔能猎手护腕
图样：魔能猎手胸甲

崇敬阶段

公式：附魔胸甲-优异属性
图鉴：黎明石螃蟹
焰铸钥匙
恢复雕文
先祖指环
烟熏长矛

崇拜阶段

设计图：魔钢盾刺
图样：虚空毒蛇腿甲片
神射手的弯弓
风暴召唤者
战争使者
萨尔玛徽章

荣耀堡

声望等级：友善

图鉴：坚硬翠榄石 6
图样：魔能猎手腰带 12
步兵的水囊 20
蘑菇干粮 45
公式：附魔护腕 - 超强治疗 6

图鉴：坚硬翠榄石
拾取后绑定
需要珠宝加工 (315)
需要荣耀堡 - 友善
使用：教你学会如何切割坚硬翠榄石。

坚硬翠榄石
+3 防御等级, +4 耐力
"对应黃色或蓝色插槽。"

需要翠榄石

步兵的水囊
拾取后绑定
唯一 (20)
需要等级 55
需要荣耀堡 - 友善
使用：在30秒内恢复4200点法力值。进食时必须保持坐姿。

公式：附魔护腕 - 超强治疗
需要附魔 (325)
需要荣耀堡 - 友善
使用：教你学会如何永久性地给一副护腕附魔，使它们获得提高法术治疗效果最多30点的效果。

图样：魔能猎手腰带
拾取后绑定
需要制皮 (350)
需要荣耀堡 - 友善
使用：教你学会如何制作魔能猎手腰带。

魔能猎手腰带
装备后绑定
腰部 锁甲
357点护甲
+18 敏捷
+17 智力
红色插槽
蓝色插槽
镶孔奖励：+4 耐力
耐久度 40 / 40
需要等级 69
装备：攻击强度提高 50 点。

魔能猎手 (0/3)
需要制皮 (350)

魔能猎手腰带
魔能猎手护腕
魔能猎手胸甲

(3) 套装：使你的命中等级提高 20。

需要 重结缔皮 (6), 魔皮 (4), 水晶能量皮革 (8), 源生空气 (6), 符文线 (2)

声望等级：尊敬

配方：敏捷药剂 5
图样：魔能猎手护腕 16
图样：眼镜蛇皮腿甲片 6
步兵长剑 34 98 1
先知指环 11 47 80
火焰防护雕文 100
配方：合成天火钻石 8
图样：魔能猎手胸甲 16

配方：敏捷药剂
需要炼金术 (330)
需要荣耀堡 - 尊敬
使用：教你学会如何制作敏捷药剂。

敏捷药剂
需要等级 55
使用：使你的敏捷提高35点，另外你的爆击等级提高20，持续1小时。
需要 泰罗果, 魔草 (2), 灌魔之瓶

图样：眼镜蛇皮腿甲片
拾取后绑定
需要制皮 (335)
需要荣耀堡 - 尊敬
使用：教你学会如何制作眼镜蛇皮腿甲片。

眼镜蛇皮腿甲片
需要等级 60
使用：永久性地将眼镜蛇皮腿甲片补缀到一条裤子上，使其获得攻击强度提高40以及爆击等级提高10的效果。

需要 重结缔皮 (4), 眼镜蛇鳞片 (2), 源生空气 (4)

先知指环
拾取后绑定
唯一
手指
+15 智力
需要等级 60
需要荣耀堡 - 尊敬
装备：使你的法术爆击等级提高 14。
装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多18点。

配方：合成天火钻石
拾取后绑定
需要炼金术 (350)
需要荣耀堡 - 尊敬
使用：教你学会合成天火钻石。

天火钻石
需要 血榴石 (3),火榴石 (3),碧月石 (3),源生火焰 (2),源生空气 (2)

图样：魔能猎手护腕
拾取后绑定
需要制皮 (360)
需要荣耀堡 - 尊敬
使用：教你学会如何制作魔能猎手护腕。

魔能猎手护腕
装备后绑定
手腕 锁甲
283点护甲
+18 敏捷
+11 智力
蓝色插槽
镶孔奖励：+3 耐力
耐久度 40 / 40
需要等级 70
装备：攻击强度提高 38。

魔能猎手 (0/3)
需要制皮 (350)

魔能猎手腰带
魔能猎手护腕
魔能猎手胸甲

(3) 套装：使你的命中等级提高 20。

需要 重结缔皮 (6),魔皮 (6),水晶能量皮革 (6),源生空气 (4),符文线 (2)

图样：魔能猎手胸甲
拾取后绑定
需要制皮 (360)
需要荣耀堡 - 尊敬
使用：教你学会如何制作魔能猎手胸甲。

魔能猎手胸甲
装备后绑定
胸部 锁甲
646点护甲
+26 敏捷
+26 智力
红色插槽
红色插槽
蓝色插槽
镶孔奖励：+6 耐力
耐久度 120 / 120
需要等级 70
装备：攻击强度提高 52。

魔能猎手 (0/3)
需要制皮 (350)

魔能猎手腰带
魔能猎手护腕
魔能猎手胸甲

(3) 套装：使你的命中等级提高 20。

需要 重结缔皮 (10),魔皮 (4),水晶能量皮革 (8),源生空气 (8),符文线 (2)

步兵长剑
拾取后绑定
单手 剑
77 - 145 伤害 速度 2.10
(每秒伤害 52.9)
+16 耐力
耐久度 90 / 90
需要等级 60
需要荣耀堡 - 尊敬
装备：命中等级提高 11。
装备：攻击强度提高 22。

火焰防护雕文
拾取后绑定
需要等级 70
需要荣耀堡 - 尊敬
使用：永久性地给一件带插槽的头盔附加魔法效果，使火焰抗性提高20。无法与其它附加于指定装备插槽的魔法效果重叠。

声望等级：崇敬


公式：附魔胸甲 - 优异属性
6


焰铸钥匙
10


康复之戒
17 59 52


图鉴：黎明石蟹螯
12


恢复雕文
100


地狱熔铸长刀
55 50 19

公式：附魔胸甲 - 优异属性
拾取后绑定
需要附魔 (345)
需要荣耀堡 - 崇敬
使用：教你学会如何永久性地给一件胸甲附魔，使它的所有属性值提高6。

焰铸钥匙
拾取后绑定
唯一
需要荣耀堡 - 崇敬
"允许你进入英雄难度的地狱火堡垒地下城。"

康复之戒
拾取后绑定
唯一
手指
+15 智力
需要等级 70
需要荣耀堡 - 崇敬
装备：提高法术所造成的治疗效果，最多57点。
装备：每5秒恢复4点法力值。

图鉴：黎明石蟹螯
拾取后绑定
需要珠宝加工 (370)
需要荣耀堡 - 崇敬
使用：教你学会制作黎明石蟹螯。

雕像 - 黎明石蟹螯
拾取后绑定
唯一
饰品
需要等级 70
装备：防御等级提高 32。
使用：使你的躲闪等级提高125，持续20秒。

需要 氪金锭 (4),黎明石 (2),德拉诺金钻 (4)

恢复雕文
拾取后绑定
需要等级 70
需要荣耀堡 - 崇敬
使用：永久性地给一件带插槽的头盔附加魔法效果，使治疗效果提高35点，并且每5秒恢复7点法力值。无法与其它附加于指定装备插槽的魔法效果重叠。

地狱熔铸长刀
拾取后绑定
唯一
双手 长柄武器
261 - 392 伤害 速度 3.50
(每秒伤害 93.3)
+26 敏捷
耐久度 100 / 100
需要等级 70
需要荣耀堡 - 崇敬
装备：命中等级提高 19。
装备：攻击强度提高 92。

声望等级：崇拜

设计图：魔钢盾刺 6金	图样：虚空毒蛇腿甲片 12金
精兵火枪 152金 27银 89铜	大法师之剑 204金 50银 2铜
荣耀的召唤 192金 13银 50铜	荣耀堡战袍 1金

设计图：魔钢盾刺
拾取后绑定
需要锻造（360）
需要荣耀堡 - 崇拜
使用：教你学会如何制作魔钢盾刺。

魔钢盾刺
需要锻造（350）
使用：在你的盾牌上加装一根魔钢盾刺，每次使用这块盾牌格挡都会对攻击者造成26到38点伤害。
需要 魔钢锭（4），源生火焰（4），源生之土（4）

精兵火枪
拾取后绑定
唯一
远程武器 枪
136 - 253 伤害 速度 2.70
（每秒伤害 72.0）
+11 敏捷
耐久度 90 / 90
需要等级 70
需要荣耀堡 - 崇拜
装备：命中等级提高 11。
装备：攻击强度提高 22。

荣耀堡战袍
拾取后绑定
唯一
公会徽章
需要荣耀堡 - 崇拜

荣耀的召唤
拾取后绑定
唯一
单手 剑
99 - 185 伤害 速度 1.80
（每秒伤害 78.9）
+12 耐力
耐久度 105 / 105
需要等级 70
需要荣耀堡 - 崇拜
防御等级提高 16。
装备：命中等级提高 6。

图样：虚空毒蛇腿甲片
拾取后绑定
需要制皮（365）
需要荣耀堡 - 崇拜
使用：教你学会如何制作虚空毒蛇腿甲片。

虚空毒蛇腿甲片
需要等级 60
使用：永久性地将虚空毒蛇腿甲片补缀到一条裤子上，使其获得攻击强度提高45以及爆击等级提高12的效果。
需要 重结缔皮（4），眼镜蛇鳞片（4），源生空气（8），源生虚空

大法师之剑
拾取后绑定
唯一
主手 剑
31 - 118 伤害 速度 1.80
（每秒伤害 41.4）
+12 耐力
+11 智力
耐久度 105 / 105
需要等级 70
需要荣耀堡 - 崇拜
装备：使你的法术爆击等级提高 21。
装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多150点。

萨尔玛

声望等级：友善

图鉴：坚硬翠榄石 6金	图样：魔能猎手腰带 12金
步兵的水袋 20银	果脯 45银
公式：附魔护腕 - 超强治疗 6金	

图样：魔能猎手腰带
拾取后绑定
需要制皮（350）
需要荣耀堡 - 友善
使用：教你学会如何制作魔能猎手腰带。

魔能猎手腰带
装备后绑定
腰部 锁甲
357点护甲
+18 敏捷
+17 智力
红色插槽
蓝色插槽
镶孔奖励：+4 耐力
耐久度 40 / 40
需要等级 69
装备：攻击强度提高 50。

魔能猎手（0/3）
需要制皮（350）

魔能猎手腰带
魔能猎手护腕
魔能猎手胸甲

（3）套装：使你的命中等级提高 20。

需要 重结缔皮（6），魔皮（4），水晶能量皮革（8），源生空气（6），符文线（2）

图鉴：坚硬翠榄石
拾取后绑定
需要珠宝加工（315）
需要萨尔玛 - 友善
使用：教你学会切割坚硬翠榄石。

坚硬翠榄石
+3 防御等级，+4 耐力
"对应黄色或蓝色插槽。"

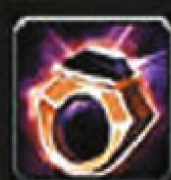
需要翠榄石

公式：附魔护腕 - 超强治疗
需要附魔（325）
需要萨尔玛 - 友善
使用：教你学会如何永久性地给一副护腕附魔，使它们获得提高法术治疗效果最多30点的效果。

步兵的水囊
拾取后绑定
唯一（20）
需要等级 55
需要萨尔玛 - 友善
使用：在30秒内恢复4200点法力值。进食时必须保持坐姿。

果脯
拾取后绑定
唯一（20）
需要等级 55
需要萨尔玛 - 友善
使用：在30秒内恢复4320点生命值。 进食时必须保持坐姿。 另外还可使你的耐力提高10点，持续10分钟。

声望等级：尊敬

	配方：敏捷药剂 5 金		图样：魔能猎手护腕 16 金
	图样：眼镜蛇皮腿甲片 6 金		步兵的战斧 34 金 73 银 18 铜
	预言者指环 11 金 47 银 80 铜		火焰防护雕文 100 金
	配方：合成天火钻石 8 金		图样：魔能猎手胸甲 16 金

配方：敏捷药剂
需要炼金术（330）
需要萨尔玛 - 尊敬
使用：教你学会如何制作敏捷药剂。

敏捷药剂
需要等级 55
使用：使你的敏捷提高35点，另外你的爆击等级提高20，持续1小时。
需要 泰罗果，魔草（2），灌魔之瓶

图样：眼镜蛇皮腿甲片
拾取后绑定
需要制皮（335）
需要萨尔玛 - 尊敬
使用：教你学会如何制作眼镜蛇皮腿甲片。

眼镜蛇皮腿甲片
需要等级 60
使用：永久性地将眼镜蛇皮腿甲片补缀到一条裤子上，使其获得攻击强度提高40以及爆击等级提高10的效果。

需要 重结缔皮（4），眼镜蛇鳞片（2），源生空气（4）

预言者指环
拾取后绑定
唯一
手指
+15 智力
需要等级 60
需要萨尔玛 - 尊敬
装备：使你的法术爆击等级提高 14。
装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多18点。

配方：合成天火钻石
拾取后绑定
需要炼金术（350）
需要萨尔玛 - 尊敬
使用：教你学会合成天火钻石。

天火钻石
需要 血榴石（3），火榴石（3），碧月石（3），源生火焰（2），源生空气（2）

图样：魔能猎手护腕
拾取后绑定
需要制皮（360）
需要萨尔玛 - 尊敬
使用：教你学会如何制作魔能猎手护腕。

魔能猎手护腕
装备后绑定
手腕 锁甲
283点护甲
+18 敏捷
+11 智力
蓝色插槽
镶孔奖励：+3 耐力

耐久度 40 / 40
需要等级 70
装备：攻击强度提高 38。

魔能猎手（0/3）
需要制皮（350）

魔能猎手腰带
魔能猎手护腕
魔能猎手胸甲

(3) 套装：使你的命中等级提高 20。

需要 重结缔皮（6），魔皮（6），水晶能量皮革（6），源生空气（4），符文线（2）

步兵的战斧
拾取后绑定
单手 斧
70 - 131 伤害 速度 1.90
（每秒伤害 52.9）
+16 耐力
耐久度 90 / 90
需要等级 60
需要萨尔玛 - 尊敬
装备：命中等级提高 11。
装备：攻击强度提高 22。

火焰防护雕文
拾取后绑定
需要等级 70
需要萨尔玛 - 尊敬
使用：永久性地给一件带插槽的头盔附加魔法效果，使火焰抗性提高20。无法与其它附加于指定装备插槽的魔法效果重叠。

图样：魔能猎手胸甲
拾取后绑定
需要制皮（360）
需要荣耀堡 - 尊敬
使用：教你学会如何制作魔能猎手胸甲。

魔能猎手胸甲
装备后绑定
胸部 锁甲
646点护甲
+26 敏捷
+26 智力
红色插槽
红色插槽
蓝色插槽
镶孔奖励：+6 耐力
耐久度 120 / 120
需要等级 70
装备：攻击强度提高 52。
魔能猎手（0/3）
需要制皮（350）

魔能猎手腰带
魔能猎手护腕
魔能猎手胸甲

(3) 套装：使你的命中等级提高 20。

需要 重结缔皮（10），魔皮（4），水晶能量皮革（8），源生空气（8），符文线（2）

声望等级：崇敬

	公式：附魔胸甲 - 优异属性 6 金		图鉴：黎明石螃蟹 12 金
	焰铸钥匙 10 金		恢复雕文 100 金
	先祖指环 17 金 59 银 52 铜		烟熏长矛 55 金 70 银 54 铜

公式：附魔胸甲 - 优异属性
拾取后绑定
需要附魔（345）
需要萨尔玛 - 崇敬
使用：教你学会如何永久性地给一件胸甲附魔，使它的所有属性值提高6。

焰铸钥匙
拾取后绑定
唯一
需要萨尔玛 - 崇敬
"允许你进入英雄难度的地狱火堡垒地下城。"

先祖指环
拾取后绑定
唯一
手指
+15 智力
需要等级 70
需要萨尔玛 - 崇敬
装备：提高法术所造成的治疗效果，最多57点。
装备：每5秒恢复4点法力值。

图鉴：黎明石螃蟹
拾取后绑定
需要珠宝加工 (370)
需要萨尔玛 - 崇敬
使用：教你学会制作黎明石螃蟹。

雕像 - 黎明石螃蟹
拾取后绑定

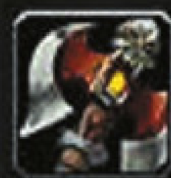
唯一
饰品
需要等级 70
装备：防御等级提高 32。
使用：使你的躲闪等级提高125，持续20秒。

需要 氪金锭 (4), 黎明石 (2), 德拉诺金钻 (4)

恢复雕文
拾取后绑定
需要等级 70
需要萨尔玛 - 崇敬
使用：永久性地给一件带插槽的头盔附加魔法效果，使治疗效果提高35点，并且每5秒恢复7点法力值。无法与其它附加于指定装备插槽的魔法效果重叠。

烟重长矛
拾取后绑定
唯一
双手 长柄武器
261 - 392 伤害 速度 3.50
(每秒伤害 93.3)
+26 敏捷
耐久度 100/100
需要等级 70
需要萨尔玛 - 崇敬
装备：命中等级提高 19。
装备：攻击强度提高 92。

声望等级：崇拜

	设计图：魔钢盾刺 6 金		图样：虚空毒蛇腿甲片 12 金
	神射手的弯弓 159 金 99 银 84 铜		风暴召唤者 205 金 94 银 22 铜
	战争使者 198 金 67 银 31 铜		萨尔玛徽章 1 金

图样：虚空毒蛇腿甲片
拾取后绑定
需要制皮 (365)
需要萨尔玛 - 崇拜
使用：教你学会如何制作虚空毒蛇腿甲片。

虚空毒蛇腿甲片
需要等级 60
使用：永久性地将虚空毒蛇腿甲片补缀到一条裤子上，使其获得攻击强度提高45以及爆击等级提高12的效果。
需要 重结缔皮 (4), 眼镜蛇鳞片 (4), 源生空气 (8), 源生虚空

设计图：魔钢盾刺
拾取后绑定
需要锻造 (360)
需要萨尔玛 - 崇拜
使用：教你学会如何制作魔钢盾刺。

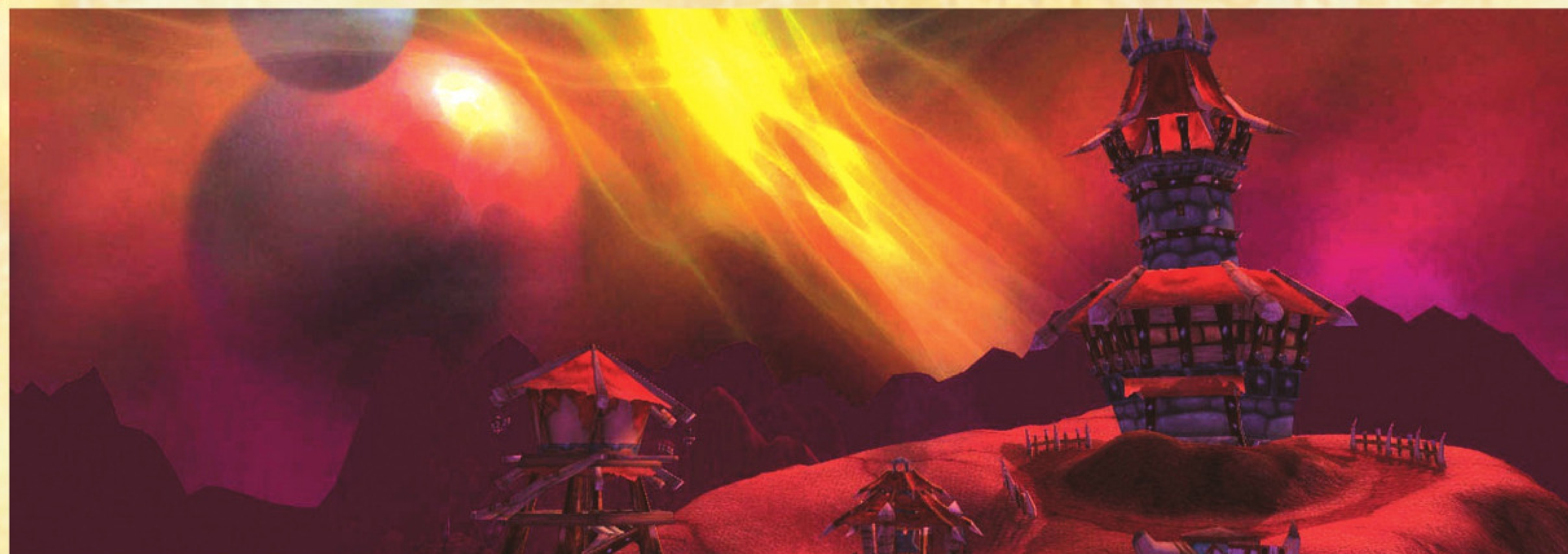
魔钢盾刺
需要锻造 (350)
使用：在你的盾牌上加装一根魔钢盾刺，每次使用这块盾牌格挡都会对攻击者造成26到38点伤害。
需要 魔钢锭 (4), 源生火焰 (4), 源生之土 (4)

神射手的弯弓
拾取后绑定
唯一
远程武器 弓
206 - 207 伤害 速度 2.80
(每秒伤害 73.7)
+11 敏捷
耐久度 90/90
需要等级 70
需要萨尔玛 - 崇拜
装备：命中等级提高 11。
装备：攻击强度提高 22。

战争使者
拾取后绑定
唯一
单手 斧
99 - 185 伤害 速度 1.80
(每秒伤害 78.9)
+12 耐力
耐久度 105/105
需要等级 70
需要萨尔玛 - 崇拜
装备：防御等级提高 16。
装备：命中等级提高 6。

风暴召唤者
拾取后绑定
唯一
主手 剑
31 - 118 伤害 速度 1.80
(每秒伤害 41.4)
+12 耐力
+11 智力
耐久度 105/105
需要等级 70
需要萨尔玛 - 崇拜
装备：使你的法术爆击等级提高 21。
装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多150点。

萨尔玛徽章
拾取后绑定
唯一
公会徽章
需要萨尔玛 - 崇拜





阵营介绍

塞纳里奥远征队

塞纳里奥远征队是塞纳里奥议会探索外域的主力部队。远征队最初只是直属于塞纳里奥议会治下的一个小兵团。但如今，它已经发展成了一支势力庞大并相对独立的队伍了。位于赞加沼泽东边的塞纳里奥庇护所是远征队的大本营，从地狱火半岛一直向西进入赞加沼泽后不久即可到达。

赞加沼泽丰富的野生动植物资源吸引了这些德鲁依前来一探究竟。但他们很快就发现沼泽的生态环境正在不断恶化。赞加沼泽的许多地区都发生了水位下降的情况，在死亡泥潭等地区，情况更是严重。

塞纳里奥庇护所里的德鲁依们认为这是纳迦们造成的。但是，远征队无力对抗聚集在赞加沼泽和盘牙水库中的众多纳迦。塞纳里奥远征队正在征召冒险者协助抗击这些破坏沼泽生态平衡的家伙。所有勇于前往盘牙水库打击纳迦部队的人都会得到远征队的酬谢。

塞纳里奥庇护所是个中立营地，联盟和部落的玩家都可以到达。塞纳里奥远征队公平地看待联盟或者部落的成员，只要你给他们提供帮助，就一定可以得到报答。

阵营奖励

塞纳里奥远征队发放声望奖励，相关任务主要是在位于赞加沼泽东部的塞纳里奥庇护所里接受的。玩家可以通过完成地狱火半岛、赞加沼泽、泰罗卡森林和刀锋山地区的任务来获得塞纳里奥远征队阵营的声望。此外，一些可重复的任务也提供有关声望。

提升塞纳里奥远征队声望的另一条主要途径则是刷副本“盘牙水库”。

迅速达到“尊敬”

玩家在赞加沼泽杀纳迦就可以累积声望。盘牙水库的第一个5人副本“奴隶围栏”也会提供相当可观的声望。此外，玩家杀死赞加沼泽中的各种怪物将有几率获得物品“未鉴定过的植物”。达到“友善”级别前，玩家上交这些植物也可以获得声望。

从“尊敬”到“崇敬”

玩家上交“未鉴定过的植物”时有几率获得一个物品并开启可重复的任务：上交“未归类的植物”。此时，玩家可以开始完成地狱火半岛、赞加沼泽、泰罗卡森林和刀锋山地区的塞纳里奥远征队的相关任务了。

达到“尊敬”级别后，刷奴隶围栏和幽暗沼泽将不再计算声望。此时，“蒸汽地窖”就成为盘牙水库中唯一的声望来源。

蒸汽地窖中的怪物随机掉落物品“瓦丝琪女王的命令”。玩家获得该物品后能开启一个可重复的任务。开启该任务后，玩家可以上交蒸汽地窖中的怪物掉落的“盘牙武器”来获取声望。刷“蒸汽地窖”及上交“盘牙武器”将是累积声望达到“崇敬”的有效途径。

从“崇敬”到“崇拜”

主要方法还是刷“蒸汽地窖”及上交“盘牙武器”。盘牙武器是非灵魂绑定的物品，因此玩家可以从别的玩家或拍卖行中购买。同时，上交“未归类的植物”仍然能够累积声望。而且，如果玩家开启了英雄级别的盘牙水库副本，那么所有英雄级别的副本都会提供声望点数。

声望奖励

友善阶段

图样：厚重裂蹄长靴
结构图：绿色烟幕弹
远征队照明弹

尊敬阶段

图样：厚重裂蹄护腿
图样：厚重裂蹄外套
图样：裂蹄腿甲片
设计图：精金磨刀石
设计图：精金平衡石
配方：合成大地风暴钻石
设计图：强效结界符文
斥侯之箭
保护者的短棒
守卫者的胸甲
探索者的手杖
自然防护雕文

崇敬阶段

图鉴：夜目石猎豹
公式：附魔手套-法术打击
配方：源水转气
设计图：野性卫士头盔
设计图：野性卫士护腿
监护者之箭
凶暴雕文
观察者的兜帽
狂野之力
水库钥匙

崇拜阶段

配方：特效自然防护药水
配方：精炼智慧合剂
设计图：野性卫士胸甲
图样：虚空裂蹄腿甲片
图鉴：自然屏障
大地守卫者
唤风者宝珠
埃西恩的礼物
塞纳里奥远征队徽章

声望等级：友善


图样：厚重裂蹄长靴
14


结构图：绿色烟幕弹
6


远征队照明弹
80

远征队照明弹
拾取后绑定
需要等级 60
需要赛纳里奥远征军 - 友善
使用：向天空发射一枚明亮的照明弹，召唤赛纳里奥远征联军赶来援助你。只允许在赞迦沼泽的户外使用。

结构图：绿色烟幕弹
拾取后绑定
需要 工程学 (335)
需要赛纳里奥远征军 - 友善
使用：教你学会制作绿色烟幕弹。

绿色烟幕弹
使用：向指定位置投掷一枚绿色烟幕弹，持续5分钟。
需要 元素炸药粉，灵纹布，绿色染料

图样：厚重裂蹄长靴
拾取后绑定
需要制皮 (355)
需要赛纳里奥远征军 - 友善
使用：教你学会制作厚重裂蹄长靴。

厚重裂蹄长靴
装备后绑定
脚 皮甲
198点护甲
+37 耐力
黄色插槽
蓝色插槽
镶孔奖励：+3 躲闪等级
耐久度 50 / 50
需要等级 69
装备：防御等级提高24点。

裂蹄之力 (0/3)
需要制皮 (350)
厚重裂蹄长靴
厚重裂蹄护腿
厚重裂蹄外套

(每秒伤害 3) 套装：+20 力量。
需要 重结缔皮 (4), 厚裂蹄牛皮 (20), 源生之土 (4), 符文线 (2)

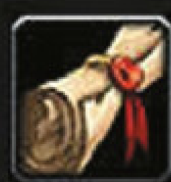
声望等级：尊敬


图样：厚重裂蹄护腿
14


设计图：精金磨刀石
6


设计图：精金平衡石
6

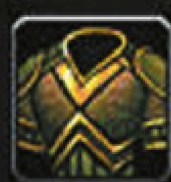

配方：合成大地风暴钻石
8


图样：裂蹄腿甲片
6

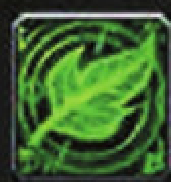

设计图：强效结界符文
6


斥候之箭
20


保护者的短棒
35 97 4


守卫者的胸甲
18 11 53


探索者的手杖
44 79 82


自然防护雕文
100


图样：厚重裂蹄外套
16

图样：厚重裂蹄护腿
拾取后绑定
需要制皮 (355)
需要赛纳里奥远征军 - 尊敬
使用：教你学会制作厚重裂蹄护腿。

厚重裂蹄护腿
装备后绑定
腿部 皮甲
251点护甲
+42 耐力
蓝色插槽
黄色插槽
镶孔奖励：+4 躲闪等级
耐久度 75 / 75
需要等级 70
装备：防御等级提高34。

裂蹄之力 (0/3)
需要制皮 (350)
厚重裂蹄长靴
厚重裂蹄护腿
厚重裂蹄外套

(每秒伤害 3) 套装：+20 力量。
需要 重结缔皮 (6), 厚裂蹄牛皮 (34), 源生之土 (4), 符文线 (2)

设计图：精金平衡石
拾取后绑定
需要 锻造 (350)
需要赛纳里奥远征军 - 尊敬
使用：教你学会制作精金平衡石。

精金平衡石
需要等级 60
使用：使钝器武器的伤害提高12点，另外提高爆击等级14点，持续30分钟。
需要 精金锭，灵纹布 (2)

图样：裂蹄腿甲片
拾取后绑定
需要制皮 (335)
需要赛纳里奥远征军 - 尊敬
使用：教你学会制作裂蹄腿甲片。

裂蹄腿甲片
需要等级 60
使用：永久性地将裂蹄腿甲片补缀到一条裤子上，使其获得耐力提高30以及敏捷提高10的效果。
需要 重结缔皮 (4), 厚裂蹄牛皮 (8), 源生之土 (4)

斥候之箭
弹药 箭
每秒伤害提高 26.0
需要等级 61
需要赛纳里奥远征军 - 尊敬

守卫者的胸甲
拾取后绑定
胸部 皮甲
238点护甲
+39 敏捷
+30 耐力
耐久度 100 / 100
红色插槽
红色插槽
红色插槽
镶孔奖励：+4 命中等级
需要等级 62
需要赛纳里奥远征军 - 尊敬

自然防护雕文
拾取后绑定
需要等级 70
需要赛纳里奥远征军 - 尊敬
使用：使用：永久性地给一件带插槽的头盔附加魔法效果，使自然抗性提高20。无法与其它附加于指定装备插槽的魔法效果重叠。

设计图：精金磨刀石
拾取后绑定
需要 锻造 (350)
需要赛纳里奥远征军 - 尊敬
使用：教你学会制作精金磨刀石。

精金磨刀石
需要等级 60
使用：使锋利武器所造成的伤害提高12点，另外提高爆击等级14点，持续30分钟。
需要 精金锭，土之微粒 (2)

配方：合成大地风暴钻石
拾取后绑定
需要 炼金术 (350)
需要赛纳里奥远征军 - 尊敬
使用：教你学会合成大地风暴钻石。

大地风暴钻石

需要 锯齿翠榄石 (3), 德拉诺影钻 (3), 德拉诺金钻 (3), 源生之土 (2), 源生之水 (2)

设计图：强效结界符文
拾取后绑定
需要 锻造 (350)
需要赛纳里奥远征军 - 尊敬
使用：教你学会制作强效结界符文。

强效结界符文
需要等级 60
使用：将强效结界符文镶嵌进一件带插槽的胸甲或者法袍，使其获得魔法效果，每2分钟抵挡400点伤害。持续1小时。
需要 氪金锭

保护者的短棒
拾取后绑定
主手 锤
61 - 145 伤害 速度 2.50
(每秒伤害 41.4)
+16 耐力
+11 智力
耐久度 90 / 90
需要等级 62
需要赛纳里奥远征军 - 尊敬
装备：提高法术所造成的治疗效果，最多105点。
装备：每5秒恢复5点法力值。

探索者的手杖
拾取后绑定
双手 法杖
132 - 199 伤害 速度 2.30
(每秒伤害 72.0)
+51 耐力
耐久度 100 / 100
需要等级 62
需要赛纳里奥远征军 - 尊敬
装备：攻击强度提高68。
装备：略微提高移动速度。

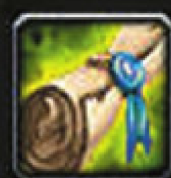
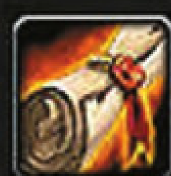
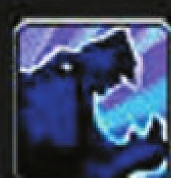
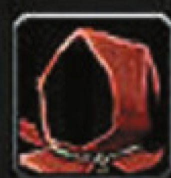
图样：厚重裂蹄外套
拾取后绑定
需要制皮 (360)
需要赛纳里奥远征军 - 尊敬
使用：教你学会制作厚重裂蹄外套。

厚重裂蹄外套
装备后绑定
胸部 皮甲
290点护甲
+52 耐力
耐久度 100 / 100
需要等级 70
装备：防御等级提高28。

裂蹄之力 (0/3)
需要制皮 (350)
厚重裂蹄长靴
厚重裂蹄护腿
厚重裂蹄外套

(每秒伤害 3) 套装：+20 力量。
需要 重结缔皮 (6), 厚裂蹄牛皮 (40), 源生之土 (4), 符文线 (2)

声望等级：崇敬

	图鉴：夜目石猎豹 12 金		公式：附魔手套 - 法术打击 8 金
	配方：源水转气 8 金		设计图：野性卫士头盔 24 金
	设计图：野性卫士护腿 24 金		监护者之箭 50 银
	凶暴雕文 100 金		水库钥匙 10 金
	观察者的兜帽 12 金 73 银 71 铜		狂野之力 17 金 59 银 52 铜

观察者的兜帽
拾取后绑定
唯一
头部 布甲
127点护甲
+21 耐力
+36 智力
+14 精神
耐久度 50 / 50
需要等级 70
需要赛纳里奥远征军 - 崇敬
装备：提高法术所造成的治疗效果，最多79点。

公式：附魔手套 - 法术打击
拾取后绑定
需要 附魔 (360)
需要赛纳里奥远征军 - 崇敬
使用：教你学会永久性地为一双手套附魔，使它们获得法术命中等级提高15点的效果。

设计图：野性卫士头盔
拾取后绑定
需要 锻造 (375)
需要赛纳里奥远征军 - 崇敬
使用：教你学会制作野性卫士头盔。

野性卫士头盔
装备后绑定
头部 板甲
1030点护甲
+30 耐力
+50 自然抗性
耐久度 100 / 100
需要等级 70
装备：防御等级提高28。
需要 魔钢锭 (8), 源生生命 (12), 源生暗影 (12), 源生虚空

图鉴：夜目石猎豹
拾取后绑定
需要 珠宝加工 (370)
需要赛纳里奥远征军 - 崇敬
使用：教你学会制作夜目石猎豹。

雕像 - 夜目石猎豹
拾取后绑定
唯一
饰品
需要等级 70
装备：使你的有效潜行等级提高1。
装备：攻击强度提高54。
使用：攻击强度提高320，持续12秒。
需要 硬化精金锭 (6), 夜目石 (2), 源生暗影 (2)

配方：源水转气
拾取后绑定
需要 炼金术 (350)
需要赛纳里奥远征军 - 崇敬
使用：教你学会把源生之水转化为源生空气。

源生空气
需要 源生之水

设计图：野性卫士护腿
拾取后绑定
需要 锻造 (375)
需要赛纳里奥远征军 - 崇敬
使用：教你学会制作野性卫士护腿。

野性卫士护腿
装备后绑定
腿部 板甲
1110点护甲
+30 耐力
+60 自然抗性
耐久度 120 / 120
需要等级 70
需要 魔钢锭 (8), 源生生命 (12), 源生暗影 (12), 源生虚空

凶暴雕文
拾取后绑定
需要等级 70
需要赛纳里奥远征军 - 崇敬
使用：永久性地给一件带插槽的头盔附加魔法效果，使攻击强度提高34，另外命中等级提高16。无法与其它附加于指定装备插槽的魔法效果重叠。

监护者之箭
弹药 箭
每秒伤害提高 37.0
需要等级 62
需要赛纳里奥远征军 - 崇敬

水库钥匙
拾取后绑定
唯一
需要赛纳里奥远征军 - 崇敬
"允许你进入英雄难度的盘牙水库地下城。"

狂野之力
拾取后绑定
唯一
颈部
+27 耐力
需要等级 70
需要赛纳里奥远征军 - 崇敬
装备：防御等级提高19。
装备：使你的躲闪等级提高18。

声望等级：崇拜

物品	价格	物品	价格
配方：特效自然防护药水	10金	配方：精炼智慧合剂	4金
设计图：野性卫士胸甲	24金	图样：虚空裂蹄腿甲片	12金
图鉴：自然屏障	12金	大地守卫者	253金 77银 35铜
唤风者宝珠	79金 1银 12铜	埃西恩的礼物	79金 1银 12铜
塞纳里奥远征队徽章	1金		

塞纳里奥远征队徽章
拾取后绑定
唯一
公会徽章
需要塞纳里奥远征军 - 崇拜

配方：精炼智慧合剂
需要 炼金术 (300)
使用：教你学会制作精炼智慧合剂。

精炼智慧合剂
需要等级 50
使用：使你的法力值上限提高2000点，持续2小时。你在同一时间内只能保有一种合剂的效果，且在死亡后仍可继续存在。
需要 梦叶草 (30), 冰盖草 (10), 黑莲花, 水晶瓶

图样：虚空裂蹄腿甲片
拾取后绑定
需要制皮 (365)
需要塞纳里奥远征军 - 崇拜
使用：教你学会制作虚空裂蹄腿甲片。

虚空裂蹄腿甲片
需要等级 60
使用：永久性地将虚空裂蹄腿甲片补缀到一条裤子上，使其获得耐力提高35以及敏捷提高12的效果。
需要 重结缔皮 (4), 厚裂蹄牛皮 (16), 源生之土 (8), 源生虚空

配方：特效自然防护药水
拾取后绑定
需要 炼金术 (360)
需要塞纳里奥远征军 - 崇拜
使用：教你学会制作特效自然防护药水。

特效自然防护药水
需要等级 60
使用：吸收2800到4800点自然伤害。持续1小时。
需要 源生生命, 法力蓟, 灌魔之瓶

设计图：野性卫士胸甲
拾取后绑定
需要 锻造 (375)
需要塞纳里奥远征军 - 崇拜
使用：教你学会制作野性卫士胸甲。

野性卫士胸甲
装备后绑定
胸部　　板甲
1268点护甲
+15 耐力
+60 自然抗性
耐久度 165 / 165
需要等级 70
装备：防御等级提高14。
需要 魔钢锭 (8), 源生生命 (12), 源生暗影 (12), 源生虚空

图鉴：自然屏障
拾取后绑定
需要 珠宝加工 (375)
需要塞纳里奥远征军 - 崇拜
使用：教你学会制作自然屏障。

自然屏障
装备后绑定
唯一
手指
+12 耐力
+35 自然抗性
需要等级 70
需要 水银精金 (4), 魔钢锭 (2), 源生生命 (6), 源生暗影 (6)

唤风者宝珠
拾取后绑定
唯一
副手物品
+15 智力
+11 精神
需要等级 70
需要塞纳里奥远征军 - 崇拜
装备：提高法术所造成的治疗效果，最多62点。

大地守卫者
拾取后绑定
唯一
双手　　锤
262 - 394 伤害　　速度 3.20
(每秒伤害 102.5)
500点护甲
耐久度 120 / 120
需要等级 70
需要塞纳里奥远征军 - 崇拜
装备：防御等级提高24点。
装备：提高野性战斗技能等级24。
装备：使你在猎豹、熊、巨熊和枭兽形态下的攻击强度提高525。

埃西恩的礼物
拾取后绑定
唯一
手指
+28 耐力
需要等级 70
需要塞纳里奥远征军 - 崇拜
装备：法术命中等级提高20。
装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多22点。





阵营介绍

孢子村地区阵营介绍

孢子村位于遥远的赞加沼泽西部边界，沼光湖和孢殖林之间的区域。这是一个孢子人聚居的村落。作为菌类人种的一支，孢子人是外域最爱好和平的原住民之一。目前，他们平静的生活受到了各方面的威胁。原本，孢子人最大的威胁来自于泥沼游荡者。但最近，沼泽中的菌类巨人也开始吞噬起保护孢子人幼儿的孢囊来。此外，血颅氏族的纳迦海妖在孢子村北方定居下来，对村子的安全构成了严重威胁。因此，孢子人开始向那些经过孢子村的旅行者寻求帮助。

孢子人乍看之下十分原始落后，但他们与沼泽有着一种与生俱来的神秘联系。他们十分愿意与朋友分享这片家园的秘密赐物，由于他们害羞谨慎的天性，孢子人能够制造一种隐蔽斗篷，帮助穿戴者隐蔽地进入沼泽。

孢子人还有极高的炼金天分，他们能够从许多生长在沼泽中的菌类里提取出奇妙的物质。此外，想要与孢子人搞好关系的冒险者要注意，孢子村的居民不需要您的钱币。他们更愿意用自己的货物来交换生长在赞加沼泽中的亮顶蘑菇。

阵营奖励

与其他声望阵营多少有些不同，玩家在孢子村的初始声望为“冷淡”，这个和原来的木喉熊怪有些相似之处，不过木喉熊怪初始是敌对状态（会攻击玩家），而孢子人并不会攻击玩家，只是不理会玩家而已。

玩家要改善和孢子人之间的关系，必须去赞加沼泽西南方的孢殖林找法恩森接一些可重复任务。这些任务，包括上缴成熟的孢子和Bog Lord Tendrils，可以反复完成，直到玩家声望达到“友好”。

收集赞加沼泽中的亮顶蘑菇。玩家可重复完成该任务直到声望达到“友好”级别。

杀死赞加沼泽中的特定怪物，包括孢殖林和死亡泥潭的真菌巨人和沼泽领主，以及蘑菇洞中的沼泽掘泥者和沼泽潜伏者能够提升玩家的孢子村声望到“崇拜”。

格沙弗想要10个成熟的孢子。孢子蝙蝠和泥沼游荡者掉落该物品，孢子蝙蝠幼崽则不掉落。声望达到“友好”的玩家可以接受该任务。此任务可重复完成，直到声望达到“崇拜”。

玩家可以继续在副本幽暗沼泽中（普通及英雄级别均可）收集红色木槿，以将声望提升到“崇拜”。红色木槿在副本内有生长，怪物身上也会掉落。

当玩家的孢子村声望达到“中立”以后，就能够在孢子村营地中接到更多任务。

联盟和部落的玩家都可以提升孢子人的声望。

声望奖励

友善程度

食谱：孢子小吃
食谱：蚌柳
沼泽苔藓
长杆蘑菇

尊敬程度

红伞菇
石化苔藓盾牌
脏兮兮的披风

崇敬程度

孢子人的点火棒
坚硬的石头碎片
配方：源土转水

崇拜程度

配方：遮罩药水

声望等级：友善

食谱：孢子小吃 2
食谱：蚌柳 1
沼泽苔藓 2
长杆蘑菇 1

食谱：孢子小吃
需要 烹饪 (310)
使用：教你学会烹饪孢子小吃。

孢子小吃
需要等级 55
使用：使你的宠物的耐力和精神值提高20点。持续30分钟。
"宠物们最喜欢孢子小吃了！"
需要 奇怪的孢子

沼泽苔藓
需要等级 55
使用：在30秒内恢复4320点生命值。进食时必须保持坐姿。如果你花费至少10秒钟来进食，你的精神智可提高10点，持续10分钟。

食谱：蚌柳
需要 烹饪 (300)
使用：教你学会烹制蚌柳！还有什么东西能如此美味？

蚌柳
需要等级 55
使用：在30秒内恢复4320点生命值。进食时必须保持坐姿。如果你花费至少10秒钟来进食，你的耐力值和精神智会提高20点，持续30分钟。
"美味多汁！"
需要 裂开的蚌肉 (2), 舒心草
"怎么可能有一种食品看起来这么恶心，吃起来却如此美味？！"

长杆蘑菇
需要等级 40
需要 孢子村 - 友善
使用：在微缩地图上显示附近所有巨人的位置，持续1小时。

声望等级：尊敬

红伞菇 1
石化苔藓盾牌 15
脏兮兮的披风 25

红伞菇
需要等级 40
需要 孢子村 - 尊敬
使用：驱除1个中毒效果。但是会降低自然抗性50点，持续1分钟。

脏兮兮的披风
拾取后绑定
背部
66点护甲
+30 耐力
需要等级 64
需要 孢子村 - 尊敬
使用：降低你对30码范围内的敌人产生的威胁值，使他们攻击你的可能性降低。

石化苔藓盾牌
拾取后绑定
副手物品 盾
3043点护甲
62 格挡
+15 力量
+24 耐力
耐久度 100 / 100
需要等级 62
需要 孢子村 - 尊敬
装备：每当你成功进行格挡，攻击者就会受到致命的毒性孢子的伤害。

声望等级：崇敬

孢子人的点火棒 20
坚硬的石头碎片 45
配方：源土转水 25

孢子人的点火棒
拾取后绑定
唯一
远程 魔杖
88 - 164 火焰伤害 速度 1.30
(每秒伤害 96.9)
+12 耐力
+9 智力
耐久度 65 / 65
需要等级 62
需要 孢子村 - 崇敬
装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多11点。

配方：源土转水
拾取后绑定
需要 炼金术 (350)
需要 孢子村 - 崇敬
使用：教你学会将源生之土转化成源生之水。

源生之水
需要 源生之土

坚硬的石头碎片
拾取后绑定
唯一
单手 匕首
79 - 120 伤害 速度 1.80
(每秒伤害 55.3)
+16 耐力
耐久度 65 / 65
需要等级 62
需要 孢子村 - 崇敬
装备：命中等级提高12。
装备：攻击强度提高22。

声望等级：崇拜

配方：遮罩药水 30

配方：遮罩药水
拾取后绑定
需要 炼金术 (335)
需要 孢子村 - 崇拜
使用：教你学会制作遮罩药水。

遮罩药水
需要等级 55
使用：隐藏你的身形，降低附近的敌人攻击你的可能性。
需要 邪雾草 (3), 虚空花, 灌魔之瓶





阵营介绍

库雷尼

库雷尼是一个由破碎者组成的团体，在德莱尼语中的意思是“得到救赎”。他们逃脱了外域各大势力的奴役，占据了纳格兰南方的城镇塔拉。和其他的破碎者不同，库雷尼竭力抵制着自身堕落的欲望。尽管动机高尚，库雷尼还是十分警惕那些将他们与他们那些邪恶的同胞等而视之的外人。

有许多库雷尼住在赞加沼泽的奥雷柏尔营地。那里的破碎者一直想要帮助塔拉的破碎者与泰雷多尔的德莱尼人建立起联系。为了能让信使在塔拉和泰雷多尔间迅速往返，就必须保证赞加沼泽的道路安全。但沼泽中的生物大多攻击性很强，这个任务十分艰巨。

库雷尼目前最迫切的危机还是来自食人魔。在赞加沼泽，安葛洛什氏族的食人魔正往东迁徙；而在纳格兰，石拳和战槌氏族的食人魔也时时威胁着塔拉的安全。这两个食人魔氏族都派人到这个地区寻找食物，以满足他们的口腹之欲。

库雷尼在纳格兰的另一个麻烦来自另一群破碎者：暗血氏族。这些野蛮的破碎者劫掠了玛格汉在日泉岗哨的定居点，杀害了许多兽人。他们彻底摧毁了库雷尼和玛格汉和平共处的可能。更糟的是，暗血氏族似乎还打算用他们新得到的力量来对付塔拉。

由于库雷尼一直试图与他们的德莱尼同胞和解，他们很支持德莱尼人加入联盟的决定，并允许联盟成员安全进出塔拉。到过塔拉的人会发现，虽然库雷尼很警惕陌生人，但对经得起考验的盟友是非常友好的。

玛格汉

部加沼泽南方纳格兰草原曾是兽人的家乡。在纳格兰的东北部，有一座名叫加拉达尔的城镇。

加拉达尔，有玛格汉阵营兽人的据点，这群隐居的棕色兽人逃脱了恶魔的腐蚀。虽然经历了几番巨变，但他们始终保持传统的生活方式。但是，玛格汉也面临着危机。

残忍的战槌食人魔在纳格兰崛起，玛格汉面临着这个可怕的敌人的威胁。更可怕的是，邪恶的暗血破碎者洗劫了日泉岗哨的兽人村庄。那里是玛格汉在纳格兰仅有的两个据点之一。在这些兽人抗击这两个敌人的时候，另一种威胁正在暗处悄悄滋生。一种未知的神秘力量正在骚扰着长眠已久的兽人祖先的英灵。

玛格汉已经与他们的兽人同胞分道扬镳许久，但对他们远在艾泽拉斯的兄弟仍有深厚感情。和部落成员一样，他们对所有的联盟势力怀有敌意。

阵营奖励

库雷尼是联盟的盟友，与部落处于敌对状态。但联盟玩家在库雷尼的初始声望仍为“冷淡”。玩家可以通过在纳格兰杀怪或者完成各类可重复或不可重复的任务来提升声望。

纳格兰的许多怪，分布在包括整个地区的食人魔，都提供库雷尼阵营声望。玩家可以不断杀怪来提升声望。

食人魔会掉落黑曜石作战念珠。玩家每收集齐10个后可以交给库雷尼阵营以提升声望。此外，黑曜石作战念珠也可以提升星界财团阵营的声望。玩家可以自由选择比较偏爱的一方。

玩家可以在赞加沼泽的奥雷柏尔营地卫兵和库雷尼在纳格兰的主城塔拉中接到许多任务。

玩家需要完成一些特定任务以开启更多的库雷尼任务。

玛格汉是部落的盟友，与联盟处于敌对状态。但部落玩家在玛格汉的初始声望仍为“冷淡”。玩家可以通过在纳格兰杀怪或者完成各类可重复或不可重复的任务来提升声望。

纳格兰的许多怪，分布在包括整个地区的食人魔，都提供玛格汉阵营声望。玩家可以不断杀怪来提升声望。

食人魔会掉落黑曜石作战念珠。玩家每收集齐10个后可以交给库雷尼阵营以提升声望。此外，黑曜石作战念珠也可以提升星界财团阵营的声望。玩家可以自由选择比较偏爱的一方。

玩家可以在纳格兰的城镇加拉达尔接到许多玛格汉任务。

完成萨尔玛的任务“暗杀”可以将玩家在玛格汉的声望提升到“中立”。

玩家需要在完成一些特定任务来开启更多加拉达尔中的任务。

声望奖励

库雷尼（联盟）

友善阶段
图样：虚空之怒腰带

尊敬阶段
图样：虚空之怒护腿
图样：加固矿工袋

崇敬阶段
图样：虚空之怒长靴
配方：源火转土
库雷尼褶裙
元素灵魂指环

崇拜阶段
先知的头盔
阿雷克隆的礼物
上古灵魂披风
蓝色骑乘塔布羊缰绳
银色骑乘塔布羊缰绳
褐色骑乘塔布羊缰绳
白色骑乘塔布羊缰绳
蓝色作战塔布羊缰绳
银色作战塔布羊缰绳
褐色作战塔布羊缰绳
白色作战塔布羊缰绳
库雷尼徽章

玛格汉（部落）

友善阶段
图样：虚空之怒腰带

尊敬阶段
图样：虚空之怒护腿
图样：加固矿工袋

崇敬阶段
图样：虚空之怒长靴
配方：源火转土
风雪护腿
先祖灵魂指环
塔布羊皮护肩

崇拜阶段
唤地者头饰
地狱咆哮的意志
礼仪披风
蓝色骑乘塔布羊缰绳
银色骑乘塔布羊缰绳
褐色骑乘塔布羊缰绳
白色骑乘塔布羊缰绳
蓝色作战塔布羊缰绳
银色作战塔布羊缰绳
褐色作战塔布羊缰绳
白色作战塔布羊缰绳
玛格汉徽章

声望等级：友善

图样：虚空之怒腰带
12

图样：虚空之怒腰带
拾取后绑定
需要 制皮 (340)
需要 库雷尼 - 友善
使用：教你学会制作虚空之怒腰带。

虚空之怒腰带
装备后绑定
腰部 锁甲
339点护甲
+27 耐力
红色插槽
蓝色插槽
镶孔奖励：+3 法术爆击等级
需要等级 67
装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多21点。
装备：每5秒恢复9点法力值。

虚空之怒 (0/3)
需要 制皮 (350)

虚空之怒腰带
虚空之怒长靴
虚空之怒护腿

(3) 套装：+20 智力。

需要 重结缔皮 (4), 水晶能量皮革 (8), 源生之水 (3), 源生法力 (3), 符文线 (2)

声望等级：尊敬

图样：虚空之怒护腿
12

图样：加固矿工袋
5

图样：虚空之怒护腿
拾取后绑定
需要 制皮 (340)
需要 库雷尼 - 尊敬
使用：教你学会制作虚空之怒护腿。

虚空之怒护腿
装备后绑定
腿部 锁甲
527点护甲
+37 耐力
红色插槽
蓝色插槽
蓝色插槽
镶孔奖励：+4 法术爆击等级
需要等级 67
装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多29点。
装备：每5秒恢复10点法力值。

虚空之怒 (0/3)
需要 制皮 (350)

虚空之怒腰带
虚空之怒长靴
虚空之怒护腿

(每秒伤害 3) 套装：+20 智力。

需要 重结缔皮 (8), 水晶能量皮革 (12), 源生之水 (5), 源生法力 (5), 符文线 (2)

图样：加固矿工袋
拾取后绑定
需要 制皮 (325)
需要 库雷尼 - 尊敬
使用：教你学会制作加固矿工袋。

加固矿工袋
装备后绑定
28格矿工袋

需要 重结缔皮 (6), 源生之土 (4)

声望等级：崇敬

图样：虚空之怒长靴
12

配方：源火转土
8

库雷尼褶裙
21 88 18

元素灵魂指环
17 59 52

图样：虚空之怒长靴
拾取后绑定
需要 制皮 (350)
需要 库雷尼 - 崇敬
使用：教你学会制作虚空之怒长靴。

虚空之怒长靴
装备后绑定
脚 锁甲
392点护甲
+36 耐力
蓝色插槽
红色插槽

红色插槽
镶孔奖励：+3 法术爆击等级
需要等级 69
装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多21点。
装备：每5秒恢复7点法力值。

虚空之怒 (0/3)
需要 制皮 (350)
虚空之怒腰带
虚空之怒长靴
虚空之怒护腿

(每秒伤害 3) 套装：+20 智力。

需要 重结缔皮 (6), 水晶能量皮革 (10), 源生之水 (4), 源生法力 (4), 符文线 (2)

库雷尼褶裙
拾取后绑定
唯一
腿部 皮甲
256点护甲
+11 智力
红色插槽
黄色插槽
黄色插槽
镶孔奖励：每5秒恢复2点法力值。
耐久度 75 / 75
需要等级 70
需要 库雷尼 - 崇敬
装备：法术爆击等级提高18。
装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多44点。

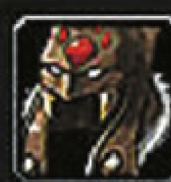
配方：源火转土
拾取后绑定
需要 炼金术 (350)
需要 库雷尼 - 崇敬
使用：教你学会将源生之火转化为源生之土。

源生之土

需要 源生之火

元素灵魂指环
拾取后绑定
唯一
手指
+15 耐力
+26 智力
+15 精神
需要等级 70
需要 库雷尼 - 崇敬

声望等级：崇拜


先知的头盔
20 71 31

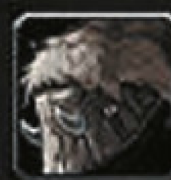

阿雷克隆的礼物
52 43 92


上古灵魂披风
13 3 14

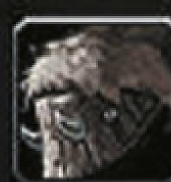

蓝色骑乘塔布羊缰绳
70

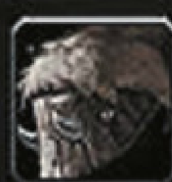

银色骑乘塔布羊缰绳
70

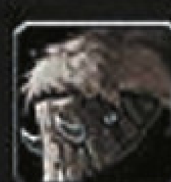

褐色骑乘塔布羊缰绳
70

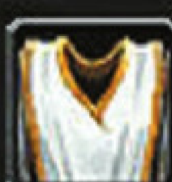

白色骑乘塔布羊缰绳
70


蓝色作战塔布羊缰绳
100


银色作战塔布羊缰绳
100


褐色作战塔布羊缰绳
100


白色作战塔布羊缰绳
100


库雷尼徽章
1

白色作战塔布羊缰绳
拾取后绑定
需要等级 60
需要 骑术 (150)
需要 玛格汉 - 崇拜
使用：使用：召唤或解散一头可供骑乘的白色作战塔布羊。这是一种速度非常快的坐骑。

阿雷克隆的礼物
拾取后绑定
唯一
双手 锤
261 - 392 伤害 速度 3.50
(每秒伤害 93.3)
耐久度 100 / 100
需要等级 70
需要 库雷尼 - 崇拜
装备：命中等级提高42。
装备：攻击强度提高84。

蓝色骑乘塔布羊缰绳
拾取后绑定
需要等级 60
需要 骑术 (150)
需要 玛格汉 - 崇拜
使用：召唤或解散一头可供骑乘的蓝色骑乘塔布羊。这是一种速度非常快的坐骑。

蓝色作战塔布羊缰绳
拾取后绑定
需要等级 60
需要 骑术 (150)
需要 玛格汉 - 崇拜
使用：召唤或解散一头可供骑乘的蓝色作战塔布羊。这是一种速度非常快的坐骑。

褐色作战塔布羊缰绳
拾取后绑定
需要等级 60
需要 骑术 (150)
需要 玛格汉 - 崇拜
使用：使用：召唤或解散一头可供骑乘的褐色作战塔布羊。这是一种速度非常快的坐骑。

褐色骑乘塔布羊缰绳
拾取后绑定
需要等级 60
需要 骑术 (150)
需要 玛格汉 - 崇拜
使用：召唤或解散一头可供骑乘的褐色骑乘塔布羊。这是一种速度非常快的坐骑。

库雷尼徽章
拾取后绑定
唯一
公会徽章
需要 库雷尼 - 崇拜

先知的头盔
拾取后绑定
唯一
头部 锁甲
530点护甲
+37 耐力
+25 智力
红色插槽
黄色插槽
蓝色插槽
镶孔奖励：+4 爆击等级
耐久度 70 / 70
需要等级 70
需要 库雷尼 - 崇拜
装备：攻击强度提高50。

上古灵魂披风
拾取后绑定
唯一
背部
78点护甲
+15 耐力
+26 智力
需要等级 70
需要 库雷尼 - 崇拜
装备：每5秒恢复6点法力值。

银色骑乘塔布羊缰绳
拾取后绑定
需要等级 60
需要 骑术 (150)
需要 玛格汉 - 崇拜
使用：召唤或解散一头可供骑乘的银色骑乘塔布羊。这是一种速度非常快的坐骑。

白色骑乘塔布羊缰绳
拾取后绑定
需要等级 60
需要 骑术 (150)
需要 玛格汉 - 崇拜
使用：召唤或解散一头可供骑乘的白色骑乘塔布羊。这是一种速度非常快的坐骑。

银色作战塔布羊缰绳
拾取后绑定
需要等级 60
需要 骑术 (150)
需要 玛格汉 - 崇拜
使用：使用：召唤或解散一头可供骑乘的银色作战塔布羊。这是一种速度非常快的坐骑。

声望等级：友善

图样：虚空之怒腰带
12

图样：虚空之怒腰带
拾取后绑定
需要 制皮 (340)
需要 玛格汉 - 友善
使用：教你学会制作虚空之怒腰带。

虚空之怒腰带
装备后绑定
腰部 锁甲
339点护甲
+27 耐力
红色插槽
蓝色插槽
镶孔奖励：+3 法术爆击等级
需要等级 67
装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多21点。
装备：每5秒恢复9点法力值。

虚空之怒 (0/3)
需要 制皮 (350)

虚空之怒腰带
虚空之怒长靴
虚空之怒护腿

(3) 套装：+20 智力。

需要 重结缔皮 (4), 水晶能量皮革 (8), 源生之水 (3), 源生法力 (3), 符文线 (2)

声望等级：尊敬

图样：虚空之怒护腿
12

图样：加固矿工袋
5

图样：加固矿工袋
拾取后绑定
需要 制皮 (325)
需要 玛格汉 - 尊敬
使用：教你学会制作加固矿工袋。

加固矿工袋
装备后绑定
28格矿工袋

需要 重结缔皮 (6), 源生之土 (4)

图样：虚空之怒护腿
拾取后绑定
需要 制皮 (340)
需要 玛格汉 - 尊敬
使用：教你学会制作虚空之怒护腿。

虚空之怒护腿
装备后绑定
腿部 锁甲
527点护甲
+37 耐力
红色插槽
蓝色插槽
蓝色插槽
镶孔奖励：+4 法术爆击等级
需要等级 67
装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多29点。
装备：每5秒恢复10点法力值。

虚空之怒 (0/3)
需要 制皮 (350)
虚空之怒腰带
虚空之怒长靴
虚空之怒护腿

(每秒伤害 3) 套装：+20 智力。

需要 重结缔皮 (8), 水晶能量皮革 (12), 源生之水 (5), 源生法力 (5), 符文线 (2)

声望等级：崇敬

图样：虚空之怒长靴
12

配方：源火转土
8

风雪护腿
21 80 4

先祖灵魂指环
17 59 52

塔布羊皮护肩
16 71 32

图样：虚空之怒长靴
拾取后绑定
需要 制皮 (350)
需要 玛格汉 - 崇敬
使用：教你学会制作虚空之怒长靴。

虚空之怒长靴
装备后绑定
脚 锁甲
392点护甲
+36 耐力
蓝色插槽
红色插槽
镶孔奖励：+3 法术爆击等级
需要等级 69
装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多21点。
装备：每5秒恢复7点法力值。

虚空之怒 (0/3)
需要 制皮 (350)
虚空之怒腰带
虚空之怒长靴
虚空之怒护腿

(每秒伤害 3) 套装：+20 智力。

需要 重结缔皮 (6), 水晶能量皮革 (10), 源生之水 (4), 源生法力 (4), 符文线 (2)

塔布羊皮护肩
拾取后绑定
唯一
肩部 皮甲
219点护甲
+20 敏捷
耐久度 60 / 60
需要等级 70
需要 玛格汉 - 崇敬
装备：命中等级提高15。
装备：攻击强度提高70。

配方：源火转土
拾取后绑定
需要 炼金术 (350)
需要 玛格汉 - 崇敬
使用：教你学会将源生之火转化为源生之土。

源生之土

需要 源生之火

先祖灵魂指环
拾取后绑定
唯一
手指
+15 耐力
+26 智力
+15 精神
需要等级 70
需要 玛格汉 - 崇敬

声望等级：崇拜

物品	价格	物品	价格
唤地者头饰	20金 63银 98铜	地狱咆哮的意志	52金 23银 58铜
礼仪披风	12金 63银 29铜	蓝色骑乘塔布羊缰绳	70金
银色骑乘塔布羊缰绳	70金	褐色骑乘塔布羊缰绳	70金
白色骑乘塔布羊缰绳	70金	蓝色作战塔布羊缰绳	100金
银色作战塔布羊缰绳	100金	褐色作战塔布羊缰绳	100金
白色作战塔布羊缰绳	100金	玛格汉徽章	1金

唤地者头饰
拾取后绑定
唯一
头部 锁甲
530点护甲
+37 耐力
+25 智力
红色插槽
黄色插槽
蓝色插槽
镶孔奖励：+4 爆击等级
耐久度 70 / 70
需要等级 70
需要 玛格汉 - 崇拜
装备：攻击强度提高50。

礼仪披风
拾取后绑定
唯一
背部
78点护甲
+15 耐力
+26 智力
需要等级 70
需要 玛格汉 - 崇拜
装备：每5秒恢复6点法力值。

银色骑乘塔布羊缰绳
拾取后绑定
需要等级 60
需要 骑术 (150)
需要 玛格汉 - 崇拜
使用：召唤或解散一头可供骑乘的银色骑乘塔布羊。这是一种速度非常快的坐骑。

白色骑乘塔布羊缰绳
拾取后绑定
需要等级 60
需要 骑术 (150)
需要 玛格汉 - 崇拜
使用：召唤或解散一头可供骑乘的白色骑乘塔布羊。这是一种速度非常快的坐骑。

银色作战塔布羊缰绳
拾取后绑定
需要等级 60
需要 骑术 (150)
需要 玛格汉 - 崇拜
使用：使用：召唤或解散一头可供骑乘的银色作战塔布羊。这是一种速度非常快的坐骑。

白色作战塔布羊缰绳
拾取后绑定
需要等级 60
需要 骑术 (150)
需要 玛格汉 - 崇拜
使用：使用：召唤或解散一头可供骑乘的白色作战塔布羊。这是一种速度非常快的坐骑。

地狱咆哮的意志
拾取后绑定
唯一
双手 斧
261 - 392 伤害 速度 3.50
(每秒伤害 93.3)
耐久度 100 / 100
需要等级 70
需要 玛格汉 - 崇拜
装备：命中等级提高42。
装备：攻击强度提高84。

蓝色骑乘塔布羊缰绳
拾取后绑定
需要等级 60
需要 骑术 (150)
需要 玛格汉 - 崇拜
使用：召唤或解散一头可供骑乘的蓝色骑乘塔布羊。这是一种速度非常快的坐骑。

褐色骑乘塔布羊缰绳
拾取后绑定
需要等级 60
需要 骑术 (150)
需要 玛格汉 - 崇拜
使用：召唤或解散一头可供骑乘的褐色骑乘塔布羊。这是一种速度非常快的坐骑。

蓝色作战塔布羊缰绳
拾取后绑定
需要等级 60
需要 骑术 (150)
需要 玛格汉 - 崇拜
使用：召唤或解散一头可供骑乘的蓝色作战塔布羊。这是一种速度非常快的坐骑。

褐色作战塔布羊缰绳
拾取后绑定
需要等级 60
需要 骑术 (150)
需要 玛格汉 - 崇拜
使用：使用：召唤或解散一头可供骑乘的褐色作战塔布羊。这是一种速度非常快的坐骑。

玛格汉徽章
拾取后绑定
唯一
公会徽章
需要 玛格汉 - 崇拜





阵营介绍

中立城市——沙塔斯城是外域最重要的城市，包含五大声望势力：相互敌对的占星者和奥尔多；沙塔尔；沙塔尔天空卫士；贫民窟。并包含战场和竞技场入口，最重要的是，这个城市有通向所有艾泽拉斯主城的传送门。

阵营奖励

玩家到达沙塔斯城后，就需要选择与奥尔多或者是占星者结盟。这个选择十分重要，因为这两个阵营是完全对立的，提升某一方的声望必然会同时降低对另一方的声望。两个阵营都有各自的声望奖励，包括装备，配方和护肩附魔等等。两个阵营都有各自的任务和不同的声望提升途径。

玩家在做出决定前最好先了解一下两个阵营提供的奖励。因为一旦选择错误，就要花费大量的时间来纠正。玩家要结合自己的职业、天赋和专业技能来权衡两方的奖励——尤其不要忘记两方商人提供的独特的护肩附魔。同时，两方的声望等级提升奖励也应在玩家考虑之内。

奥尔多声望提供的配方，基本上提供附加的火焰抗性，而占星者声望提供的配方，基本上提供附加的奥术抗性。MC、黑翼这一路走下来，玩家大概并不缺少火抗装备，所以从这一点来说，占星者似乎有一点优势。

奥尔多声望提供的配方和占星者声望提供的配方，有些偏重于增加治疗效果和回魔，而有些偏重于增加法伤。讲到这里，法师和术士大概就知道自己该怎样选择，而牧师、德鲁伊、萨满、圣骑士可能就要看自身天赋的情况了。

事实上，双方声望除提供直接可购买的装备外，提供的大多是裁缝、制皮、锻造、珠宝加工的配方，没有学这些技能的玩家（比如学工程、附魔的或者是双采集的），根本无需去考虑到底选择哪个阵营。

即使是对配方有需求的玩家，虽然说选择了一方就不能选择另一方，不过除了直接购买的装备以外，配方虽然也是拾取绑定，但配方制作出来的物品却基本上是装备绑定的，所以也不必过于在意，这年月大概每个玩家都有不止一个的60级账号。

任务简介

整个外域地区的奥尔多和占星者NPC都有大量任务提供给玩家。在沙塔斯城的阿达尔高地和占星者之台，玩家可以从两个阵营的领袖处接到第一个任务。随着对外域的探索逐渐深入，玩家可以在虚空风暴和影月谷发现更多任务。玩家可以在这两个地区发现两个阵营的城镇，每个城镇里都有提供任务的NPC、商人和飞行点。只是要小心不要逛进敌对阵营的城市里。

可重复任务（奥尔多）

完成可重复任务是将声望提升到较高等级的重要途径。选择奥尔多的玩家可以将从外域的燃烧军团士兵身上得到的基尔加丹印记和萨格拉斯印记上交来提升声望。基尔加丹印记能在泰罗卡森林和纳格兰得到，可以将玩家声望提升到“尊敬”。燃烧军团高级军官掉落萨格拉斯印记，能将玩家声望提升到“崇拜”。军官主要分布在一些高级地区，包括虚空风暴，影月谷和刀锋山以及暗影迷宫、禁魔监狱和能源舰等副本中。

玩家还可以在这些地区打邪能装备，这类物品能够用来提升声望，或者交换神圣之尘以购买奥尔多护肩附魔。玩家也可以在拍卖行交易印记和邪能装备。印记可以交给沙塔斯城和影月谷的NPC，而邪能装备则只能交给沙塔斯城中的奥尔多领袖——伊沙娜。

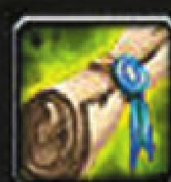
想从奥尔多阵营改换到占星者阵营的玩家，需要到贫民窟找奥术师艾蒂莉亚。她会交给玩家一个可重复的任务“上交湿鳞蜥蜴的眼睛”。玩家可以在泰罗卡森林的蜥蜴身上打到湿鳞蜥蜴的眼睛。这是将玩家的占星者声望提升到“中立”的唯一方法。

可重复任务（占星者）

占星者的可重复任务则是上缴火翼徽记和日怒徽记。凯尔萨斯在外域的追随者都有掉落。火翼徽记能在泰罗卡森林得到，可以将玩家声望提升到“尊敬”。凯尔萨斯手下的高级军官掉落日怒徽记，能将玩家声望提升在“崇拜”。军官主要分布在一些高级地区，包括影月谷和虚空风暴以及风暴要塞的3个5人副本中。玩家还可以在这些地区打到奥法符文，这类物品能够用来提升声望或者购买占星者护肩附魔。玩家也可以在拍卖行交易徽记和奥法书卷。徽记可以交给沙塔斯城和影月谷的NPC，而奥法书卷则只能交给沙塔斯城中的占星者领袖——沃雷塔尔。

想从占星者阵营改换到奥尔多阵营的玩家需要到贫民窟找莎妮尔。她会交给玩家一个可重复的任务“上交湿鳞蜥蜴的眼睛”。玩家可以在泰罗卡森林的蜥蜴身上打到湿鳞蜥蜴的眼睛。这是将玩家的奥尔多声望提升到“中立”的唯一方法。

声望等级：友善


图鉴：柔光德拉诺金钻
5


设计图：灭焰护腕
6


图样：烈焰之心护腕
6

图鉴：柔光德拉诺金钻
需要 珠宝加工（305）
需要 奥尔多 - 友善
使用：教你学会切割柔光德拉诺金钻。

柔光德拉诺金钻
+6 法术爆击等级
"对应黄色插槽。"

需要 德拉诺金钻

设计图：灭焰护腕
拾取后绑定
需要 锻造（350）
需要 奥尔多 - 友善
使用：教你学会制作灭焰护腕。

灭焰护腕
装备后绑定
手腕 板甲
497点护甲
+15 耐力
+28 火焰抗性
蓝色插槽
镶孔奖励：+2 招架等级
需要等级 69

暗影戒卫（0/4）
灭焰胸甲
灭焰头盔
灭焰手套
灭焰护腕

(3) 套装：使你的招架等级提高20。

需要 魔铁锭（6），源生之水（3），源生火焰（2）

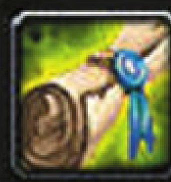
图样：烈焰之心护腕
拾取后绑定
需要 裁缝（350）
需要 奥尔多 - 友善
使用：教你学会缝制烈焰之心护腕。

烈焰之心护腕
装备后绑定
手腕 布甲
67点护甲
+12 耐力
+8 智力
+30 火焰抗性
需要等级 69

需要 灵纹布卷（5），源生火焰（5），符文线（2）

声望等级：尊敬


图样：爆炸防护腰带
8


图鉴：皇家德拉诺影钻
5


图样：烈焰之心手套
8


学者的长袍
17 95 94


图样：焰鳞腰带
8


设计图：灭焰手套
6


图样：银色魔线
6

图样：爆炸防护腰带
拾取后绑定
需要 制皮（350）
需要 奥尔多 - 尊敬
使用：教你学会制作爆炸防护腰带。

爆炸防护腰带
装备后绑定
腰部 皮甲
160点护甲
+27 耐力
+30 火焰抗性
蓝色插槽
蓝色插槽
镶孔奖励：+8 攻击强度
需要等级 69

需要 重结缔皮（4），魔皮（6），源生火焰（3），源生之水（3）

图鉴：皇家德拉诺影钻
需要 珠宝加工（305）
需要 奥尔多 - 尊敬
使用：教你学会切割皇家德拉诺影钻。

皇家德拉诺影钻
+7 法术治疗效果 & 每5秒恢复1点法力值
"对应红色或蓝色插槽。"

需要 德拉诺影钻

图样：烈焰之心手套
拾取后绑定
需要 裁缝（360）
需要 奥尔多 - 尊敬
使用：教你学会缝制烈焰之心手套。

烈焰之心手套
装备后绑定
手部 布甲
97点护甲
+15 耐力
+11 智力
+40 火焰抗性
需要等级 70

需要 灵纹布卷（7），源生火焰（7），符文线（2）

学者的长袍
拾取后绑定
唯一
法袍 布甲
156点护甲
+16 耐力
+38 智力
+18 精神
黄色插槽
蓝色插槽
黄色插槽
镶孔奖励：每5秒恢复2点法力值。
耐久度 80 / 80
需要等级 70
需要 奥尔多 - 尊敬
装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多29点。

图样：焰鳞腰带
拾取后绑定
需要 制皮（350）
需要 奥尔多 - 尊敬
使用：教你学会制作焰鳞腰带。

焰鳞腰带
装备后绑定
腰部 锁甲
357点护甲
+27 耐力
+30 火焰抗性
蓝色插槽
蓝色插槽
镶孔奖励：+8 攻击强度
需要等级 69

需要 重结缔皮（4），水晶能量皮革（8），源生火焰（3），源生之水（3）

设计图：灭焰手套
拾取后绑定
需要 锻造（360）
需要 奥尔多 - 尊敬
使用：教你学会制作灭焰手套。

灭焰手套
装备后绑定
手部 板甲
722点护甲

722点护甲
+21 耐力
+30 火焰抗性
蓝色插槽
黄色插槽
镶孔奖励：+3 招架等级
需要等级 70

暗影戒卫 (0/4)
灭焰胸甲
灭焰头盔
灭焰手套
灭焰护腕

(3) 套装：使你的招架等级提高20。

需要 魔铁锭 (8), 源生之水 (4), 源生火焰 (4)

图样：银色魔线
拾取后绑定
需要 裁缝 (335)
需要 奥尔多 - 尊敬
使用：教你学会制作银色魔线。

银色魔线
需要等级 60
使用：永久性地将魔法线刺绣在一条裤子上，使其获得治疗效果提高最多40点，以及耐力提高15的效果。

需要 符文线, 源生生命 (5)

声望等级：崇敬

物品	价格
图样：焰鳞长靴	8金
图样：爆炸防护长靴	8金
设计图：灭焰胸甲	8金
图样：守备官的护甲片	5金
奥金尼法杖	56金 32银 67铜
守备官的套甲	31金 20银 42铜
图鉴：暗影终结坠饰	12金
光明护卫者指环	2金 84银 10铜

图样：焰鳞长靴
拾取后绑定
需要 制皮 (350)
需要 奥尔多 - 崇拜
使用：教你学会制作焰鳞长靴。

焰鳞长靴
装备后绑定
脚 锁甲
437点护甲
+27 耐力
+30 火焰抗性
蓝色插槽
蓝色插槽
镶孔奖励：+6 攻击强度
需要等级 69

需要 重结缔皮 (4), 水晶能量皮革 (8), 源生火焰 (3), 源生之水 (3)

设计图：灭焰胸甲
拾取后绑定
需要 锻造 (365)
需要 奥尔多 - 崇拜
使用：教你学会制作灭焰胸甲。

灭焰胸甲
装备后绑定
胸部 板甲
1164点护甲
+19 耐力
+40 火焰抗性
蓝色插槽
黄色插槽
红色插槽
镶孔奖励：+4 防御等级
需要等级 70

暗影戒卫 (0/4)
灭焰胸甲
灭焰头盔
灭焰手套
灭焰护腕

(3) 套装：使你的招架等级提高20。

需要 魔铁锭 (16), 源生之水 (6), 源生火焰 (4)

奥金尼法杖
拾取后绑定
唯一
双手 法杖
92 - 171 伤害 速度 2.10
(每秒伤害 62.8)
+46 智力
耐久度 100 / 100
需要等级 70
需要 奥尔多 - 崇拜
装备：法术命中等级提高19。
装备：法术爆击等级提高26。
装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多121点。

图鉴：暗影终结坠饰
拾取后绑定
需要 珠宝加工 (360)
需要 奥尔多 - 崇拜
使用：教你学会制作暗影终结坠饰。

暗影终结坠饰
装备后绑定
颈部
+18 耐力
+30 暗影抗性
需要等级 70

使用：为附近所有小队成员吸收900到2700点暗影伤害。持续5分钟。
10 次

需要 魔钢锭 (2), 源生生命 (6), 源生暗影 (4), 水银精金

图样：爆炸防护长靴
拾取后绑定
需要 制皮 (350)
需要 奥尔多 - 崇拜
使用：教你学会制作爆炸防护长靴。

爆炸防护长靴
装备后绑定
脚 皮甲
196点护甲
+27 耐力
+30 火焰抗性
蓝色插槽
蓝色插槽
镶孔奖励：+6 攻击强度
需要等级 69

需要 重结缔皮 (4), 魔皮 (8), 源生火焰 (3), 源生之水 (3)

图样：守备官的护甲片
拾取后绑定
需要 制皮 (325)
需要 奥尔多 - 崇拜
使用：教你学会制作守备官的护甲片。

守备官的护甲片
需要等级 55
使用：永久性地使一件穿在胸部、腿、手或脚上的护甲的防御等级提高8点。只能对60级以上的物品使用。

需要 重结缔皮 (3), 源生之土

守备官的套甲
拾取后绑定
唯一
胸部 板甲
1164点护甲
+39 耐力
耐久度 135 / 135
需要等级 70
需要 奥尔多 - 崇拜
装备：防御等级提高46。
使你的躲闪等级提高19。

光明护卫者指环
拾取后绑定
唯一
手指
+18 敏捷
+27 耐力
需要等级 70
需要 奥尔多 - 崇拜
装备：攻击强度提高38。

声望等级：崇拜

物品	价格	物品	价格
图样：烈焰之心外衣	10金	图样：焰鳞护腿	8金
图样：爆炸防护短裤	8金	设计图：灭焰头盔	6金
图样：金色魔线	36金	光明勋章	79金 1银 12铜
守备官的烙印	197金 98银 18铜	奥尔多徽章	1金

图样：烈焰之心外衣
拾取后绑定
需要 裁缝 (370)
需要 奥尔多 - 崇拜
使用：教你学会缝制a烈焰之心外衣。

烈焰之心外衣
装备后绑定
唯一
胸部 布甲
156点护甲
+30 耐力
+19 智力
+50 火焰抗性
需要等级 70

需要 灵纹布卷 (9), 源生火焰 (9), 符文线 (2)

图样：爆炸防护短裤
拾取后绑定
需要 制皮 (350)
需要 奥尔多 - 崇拜
使用：教你学会制作爆炸防护短裤。

爆炸防护短裤
装备后绑定
腿部 皮甲
249点护甲
+30 耐力
+40 火焰抗性
蓝色插槽
蓝色插槽
蓝色插槽
镶孔奖励：+8 攻击强度
需要等级 69

需要 重结缔皮 (6), 魔皮 (10), 源生火焰 (4), 源生之水 (4)

图样：金色魔线
拾取后绑定
需要 裁缝 (375)
需要 奥尔多 - 崇拜
使用：教你学会制作金色魔线。

金色魔线
需要等级 60
使用：永久性地将魔法线刺绣在一条裤子上，使其获得治疗效果提高最多51点，以及耐力提高18的效果。

需要 符文线, 源生生命 (10), 源生虚空

守备官的烙印
拾取后绑定
唯一
单手 剑
143 - 267 伤害 速度 2.60
(每秒伤害 78.8)
耐久度 105 / 105
需要等级 70
需要 奥尔多 - 崇拜
装备：命中等级提高18。
装备：攻击强度提高38。

图样：焰鳞护腿
拾取后绑定
需要 制皮 (350)
需要 奥尔多 - 崇拜
使用：教你学会制作焰鳞护腿。

焰鳞护腿
装备后绑定
腿部 锁甲
556点护甲
+30 耐力
+40 火焰抗性
蓝色插槽
蓝色插槽
蓝色插槽
镶孔奖励：+8 攻击强度
需要等级 69

需要 重结缔皮 (6), 水晶能量皮革 (12), 源生火焰 (4), 源生之水 (4)

设计图：灭焰头盔
拾取后绑定
需要 锻造 (355)
需要 奥尔多 - 崇拜
使用：教你学会制作灭焰头盔。

灭焰头盔
装备后绑定
头部 板甲
930点护甲
+19 耐力
+40 火焰抗性
蓝色插槽
红色插槽
黄色插槽
镶孔奖励：+4 命中等级
需要等级 70

暗影戒卫 (0/4)
灭焰胸甲
灭焰头盔
灭焰手套
灭焰护腕

(3) 套装：使你的招架等级提高20。

需要 魔铁锭 (12), 源生之水 (5), 源生火焰 (3)

光明勋章
拾取后绑定
唯一
颈部
+16 耐力
+28 智力
需要等级 70
需要 奥尔多 - 崇拜
装备：每5秒恢复6点法力值。

奥尔多徽章
拾取后绑定
唯一
公会徽章
需要 奥尔多 - 崇拜

声望等级：友善

物品	价格	物品	价格
图鉴：符文血榴石	6金	设计图：魔化精金腰带	6金

图鉴：符文血榴石
拾取后绑定
需要 珠宝加工 (315)
需要 占星者 - 友善
使用：教你学会切割符文血榴石。

符文血榴石
+7 法术伤害
"对应红色插槽."

需要 血榴石

设计图：魔化精金腰带
拾取后绑定
需要 锻造 (355)
需要 占星者 - 友善
使用：教你学会制作魔化精金腰带。

魔化精金腰带
装备后绑定
腰部 板甲
644点护甲
+21 耐力
+30 奥术抗性
蓝色插槽
黄色插槽

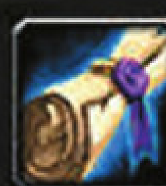
镶孔奖励：+3 防御等级
需要等级 70

魔化精金 (0/4)
魔化精金胸甲
魔化精金护腿
魔化精金长靴
魔化精金腰带

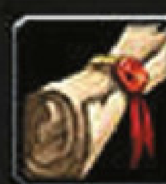
(3) 套装：使你的招架等级提高20。

需要 硬化精金锭 (2), 奥法之尘 (8), 大块棱光碎片 (2)

声望等级：尊敬


图鉴：眩光翠榄石
6


图样：魔化邪鳞手套
8


图样：魔化裂蹄长靴
8


图样：秘法魔线
6


设计图：魔化精金长靴
6

魔化精金 (0/4)
魔化精金胸甲
魔化精金护腿
魔化精金长靴
魔化精金腰带

(3) 套装：使你的招架等级提高20。

需要 硬化精金锭 (3), 奥法之尘 (12), 大块棱光碎片 (2)

图样：秘法魔线
拾取后绑定
需要 裁缝 (335)
需要 占星者 - 尊敬
使用：教你学会制作秘法魔线。

秘法魔线
需要等级 60
使用：永久性地将魔法线刺绣在一条裤子上，使其获得法术伤害提高最多25点，以及耐力提高15的效果。

需要 符文线, 源生法力 (5)

图鉴：眩光翠榄石
拾取后绑定
需要 珠宝加工 (325)
需要 占星者 - 尊敬
使用：教你学会切割眩光翠榄石。

眩光翠榄石
+3智力, 每5秒恢复1点法力值
"对应黄色或蓝色插槽."

需要 翠榄石

蓝色插槽
蓝色插槽
镶孔奖励：+6 攻击强度
需要等级 69

需要 重结缔皮 (4), 厚裂蹄牛皮 (16), 源生法力 (6)

图样：魔化邪鳞手套
拾取后绑定
需要 制皮 (350)
需要 占星者 - 尊敬
使用：教你学会制作魔化邪鳞手套。

魔化邪鳞手套
装备后绑定
手部 锁甲
397点护甲
+27 耐力
+30 奥术抗性
蓝色插槽
蓝色插槽
镶孔奖励：+6 攻击强度
需要等级 69

需要 重结缔皮 (4), 魔鳞 (10), 源生法力 (6)

设计图：魔化精金长靴
拾取后绑定
需要 锻造 (355)
需要 占星者 - 尊敬
使用：教你学会制作魔化精金长靴。

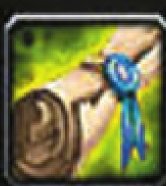
魔化精金长靴
装备后绑定
脚 板甲
787点护甲
+21 耐力
+30 奥术抗性
红色插槽
蓝色插槽
镶孔奖励：+3 躲闪等级
需要等级 70

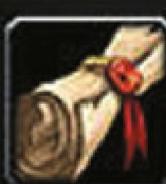
图样：魔化裂蹄长靴
拾取后绑定
需要 制皮 (350)
需要 占星者 - 尊敬
使用：教你学会制作魔化裂蹄长靴。

魔化裂蹄长靴
装备后绑定
脚 皮甲
196点护甲
+27 耐力
+30 奥术抗性

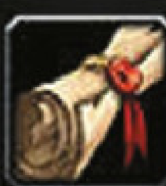
声望等级：崇敬

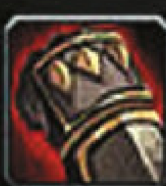

图鉴：凋零坠饰
12

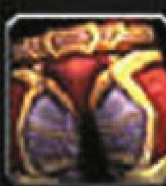

配方：特效火力药剂
6


图样：魔化邪鳞长靴
8

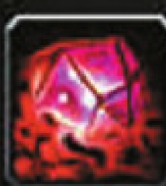

图样：魔化裂蹄手套
8


设计图：魔化精金胸甲
6


天选者护手
16 8 92


侍从护腿
22 61 20


先知的藤条
56 93 15


占星者的血钻石
17 59 52


图样：魔导师的护甲片
5

图鉴：凋零坠饰
拾取后绑定
需要 珠宝加工 (360)
需要 占星者 - 崇拜
使用：教你学会制作凋零坠饰。

凋零坠饰
装备后绑定
颈部
+18 耐力
+30 自然抗性
需要等级 70
使用：为附近的所有小队成员吸收900到2700点自然伤害。持续5分钟。
10 次

需要 魔钢锭 (2), 源生暗影 (6), 源生生命 (4), 水银精金

图样：魔化邪鳞长靴
拾取后绑定
需要 制皮 (350)
需要 占星者 - 崇拜
使用：教你学会制作魔化邪鳞长靴。

魔化邪鳞长靴
装备后绑定

脚 锁甲
437点护甲
+27 耐力
+30 奥术抗性
蓝色插槽
蓝色插槽
镶孔奖励：+6 攻击强度
需要等级 69

需要 重结缔皮 (4), 魔鳞 (10), 源生法力 (6)

设计图：魔化精金胸甲
拾取后绑定
需要 锻造 (360)
需要 占星者 - 崇拜
使用：教你学会制作魔化精金胸甲。

魔化精金胸甲
装备后绑定
胸部 板甲
1154点护甲
+27 耐力
+40 奥术抗性
蓝色插槽
蓝色插槽
黄色插槽
镶孔奖励：+4 命中等级
需要等级 70

魔化精金 (0/4)
魔化精金胸甲
魔化精金护腿
魔化精金长靴
魔化精金腰带

(3) 套装：使你的招架等级提高20。

需要 硬化精金锭 (4), 奥法之尘 (20), 大块棱光碎片 (4)

侍从护腿
拾取后绑定
唯一
腿部 皮甲
256点护甲
+28 耐力

耐久度 75 / 75
需要等级 70
需要 占星者 - 崇拜
装备：命中等级提高26。
装备：攻击强度提高92。

占星者的血钻石
拾取后绑定
唯一
饰品
需要等级 70
需要 占星者 - 崇拜
装备：法术命中等级提高32。
使用：提高法术伤害最多150点，提高法术治疗效果最多280点，持续15秒。

配方：特效火力药剂
拾取后绑定
需要 炼金术 (345)
需要 占星者 - 崇拜
使用：教你学会制作特效火力药剂。

特效火力药剂
需要等级 50
使用：提高火焰法术伤害最多65点，持续1小时。

需要 火焰微粒 (3), 远古苔, 灌魔之瓶

图样：魔化裂蹄手套
拾取后绑定
需要 制皮 (350)
需要 占星者 - 崇拜
使用：教你学会制作魔化裂蹄手套。

魔化裂蹄手套
装备后绑定
手部 皮甲
178点护甲
+27 耐力
+30 奥术抗性
蓝色插槽
蓝色插槽
镶孔奖励：+6 攻击强度
需要等级 69

需要 重结缔皮 (4), 厚裂蹄牛皮 (16), 源生法力 (6)

天选者护手
拾取后绑定
唯一
手部 板甲
728点护甲
+15 敏捷
+30 耐力
耐久度 45 / 45
需要等级 70
需要 占星者 - 崇拜
装备：防御等级提高35。

先知的藤条
拾取后绑定
唯一
双手 法杖
92 - 171 伤害 速度 2.10
(每秒伤害 62.8)
+28 耐力
+46 智力
耐久度 100 / 100
需要等级 70
需要 占星者 - 崇拜
装备：提高法术所造成的治疗效果，最多228点。
装备：每5秒恢复10点法力值。

图样：魔导师的护甲片
拾取后绑定
需要 制皮 (325)
需要 占星者 - 崇拜
使用：教你学会制作魔导师的护甲片。

魔导师的护甲片
需要等级 55
使用：永久性地使一件穿在胸部、腿、手或脚上的护甲附加魔法效果，使其每5秒能恢复3点法力值。只能对60级以上的物品使用。

需要 重结缔皮 (3), 源生法力

声望等级：崇拜

魔化邪鳞护腿 8
设计图：魔化精金护腿 8
图样：魔化裂蹄护腿 8
图样：符文魔线 36
侍从之刃 198 71 27
先知徽记 79 1 12
占星者徽章 1

+40 奥术抗性
蓝色插槽
蓝色插槽
蓝色插槽
镶孔奖励：+8 攻击强度
需要等级 69

需要 重结缔皮 (6), 魔鳞 (12), 源生法力 (8)

图样：魔化裂蹄护腿
拾取后绑定
需要 制皮 (350)
需要 占星者 - 崇拜
使用：教你学会制作魔化裂蹄护腿。

魔化裂蹄护腿
装备后绑定
腿部 皮甲
249点护甲
+30 耐力
+40 奥术抗性
蓝色插槽
蓝色插槽
蓝色插槽
镶孔奖励：+8 攻击强度
需要等级 69

需要 重结缔皮 (6), 厚裂蹄牛皮 (24), 源生法力 (8)

图样：魔化邪鳞护腿
拾取后绑定
需要 制皮 (350)
需要 占星者 - 崇拜
使用：教你学会制作魔化邪鳞护腿。

魔化邪鳞护腿
装备后绑定
腿部 锁甲
556点护甲
+30 耐力

侍从之刃
拾取后绑定
唯一
单手 匕首
94 - 142 伤害 速度 1.50
（每秒伤害 78.7）
+21 敏捷
+21 耐力
耐久度 75 / 75
需要等级 70
需要 占星者 - 崇拜

占星者徽章
拾取后绑定
唯一
公会徽章
需要 占星者 - 崇拜

设计图：魔化精金护腿
拾取后绑定
需要 锻造（365）
需要 占星者 - 崇拜
使用：教你学会制作魔化精金护腿。

魔化精金护腿
装备后绑定
腿部 板甲
1019点护甲
+27 耐力
+40 奥术抗性
红色插槽
蓝色插槽
蓝色插槽
镶孔奖励：+4 防御等级
需要等级 70

魔化精金（0/4）
魔化精金胸甲
魔化精金护腿
魔化精金长靴
魔化精金腰带

(3) 套装：使你的招架等级提高20。

需要 硬化精金锭（4），奥法之尘（24），大块棱光碎片（4）

图样：符文魔线
拾取后绑定
需要 裁缝（375）
需要 占星者 - 崇拜
使用：教你学会制作符文魔线。

符文魔线
需要等级 60
使用：永久性地将魔法线刺绣在一条裤子上，使其获得法术伤害提高最多27点，以及耐力提高18的效果。

需要 符文线，源生法力（10），源生虚空

先知徽记
拾取后绑定
唯一
手指
+22 耐力
需要等级 70
需要 占星者 - 崇拜
装备：法术爆击等级提高11。
装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多33点。



阵营介绍

贫民窟

贫民窟位于泰罗卡森林沙塔斯城的下层区域。连年的战火使外域变得千疮百孔，来自各地的难民都汇集在贫民窟，他们将这里视为避难所。贫民窟中鱼龙混杂，却未形成各自的势力范围。冒险者可以通过完成贫民窟的任务，或是帮助贫民窟的居民（例如白骨荒野的难民车队）来提升贫民窟的声望。

阵营奖励

玩家可以通过完成各类可重复或一次性任务，或者到奥金顿的3个副本中刷怪来提升沙塔斯的贫民窟的声望。

任务“流亡者的交易”要求玩家向贫民窟的一个NPC上交30支鸦人的羽毛。该任务在玩家声望达到“友好”前可重复。

玩家可以通过反复刷奥金顿的两个副本奥金尼地穴和塞泰克大厅来将声望从“友好”提升到“尊敬”。

泰罗卡森林和奥金顿有许多与贫民窟声望相关的任务。为了最大程度地利用这些任务，我们建议玩家在达到“尊敬”级别后再完成这些任务。

作为奥金顿的最后一个副本，普通和英雄级别的暗影迷宫都可以将玩家声望提升到最高等级。此外，英雄级别的奥金尼地穴和塞泰克大厅也可以帮助玩家将声望提升到最高。刷这3个副本是完成“崇拜”等级的唯一途径。

声望奖励

友善阶段

图鉴：高能火榴石

尊敬阶段

图样：奥术闪避披风
暗影防护雕文

崇敬阶段

图鉴：魔钢野猪
图鉴：融雪坠饰
配方：特效暗影能量药剂
奥金尼钥匙
流放者雕文
斯克提斯流放者护腿
救助者的胸甲
贫民窟祈祷之书

崇拜阶段

配方：多重抗性合剂
深藏秘密之锤
变形者的徽记
流放部族之戟
贫民窟徽章

声望奖励

声望等级：友善

图鉴：高能火榴石 6

图鉴：高能火榴石
拾取后绑定
需要 珠宝加工（325）
需要 贫民窟 - 友善
使用：教你学会切割高能火榴石。

高能火榴石
+3 法术爆击等级，+4 法术伤害
"对应黄色或红色插槽。"
需要 火榴石

声望等级：尊敬

图样：奥术闪避披风 6

暗影防护雕文 100

图样：奥术闪避披风
拾取后绑定
需要 裁缝（350）
需要 贫民窟 - 尊敬
使用：教你学会缝制奥术闪避披风。

奥术闪避披风
装备后绑定
背部
76点护甲
+12 耐力
+32 奥术抗性
需要等级 69

需要 魔化灵纹布卷（4），源生法力（3），源生生命（3），灵网蜘蛛丝（2）

暗影防护雕文
拾取后绑定
需要等级 70
需要 贫民窟 - 尊敬
使用：永久性地给一件带插槽的头盔附加魔法效果，使暗影抗性提高20点。无法与其它附加于指定装备插槽的魔法效果重叠。

声望等级：崇敬

图鉴：魔钢野猪 12

图鉴：融雪坠饰 12

配方：特效暗影能量药剂 8

奥金尼钥匙 10

流放者雕文 100

斯克提斯流放者护腿 17 44 3

救助者的胸甲 26 6 29

贫民窟祈祷之书 17 59 52

图鉴：魔钢野猪
拾取后绑定
需要 珠宝加工（370）
需要 贫民窟 - 崇敬
使用：教你学会制作魔钢野猪。

雕像 - 魔钢野猪
拾取后绑定
唯一
饰品
需要等级 70
装备：攻击强度提高68。
使用：召唤一只魔钢野猪为你战斗，持续30秒。

需要 魔钢锭（8），血榴石（2），源生之土（4）

配方：特效暗影能量药剂
拾取后绑定
需要 炼金术（350）
需要 贫民窟 - 崇敬
使用：教你学会制作特效暗影能量药剂。

特效暗影能量药剂
需要等级 60
使用：提高暗影法术伤害最多65点，持续1小时。

需要 远古苔，噩梦藤，灌魔之瓶

流放者雕文
拾取后绑定
需要等级 70
需要 贫民窟 - 崇敬
使用：永久性地给一件带插槽的头盔附加魔法效果，使力量和智力都提高17点。无法与其它附加于指定装备插槽的魔法效果重叠。

救助者的胸甲
拾取后绑定
胸部　锁甲
652点护甲
+49 耐力
耐久度 120 / 120
需要等级 70
需要 贫民窟 - 崇敬
装备：爆击等级提高33。
装备：攻击强度提高66。

图鉴：融雪坠饰
拾取后绑定
需要 珠宝加工（360）
需要 贫民窟 - 崇敬
使用：教你学会制作融雪坠饰。

融雪坠饰
装备后绑定
颈部
+18 耐力
+30 冰霜抗性
需要等级 70
使用：为附近的队友吸收900到2700点冰霜伤害。持续5分钟。
10 次

奥金尼钥匙
拾取后绑定
唯一
需要 贫民窟 - 崇敬
"允许你进入英雄难度的奥金顿地下城。"

斯克提斯流放者护腿
拾取后绑定
腿部　布甲
136点护甲
+33 智力
+33 精神
耐久度 65 / 65
需要等级 70
需要 贫民窟 - 崇敬
装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多39点。

贫民窟祈祷之书
拾取后绑定
饰品
需要等级 70
需要 贫民窟 - 崇敬
装备：提高法术所造成的治疗效果，最多70点。
使用：在接下来的15秒内，你每次施放治疗法术的法力值消耗减少22点。
"这本书中写有多种不同宗教的祈祷之语。"

声望等级：崇拜

配方：多重抗性合剂 4金
变形者的徽记 19金 75银 28铜
贫民窟徽章 1金
深藏秘密之锤 48金 22银 14铜
流放部族之戟 239金 27银 99铜

贫民窟徽章
拾取后绑定
唯一
公会徽章
需要 贫民窟 - 崇拜

深藏秘密之锤
拾取后绑定
主手 锤
47 - 176 伤害 速度 2.70
（每秒伤害 41.4）
+22 耐力
+15 智力
耐久度 105 / 105
需要等级 70
需要 贫民窟 - 崇拜
装备：法术爆击等级提高14。
装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多150点。

配方：多重抗性合剂
需要 炼金术（300）
需要 贫民窟 - 崇拜
使用：教你学会制作多重抗性合剂。

多重抗性合剂
需要等级 50
使用：使你对所有类型的魔法效果的抗性提高25点，持续2小时。你在同一时间内只能保有一种合剂的效果。在死亡后该效果仍可继续存在，且能和其它抗性法术和物品效果叠加。

需要 冰盖草（30），山鼠草（10），黑莲花，水晶瓶

变形者的徽记
拾取后绑定
唯一
手指
+23 敏捷
+16 耐力
需要等级 70
需要 贫民窟 - 崇拜
装备：野性战斗技能提高20。
装备：匕首技能提高20。

流放部族之戟
拾取后绑定
双手 长柄武器
262 - 394 伤害 速度 3.20
（每秒伤害 102.5）
+35 力量
+52 耐力
耐久度 120 / 120
需要等级 70
需要 贫民窟 - 崇拜
装备：命中等级提高35。

星界财团

阵营介绍

星界财团

星界财团——这个在宇宙间追寻利益最大化的组织在这个破碎的空间建立起了令人叹为观止的奇迹——风暴尖塔（中立城市）。生态圆顶下的是绿色的森林和缓缓流淌的溪水，让人恍若隔世。

由节点亲王哈拉迈德领导的星界财团是一个松散的商业联盟，其成员都是到外域来寻找发财机会的虚灵。这些人基本都是走私贩、商人或盗贼。为此，星界财团在外域建立起了多个基地。财团在纳格兰的基地位于日泉岗哨的正南方，其目的主要是为了收集沃舒古的神秘遗物。他们会将探索的任务转包给愿意帮忙的冒险者。星界财团还打算探索泰罗卡森林南边的白骨荒野中的奥金顿遗迹。但他们的计划似乎受到了某些始料不及因素的阻碍。如果冒险者打算探索奥金顿中的法力陵墓，那他们最好先和入口处的星界财团代表谈一谈。但星界财团最重要的据点都位于破碎荒芜的虚空风暴地区。

星界财团最引以为傲的技术就是他们的生态圆顶。圆顶的防护能量使虚灵们能够在一个可控的适宜生活的环境下工作。但最近，虚空风暴地区的各个生态圆顶都发生了故障。财团正向外界寻求帮助以稳定形势。此外，一支敌对的虚灵势力“复仇军”在星界财团的主基地“风暴尖塔”附近建立了驻地。复仇军的暴力倾向对星界财团和当地的另一支虚灵势力“维序派”造成了严重威胁。同时，复仇军领袖，节点之王萨哈达尔的出现也意味着虚灵的老对手——迪门修斯必定就在附近。

星界财团已经攫取了相当可观的财宝和强力物品。因此，愿意提供帮助的冒险者都能得到不错的报酬。受到节点亲王哈拉迈德重视的英雄能够从星界财团那里得到大量财富，当然那是有代价的……



阵营奖励

星界财团的主基地为虚空风暴的风暴尖塔。但他们在外域的许多地方都有要塞，其中包括纳格兰和奥金顿内部。玩家可通过完成各类可重复或一次性任务，或者到位于奥金顿的法力陵墓杀怪来提升星界财团声望。

从“中立”到“友好”

玩家可到纳格兰的埃瑞斯码头接受两个可重复任务：帮杰赫收集晶化裂片及帮沙德雷克收集象牙。此外，刷副本法力陵墓也能够提高玩家的星界财团声望。

从“友好”到“尊敬”

声望达到“友好”以后，玩家可以在埃瑞斯码头上交“黑曜石作战念珠”来累积声望。纳格兰地区的巨魔会掉落黑曜石作战念珠。念珠同时也能提升库雷尼或玛格汉的声望。此外，玩家在虚空风暴的52区还可接到一个可重复的任务：虚空猎手卡尔伊要求玩家到一个虚灵盗贼的营地中拿一些萨克希斯徽记给他。此外，刷副本法力陵墓也能够提高玩家的星界财团声望。

从“尊敬”到“崇拜”

玩家声望达到“尊敬”以后，普通级别的法力陵墓将不再提供声望。不过，英雄级别的法力陵墓仍能够将玩家的声望一直提升到“崇拜”等级。上缴黑曜石作战念珠和萨克希斯徽记也可以帮助玩家达到“崇拜”。这一阶段，完成虚空风暴地区的各种星界财团任务也是一个很好的方法。

星界财团的声望奖励除部分装备外，主要集中在珠宝加工和制皮配方上，有学这两项技能的玩家少不了要和他们打交道。

声望奖励

友善阶段

公式：附魔披风-法术穿透
图鉴：狡诈德拉诺影钻
图鉴：辉光火榴石
图样：魔能皮甲手套

尊敬阶段

图鉴：厚重德拉诺金钻
图鉴：精致血榴石
图鉴：异彩碧月石
图鉴：迅捷之天火钻石
走私者的弹药包
虚空碎片
虚灵的礼物
图样：珠宝袋
图样：魔能皮甲长靴

崇敬阶段

图鉴：空洞符文坠饰
图样：魔能皮甲护腿
星界财团猎枪
游牧者护腿
风暴尖塔外衣

崇拜阶段

哈拉迈德的契约
考莱兹的狡诈
虚空行者兜帽
星界财团徽章

声望等级：友善

公式：附魔披风 - 法术穿透 4
图鉴：狡诈德拉诺影钻 6
图鉴：辉光火榴石 5
图样：魔能皮甲手套 12

公式：附魔披风 - 法术穿透
拾取后绑定
需要 附魔 (325)
需要 星界财团 - 友善
使用：教你学会永久性地为一件披风附魔，使它获得法术穿透提高20的效果。

图鉴：辉光火榴石
拾取后绑定
需要 珠宝加工 (305)
需要 星界财团 - 友善
使用：教你学会切割辉光火榴石。

辉光火榴石
+7 治疗法术效果, +3 智力
"对应黄色或红色插槽。"
需要 火榴石

图鉴：狡诈德拉诺影钻
需要 珠宝加工 (315)
需要 星界财团 - 友善
使用：教你学会切割狡诈德拉诺影钻。

狡诈德拉诺影钻
+3 敏捷, +4 耐力
"对应红色或蓝色插槽。"
需要 德拉诺影钻

图样：魔能皮甲手套
拾取后绑定
需要 制皮 (340)
需要 星界财团 - 友善
使用：教你学会制作魔能皮甲手套。

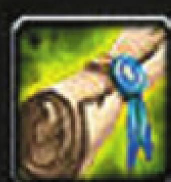
魔能皮甲手套
装备后绑定
手部 皮甲
169点护甲
黄色插槽
红色插槽
镶孔奖励：+6 攻击强度
需要等级 67
装备：命中等级提高17。
装备：爆击等级提高24。
装备：攻击强度提高36点。

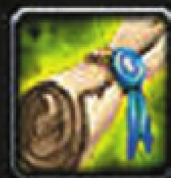
恶魔皮肤 (0/3)
需要 制皮 (350)
魔能皮甲手套
魔能皮甲长靴
魔能皮甲护腿

(3) 套装：使你的躲闪等级提高20。

需要 重结缔皮 (6), 魔皮 (6), 源生暗影 (6), 符文线 (3)

声望等级：尊敬

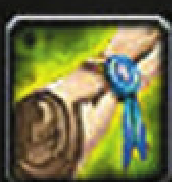

图鉴：厚重德拉诺金钻
6


图鉴：异彩碧月石
6


走私者的弹药包
10


虚灵的礼物
34 85 80


图样：魔能皮甲长靴
14


图鉴：精致血榴石
6


图鉴：迅捷之天火钻石
12


虚空碎片
34 99 38


图样：珠宝袋
4

图鉴：厚重德拉诺金钻
需要 珠宝加工 (315)
需要 星界财团 - 尊敬
使用：教你学会切割厚重德拉诺金钻。

厚重德拉诺金钻
+6 防御等级
"对应黄色插槽。"
需要 德拉诺金钻

图鉴：异彩碧月石
需要 珠宝加工 (325)
需要 星界财团 - 尊敬
使用：教你学会切割异彩碧月石。

异彩碧月石
每5秒恢复2点法力值
"对应蓝色插槽。"
需要 碧月石

走私者的弹药包
拾取后绑定
唯一
18格弹药包
职业：猎人
需要等级 68
需要 星界财团 - 尊敬
装备：远程攻击速度提高15%。

虚灵的礼物
拾取后绑定
唯一
主手 剑
79 - 147 伤害 速度 2.00
(每秒伤害 56.5)
+12 敏捷
+18 耐力
耐久度 90 / 90
需要等级 63
需要 星界财团 - 尊敬
装备：攻击强度提高24。

图样：魔能皮甲长靴
拾取后绑定
需要 制皮 (350)
需要 星界财团 - 尊敬
使用：教你学会制作魔能皮甲长靴。

魔能皮甲长靴
装备后绑定
脚 皮甲
196点护甲
耐久度 50 / 50
黄色插槽
红色插槽
需要等级 69
装备：命中等级提高25。
装备：爆击等级提高17。
装备：攻击强度提高36。

恶魔皮肤 (0/3)
需要 制皮 (350)
魔能皮甲手套
魔能皮甲长靴
魔能皮甲护腿

(每秒伤害 3) 套装：使你的躲闪等级提高20.
需要 重结缔皮 (10), 魔皮 (8), 源生暗影 (8), 符文线 (3)

图鉴：精致血榴石
需要 珠宝加工 (325)
需要 星界财团 - 尊敬
使用：教你学会切割精致血榴石。

精致血榴石
+6 敏捷
"对应红色插槽。"
需要 血榴石

图鉴：迅捷之天火钻石
拾取后绑定
需要 珠宝加工 (365)
需要 星界财团 - 尊敬
使用：教你学会切割迅捷之天火钻石。

迅捷之天火钻石
+24 攻击强度，略微提高移动速度
需要 至少2颗黄宝石
需要 至少1颗红宝石
"只对应多彩插槽。"
需要 天火钻石

虚空碎片
拾取后绑定
唯一
单手 匕首
40 - 99 伤害 速度 1.70
(每秒伤害 41.2)
+15 耐力
+18 智力
耐久度 65 / 65
需要等级 63
需要 星界财团 - 尊敬
装备：法术爆击等级提高6。
装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多61点。

图样：珠宝袋
拾取后绑定
需要 裁缝 (340)
需要 星界财团 - 尊敬
使用：教你学会缝制珠宝袋。

珠宝袋
装备后绑定
24格珠宝袋
需要 魔化灵纹布卷 (6), 结缔皮 (4)

声望等级：崇敬


图鉴：空洞符文坠饰
12


星界财团猎枪
34 40 63


风暴尖塔外衣
16 71 72


图样：魔能皮甲护腿
14


游牧者护腿
23 1 89

图鉴：空洞符文坠饰
拾取后绑定
需要 珠宝加工 (360)
需要 星界财团 - 崇敬
使用：教你学会制作空洞符文坠饰。

空洞符文坠饰
装备后绑定
颈部
+18 耐力
+30 奥术抗性
需要等级 70
使用：为附近的所有队友吸收900到2700点奥术伤害。持续5分钟。
10 次
需要 魔钢锭 (2), 源生法力 (8), 水银精金

星界财团猎枪
拾取后绑定
唯一
远程 枪
111 - 207 伤害 速度 2.40
(每秒伤害 66.2)
+15 耐力
耐久度 75 / 75
需要等级 70
需要 星界财团 - 崇敬
装备：爆击等级提高7。
装备：攻击强度提高36。

风暴尖塔外衣
装备后绑定
胸部 布甲
156点护甲
+49 耐力
耐久度 80 / 80
需要等级 70
需要 星界财团 - 崇敬

装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多39点。
装备：每5秒恢复13点法力值。

图样：魔能皮甲护腿
拾取后绑定
需要 制皮 (350)
需要 星界财团 - 崇敬
使用：教你学会制作魔能皮甲护腿。

魔能皮甲护腿
装备后绑定
腿部 皮甲
249点护甲
红色插槽
黄色插槽
黄色插槽
镶孔奖励： +8 攻击强度
需要等级 69
装备：命中等级提高25。
装备：爆击等级提高25。
装备：攻击强度提高52。

恶魔皮肤 (0/3)
需要 制皮 (350)
魔能皮甲手套
魔能皮甲长靴
魔能皮甲护腿

(3) 套装：使你的躲闪等级提高20。

需要 重结缔皮 (10)，魔皮 (10)，源生暗影 (10)，符文线 (3)

游牧者护腿
拾取后绑定
唯一
腿部 皮甲
256点护甲
+33 敏捷
+49 耐力
耐久度 75 / 75
需要等级 70
需要 星界财团 - 崇敬
装备：攻击强度提高66。

声望等级：崇拜

哈拉迈德的契约 79 1 12	考莱兹的狡诈 190 57 45
虚空行者兜帽 57 39 16	星界财团徽章 1

多彩插槽
镶孔奖励： +4 法术伤害
需要等级 70
需要 星界财团 - 崇拜

考莱兹的狡诈
拾取后绑定
唯一
单手 匕首
101 - 152 伤害 速度 1.60
(每秒伤害 79.1)
+24 敏捷
耐久度 75 / 75
需要等级 70
需要 星界财团 - 崇拜
装备：攻击强度提高50。

哈拉迈德的契约
拾取后绑定
唯一
颈部
+25 力量
+24 敏捷
需要等级 70
需要 星界财团 - 崇拜

虚空行者兜帽
拾取后绑定
唯一
头部 布甲
132点护甲
+42 耐力
+37 智力
耐久度 60 / 60
黄色插槽

星界财团徽章
拾取后绑定
唯一
公会徽章
需要 星界财团 - 崇拜



阵营介绍

沙塔尔

中立城市——沙塔斯城是外域最重要的城市，包含五大声望势力：相互敌对的占星者和奥尔多、沙塔尔、沙塔尔天空卫士、贫民窟，并包含战场和竞技场入口。最重要的是，这个城市有通向所有艾泽拉斯主城的传送门。

阵营奖励

提升沙塔尔声望的主要方法是刷风暴要塞的副本，因为沙塔尔阵营的声望任务相对其他阵营来说比较少。

完成奥尔多或占星者阵营的可重复声望任务也可以提升少量沙塔尔声望。但沙塔尔声望达到“友好”后，该方法就会失效。

要获得沙塔尔声望主要依靠刷风暴要塞的3个副本能源舰、生态船和禁魔监狱。刷这3个副本英雄级别可以获得额外的声望奖励。

声望奖励

友善阶段

图鉴：洞察之大地风暴钻石

尊敬阶段

公式：附魔手套-特效治疗
奥术防护雕文
图鉴：奥术护盾指环

崇敬阶段

星船钥匙
配方：源气转火
公式：附魔戒指-治疗能量
图鉴：水玉猫头鹰
赐福鳞片束带
克希利的礼物
公式：附魔武器-特效治疗
配方：炼金石
强能雕文

崇拜阶段

图样：战斗之鼓
配方：泰坦合剂
阿达尔的命令
沙塔尔纹章盾
纯净圣光之槌
沙塔尔徽章

声望等级：友善

图鉴：洞察之大地风暴钻石 12

图鉴：洞察之大地风暴钻石
拾取后绑定
需要珠宝加工（365）
需要沙塔尔 - 友善
使用：教你学会切割洞察之大地风暴钻石。

洞察之大地风暴钻石
+12 智力 & 施法时可能恢复法力值

需要 至少5颗红宝石
需要 至少5颗黄宝石
需要 至少5颗蓝宝石
"只对应多彩插槽。"

需要 大地风暴钻石

声望等级：尊敬

物品	价格
公式：附魔手套 - 特效治疗	6 金
奥术防护雕文	100 金
图鉴：奥术护盾指环	12 金

奥术护盾指环
装备后绑定
唯一
手指
+12 耐力
+30 奥术抗性
需要等级 70
装备：使你的韧性等级提高8。

需要 恒金锭（2），源生法力（8）

奥术防护雕文
拾取后绑定
需要等级 70
需要沙塔尔 尊敬
使用：永久性地给一件带插槽的头盔附加魔法效果，使奥术抗性提高20点。无法与其它附加于指定装备插槽的魔法效果重叠。

公式：附魔手套 - 特效治疗
拾取后绑定
需要 附魔（350）
需要沙塔尔 尊敬
使用：教你永久性地为一双手套附魔，使它们获得治疗效果提高35点的效果。

图鉴：奥术护盾指环
拾取后绑定
需要珠宝加工（360）
需要沙塔尔 尊敬
使用：教你学会制作奥术护盾指环。

声望等级：崇敬

物品	价格
星船钥匙	10 金
配方：源气转火	8 金
公式：附魔戒指 - 治疗能量	10 金
图鉴：水玉猫头鹰	12 金
赐福鳞片束带	13 金 2 银 88 铜
克希利的礼物	17 金 59 银 52 铜
公式：附魔武器 - 特效治疗	6 金
配方：炼金石	8 金
强能雕文	100 金

赐福鳞片束带
拾取后绑定
唯一
腰部 锁甲
367点护甲
+20 敏捷
+15 智力
耐久度 40 / 40
需要等级 70
需要沙塔尔 - 崇敬
装备：攻击强度提高70点。

公式：附魔武器 - 特效治疗
拾取后绑定
需要 附魔（350）
需要沙塔尔 - 崇敬
使用：教你学会永久性地为一件近战武器附魔，使其获得治疗效果提高81点的效果。

强能雕文
拾取后绑定
需要等级 70
需要沙塔尔 - 崇敬
使用：永久性地给一件带插槽的头盔附加魔法效果，使法术伤害和治疗效果提高22点，另外使法术命中等级提高14。无法与其它附加于指定装备插槽的魔法效果重叠。

星船钥匙
拾取后绑定
唯一
需要沙塔尔 - 崇敬
"允许你进入英雄难度的风暴要塞地下城。"

公式：附魔戒指 - 治疗能量
拾取后绑定
需要 附魔（370）
需要沙塔尔 - 崇敬
使用：教你永久性地为一枚戒指附魔，使它们获得治疗法术效果提高最多20点的效果。

配方：源气转火

拾取后绑定
需要 炼金术（350）
需要沙塔尔 - 崇敬
使用：教你学会将源生空气转化成源生火焰。

源生火焰
需要 源生空气

图鉴：水玉猫头鹰
拾取后绑定
需要珠宝加工 (370)
需要沙塔尔 - 崇敬
使用：教你学会制作水玉猫头鹰。

雕像 - 水玉猫头鹰
拾取后绑定
唯一
饰品
需要等级 70
装备：每5秒恢复14点法力值。
使用：在12秒内恢复900点法力值。

需要 恒金锭 (2), 水玉 (2), 源生法力 (4)

克希利的礼物
拾取后绑定
唯一
饰品
需要等级 70
需要沙塔尔 - 崇敬
装备：法术爆击等级提高32。
使用：法术伤害提高最多150点，治疗效果提高最多280点，持续15秒。

配方：炼金石
拾取后绑定
需要 炼金术 (350)
需要沙塔尔 - 崇敬
使用：教你学会制作炼金石。

炼金石
拾取后绑定
唯一
饰品
+15 力量
+15 敏捷
+15 耐力
+15 智力
+15 精神
需要 炼金术 (350)
装备：使你在饮用治疗药水和法力药水时获得的效果提高40%。

需要 点金石, 大地风暴钻石, 天火钻石, 魔莲花 (2), 源生之能 (5)

声望等级：崇拜

物品	价格	物品	价格
图样：战斗之鼓	12金	配方：泰坦合剂	4金
阿达尔的命令	79金 1银 12铜	沙塔尔纹章盾	122金 95银 37铜
纯净圣光之槌	191金 38银 44铜	沙塔尔徽章	1金

配方：泰坦合剂
需要 炼金术 (300)
使用：教你学会制作泰坦合剂。

泰坦合剂
需要等级 50
使用：使生命值上限提高1200点，持续2小时。你在同一时间内只能保有一种合剂的效果，且在死亡后仍可继续存在。

需要 格罗姆之血 (30), 石鳞鱼油 (10), 黑莲花, 水晶瓶

图样：战斗之鼓
拾取后绑定
需要 制皮 (365)
需要沙塔尔 - 崇拜
使用：教你学会制作战斗之鼓。

战斗之鼓
需要 制皮 (350)
使用：使附近队友的攻击和施法速度等级提高80。持续30秒。
30 次

需要 重结缔皮 (2), 源生火焰, 源生之土

阿达尔的命令
拾取后绑定
唯一
手指
+28 力量
+15 敏捷
+16 耐力
需要等级 70
需要沙塔尔 - 崇拜

纯净圣光之槌
拾取后绑定
唯一
主手 锤
33 - 124 伤害 速度 1.90
(每秒伤害 41.4)
+12 耐力
+11 智力
耐久度 105 / 105
需要等级 70
需要沙塔尔 - 崇拜
装备：提高法术所造成的治疗效果，最多282点。
装备：每5秒恢复8点法力值。

沙塔尔纹章盾
拾取后绑定
唯一
副手 盾
4058点护甲
94 格挡
+18 耐力
蓝色插槽
蓝色插槽
镶孔奖励: +3 闪避等级
耐久度 120 / 120
需要等级 70
需要沙塔尔 - 崇拜
装备：防御等级提高11。
装备：使你的盾牌的格挡值提高23点。

沙塔尔徽章
拾取后绑定
唯一
公会徽章
需要沙塔尔 - 崇拜





阵营介绍

时光守护者

位于塔纳利斯沙漠中心的时光之穴是青铜龙的家园。诺兹多姆和他的青铜龙军团在这里守护着时光的流动，防止有人破坏脆弱的命运进程。最近，一股邪恶的力量深入了时间的河流中。这些神秘的敌人可能会改写世界的历史，甚至是时间本身。

现在，诺兹多姆察觉到了一股未知的威胁正在逼近他所钟爱的洞穴，黑暗而邪恶的力量已经渗透了时间的河流，尝试着改变过去、现在和未来的走向。

神秘的敌人试图阻止萨尔逃离敦霍尔德城堡，以防止他解放他的同胞并成为历史上最伟大的兽人酋长。同样是这些敌人，他们还试图抹去第一次兽人战争的导火索，使艾泽拉斯陷入一个动乱时代的关键事件——麦迪文打开黑暗之门。此外，兽人、人类和暗夜精灵联合抗击燃烧军团的伟大战役，海加尔山战役也可能被改写。

因此，青铜龙军团召集所有的英雄们一起保卫时光之流。青铜龙军团开始召集英雄们，以阻止现世的历史被永远地改写。对时光之流的侵袭已经开始，时间的平衡危在旦夕，如果过去的历史无法被拯救…… 这个世界就将不再有未来。

请所有有心有力的战士们前往时光之穴帮助时光守护者。现在正是千钧一发的紧要关头，时间正在流逝。

阵营奖励

玩家可以通过刷时光之穴的两个副本及完成那里的一次性任务来提升时光守护者阵营的声望。反复刷副本旧希尔布莱德和黑暗沼泽能够把玩家提升到“崇拜”级别。相较之下，黑暗沼泽提供的声望稍多且容易组队。两个副本中的一次性任务均提供可观的声望奖励。

声望奖励

友善阶段

无

尊敬阶段

图鉴：神秘之天火钻石
冰霜防护雕文
公式：附魔戒指-法术能量
公式：附魔手套-特效法术能量

崇敬阶段

图鉴：红曜石毒蛇
图鉴：冰冷烈焰坠饰
时光之钥
防御者雕文
时间卫士的护腿
连续之刃

崇拜阶段

图样：恐慌之鼓
配方：超级能量合剂
裂隙制造者
时间流逝碎片
时间行者护腕

声望等级：尊敬

图鉴：神秘之天火钻石 12
冰霜防护雕文 100
公式：附魔戒指 - 法术能量 10
公式：附魔手套 - 特效法术能量 8

公式：附魔手套 - 特效法术能量
拾取后绑定
需要 附魔（360）
需要 时光守护者 - 尊敬
使用：教你永久性地为一双手套附魔，使它们获得法术伤害提高20点的效果。

公式：附魔戒指 - 法术能量
拾取后绑定
需要 附魔（360）
需要 时光守护者 - 尊敬
使用：教你永久性地为一枚戒指附魔，使它获得法术伤害提高最多12点的效果。

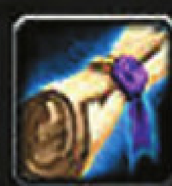
图鉴：神秘之天火钻石
拾取后绑定
需要 珠宝加工（365）
需要 时光守护者 - 尊敬
使用：教你学会切割神秘之天火钻石。

神秘之天火钻石
+12爆击等级 & 5%几率免疫缠绕和定身
"对应多彩插槽。"
需要 天火钻石

冰霜防护雕文
拾取后绑定
需要等级 70
需要 时光守护者 - 尊敬
使用：永久性地给一件带插槽的头盔附加魔法效果，使冰霜抗性提高20。无法与其它附加于指定装备插槽的魔法效果重叠。

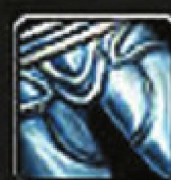
声望等级：崇敬


图鉴：红曜石毒蛇
12


图鉴：冰冷烈焰坠饰
12


时光之钥
10


防御者雕文
100


时间卫士的护腿
30 85 1


连续之刃
44 23 44

图鉴：冰冷烈焰坠饰
拾取后绑定
需要 珠宝加工（360）
需要 时光守护者 - 崇敬
使用：教你学会制作冰冷烈焰坠饰。

冰冷烈焰坠饰
装备后绑定
颈部
+18 耐力
+30 火焰抗性
需要等级 70
使用：为附近所有小队成员吸收900到2700点火焰伤害。持续5分钟。
10 次

需要 魔钢锭（2），源生之水（6），源生之火（4），水银精金

图鉴：红曜石毒蛇
拾取后绑定
需要 珠宝加工（370）
需要 时光守护者 - 崇敬
使用：教你学会制作红曜石毒蛇。

雕像 - 红曜石毒蛇
拾取后绑定
唯一
饰品
+33 耐力
+23 智力
需要等级 70
使用：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多150点，持续20秒。

需要 魔钢锭（2），红曜石（2），源生之火（4）

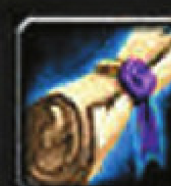
时光之钥
拾取后绑定
唯一
需要 时光守护者 - 崇敬
"允许你进入英雄难度的时光之穴地下城。"

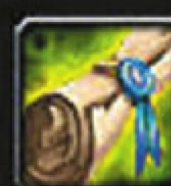
时间卫士的护腿
拾取后绑定
唯一
腿部 板甲
1019点护甲
+69 耐力
红色插槽
黄色插槽
蓝色插槽
镶孔奖励：+6 格挡值
耐久度 100 / 100
需要等级 70
需要 时光守护者 - 崇敬
装备：防御等级提高26。
使你的躲闪等级提高19。

防御者雕文
拾取后绑定
需要等级 70
需要 时光守护者 - 崇敬
使用：永久性地给一件带插槽的头盔附加魔法效果，使防御等级提高16，躲闪等级提高17。无法与其它附加于指定装备插槽的魔法效果重叠。

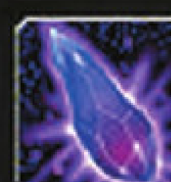
连续之刃
拾取后绑定
唯一
主手 剑
35 - 113 伤害 速度 1.80
（每秒伤害 41.4）
+30 耐力
+11 智力
耐久度 90 / 90
需要等级 70
需要 时光守护者 - 崇敬
装备：法术命中等级提高8。
装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多121点。

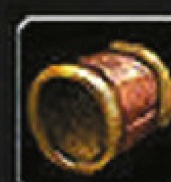
声望等级：崇拜


图样：恐慌之鼓
12


配方：超级能量合剂
4


裂隙制造者
196 46 8


时间流逝碎片
79 1 12


时间行者护腕
39 43 83

时间行者护腕
拾取后绑定
唯一
手腕 布甲
71点护甲
+22 耐力
+11 智力
耐久度 35 / 35
需要等级 70
需要 时光守护者 - 崇拜
装备：提高法术所造成的治疗效果，最多62点。

配方：超级能量合剂
需要 炼金术（300）
需要 时光守护者 - 崇拜
使用：教你学会制作超级能量合剂。

超级能量合剂
需要等级 50
使用：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多150点，持续2小时。你在同一时间内只能保有一种合剂的效果，且在死亡后仍可继续存在。

需要 梦叶草（30），山鼠草（10），黑莲花，水晶瓶

图样：恐慌之鼓
拾取后绑定
需要 制皮（370）
需要 时光守护者 - 崇拜
使用：教你学会制作恐慌之鼓。

恐慌之鼓
需要 制皮（350）
使用：诡异的旋律导致周围半径5码范围内的5个敌人因恐惧而逃跑，持续2秒。
30 次

需要 重结缔皮（2），源生暗影（2）

裂隙制造者
拾取后绑定
唯一
单手 匕首
113 - 171 伤害 速度 1.80
（每秒伤害 78.9）
+21 敏捷
耐久度 75 / 75
需要等级 70
需要 时光守护者 - 崇拜
击中时可能：使敌人陷入时间裂隙，使他们攻击间隔时间延长10%，持续10秒钟。
装备：攻击强度提高20。

时间流逝碎片
拾取后绑定
唯一
饰品
+25 耐力
需要等级 70
需要 时光守护者 - 崇拜
装备：使你的韧性等级提高23。
使用：降低你对30码内的敌人产生的威胁值，降低他们攻击你的可能性。



地狱火半岛PVP

玩家可以通过击杀PvP战略据点附近的敌对玩家来获得荣耀堡（联盟）和萨尔玛（部落）的勋章。

地狱火半岛的战略据点包括位于地狱火半岛中心区域附近的α望台、竞赛场和碎石岭。玩家还可以通过完成占领上述3座岗哨的任务来获得勋章，这项任务是可重复完成的。提供这项可重复任务的NPC位于荣耀堡和萨尔玛。

此外，玩家可以通过击杀赞加沼泽中的敌对玩家来获得荣耀堡和萨尔玛的勋章。你在双塔废墟附近每击杀一名敌对玩家，就能获得一枚勋章。

PVP奖励

荣耀堡（联盟）
强能血榴石
纯净血榴石
锋利翠榄石
锯齿翠榄石
胜者指环
胜者戒指
荣耀堡的好感

萨尔玛（部落）
强能血榴石
纯净血榴石
锋利翠榄石
锯齿翠榄石
胜者指环
胜者戒指
萨尔玛的好感

物品	价格	物品	价格
强能血榴石	10	纯净血榴石	10
锋利翠榄石	10	锯齿翠榄石	10
胜者指环	15	胜者戒指	15
荣耀堡的好感	5		

荣耀堡的好感
拾取后绑定
使用：在地狱火半岛和地狱火堡垒中，通过杀死怪物而获得的荣耀堡声望提高25%，经验值提高5%。持续30分钟。

纯净血榴石
拾取后绑定
唯一
+8 法术伤害
"对应红色插槽"

锯齿翠榄石
拾取后绑定
唯一
+3 耐力, +4 法术爆击等级
"对应黄色和蓝色插槽。"

胜者戒指
拾取后绑定
唯一
手指
+25 耐力
需要等级 60
红色插槽
镶孔奖励：+4 攻击强度
装备：法术爆击等级提高13。

强能血榴石
拾取后绑定
唯一
+14 攻击强度
"对应红色插槽"

锋利翠榄石
拾取后绑定
唯一
+3 耐力, +4 爆击等级
"对应黄色和蓝色插槽。"

胜者指环
拾取后绑定
唯一
手指
+25 耐力
需要等级 60
红色插槽
镶孔奖励：+4 攻击强度
装备：爆击等级提高13。

强能血榴石	10	纯净血榴石	10
锋利翠榄石	10	锯齿翠榄石	10
胜者指环	15	胜者戒指	15
萨尔玛的好感	5		

萨尔玛的好感
拾取后绑定
使用：在地狱火半岛和地狱火堡垒中，通过杀死怪物而获得的萨尔玛声望提高25%，经验值提高5%。持续30分钟。

纯净血榴石
拾取后绑定
唯一

+8 法术伤害
"对应红色插槽"

锯齿翠榄石
拾取后绑定
唯一

+3 耐力，+4 法术爆击等级
"对应黄色和蓝色插槽。"

胜者戒指
拾取后绑定
唯一
手指
+25 耐力
需要等级 60
红色插槽
镶孔奖励：+4 攻击强度
装备：法术爆击等级提高13。

强能血榴石
拾取后绑定
唯一

+14 攻击强度
"对应红色插槽"

锋利翠榄石
拾取后绑定
唯一

+3 耐力，+4 爆击等级
"对应黄色和蓝色插槽。"

胜者指环
拾取后绑定
唯一
手指
+25 耐力
需要等级 60
红色插槽
镶孔奖励：+4 攻击强度
装备：爆击等级提高13。



赞迦沼泽PVP

在赞迦沼泽中，玩家可以通过击杀PvP战略据点附近的敌对玩家来获得荣耀堡（联盟）和萨尔玛（部落）的勋章。赞迦沼泽中的PvP战略目标位于双塔废墟。你在废墟附近每击杀一名敌对玩家，就能获得一枚勋章。

PVP奖励

荣耀堡（联盟）
终结之刃
穿靶弓
燃烧魔棒
狂热圣契
冲击图腾
凶暴神像
抗争印记
征服印记
守备印记

萨尔玛（部落）
终结之刃
穿靶弓
燃烧魔棒
狂热圣契
冲击图腾
凶暴神像
抗争印记
征服印记
守备印记

物品	价格	物品	价格
终结之刃	15	穿靶弓	15
燃烧魔棒	15	狂热圣契	15
冲击图腾	15	凶暴神像	15
抗争印记	30	征服印记	30
守备印记	30		

终结之刃
拾取后绑定
投掷武器　投掷武器
68 - 103 伤害　速度 1.60
（每秒伤害 53.4）
+7 耐力
耐久度 240 / 240
需要等级 62
装备：爆击等级提高12。
装备：攻击强度提高16。

燃烧魔棒
拾取后绑定
远程武器　魔杖
129 - 240 火焰伤害　速度 1.90
（每秒伤害 97.1）
+8 耐力
耐久度 65 / 65
需要等级 62
装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多14点。
装备：每5秒恢复3点法力值。

冲击图腾
拾取后绑定
遗物　图腾
需要等级 62
装备：提高你的大地震击、火焰震击和冰霜震击所造成的伤害，最多46点。

抗争印记
拾取后绑定
唯一
饰品
职业：牧师、法师、术士
需要等级 62
装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多32点。
装备：在法术击中敌人时有可能为使用者回复128到172点法力值。

守备印记
拾取后绑定
唯一
饰品
职业：圣骑士、萨满祭司
需要等级 62
装备：攻击强度提高54。
装备：在法术击中敌人时有可能为使用者回复128到172点法力值。

穿靶弓
拾取后绑定
远程武器　弓
93 - 174 伤害　速度 2.50
（每秒伤害 53.4）
+7 耐力
耐久度 75 / 75
需要等级 62
装备：爆击等级提高12。
装备：攻击强度提高16。

狂热圣契
拾取后绑定
遗物　圣契
需要等级 62
装备：使你从十字军圣印中获得的近战攻击强度加成提高68点，另外使你的十字军审判所造成的神圣伤害提高47点。

凶暴神像
拾取后绑定
遗物　神像
需要等级 62
装备：使你的爪击和斜掠技能的伤害提高30点。

征服印记
拾取后绑定
唯一
饰品
职业：战士、猎人、盗贼、德鲁伊
需要等级 62
装备：攻击强度提高54。
装备：在近战攻击时对敌人造成伤害后有可能为使用者治疗90到120点伤害，在远程攻击击中敌人后有可能为使用者恢复128到172点法力值。



哈兰PvP

购买哈兰PvP奖励需要两种勋章：哈兰作战勋章和哈兰研究勋章。玩家可以通过击杀哈兰附近的敌对玩家来获得哈兰作战勋章。每击杀一名敌对玩家，就能获得一枚勋章。

玩家可以通过向哈兰的本阵营研究员NPC缴纳沃舒古水晶尘（20份一组）来换取哈兰研究勋章。纳格兰的怪物通常会掉落这种水晶尘。只有当玩家所在的阵营取得对哈兰的控制权时，本阵营的研究员NPC才会刷新。

复仇者的腰带	圣职者腰带	刺客腰带	梦行者腰带
复仇者的腿甲	圣职者护腿	刺客护腿	梦行者护腿
神射手的腰带	暗影追猎者腰带	破雷束带	哈兰背包
神射手的护腿	暗影追猎者护腿	破雷护腿	卓越秘法黎明石

物品	价格	物品	价格
复仇者的腰带	20 1	复仇者的腿甲	40 2
神射手的腰带	20 1	神射手的护腿	40 2
圣职者腰带	20 1	圣职者护腿	40 2
暗影追猎者腰带	20 1	暗影追猎者护腿	40 2
刺客腰带	20 1	刺客护腿	40 2
破雷束带	20 1	破雷护腿	40 2
梦行者腰带	20 1	梦行者护腿	40 2
哈兰背包	8	卓越秘法黎明石	500

唯一
腰部 板甲
573点护甲
+22 力量
+24 耐力
耐久度 45 / 45
需要等级 66
装备：近战爆击等级提高19。
装备：使你的韧性等级提高19。

破雷束带
拾取后绑定
唯一
腰部 锁甲
321点护甲
+28 耐力
+19 智力
耐久度 40 / 40
需要等级 66
装备：法术爆击等级提高19。
装备：使你的韧性等级提高19。

梦行者腰带
拾取后绑定
唯一
腰部 皮甲
184点护甲
+15 力量
+13 敏捷
+24 耐力
+15 智力
耐久度 35 / 35
需要等级 66
装备：使你的韧性等级提高15。
装备：提高法术所造成的治疗效果，最多31点。

哈兰背包
拾取后绑定
唯一
18格包

复仇者的腰带
拾取后绑定
唯一
腰部 板甲
573点护甲
+16 力量
+24 耐力
+11 智力
耐久度 45 / 45
需要等级 66
装备：爆击等级提高12。
装备：使你的韧性等级提高17。
装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多20点。

圣职者腰带
拾取后绑定
唯一
腰部 布甲
77点护甲
+28 耐力
+19 智力
耐久度 30 / 30
需要等级 66
装备：使你的韧性等级提高19。
装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多22点。

复仇者的腿甲
拾取后绑定
唯一
腿部 板甲
891点护甲
+22 力量
+33 耐力
黄色插槽
镶孔奖励：+2 韧性等级
耐久度 100 / 100
需要等级 66
装备：爆击等级提高14。
装备：使你的韧性等级提高22。
装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多27点。

神射手的腰带
拾取后绑定
唯一
腰部 锁甲
321点护甲
+19 敏捷
+28 耐力
+12 智力
耐久度 40 / 40
需要等级 66
装备：爆击等级提高9。
装备：使你的韧性等级提高13。
装备：攻击强度提高20。

暗影追猎者腰带
拾取后绑定
唯一
腰部 皮甲
144点护甲
+17 敏捷
+24 耐力
耐久度 35 / 35
需要等级 66
装备：爆击等级提高13。
装备：使你的韧性等级提高16。
装备：攻击强度提高26。

刺客腰带
拾取后绑定

神射手的护腿
拾取后绑定
唯一
腿部 锁甲
499点护甲
+25 敏捷
+39 耐力
+13 智力
黄色插槽
镶孔奖励：+2 韧性等级
耐久度 90 / 90
需要等级 66
装备：爆击等级提高11。
装备：使你的韧性等级提高13。
装备：攻击强度提高22。

圣职者护腿
拾取后绑定
唯一
腿部 布甲
119点护甲
+39 耐力
+17 智力
黄色插槽
镶孔奖励：+2 韧性等级
耐久度 65 / 65
需要等级 66
装备：使你的韧性等级提高25。
装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多29点。

刺客护腿
拾取后绑定
唯一
腿部 板甲
891点护甲
+25 力量
+39 耐力
黄色插槽
镶孔奖励：+2 韧性等级
耐久度 100 / 100
需要等级 66
装备：爆击等级提高17。
装备：使你的韧性等级提高25。

梦行者护腿
拾取后绑定
唯一
腿部 皮甲
284点护甲
+20 力量
+6 敏捷
+30 耐力
+10 智力
红色插槽
黄色插槽
镶孔奖励：+3 韧性等级
耐久度 75 / 75
需要等级 66
装备：使你的韧性等级提高20。
装备：提高法术所造成的治疗效果，最多44点。

暗影追猎者护腿
拾取后绑定
唯一
腿部 皮甲
224点护甲
+23 敏捷
+33 耐力
黄色插槽
镶孔奖励：+2 韧性等级
耐久度 75 / 75
需要等级 66
装备：爆击等级提高15。
装备：使你的韧性等级提高17。
装备：攻击强度提高30。

破雷护腿
拾取后绑定
唯一
腿部 锁甲
499点护甲
+39 耐力
+16 智力
黄色插槽
镶孔奖励：+2 韧性等级
耐久度 90 / 90
需要等级 66
装备：法术爆击等级提高14。
装备：使你的韧性等级提高22。
装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多27点。

卓越秘法黎明石
拾取后绑定
唯一
+10 韧性
"对应黄色插槽。"



白骨荒野PVP

泰罗卡森林的PvP任务主要围绕奥金顿周围的荒地——白骨荒野中的5座塔楼展开。成功控制住全部5座塔楼的一方可获得一个名为“奥金顿的祝福”的地区状态。获得该状态的玩家可增加经验获取量5%，伤害输出5%，并可在奥金顿内得到幽魂碎片。奥金顿内4个副本中的Boss100%掉落幽魂碎片，所有玩家均可获得。幽魂碎片可以交给奥蕾莉亚要塞和裂石堡中的灵魂先知NPC以换取PvP奖励，其中包括多彩宝石。

驱魔人的指环
驱魔人的徽记
驱魔人的板甲头盔
驱魔人的板层甲头盔
驱魔人的鳞甲头盔
驱魔人的链甲头盔
驱魔人的环甲头盔
驱魔人的锁甲头盔
驱魔人的皮甲头盔
驱魔人的龙皮头盔
驱魔人的蟒皮头盔
驱魔人的丝质罩帽
驱魔人的邪纹罩帽
迅捷之风火钻石
迅捷之天火钻石

驱魔人的指环
拾取后绑定
唯一
手指
+24 耐力
需要等级 67
装备：命中等级提高10。
装备：爆击等级提高16。
装备：使你的韧性等级提高11。
装备：攻击强度提高34。

驱魔人的板甲头盔
拾取后绑定
头部 板甲
827点护甲
+25 力量
+30 耐力
耐久度 80 / 80
多彩插槽
镶孔奖励：+2 力量
需要等级 66
装备：爆击等级提高25。
装备：使你的韧性等级提高11。

驱魔人的鳞甲头盔
拾取后绑定
头部 板甲
827点护甲
+20 力量
+30 耐力
+15 智力
耐久度 80 / 80
多彩插槽
镶孔奖励：+2 力量
需要等级 66
装备：爆击等级提高18。
装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多22点。

驱魔人的指环 50	驱魔人的徽记 50
驱魔人的板甲头盔 18	驱魔人的板层甲头盔 18
驱魔人的鳞甲头盔 18	驱魔人的链甲头盔 18
驱魔人的环甲头盔 18	驱魔人的锁甲头盔 18
驱魔人的皮甲头盔 18	驱魔人的龙皮头盔 18
驱魔人的蟒皮头盔 18	驱魔人的丝质罩帽 18
驱魔人的邪纹罩帽 18	迅捷之风火钻石 8
迅捷之天火钻石 8	

驱魔人的环甲头盔
拾取后绑定
头部 锁甲
463点护甲
+24 力量
+30 耐力
+13 智力
耐久度 70 / 70
多彩插槽
镶孔奖励：+2 爆击等级
需要等级 66
装备：爆击等级提高22。
装备：使你的韧性等级提高13。

驱魔人的皮甲头盔
拾取后绑定
头部 皮甲
208点护甲
+27 敏捷
+33 耐力
耐久度 60 / 60
多彩插槽
镶孔奖励：+4 攻击强度
需要等级 66
装备：爆击等级提高10。
装备：使你的韧性等级提高14。
装备：攻击强度提高20。

驱魔人的蟒皮头盔
拾取后绑定
头部 皮甲
248点护甲
+35 耐力
+16 智力
耐久度 60 / 60
多彩插槽
镶孔奖励：+2 治疗效果和法术伤害
需要等级 66

装备：使你的韧性等级提高10。
装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多34点。

驱魔人的邪纹罩帽
拾取后绑定
头部 布甲
111点护甲
+34 耐力
+25 智力
耐久度 50 / 50
多彩插槽
镶孔奖励：+2 法术命中等级
需要等级 66
装备：使你的韧性等级提高20。
装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多29点。

迅捷之风火钻石
拾取后绑定
唯一
+20 攻击强度，略微提高移动速度
需要 至少2颗黄宝石
需要 至少1颗红宝石
"对应多彩插槽。"

驱魔人的徽记
拾取后绑定
唯一
手指
+24 耐力
需要等级 67
装备：法术命中等级提高12。
装备：使你的韧性等级提高11。
装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多28点。

驱魔人的板层甲头盔
拾取后绑定

头部 板甲
827点护甲
+30 耐力
+16 智力
耐久度 80 / 80
多彩插槽
镶孔奖励：+2 法术爆击等级
需要等级 66
装备：法术爆击等级提高16。
装备：使你的韧性等级提高11。
装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多29点。

驱魔人的链甲头盔
拾取后绑定
头部 锁甲
463点护甲
+20 敏捷
+35 耐力
+15 智力
耐久度 70 / 70
多彩插槽
镶孔奖励：+2 敏捷
需要等级 66
装备：爆击等级提高10。
装备：使你的韧性等级提高12。
装备：攻击强度提高20。

驱魔人的锁甲头盔
拾取后绑定
头部 锁甲
463点护甲
+30 耐力
+16 智力
耐久度 70 / 70
多彩插槽
镶孔奖励：+2 法术爆击等级
需要等级 66
装备：法术爆击等级提高24。
装备：使你的韧性等级提高17。
装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多29点。

驱魔人的龙皮头盔
拾取后绑定
头部 皮甲
248点护甲
+23 力量
+17 敏捷
+30 耐力
耐久度 60 / 60
多彩插槽
镶孔奖励：+4 攻击强度
需要等级 66
装备：使你的韧性等级提高11。
装备：提高法术所造成的治疗效果，最多37点。

驱魔人的丝质罩帽
拾取后绑定
头部 布甲
111点护甲
+34 耐力
+14 智力
耐久度 50 / 50
多彩插槽
镶孔奖励：+2 法术命中等级
需要等级 66
装备：法术爆击等级提高25。
装备：使你的韧性等级提高14。
装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多29点。

迅捷之天火钻石
拾取后绑定
唯一
+12 法术伤害，略微提高移动速度
需要 至少2颗黄宝石
需要 至少1颗红宝石
"对应多彩插槽。"

韩国3D网游巅峰巨作



奇迹世界

SOUL OF THE ULTIMATE NATION™

发现你的奇迹世界

即刻下载 迅猛登陆

the9 第九城市

sun.the9.com

上海第九城市信息技术有限公司

WEBZEN

刊号：ISSN1007-0060 / CN11-3751/TN
零售价：￥29.8元
（2007）京新出报刊增准字第（128）号